

Проснувшись утром, я первым делом проверил свой статус, взглянув на «Ядовитую хватку». За ночь он получил дополнительно 667 очков опыта заклинаний! Примерно до 700/1,13 тыс., что означало, что я уже был довольно близок к 14-му рангу. Но новое требование к опыту заклинаний в 1,13 тыс. становилось довольно крутым. Даже с учетом Экспоненциального восстановления четырехзначное требование для моего следующего ранга было довольно огромной суммой. Тем не менее, если бы я продолжал идти в том же темпе, я, скорее всего, смог бы завершить этот ранг к концу сегодняшнего дня. Я использовал тот же метод, что и раньше, чтобы получить как можно больше опыта заклинаний в течение ночи, заставляя Эрани и Айнаш, пока они были на дежурстве, будить меня всякий раз, когда они видели, как Световая пластина исчезает из моего тела, чтобы я мог вернуть ее обратно. Действительно, они сказали, что это им тоже помогло, поскольку Световая Пластина позволяла им видеть в темноте ночи. Обычно единственным источником освещения была луна, что, естественно, ставило их в явно невыгодное положение по сравнению с ночными хищниками, выходившими с наступлением темноты. К счастью, ночью нас никто не атаковал — я подозревал, что Демоны, вероятно, вышли и перебили всех монстров вокруг своей стены во время ее строительства, поэтому я не слишком этому удивился. Но по мере того, как мы продолжали покидать место стены, я был уверен, что мы начнем видеть еще нескольких монстров. Особенно после того, как мы начали вторгаться на территории других Драконов. Итак, мы встали и пошли. Нашей целью было добраться до Империи Баринрут в течение следующих нескольких дней, но мы не могли сделать это, находясь на месте. Прошло несколько часов, прежде чем мы встретили нашего первого монстра. Это был не один из драконов, знакомых в этой горной стране, и, к счастью, он не был и драконом. Вместо этого это был монстр, которого можно было увидеть только глубже в Kingdom's Edge. Теневая Пантера. Из-за высоких каменных стен по обе стороны от нас (тропа, по которой мы шли, была прорезана прямо в горы), мы почти постоянно находились в тени и видели прямой солнечный свет только в полдень. И Теневые Пантеры, похоже, использовали этот факт в своих целях. Они выглядели так, как звучали: большие кошачьи существа с темным мехом, покрывающим их тела. Их мех был настолько темным, что позволял им полностью сливаться с тенями, создаваемыми высокими каменными стенами вокруг нас. Казалось, что у них была какая-то способность, связанная с невидимостью, из-за которой их было почти невозможно заметить, пока они были скрыты в тени. Я не слышал о них раньше, но Индекс заполнила пробелы там, где я не мог ничего понять. Им не нравилось слоняться по окраинам Края Королевства, возле пустошей, из-за обитавших там гулей. Поскольку Гули чувствуют обонянием, а не зрением, невидимость Теневых Пантер против них становится практически бесполезной. Так что, похоже, они остались здесь, куда гули редко забредали. Тем не менее, несмотря на их почти невидимость, сражаться с ними было несложно. Поначалу их было трудно обнаружить, но как только они напали и заявили о себе, я мог довольно легко отслеживать их перемещения. Дополнительные характеристики, которые я накопил с помощью рекурсивного роста, — в частности, дополнительная ловкость — дали мне обостренные чувства, необходимые для того, чтобы я мог замечать небольшие искажения в воздухе и мягкий стук его лап по каменной земле. И в любом случае магия Эрани, основанная на взрыве, на самом деле не нуждалась в том, чтобы она имела точное представление о том, где находятся наши враги. Тем не менее, я решил использовать Теневых Пантер как возможность поэкспериментировать с Сангвинической связью. Я уже повысил его рейтинг до 9, но еще не использовал его в настоящем бою. Поэтому я чувствовал, что борьба с некоторыми ловкими противниками даст мне хорошую практику в том, что от меня потребует Заклинание. Особенность Сангвинической Узы заключалась в том, что она порвется и преждевременно закончится, если я когда-нибудь позволю своему врагу отойти от меня более чем на десять шагов. И это было достаточно дорого, так что одно-единственное неудачное применение Заклинания могло означать для меня большие неприятности. Конечно, успешный актерский состав был достаточно хорош, чтобы рисковать, но мне нужно было привыкнуть держать людей в этом радиусе. Моя сборка была вполне приспособлена именно для этого. С «Калечащим

