

Эрани, Дриада и я сидели вокруг трупа Зеленого Дракона и ели его острое, кислое мясо. Ну, Дриада не ела — она получала энергию от солнца — но сидела с нами, пока мы ели. — Сколько еще осталось до встречи с Драконом? — спросила меня Дриада. Она уже пару раз спрашивала, насколько мы близки к этому. Я предполагал, что именно такими и бывают дети, и она в каком-то смысле была ребенком. По крайней мере, она казалась такой же нетерпеливой, как и любой другой ребенок, которого я видел. — Вероятно, мы увидим его только завтра, — сказал я. В конце концов, мы только начали подниматься на гору. Она просто кивнула. — Ангельский Щит наконец-то достиг 10-го ранга, — сказала Эрани, отвлекая мое внимание от разговора с Дриадой. — Когда я упал со скалы. Урон от падения был сведен на нет, и это дало мне последнюю часть опыта заклинаний, которая мне была нужна. Я поднял брови. — Замечательно! Так ты собираешься вернуться к практике «Огненной стрелы»? — Ага. В настоящее время он имеет 15-й ранг, но в него добавлено 7 бесплатных рангов заклинаний моего класса, поэтому для повышения ранга оно будет стоить столько же, сколько заклинание 8-го уровня. — И как только он достигнет 20-го ранга, вам понадобятся еще два кристалла огненного заклинания, чтобы повысить его уровень, верно? — Ага. Но это займет некоторое время. У меня нет твоего абсурдно высокого показателя Мана/минута, — она закатила глаза. — Но мой следующий уровень — 15, так что скоро у меня должен появиться новый талант. — Знаешь, что ты выберешь? — Да, возможно, я просто придерживаюсь своих первоначальных планов и выбираю Signature Magic. — Что оно делает? Вы помните подробности? — На самом деле я запомнила его точную формулировку, когда продолжала изучать свой будущий выбор талантов, — усмехнулась она. — Там написано: «Каждый раз, когда наложенное вами заклинание наносит урон существу, в течение следующей минуты все последующие копии этого заклинания, которое вы накладываете, наносят дополнительные 10% урона». Этот эффект складывается сам собой. Я кивнул. — Звучит хорошо, учитывая, что вы практически используете «Огненную стрелу» только во время боя. — Это идея. Хотя немного нестандартно использовать Signature Magic, когда вы выбрали Angelic Shield для своего второго заклинания. Обычно, используя фирменную магию, вы хотите вступить в бой, думая об одном заклинании, и сосредоточиться на том, чтобы потратить всю свою ману только на это заклинание — таким образом вы получите полную выгоду. Но из-за пассивного характера Ангельского Щита вы не можете контролировать, разыграете ли вы его. Поэтому я не смогу полностью использовать его эффект. Тем не менее, Талант настолько хорош, что его все равно стоит выбрать. — Да, я это вижу. Что ж, надеюсь, мы сможем довести вас до 15, прежде чем возьмемся за эту стену. Думаю, для этого нам всем нужно быть в отличной форме. Она кивнула. — Да, посмотрим. Но я думаю, что нашей главной проблемой будет разговор с Драконом. — Это просто разговор. Она только рассмеялась и закатила глаза, откусывая кусок бедра Дрейка, который она ела. Закончив, мы продолжили поход в горы до конца дня с на удивление небольшим количеством осложнений. У нас было несколько стычек с еще несколькими Дрейками, но как только мы покажем, что не хотим причинить вреда, и немедленно покинем их территорию, они оставят нас в покое. Мы сделали в конечном итоге пришлось драться с другим — на этот раз это был Синий Дрейк — но он был относительно низкого уровня, поэтому убить его оказалось не слишком сложно. И я тоже получил за это хорошие 200 XP. Тем не менее, мы избегали драк с Дрейками, даже если убийство низкоуровневых драконов не доставляло нам особого труда. Особенность Дрейков заключалась в том, что у них был довольно широкий диапазон возможных уровней; Дрейклинги превратились в Дрейков на 15-м уровне, но Дрейки не эволюционировали снова, пока не достигли 60-го уровня. Если бы вы увидели Дрейка, вы не имели бы ни малейшего представления, был ли это управляемый уровень 20 или он полностью уничтожил бы вас, потому что на самом деле это был 55-й уровень. Поэтому мы обычно старались держаться подальше. Нет смысла привлекать к себе лишнее внимание. Пока мы шли пешком, я также присматривал за Драконом. В конце концов он отказался от атаки на стену, как и раньше, улетел обратно на вершину горы и отдыхал там несколько часов. А затем, через несколько часов, он полетел обратно и атаковал снова. Однако эта атака длилась недолго, и по

