

Эрани, Дриада и я шли по лесу в поисках Дрейков. Мы знали, что всего за несколько часов вряд ли нам удастся собрать достаточно мяса Дрейка, чтобы утолить аппетит Дракона. Селезни, конечно, были большими — от головы до хвоста, наверное, шагов пять, а то и десять в длину. Но я только что видел Дракона вблизи. И я мог сказать, сколько ему нужно съесть, чтобы насытиться. Тем не менее, я не слишком волновался. Отказ от этого подношения на самом деле не означает придания Дракону чего-то существенного — оно могло легко убить нескольких Дрейков. Нет, речь шла больше о том, чтобы показать, что у нас дружеские намерения. По крайней мере, он мог бы сказать это нам. Убить Дрейка было сложно и опасно, и если мы собирались делать это исключительно ради этого, мы, очевидно, уважали это и хотели помочь. К счастью, здесь нам также помогла прекрасная память Индекс о событиях. Он знал, где и когда мы встречали Дрейков в прошлом, поэтому все, что нам нужно было сделать, — это повторить те же самые шаги, чтобы найти их снова. Он также мог сообщить нам общие уровни этих Дрейков, а это означало, что мы могли быть уверены, что никогда не вступим в бой, в котором не сможем победить. И пока мы убеждались, что готовы перед каждым боем и не сражаемся с ними в плохих обстоятельствах, как это было на скале, с нами все будет в порядке. Мы так и не рассказали Дриаде о Петле Времени — у нас был цейтнот, так что просто не имело смысла стоять и объяснять ей все это, пока я пытался во всем разобраться с Индекс, планируя заранее нашу встречу с Драконом или сражение с Дрейками. Вместо этого мы просто сказали ей, что изменили свое мнение о том, как именно мы будем это делать. Хотя мы не солгали ей напрямую. Я сказал ей, что узнал некоторую новую информацию с помощью одной из моих способностей Системы, и похоже, что наш старый план не сработает. Честно говоря, она особо не расспрашивала о том, как работает способность Системы, так что мне даже не пришлось говорить ей ничего неправдивого. Вместо этого она просто спросила, что мы будем делать и когда она увидит Дракона. Вот так мы провели следующие три часа или около того. Большую часть времени мы просто ходили с места на место, при этом я широко использовал Ускорение, чтобы поддерживать темп — я даже начал использовать два заряда Заклинания на себя и Эрани, пока мы были на более ровных участках, где мы могли позволить себе быть немного неуклюжими. Из-за моей чрезвычайной скорости регенерации маны, даже если бы я начал расходовать свои запасы из-за использования «Ускорения», мне потребовалось бы лишь немного отдохнуть, как только мы доберемся до места назначения, прежде чем я полностью наполнюсь и вернусь в отличную форму, готов к драке. Сначала мы сразились с Красным драконом — у него был доступ к магии огня. Некоторые миряне путали Красных Драконов с Драконами; часто можно было услышать, как кто-то хвастается тем, как они пережили атаку Дракона, хотя на самом деле они просто подошли слишком близко к территории Красного Дракона, и тот их прогнал. Но на самом деле они были совсем другими. Конечно, они оба были летающими чешуйчатыми зверями, использующими огонь, но на этом сходство заканчивалось. Очевидно, существовала разница в уровне и размере, но у Красных Дрейков также была совершенно другая магия огня. Они не выдыхали огонь, выдыхая массивный вздымающийся конус, который окутывал все вокруг своим интенсивным адом. Вместо этого они стреляли концентрированными шарами, которые взрывались при ударе. Действительно, это было очень похоже на «Огненную стрелу» Эрани. У Красных Драконов также было несколько дополнительных вещей, которых не делали Драконы. Сама их кожа могла нагреваться настолько, что могла расплавить сталь — по крайней мере, я слышал об этом — и они могли даже вызвать лесные пожары, если им стало слишком жарко в сухом месте. Эта способность разогрева кожи сильно повредила моей способности противостоять Дрейку, с которым мы сражались. Хотя он, по крайней мере, не подавлял Морозный луч или Калечащий холод, но все же сделал это полностью лишит меня возможности поддерживать контакт с Ядовитой Хваткой. Таким образом, в этом бою меня понизили до заклинателя дальнего боя, я делал выстрелы издалека, поддерживал проклятия активными и использовал Гравитационный Колодец, чтобы удерживать его на земле, в то время как Дриада сражалась в ближнем бою с помощью своего кнута. Тем не менее, несмотря на мои собственные проблемы, Эрани и Дриада

