

— Астинташ бросилась в атаку. Конечно, Дракон был первым, кто двинулся вперед — он не только был самым уверенным и мотивированным из всех участников битвы, но и единственным, кто не получал серьезных травм. Несколько солдат разбежались при виде Астинташ, другие остались на месте, а большинство пыталось выбраться из-под обломков стены. Два солдата, возглавлявшие оборону и призывавшие остальных стойко держаться, были королевскими гвардейцами. Лук Асмо был натянут, стрела с насечкой готова была выпуститься, а женщина с топором держала окровавленный клинок, готовая нанести удар. Я, с другой стороны, чувствовал себя не совсем готовым к атаке. Между мной и остатками разрушенной стены было, наверное, пятьдесят шагов, и это казалось огромным расстоянием, когда я сражался с врагами, вооруженными оружием дальнего боя. Я наблюдал, как Астинташ наносила дюжину выстрелов в лицо своим противникам с луком, не обращая внимания на ветки, протыкающие его чешую, и пожалел, что у меня нет возможности просто игнорировать подобные вещи. Но, по крайней мере, Астинташ хорошо отвлекла внимание. Я взглянул на Эрани и Айну — ох. Айнаш уже бросилась вперед, прямо за разъяренным Драконом и пылающим кнутом, готовая сразить своих врагов. — Оставайся сзади, — сказал я Эрани. «Если понадобится, ты можешь использовать свое последнее кольцо-невидимку. Просто постарайся оставаться в безопасности». — Ты идешь? «У меня нет особого выбора. Астинташ убьет меня, если я этого не сделаю.» Она поджала губы и кивнула, и, взяв с собой пару стопок Экспедита, я рванул вперед за Айнаш и ее другом-драконом. К счастью, тело Астинташа было настолько массивным, что, бегая за ним, практически никто впереди меня не заметил, так что мне еще не приходилось беспокоиться о том, что меня подстрелят. Но когда мы приблизились к вражеским силам, несколько инферналов окружили Астинташ, чтобы напасть на меня. Здесь была явная разница в интересах людей и инферналов, поскольку люди были единственными, кто рисковал своей жизнью. Таким образом, люди сосредоточились на выживании — либо бегстве, либо попытке убить Астинташ, — а инферналы сосредоточились на главной цели — убить меня. Поэтому мне пришлось замедлиться, поскольку инферналы приблизились, блокируя мне проход. Все они были довольно серьезно повреждены, как и я, но очевидно, что они были готовы сражаться, несмотря ни на что. Из-за моей спины вылетела пара огненных стрел, Эрани стреляла в толпу инферналов, чтобы замедлить их и проредить, прежде чем они смогут атаковать, за что я был чрезвычайно благодарен. Драконид 29-го уровня внес умеренный вклад в убийство Инфернала 27-го уровня. Благодаря связи с Дракониadou вы заработали 4 XP. Ваш XP равен 897. Меня внезапно отвлекли несколько сообщений о подвигах Айнаш в убийстве своих врагов. Я пытался просто игнорировать их, когда они приходили, что было довольно легко, но я должен был представить, что Эрани было гораздо труднее игнорировать ее. От убийств Айнаша она получила настолько больше опыта, что вполне вероятно, что в какой-то момент она случайно получит повышение уровня, что определенно будет отвлекать. — Арлан, внизу! Голос Индекс вырвал меня из раздумий. Ниже? Что может быть внизу... Я почувствовал урчание, которое мне что-то напомнило. Хеллионы! Я совершенно забыл, что у них еще были геллионы, ползающие по земле под стеной! Как можно быстрее я отпрыгнул назад как раз в тот момент, когда огромный зубастый червь вырвался из серьезной грязи подо мной. Я едва успел уйти с дороги, чтобы избежать рядов шипов, выстилающих его пасть, которые взорвались прямо там, где я был. В одно мгновение я поднял руку и выстрелил в нее как можно большим количеством Морозных Лучей, прежде чем она снова зарылась в землю. К сожалению, всего 200 единиц урона, которые я ему нанес, оказалось недостаточно, чтобы убить монстра, прежде чем он сможет зарыться обратно в землю, скрытый от моего взгляда. Скорость произнесения заклинаний была одним из странных факторов, когда дело касалось типов магии. Для других типов классов ограничивающим фактором во времени была физическая скорость, с которой они могли перемещать свои тела. Независимо от того, сражались ли они обычно или использовали боевые искусства для улучшения своих способностей, на фундаментальном уровне они все равно могли делать только одно дело за раз. Они не могли дважды взмахивать мечом одновременно, даже если бы у них была выносливость,