прошествии тридцати минут он уныло взлетел обратно. Похоже, у него уже закончилась мотивация бороться с Демонами. Я знал, что так и сделаю, если мне придется снова и снова наткаться на магический щит. По моим прикидкам, к тому времени, как солнце село, мы прошли примерно половину пути. Expedite значительно ускорил процесс, за что я ему чрезвычайно благодарен. Но все же мне хотелось поторопиться как можно скорее. Поэтому, чтобы поторопиться, я потратил почти всю свою ману на Expedite, чтобы поддерживать быстрый темп. Мы использовали его не только для преодоления непроходимых препятствий, таких как скалы, но и просто для более быстрого перемещения по равнинной местности. А благодаря Light Plate и Exponential Reclamation, как раз за время нашего восхождения я получил 355 очков опыта заклинаний, необходимых для 10-го ранга. Ранг с 9 по 10. Теперь я сделал это за несколько часов. Тем не менее, я не смогу получить преимущества повышения ранга, пока не воспользуюсь Кристаллом Заклинаний. Так что теперь я просто смотрел на это разочаровывающее уведомление. Порог достигнут. Ускоренный опыт достиг 355. Поглотите кристалл заклинания изменения, чтобы повысить ранг ускорения до 10. Но как только я получу этот кристалл, я смогу выбрать новое обновление. Экспедиит просто ждал этого момента. И остальные мои заклинания тоже скоро дойдут до этой точки. Было немного обидно узнать, что я не смогу ранжировать их позже, но это было более чем компенсировано тем фактом, что как только я получу эти кристаллы заклинаний, я, вероятно, смогу обновить почти все свои Заклинания. Это было к сожалению, сейчас мне приходится эффективно тратить свою ману на «Ускорение», так как мне все равно придется использовать его, чтобы пройти через горный хребет, но я не получу за это никакого опыта заклинаний, но я предполагал, что кое-что просто нужно сделать. Когда наступила ночь, мы разбили лагерь на краю горы, чтобы поспать, как обычно. По иронии судьбы, теперь, когда мы оказались на самой горе, нам перестали так сильно беспокоиться о нападениях монстров. Это было похоже на то, что мы оказались в эпицентре бури: все здесь было настолько опасно, что ничто не беспокоило нас. Даже дрейков было мало, поскольку они находились так близко к территории Дракона, особенно когда Дракон был так активен. Тем не менее, на ночь мы установили систему дежурства, как обычно. На этот раз я решил просто оставить две неиспользованные активации «Петли Времени». Если бы я хотел их использовать, мне пришлось бы сначала пойти и найти кого-нибудь, кого можно убить, что на самом деле было весьма маловероятно, учитывая, насколько редко можно было найти что-нибудь живое в нашем здесь, и мне также пришлось бы жить с возможностью умереть в одно мгновение, если бы что-нибудь вроде этого Дракона или Дрейка высокого уровня нашло нас за те несколько минут, которые потребуются для обновления «Петли Времени». Учитывая эти обстоятельства, я решил, что просто придержу их в целях безопасности. Итак, мы просто легли и приготовились спать. Было приятно вернуться к практике «Ядовитой хватки» после того, как я потратил так много маны на «Ускорение», и я почувствовал небольшую головную боль, которая прошла после того, как я провел некоторое время, отдыхая и применяя свое знакомое заклинание. Поскольку «Ангельский Щит» Эрани достиг 10-го ранга, она не сможет больше повышать его, пока мы не получим для нее Кристалл Заклинаний. Но мы все равно оставались в той же позе для сна, которую обычно принимали на тренировках. Никто из нас не произнес ни слова, просто лежа рядом друг с другом и без разговоров обхватывая тела вместе. В этот момент было бы просто неправильно спать без нее — и я подозревал, что она чувствовала то же самое. Учитывая все происходящее, было приятно иметь кого-то, с кем можно все это пережить. — Спокойной ночи, — прошептал я Эрани, закрыв глаза. Она промычала и уткнулась головой мне в затылок. — Спокойной ночи, Арлан. На следующий день мы проснулись и быстро двинулись дальше, поднимаясь дальше в горный массив Края Королевства. Скалы, на которые мы поднимались, и холмы, по которым мы поднимались, становились все круче и менее благоприятными для человека, и мы начали видеть все больше и больше доказательств того, что здесь обитают силы, выходящие за рамки человечества. Рано утром мы наткнулись на кратер размером с деревню, съевший кусок склона. Позже мы нашли цилиндрическую дыру в форме когтя, которая вонзилась в землю как