холодом», «Ледяным лучом» и «Гравитационным колодцем» для замедления врагов и ускорением для ускорения, пока у меня была для этого мана, я всегда мог быть более мобильным, чем мой противник. И если бы у меня была лучшая мобильность, я мог бы контролировать, кто и где находится. Итак, я начал свою практику против одной из Теневых Пантер. Я сообщил Эрани и Айнаш, что хочу попробовать использовать следующего монстра, который придет на работу с Заклинанием, и воздержусь от взаимодействия, если только не покажется, что у меня проблемы. В течение часа мы добились успеха. Я уловил рябь на стене рядом со мной — признак несовершенной маскировки «Пантеры» — и приготовился к атаке. В тот момент, когда он увидел, что я это заметил, он набросился прямо на меня. Как только он приблизился к моей Световой пластине на пару шагов, невидимость теней растаяла, и я открыл взгляд монстра: угольно-черный мех и глаза-бусинки, с острыми как бритва клыками и когтями, сияющими в вновь обретенном свете. Готовясь, я активировал на себе три Экспедита, поэтому, несмотря на невероятную скорость существа, я все же смог уклониться и едва избежать его удара. Затем, не спуская глаз с него, пока он приземлился и повернулся ко мне, я ударил его Калечащим холодом и Морозным лучом, чтобы снизить его характеристики до более управляемого диапазона, сохраняя Гравитационный колодец готовым к активации в любой момент. Пантера, получив одновременно оба эффекта заклинания, похоже, поняла, что ее превосшли, и мгновенно повернулась, чтобы попытаться бежать. Что было проблемой с попыткой использовать дикое животное для тренировки своих навыков; если бы он понял, что я эффективно с ним играю, он, очевидно, убежал бы. Но именно поэтому я подготовил Гравитационный Колодец к активации. В тот момент, когда она попыталась убежать, я включил заклинание, раздавив Пантеру гравитацией, увеличившейся на 60%. Затем я атаковал и снова атаковал его. Пока он развернулся лицом ко мне, я быстро постучал по нему и применил «Сангвиническую связь» — и «Ядовитую хватку» тоже, пока был там. — Вы прокляли Теневую Пантеру 14-го уровня с помощью Сангвинической Узы. В течение следующих 10 секунд или до тех пор, пока Теневая Пантера 14-го уровня не окажется на расстоянии более 10 шагов от вас, действуют следующие эффекты: Он теряет 6,21 здоровья, 7,76 выносливости и 9,31 маны в секунду. Вы получаете 1,55 здоровья, 3,55 выносливости и 4,65 маны в секунду. Стоимость — 135 маны. Ваша мана равна 882. Одна вещь, которую я знал о проклятиях, заключалась в том, что, вообще говоря, проклинаяемый человек будет проинформирован об эффектах проклятия, его продолжительности и, что наиболее важно, о любых условиях, при которых проклятие может быть преждевременно прекращено. Ну, кроме обычного метода убийства заклинателя. И любой, человек или монстр, мог понять Систему. Это означало, что Теневая Пантера будет знать, что ей нужно уйти от меня, если она хочет прекратить истощать свое здоровье. Он снова попытался убежать, обремененный огромным штрафом к Ловкости, увеличением гравитации, а теперь и комбинированными эффектами истощения выносливости Калечащего холода и Сангвинической связи, которые были удвоены Ядовитой хваткой. В общей сложности Пантера теряла около 28 выносливости каждую секунду, не считая выносливости, которую она тратила на физическую активность. Это лишило бы меня моего максимума менее чем за восемь секунд, не говоря уже о человеке без класса, который потерял бы все свои 60 выносливости чуть более чем за две секунды. Хотя они уже были бы парализованы эффектами Калечащего холода, так что это был довольно спорный вопрос. Но в любом случае «Пантера», по крайней мере, пыталась убежать, как бы легко мне ни удавалось идти в ногу с ее темпом и удерживать ее в радиусе своей эффективности в десять шагов. Одна вещь, которую я не осознавал, когда раньше доводил его до максимального ранга, применяя его на тех лавовых слизнях, которых он мгновенно убивал, это то, насколько хорошо... Мне казалось, что мое Здоровье, Выносливость и Мана волшебным образом восполнялись одновременно. Мое здоровье уже было на уровне 460/460, поэтому я не ощущал последствий этого, но ощущение мгновенного омоложения от восстановления моей выносливости — мое тело буквально восстанавливало всю израсходованную энергию в течение нескольких секунд — было потрясающим. Это было похоже на сон во время бега: я каким-то образом тратил свою