прекрасно справились с этой задачей. У него была способность «Огненная стрела», но, похоже, он не мог использовать ее слишком часто, судя по нашему бою, поэтому, пока мы с Эрани держались на расстоянии, он не мог нам сильно навредить. В конце концов, я получил 271 XP за свои хлопоты, и у нас появился приличный труп, который можно было предложить Дракону. Но мы еще не закончили. Убив Красного Дракона, мы оставили его там, где он был, и отправились искать следующую жертву. Я поговорил с Индексом и попросил ее просмотреть журналы, чтобы конкретно найти одну область, через которую мы прошли, где поблизости обитало несколько Дрейков. Итак, как только мы убили Красного Дракона, следующий Дрейк оказался достаточно близко, чтобы мы могли добраться до него и убить относительно быстро. Это был Белый Дракон, который использовал исцеление и положительные эффекты, чтобы оставаться сильным. Это означало, что его уничтожение занимало больше времени, но при этом у него не было абсолютно никакой возможности атаковать на большом расстоянии. Поэтому в этом бою мы применили более методичный подход. Конечно, у него было исцеление, но его использование требовало выносливости – это было похоже на мой талант «Регенерация». Мы удерживали его на земле с помощью моих дебаффов, держались на расстоянии от его мощных ударов когтями и укусов и не торопились, чтобы медленно истощить его, убивая его с относительно небольшими осложнениями. Это заняло несколько дополнительных минут, но потратить немного дополнительного времени на его безопасное убийство было намного лучше, чем безрассудно убить его, получив кучу урона и потребовав часы для восстановления этого здоровья. За Белого дракона я получил еще 289 XP. Убив его, поскольку он находился недалеко от того места, где мы убили Красного Дракона, мы схватили его и начали тащить труп обратно в ту сторону. Мои 17 в Силе прилично помогли в этом, а повышение Ловкости с помощью Expedite помогло нам обеспечить оптимальное движение, но на самом деле мы бы не смогли переместить такое большое существо без Дриады. Ее показатель Силы явно был намного выше моего. Она была монстром, специализированным на рукопашном бою, что объясняло ее превосходство, но всё же было неприятно видеть кого-то с руками меньше моих, но гораздо более способным выдерживать такой большой вес. Я знал, что она и раньше делала такие вещи, как, например, поднимала меня со скалы своим кнутом, но этот пробел в статистике никогда не был таким очевидным, как сейчас. После убийства Белого Дракона у нас оставалось еще немного времени, и мы пошли убить еще одного. К счастью, я попросил Индекс постараться найти место, где можно найти как можно больше дрейков низшего уровня, так что у нас фактически было несколько вариантов. Ближайшим Дрейком был Зелёный Дрейк, и именно его мы и выбрали. Бой с ним прошел аналогично нашему предыдущему бою с извергающим кислоту типом, только на этот раз гораздо проще, так как именно мы выбирали местность. Мы с Дриадой по очереди меняли того, кто будет основным атакующим в ближнем бою, следя за тем, чтобы Дрейк никогда не смог сокрушить кого-либо своими лужами кислоты. А поскольку я продолжал истощать его выносливость в ходе боя, со временем он мог использовать эту способность бросать кислоту все реже и реже. И в конце концов, как и все остальные, он упал, заработав мне приличные 334 XP. Из общего количества 1600, которое мне нужно было для повышения уровня, сейчас я был на уровне 1416 – мне не потребовалось много времени, чтобы достичь 17-го уровня. Часть меня хотела подтолкнуть ситуацию и попытаться получить еще одного Дрейка до того, как придет Дракон, но я знал, что у нас не так уж много времени – тем более, что нам нужно было подготовить фактическое предложение. Поэтому, убив Зелёного дракона, мы схватили его и начали тащить обратно туда, где сложили первых двух. К тому времени, когда мы вернули его, до предыдущего появления Дракона оставалось около тридцати минут, так что к этому времени нам нужно было быть готовыми. Теперь, когда у нас все было на своих местах, пришло время собственно сконструировать предложение. Никто из нас толком не знал, что повлечет за собой «подношение», кроме кучи вещей, которые можно отдать Дракону, но мы все старались изо всех сил стараться и, по крайней мере, чтобы все выглядело презентабельно. Мы нашли высокое плато, видимое с воздуха, и поместили туда трупы Дрейков, расположив тела так,