позволяющая дважды активировать боевое искусство размахивания мечом. Как магические типы, у нас не было таких физических ограничений. Теоретически я мог сотворить заклинания стоимостью 1000 маны за долю секунды. Однако мы сделали имеют умственные ограничения. И именно это мешало мне сделать именно это в бою. Когда я творил заклинание, мне приходилось мысленно направлять ману в свое тело, чтобы сформировать заклинание. Когда я впервые заблудился в лесу, я изо всех сил пытался понять, как это сделать с помощью «Ядовитой хватки», в результате чего мне приходилось тратить целые секунды на включение и выключение заклинания, но к этому моменту я уже совсем умею делать это как с «Ядовитой хваткой», так и с любым новым заклинанием, которое я получаю. Чтобы изучить любую новую форму заклинания, требовалось некоторое время, но благодаря практике я мог разобраться в этом довольно быстро. Но, тем не менее, по сути, я мог создать в уме только одно Заклинание за раз. Итак, когда я собирался использовать несколько Морозных лучей одновременно, это было не так просто, как просто подумать: «Я хотел бы использовать десять таких заклинаний, пожалуйста», и это случалось. Он проходил вручную, одно за другим, формируя и применяя каждое Заклинание. Однако это ограничение можно ускорить несколькими способами. Как я уже говорил, практика всегда была. Чем больше я использую «Ледяной луч» — или вообще практикуюсь в использовании заклинаний, если уж на то пошло, — тем быстрее я смогу направить свою ману в этот знакомый шаблон. Однако точно так же, как увеличение моих физических характеристик может заставить мое тело двигаться быстрее, увеличение Колдовства может помочь моему разуму двигаться быстрее при формировании маны. При новом значении 100 мое Колдовство, конечно, помогало мне произносить заклинания с рекордной скоростью, но, похоже, этого было недостаточно, чтобы сотворить достаточно Морозных лучей, чтобы убить геллиона за то короткое время, которое они оставались над землей. По крайней мере, было бы недостаточно убить их, если бы я не приложил некоторые усилия, чтобы удержать их. — Их на земле против их воли. Поскольку Эрани все еще помогает сдерживать инферналов, я мог бы еще немного сосредоточиться на борьбе с геллионами подо мной. И были несколько ниже меня. Мне не нужна была Индекс, чтобы сообщить мне об этом. Даже после того, как первый нападавший зарылся под землю, я все еще чувствовал еще нескольких, каждый из которых двигался вверх к моим ногам. — Сейчас! — кричала Индекс, и я отпрыгнул в сторону как раз вовремя, чтобы избежать еще одного монстра, вырвавшегося из-под земли. Очевидно, это был новый «Геллион», без морозного покрытия того, который я только что повредил и отпустил. Но в данном случае я хотел убить его, пока он уязвим. В тот момент, когда он достиг пика своей дуги в воздухе, я активировал на монстре Гравитационный колодец, полностью разрушив его наклонную попытку зарыться обратно в землю. Вместо этого он шлепнулся на гравий, корчась в попытке зарыться обратно в землю под вновь усилившимся гравитационным притяжением. Однако на этот раз я не позволил этому уйти. Я схватился за него, обхватив руками удивительно грубую кожу монстра, шириной не меньше моей талии, и активировал Ядовитую хватку, а также накачал в его тело столько Морозных лучей, сколько мой разум позволил. Вы нанесли гелиону 17-го уровня урон, нанеся ему 62 ед., используя Луч Мороза. Вы прокляли Хеллиона 17-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 7,77. 