энергию, ощущая при этом эффект отдыха. Не говоря уже о том, что моя регенерация маны внезапно увеличилась в пять раз. Слишком быстрая трата маны иногда могла привести к головным болям — чему я по большей части научился сам, — но казалось, что она восстанавливается. что Мана фактически будет иметь противоположный эффект. Мой разум внезапно прояснился, я не чувствовал себя отвлеченным, и все легкое умственное помутнение, которое естественным образом возникало из-за сосредоточения ума на кастинге, исчезло в одно мгновение. И я был уверен, что Пантера пережила совершенно противоположный опыт, когда из нее выкачали все эти вещи. Он развернулся и побежал к окружавшим нас скалам. Я, наверное, уже мог бы убить его Морозным лучом или схватить его и прикончить Ядовитой хваткой, но это была тренировка, а не настоящий бой; Я хотел, чтобы это продолжалось как можно дольше, чтобы я мог получить от монстра максимум пользы. Однако, как только он вскочил на стену, уцепившись острыми когтями за камень и попытавшись подняться по вертикальной поверхности, мне показалось, что тренировка окончена. Поэтому я схватил его за ногу, которая все еще была в моей досягаемости, и дернул обратно на землю, где он зарывал и попытался меня укусить. У меня была активна «Ядовитая хватка» с того момента, как мои руки коснулись ее, и я мог сказать, что истощение выносливости уже начало утомлять монстра. Его движения замедлялись, попытки уйти от меня были слабыми и вялыми, и я мог видеть, как свет угасает в его глазах. Прежде чем он успел нанести мне второй удар, он остановился и безвольно упал. Я вздохнул, держа его в руке, пока высасывал остатки его здоровья. Вообще говоря, у большинства существ выносливость была меньше, чем здоровье, из-за способа расчета двух значений, поэтому, когда я почти исключительно использовал такие способности, как «Калечащий холод» и «Сангвиническая связь», они истощали больше выносливости, чем здоровье, или «Ядовитая хватка», которая благодаря своему Апгрейд, истощенный одинаково для обоих, мой противник почти всегда впадал в паралич перед смертью. Оставив меня с неловкой работой по завершению того, что я начал. «Боги, Арлан, — сказала Эрани, подойдя ко мне, — на данный момент я начинаю едва успевать за тем, что ты делаешь в бою». Я нахмурился и посмотрел на нее. «Что ты имеешь в виду? Почему нет?» «Ты почти ничего не делал, чтобы сражаться! Существо прыгнуло на вас, вы коснулись его один раз, и вдруг оно начало убегать и замедляться с каждым шагом. Оно двигалось неуклюже, а затем попыталось подпрыгнуть к стене, где вы его только что отдернули, и внезапно оно умерло. Я имею в виду, что на самом деле магические типы хорошо известны тем, что за ними немного сложно следить за боями, но, по крайней мере, некоторые своих заклинаний выпускают снаряды. Мне кажется, что ты смотришь на что-то не так, а потом оно просто умирает». «...Хм.» Я даже не думал об этом в таком ключе, если честно. У меня были экраны статуса и уведомления, чтобы дать мне обратную связь для всех моих заклинаний, но я предполагал, что для стороннего наблюдателя такие заклинания, как Калечащий холод и Гравитационный колодец, были фактически невидимы. Даже «Сангвиническая связь» и «Ядовитая хватка» требовали, чтобы я только один раз коснулся кого-то, чтобы их эффекты действовали в течение следующего времени. Когда я подумал о боевом стиле Эрани, с его напыщенными, пылающими взрывами, я определенно почувствовал разницу. Вы убили Теневую Пантеру 14-го уровня. Вы заработали 112 XP. Ваш XP равен 562. — А, вот и всё, — я убрал руку с Пантеры. По сравнению с необходимыми 2200 XP для моего следующего Уровня, они дали не слишком много, но прибавилось. К этому моменту мои дни, когда я получал достаточно опыта для всего уровня, убивая одного или двух монстров, скорее всего, остались позади. По крайней мере, до того дня, когда я решил начать охоту на Драконов. «Вы сделали?» Эрани посмотрела на труп. «Да, он мертв», — сказал я. «Давайте продолжим.» В течение следующих нескольких часов мы продолжали путешествовать, по пути я практиковал «Ядовитую хватку». Я также решил, что, вероятно, для нас всех было бы хорошей идеей использовать время, чтобы попытаться привыкнуть к еще нескольким зарядам Ускорения — особенно для меня, учитывая, что я чувствовал, как всегда расширяю свои возможности с помощью Заклинания во время боев. Я по-прежнему тратил большую часть своей маны на