минимум на дюжину шагов. Мы нашли скелетные останки массивного Дрейка — судя по размеру, это, вероятно, был один из тех, кто был старше 50-го уровня. Я не сомневался, что большинство, если не все, этих вещей были вызваны Драконом. И каждый раз, когда я видел одно из этих проявлений силы, у меня все сильнее и сильнее возникало ощущение, что меня там не должно было быть. Но благодаря «Темной Пластине» и «Петле Времени» у меня появилась система безопасности, позволяющая сохранить мою жизнь в неприкосновенности. Однако это не совсем подавило мой первобытный страх. Что-то в существовании в том же месте зверя, который мог так легко разрушить окружающую среду, просто заставило меня повернуться и бежать. И, конечно, по мере приближения к дому Дракона мы все чаще видели и саму вещь. Он продолжал пикировать к стене и атаковать, но эти атаки постепенно становились все короче и короче. Его стратегия, казалось, заключалась в переходе от долгосрочных атак к быстрым и грязным атакам. Я должен был представить, что чем дольше это будет продолжаться, тем более прочными станут силы Демонов и тем легче им удастся дать отпор Дракону. Нам нужно было поговорить с ним и как можно скорее что-то выяснить. Благодаря информации, которую я получил от Индекс, в моей голове зрело несколько идей о том, как мы можем разрушить этот магический щит, но сначала нам нужно было, чтобы Дракон действительно нас услышал. В конце концов, когда солнце поднялось над небом и время подошло к полудню, мы поднялись по обычному уступу и, достигнув вершины, оказались перед видом, который показывал перед нами весь путь через Край Королевства. — Знаешь, — сказал я, глядя на вид рядом с Эрани, — если бы я не знал, что мне скоро придется пройти весь этот путь, я бы сказал, что этот вид был почти прекрасен. «Мм. Возможность увидеть стену, построенную специально для того, чтобы нас убить, определенно портит настроение». «Однако это напоминает мне о нашем первом свидании. Когда мы были там, на вершине башни с часами. Так что, думаю, я прощу его за то, что он напомнил мне о том, как была разрушена та башня с часами». «Тогда ты был таким придурком», — засмеялась Эрани. «В этом большом городе ты был совершенно не в своей тарелке». «На данный момент кажется, что это было довольно давно», — я кивнул, глядя на пейзаж. Как я и подозревал, стена, которую Демоны построили в этой долине, не дошла и до половины пути. Как только мы пройдем его, нам придется идти еще как минимум полдня, прежде чем мы выйдем из горного хребта. Демоны также продолжали свое строительство, пока мы поднимались, и стена к этому времени стала намного выше и толще, со встроенными в нее башнями лучников и еще более тяжелым вооружением, расположенным вдоль ящиков, встроенных в стену каменной баррикады. Однако их строительство на данный момент было приостановлено, поскольку Дракон совершил одну из своих теперь уже обычных атак на стену. Он уже давно понял, что атака на магический щит была пустой тратой энергии, поскольку щит просто восстановился бы, даже если бы он был сломан, и поэтому теперь Дракон атаковал то, что осталось за пределами щита. Он наносил удары по солдатам, собиравшим ресурсы, по линиям снабжения, по окружающей среде, в которую была встроена стена, — по всему, что могло помешать ее строительству. Я всегда слышал, что Драконы территориальны, но это было очень сильно. Это не то, чтобы он просто не хотел, чтобы что-нибудь в его доме. Атака длилась всего пять минут, прежде чем Дракон вернулся в небо и начал двигаться обратно к вершине, где он находился. На этот раз, поскольку мы находились так близко к этой вершине, он пролетел прямо над нашими головами. — Быстрее, залезай под куст или куда-нибудь, — сказал я вслух Эрани и мысленно Дриаде. — Не хочу, чтобы эта штука увидела нас прежде, чем мы будем готовы поговорить. Мы находились достаточно высоко, и растительности было довольно скудно, но мы сумели справиться с валявшимися вокруг кустами, палками и листьями, Эрани пряталась под ветвями, а мне приходилось полагаться на обломки вокруг, чтобы прикрыться ими. А у Дриады конечно же был свой естественный камуфляж за счет пигментации ее кожи. Итак, я лежал под камнями и палками, — когда Дракон пролетел над нами. Я смотрел вверх, стараясь не двигаться. Пока он пролетал мимо, мне показалось, что я увидел, как он посмотрел на нас и встретился со мной взглядом. Но он продолжал двигаться, не спускаясь, чтобы напасть, так