14.2 Стоимость маны. Ваша мана равна 971. Вы убили геллиона 17-го уровня. Вы заработали 94 XP. Ваш XP составляет 1,01 тыс. В тот момент, когда Геллион был мертв, я попятился от его обмякшего трупа, понимая, что, если оставаться на месте в любом месте, это только привлечет к атаке еще больше их числа. Конечно, я мог бы справиться с одним за раз, но в тот момент, когда несколько атаковали одновременно — или они начали приходиться за мной, когда я отбивался от Инферналов, — у меня начались проблемы. Говоря об Инферналах, некоторые из них наконец-то приближались. Впереди я видел, как Айнаш и Астинташ буйствуют среди основных обломков стены, убивая без разбора — кто-то сопротивлялся или убегал, они, похоже, все равно умирали. Но это не помешало некоторым инферналам добраться до меня, несмотря на все усилия Эрани. Хорошо, я подумал, не совсем идеальная ситуация, но давайте сделаем это. Пытаясь разделить свое внимание

между приближающимися инферналами и геллионами подо мной (предупреждения Индекс очень помогли в этом), я наложил «Калечащий холод» на любого из приближающихся демонов и приготовился начать использовать «Ледяные лучи», чтобы сфокусировать их. Судя по тому, что я видел с «Огненными стрелами» Эрани, казалось, что Инферналы уже получили немало урона от приземления Астинташа, поэтому они не будут такими живучими, как я знал. На меня нападали около шести инферналов, с которыми мне нужно было разобраться, поэтому я выбрал одного наугад, чтобы попытаться убить первым. Я решил, что тот, кто ближе всего ко мне, умрет. Я поднял руку и выстрелил Лучом Мороза за Лучом Мороза в монстра, отступая назад, пытаюсь сохранить дистанцию между собой и группой. Однако такое расстояние могло длиться недолго, и довольно скоро Инферналы догнали меня. Поскольку их было так много, я мало что мог сделать, чтобы задержать их от достижения меня и одновременно нанести им урон. Конечно, «Гравитационный колодец» мог бы сработать, но если его активировать на шести отдельных врагах, это быстро истощит мою ману — даже со скидкой на «Эфирную броню». Но все же, с активным на мне Expedite, я не был таким беспомощным в ближнем бою, как раньше. Инферналы набросились на меня с раскрытыми руками, пытаюсь схватить меня, но я покачивался и лавировал между их ударами, еще больше разозлив их. И в тот момент, когда я увидел брешь в позиции того, на кого нацелился, я ударил. Нырряя прямо в него, используя свою повышенную Ловкость и естественную Силу, которую я получил от Рекурсивного Роста, чтобы врезать свое тело прямо в него и толкнуть его на землю, где я лег на него сверху. За то небольшое время, которое у меня было, я активировал «Ядовитую хватку» и бросил «Ледяные лучи» прямо ему в лицо, пытаюсь отнять у него как можно больше здоровья. Вы внесли умеренный вклад в убийство Инфернала 24-го уровня. Вы заработали 199 XP. Ваш XP составляет 1,22 тыс. Через несколько секунд он был мертв, и я мгновенно перешел к следующей цели. Я развернулся и прыгнул на ближайшего к нему Инфернала, который только что протянул руку, чтобы попытаться оттащить меня от своего теперь уже мертвого союзника. Хотя обычно я видел инферналов только с выражением лица, показывающим ту или иную форму ярости, злобы или ненависти, это был тот редкий случай, когда я видел, чтобы инферналы смотрели на меня с какой-то другой формой эмоций. В тот момент, когда я набросился на него, как хищник на свою жертву, вытянув руки и готовый не дать Ядовитой Хватке истощить здоровье, моя новая жертва посмотрела на меня со страхом. Я полагал, что это имело смысл: хотя Демоны в целом представляли собой репрессивную группу диктаторов, относящихся к Верхнему миру как к своей игровой площадке, где не было никаких последствий, отдельные люди, вероятно, чувствовали приличную долю страха, когда Дракон врывался в их безопасную базу и теперь пара хищных людей прорывалась сквозь своих солдат вместе с