практику «Ядовитой хватки», но время от времени, когда мы были уверены, что поблизости нет монстров, мы все по очереди несли на себе столько стakov «Ускорения», сколько могли выдержать. Мы также впервые попробовали наложить заклинание на Айнаш. Из-за ее и без того высокой Ловкости нам не нужно было тратить на нее мою ограниченную ману в прошлом, но сейчас мы имели дело с несколько более низкими уровнями опасности, поэтому я чувствовал, что это было оправдано, хотя бы попробовать поэкспериментировать с ней. Возможно, неудивительно, что Айнаш, казалось, могла справиться примерно с тем же количеством, которое я пытался на нее бросить. Она едва почувствовала разницу с одной стопкой, то же самое с двумя, и все равно чувствовала себя совершенно комфортно с тремя, четырьмя и пятью. На уровнях шесть, семь, восемь, девять и десять мы начали видеть заметное улучшение ее способностей, но на тот момент оно того не стоило. На самом деле, если бы мне потребовалось 400 маны только для того, чтобы увеличить ее скорость с «чрезвычайно быстрой» до «еще более чрезвычайно быстрой», я, вероятно, мог бы найти лучшее применение для маны. Особенность Статов заключалась в том, что, особенно если принять во внимание их физические эффекты, их отдача уменьшалась. Переход с 10 до 20 Ловкости может показаться огромным изменением; даже несмотря на то, что они лишь увеличивают базовые способности, удвоение этого дополнения все равно будет огромным практически для любого. Но перейти с 50 на 60? Со 100 на 110? Это не было бы слишком уж большим делом. Так что Айнаш, у которой уже был такой экстремальный уровень Ловкости, на самом деле она мало что получит от Экспедита, пока моя мана не поднимется до гораздо более высокого уровня. Тем не менее, мы с Эрани все же увидели улучшение. Мне удалось увеличить комфортный для меня предел примерно до пяти — моя Ловкость на тот момент была равна 184 — в то время как Эрани могла поднять себя только до трех стakov. — Действительно? — Я засмеялся, когда Эрани поднялась, споткнувшись о ноги, все еще неспособная идти с четырьмя Экспедитами на себе. — У меня такое ощущение, что ты уже давно застрял на трех. — Это не моя вина, — проворчала она, — это чертов Бонд. Я перестал смеяться. — Ой? Прирост характеристик от этого все еще вас так беспокоит? — Ну да, довольно много. Я все еще пытаюсь привыкнуть к рангам, которые он получил за одну ночь. Немного сложно с этим справиться, учитывая дополнительную ловкость от Expedite. — Он получил ранг за одну ночь? — Я спросил. — Отлично, похоже, то, о чем ты думал, сработало. Я также углубил его, делая то же самое. — Хм, не один, — неловко сказала Эрани. Я нахмурил брови. — Тогда сколько? — ...Восемь? Я остановился как вкопанный, глядя на нее широко раскрытыми глазами. — Прошу прощения, восемь?! — Ага, да. Повышение характеристик увеличилось с 24 до 40. Я был в оцепенении. Как, черт возьми, это произошло? Неужели я просто ужасно работал с Бондом? На данный момент все ее физические характеристики были на уровне 50. Это могло соперничать даже с бойцами ближнего боя среднего уровня! Моим самым высоким физическим показателем была «Выносливость», и после этого он составил всего 46. 8 дополнительных я получил от своего Бонда. В конце концов мне удалось лишь потрясенно вздохнуть. — Да, — сказала она, — я тоже этого не ожидала. Полагаю, подобные вещи происходят естественным образом? — Кажется, да, — сказал я. — Как вы думаете, можно ли поднять его еще больше, делая то же самое? — Нет, наверное, нет. Большинство из них произошло в первые пару часов моего просмотра. Остальные особо ничего не сделали. Я кивнул. Если бы у нее было так много характеристик, мы бы теперь работали как единое целое гораздо эффективнее. Ангельский Щит помог, но Эрани всегда была слаба в ситуациях, когда мы сражались в ближнем бою. Теперь, если мы сможем приучить ее к этим новым характеристикам, она, вероятно, сможет соперничать со мной как боец на передовой, особенно когда имеешь дело с большими группами противников. — Айнаш, ты ведь знал об этом, верно? — Я спросил. Поскольку у нас вошло в привычку пассивно передавать ей наши разговоры, она обычно была в курсе всего, что происходило, но, похоже, ей было достаточно просто слушать, если только мы не обращались к ней напрямую. — Да! — воскликнула она в ответ. — Мама меня так любит! — Ага, — я засмеялся. — Она точно так и делает.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4442932>