чтобы они выглядели красиво и симметрично рядом друг с другом. Дрейки заняли одну сторону равнины, а мы стояли на другой. И на этом все было настроено. Я наблюдал, как массивный зверь спустился со своей горы, собираясь атаковать стену, как он это делал раньше. На обратном пути он, скорее всего, увидит нас. — Когда прибудет Дракон? — сказала Дриада. — Скоро. Почему ты так стремишься встретиться с ним? — Сильный монстр. — Да, я думаю, это определенно может много сделать для нас. Тем не менее, я бы предположил, что вы будете больше бояться и менее нетерпеливо. Я чертовски боюсь говорить с этой штукой. — Это просто дикое существо. — Да, дикое существо, которое может убить тебя в одно мгновение. Я тоже знал, что это возможно. Я видел это только четыре часа назад. Или, в зависимости от того, как вы считали, примерно за три минуты. — Как говорят люди... это риск и награда. Я уверен, что риск низок благодаря плану. Я также уверен, что награда высока. Я просто покачал головой. Похоже, она была уверена в способности этого Дракона помочь нам разрушить стену. Я полагал, что это хорошо, поэтому мне не нужно было убеждать ее в обратном. — Значит, мы просто ждем прихода Дракона? — спросила меня Эрани. — Когда оно должно нас увидеть? — Ну, технически мы находимся в другом месте, так что у меня нет точного представления, но он должен нас увидеть, когда будет возвращаться на гору. На самом деле, он уже видел нас, но просто ждал момента, чтобы прийти и противостоять нам. Поэтому, даже если мы находимся в другом месте, он все равно ищет нас. Итак, поскольку мы находимся в таком заметном месте, он, вероятно, найдет нас примерно в одно и то же время. Она глубоко вздохнула. — Хорошо. Думаю, мы просто поговорим к этому. — Просто разговор. Она покачала головой. — Да, может быть, тебе. Ты сможешь просто вернуться, если умрешь. — Знаешь, я тоже вернусь, если ты умрешь. Она поджала губы. — Ну, что ж, спасибо. Думаю, это немного обнадеживает. — Разве ты не думал, что я сделаю это? Вернись и измени ситуацию, если ты умрешь? — Я не знаю. Может быть. Наверное, мне просто показалось, что ты попытаешься поставить на первое место собственное выживание. Так что, если ты почувствовал, что нуждаешься во мне... — Ты мне действительно нужен, — я обнял ее, стоя и глядя на гористый горизонт. — И не только ради выживания. Мы через многое прошли вместе. Я бы не позволил тебе умереть, даже если бы думал, что это хоть немного мне поможет. Она просто молча кивнула и положила голову мне на плечо. — Я забочусь о тебе. Серьезно. — Спасибо. Я бы сказала, что сделаю все возможное, чтобы сохранить тебе жизнь, но не думаю, что это имеет такой же вес, когда у меня нет способностей путешествовать во времени, — усмехнулась она. — Ну, в любом случае я это ценю, — улыбнулась я в ответ. Моё позитивное настроение было прервано движением вдалеке. Фигура, летящая по воздуху к нам. Дракон Астинташ явно смотрит в нашу сторону. Он приблизился к нам, взмахнув крыльями и медленно спустившись к плато, на вершине которого было установлено наше подношение. Взмахи крыльев раздували воздух по всей территории, шевеля листья ближайших растений и разбрасывая палочки, которые мы разложили, чтобы привлечь его внимание. Мои длинные волосы откидывались назад при каждом движении крыльев зверя. Я подсознательно сделал несколько шагов назад, напуганный появлением Астинташ, хотя уже видел это вблизи. Я мог бы сказать, откуда Драконы получили прозвище «тираны воздуха». Он приземлился с громким стуком, сотрясая все вокруг. — Вы привлекли мое внимание, люди, — прогремел в моем сердце его глубокий голос. — Чего ты хочешь от меня?