парой кровожадных монстров. Даже если инферналы смогут пережить смерть здесь, я не сомневаюсь, что они предпочтут ее избежать. Честно говоря, мне почти стало их жаль. Почти. Я врезался в тело Инфернала и швырнул его на землю тоже с помощью импульса Гравитационного Колодца, чтобы вывести его из равновесия. Его голова врезалась в каменистую дорожку под нами, и я развернулся, оседлав его мускулистое, деформированное тело, чтобы выстрелить Морозными Лучами в нескольких других Инферналов, которые все еще пытались меня убить. Яркие Лучи ударили в их лица и временно ослепили их вспышкой ледяной боли, пронзившей их лица, выиграв мне немного больше времени с моей основной целью. — Арлан, еще один геллион! — Я услышал крик Индекс. Я все еще находился на теле Инфернала, поэтому на секунду растерялся. Индекс, должно быть, уловила это, потому что продолжила: — Судя по траектории, похоже, что Геллион собирается пролететь прямо через грудь Демона, чтобы попытаться ударить тебя снизу. Ой. Жертвовать своими солдатами ради того, чтобы убить меня? Похоже, им не понравились шансы этого человека выжить, когда я его прижал. Не то чтобы я был не согласен с оценкой. Но да, возможно, сейчас было бы уместно пожалеть бедного Инфернала. «Три, два, один...» — отсчитала Индекс: «Сейчас!» Я спрыгнул с груди Инфернала как раз вовремя, чтобы избежать облива теплой, липкой жидкостью по всей спине и обрушившегося на меня града кусков. Вы внесли умеренный вклад в убийство

Инфернала 27-го уровня. Вы заработали 213 XP. Ваш XP составляет 1,44 тыс. Я обернулся и увидел примерно то, что и ожидал, исходя из того, что только что почувствовал. Геллион прорывался сквозь землю, прямо сквозь труп моего теперь уже мертвого врага. Он все еще находился по дуге, направляясь в том направлении, куда я увернулся, поэтому я отступил назад, чтобы избежать приземления покрытого кровью и кишками зверя, обхватившего мою голову пастью. Но, пытаясь увернуться с пути Геллиона, я также открыл себя для атаки одного из Инферналов — в этот момент становилось трудно уследить, где они все были — и он замахнулся на меня кулаком. Сзади, застигнув меня врасплох и отбросив через поле боя. Вас во что-то врезали. 20 урона. Ваше здоровье 61. Кашляя, я двинулся так быстро, как только мог, чтобы снова встать на ноги. Проклятые инферналы, всегда численно превосходящие меня. Я чувствовал, что действительно преуспеваю в бою, когда это происходит один на один. С каких это пор они стали бросать в меня столько Демонов, сколько хотели? Было совсем нечестно. Ну, я предполагал, что это я привел Дракона в бой, так что, возможно, я тоже играл не совсем честно. Не говоря уже об Айнаш, которая, похоже, до сих пор считала своей единственной целью в жизни убивать «плохих парней». Я постоянно получал уведомления о том, что она убивает случайных врагов — 2 опыта здесь, 3 опыта там — и это было хорошо. По крайней мере, хорошо, что она еще жива и достаточно здорова, чтобы продолжать убивать. Эрани выпустила огненную стрелу из-за спины инферналов, которые теперь были фактически зажаты между нами и не могли полностью сосредоточиться ни на одном, ни на другом, и сбила пару из них с ног. У нее были собственные враги, с которыми ей приходилось иметь дело — инферналы, которые решили, что она будет хорошей и мягкой целью, или геллионы, которые отклонились от основного поля битвы, чтобы выследить ее — но казалось, что она нашла время, чтобы помочь моей стороне мира. Время от времени сражайтесь. В момент слабости Инферналов я бросился вперед, сопровождая меня градом Морозных Лучей. Заклинания проникли в них, заполнив мой разум уведомлениями о повреждениях всех четырех оставшихся врагов, поскольку их кожа была пронизана ледяными пятнами. Моя мана начала ощущать последствия боя, угрожая опуститься ниже 500, когда я стрелял в них Рэем за Рэем, но группа Инферналов становилась слабее с каждой секундой — и они уже потеряли треть их количество — мне удалось