что я, должно быть, это вообразил. Как только он исчез, мы вернулись. — Думаешь, он нас заметил? — спросил я Эрани. — Я не знаю, — сказала она. — Не мог видеть. Но я думаю, что этого не произошло бы, если бы дело пошло дальше. — Хм. Индекс, что ты думаешь? — Я не вижу так далеко, — ответила она, — но, видимо, ты думаешь, что это возможно, но маловероятно. Так что я просто соглашусь с тобой. — Очень полезно, — я закатил глаза. — Следите за нами впереди? Просто дайте мне знать, если заметите что-то опасное. — Понятно. Несколько часов спустя Дракон снова покинул свое место и направился к стене. На этот раз мы были к этому готовы, поэтому у нас уже были выбраны укрытия, и мы были полностью скрыты от глаз к тому времени, когда он пролетал над нашим местоположением. Я также решил переключиться со Светлых Лат на Темные Латы с Эфирной Броней, поскольку независимо от того, видел он нас или нет, мы скоро поговорим с Драконом, и было бы неплохо удержать его от одного выстрела в меня. Как только Дракон начал лететь обратно на вершину горы, мы снова спрятались под скалистым выступом, не позволяя чему-либо в воздухе нас увидеть. Мы, конечно, также ничего не видели в воздухе, но просто подождали несколько минут, чтобы убедиться, что Дракон ушел, а затем могли выйти, как только это будет безопасно. — Если план состоит в том, чтобы привлечь внимание Дракона и поговорить, почему мы прячемся? — спросила Дриада тоном, который, как мне показалось, был раздраженным и нетерпеливым. — Нам нужно показать, что мы здесь специально для того, чтобы поговорить. Если он случайно увидит нас в горах, он, вероятно, решит, что мы с Демонами, и убьет нас, как и других солдат, которых он увидит. Но если мы придем к нему домой и сами начнем разговор, мы сможем объяснить, чего мы хотим и что мы можем предложить. — ...Хорошо.— Э, эй, Арлан? — Индекс сказала мне на ухо, пока я разговаривал с Дриадой. — Дракон только что появился в моем поле зрения. Обычно он не подходит достаточно близко, чтобы я могла его увидеть. Я думаю, это может быть...Индекс была прервана мощным грохотом и обрушением скалистого выступа над нами. Гигантские валуны и куски камня посыпались на нас, уничтожая все, что внизу. Вы были раздавлены камнем. 3,61 тыс. урона. Темная пластина сработала. Урон уменьшен до 165. Ваше здоровье 165. Чтобы предотвратить повреждение, Темная пластина сломана. Он не сможет сработать в течение 37,9 секунды. Я закашлялся, обнаружив себя раздавленным бесчисленными кусками камня. Я даже не мог пошевелиться, придавленный обломками. Когда я попытался установить связь с Дриадой, я обнаружил, что ее нет. Как будто ее там никогда и не было. Почему я не мог...— Да, Дриада мертва, — услышал я знакомый голос Индекс. — Эрани тоже. Все эти камни были излишними. — Я пытался говорить, но не мог справиться с силами. Судя по всему, даже если Темная Лата и предотвратила мое убийство, она, черт возьми, не предотвратила боль. — Не волнуйся, тебе не нужно говорить. Твои легкие настолько забиты пылью, что ты, вероятно, не смог бы, даже если бы все твое тело не было раздавлено прямо сейчас. Отвечая на вопрос, который вы хотите задать, да, это был Дракон. На самом деле, эта штука все еще здесь. Стою на вершине всех этих камней. — Я услышал приглушенный голос надо мной, что-то где-то на открытом воздухе. Он был глубоким и первобытным, и в нем был акцент, который я даже не мог различить. — Три уведомления о повреждении. Два уведомления об убийстве. Два человека и дриада за урон. Один человек и одна дриада на убийство. Человек все еще жив. Раскрой себя. Возможно, если ты будешь достаточно просить, я позволю тебе жить. — Эту последнюю часть он произнес намного громче остальных — очевидно, он разговаривал со мной. Похоже, Дракон решил перенести встречу к нам.