уничтожить еще одного, затем другого, пока не осталось всего два Инфернала. Вы внесли умеренный вклад в убийство Инфернала 22-го уровня. Вы заработали 178 XP. Ваш XP составляет 1,63 тыс. Вы внесли умеренный вклад в убийство Инфернала 26-го уровня. Вы заработали 207 XP. Ваш XP составляет 1,84 тыс. Я стоял против этих двоих, теперь достаточно близко, чтобы я не мог спокойно сосредоточиться на использовании «Ледяных лучей». Когда они приготовились к атаке, я снова услышал голос Индекс: «Еще два геллиона на подходе». Поднырнув под удар левого Инфернала, я попытался встать на ноги и придумать, как мне это сделать. Я почувствовал грохот первого Геллиона, и... Как раз вовремя я прыгнул вперед, оставив монстра, кусающего только воздух, когда он вырвался из земли. На данный момент у меня не было бы времени - или Маны - чтобы отомстить ему, но сейчас я просто пытался сосредоточиться на уничтожении этих Инферналов. Что потребует участия второго Геллиона. Когда я прыгнул вперед, чтобы уклониться от атаки первого, я приземлился прямо рядом с левой ногой Инфернала. Это было задумано. Во время предыдущей атаки на меня у него не было достаточно времени, чтобы схватить меня, пока я был близко к нему. И вот, как раз тогда, когда я начал чувствовать грохот второго Геллиона, я отпрыгнул от ноги Инфернала, оставив его одного принимать на себя основной удар атаки Геллиона. Монстр откусил кусок икры моего врага, оставив его реветь в агонии, пока Геллион уносился с едой - мог ли он вообще заметить разницу? В любом случае, я отступил и выстрелил несколькими лучами в раненого Инфернала, чтобы прикончить его. Вы внесли умеренный вклад в убийство Инфернала 29-го уровня. Вы заработали 241 XP. Ваш XP составляет 2,08 тыс. Порог достигнут. 1,90 тыс. опыта. Ваш уровень увеличился до 18. Благодаря достижению 18-го уровня в классе минутного мага вам были предоставлены следующие преимущества:- Вы получили 1 единицу выносливости.- Вы получили 2 Колдовства.- Вы получили 1 интеллект.- Вы получили 3 очка характеристик.-

Рекурсивный рост активирован. Вы получили 1 Ловкость, 2 Колдовства и 1 Интеллект.- Soft Cap повысился до 10-го ранга.- Ранг таланта «Петля времени» увеличен до 18.- Вы можете выбрать заклинание для изучения. Я попытался подавить волнение от нового Уровня и сосредоточиться на поставленной задаче. Больше статистики, увеличенный Soft Cap и совершенно новое заклинание — это здорово и все такое, но я не смогу использовать их, если умру. У меня остался еще один Инфернал. Оно посмотрело на меня с гневом, словно было готово оторвать мои конечности от тела просто ради развлечения. Его глаза встретились с моими. А затем он посмотрел поверх моей головы на что-то позади меня. Что было-«Арлан! Утка!» — крикнула Индекс. Я сделал это, не раздумывая, и через долю секунды над моей головой пролетела светящаяся стрела, пронзив Инфернала прямо в грудь. Вы внесли небольшой вклад в убийство Инфернала 21-го уровня. Вы заработали 84 XP. Ваш XP равен 267. Я обернулся, чтобы оглянуться назад, и увидел именно того человека, которого мне хотелось бы не видеть. Выпустил эту стрелу. «Это принесло мне больше опыта, чем я ожидал», — сказал Асмо с луком в руке. Она стояла всего в паре десятков шагов от нее, а рядом с ней стояла знакомая женщина с топором. «Есть ли у вас какой-нибудь талант, который увеличивает количество опыта, выпадающего за монстров, с которыми вы сражаетесь?» Женщина с топором ничего не сказала, просто рыча, как Инферналы, которых я видел раньше. Вот только рычание казалось странным, почти фальшивым. Как будто она пыталась заставить себя разозлиться на меня, или, может быть, она просто не знала, что чувствовать. Но каковы бы ни были ее эмоции, она все равно держала в руках топор, готовая сразиться со мной. И я был готов удержать их от этого. Я достаточно долго бежал от этой королевской стражи.`` Пришло время реванша.``

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4442912>