

Порог достигнут. Опыт «Ядовитой хватки» достиг 623. Ранг «Ядовитой хватки» увеличен до 12. В связи с достижением ранга «Ядовитой хватки» 12, он претерпел следующие изменения:— Стоимость маны: с 4,82 до 4,94.— Истощение здоровья: с 17 до 17,85.— Истощение выносливости: с 8,56 до 8,99. Я проснулся от этого уведомления, объявляющего о новом ранге, который я получил за «Ядовитую хватку». Моя работа окупилась! Я посчитал свою ману/минуту и понял, что, если бы Световая пластина не была активна всю ночь, я бы не получил достаточно опыта заклинаний, чтобы повысить ее ранг к утру. На самом деле, это не имело бы большого значения, если бы мне пришлось подождать еще немного, чтобы повысить ее рейтинг, но, ну, я просто не хотел этого делать. Если бы у меня была возможность повысить свой ранг за одну ночь, я бы хотел это сделать. Итак, я решил создать систему с Эрани и Дриадой. Пока каждый из них был на дежурстве, всякий раз, когда они видели, как моя Световая Пластина исчезла, они приходили, чтобы разбудить меня, я повторно активировал Заклинание, снова надевал его и снова засыпал. Хорошо ли я спал, когда мне приходилось просыпаться каждый час, чтобы надеть пластинчатые доспехи? Нет. Но стоило ли оно того ради нового ранга заклинаний? Спорно. По крайней мере, я чувствовал, что оно того стоило. Возможно, делать это каждую ночь было не совсем разумно, но, по крайней мере, сейчас я был готов пожертвовать комфортом ради дополнительного ранга заклинаний. Однако когда я встал и Эрани увидела мешки под моими глазами, она, похоже, не согласилась. — Я же говорила тебе, что это плохая идея, — отругала она. — Все еще того стоит, — пробормотал я, а затем зевнул. — Ты получил свой ранг?— Ага. Следующий стоит 844. Она понимающе кивнула. — Цены действительно растут по мере продвижения. Но с твоим телосложением, я чувствую, это не будет для тебя такой уж большой проблемой. По крайней мере, ненадолго. Я кивнул. С этими быстро появляющимися рангами заклинаний эффективность «Ядовитой хватки» будет только расти. На данный момент я наслаждался эффектами «Ядовитой хватки» больше, чем уроном, поэтому дополнительные ранги были не слишком впечатляющи, но дополнительная утечка выносливости оказала огромную помощь. Кроме того, я очень ждал приближения к повышению до 20-го ранга. Еще одна вещь, которую я с нетерпением ждал, — это мой следующий уровень. После той битвы с горным троллем я набрал 1199 опыта из необходимых 1300. Просто пассивно убивая гулей на ходу, я был уверен, что смогу повысить свой уровень сегодня. Уровень 16 по своей сути не включал в себя ничего важного - ничего вроде выбора заклинания или таланта - но все же там были две вещи, которые меня очень волновали. Во-первых, дополнительные очки в Колдовстве, которые я получал на каждом уровне, были бы гораздо более эффективными теперь, когда у меня было Экспоненциальное восстановление, повышающее их эффективность. Так что даже их получение в конечном итоге станет довольно большим благом. Второй...Ну, я не был уверен, был ли я взволнован или нервничал. Когда я получил свой последний информационный ранг разведки - когда я достиг 16 уровня интеллекта - я фактически не получил никакой новой информации. Вместо этого я получил что-то странное. Достигнут порог интеллекта. 16 Интеллект. Ваш ранг разведывательной информации увеличился. В связи с повышением вашего ранга разведывательной информации вам предоставлены следующие преимущества:— Trailblazer Title начал сбор данных о владельце. Все будущие мысли, решения, действия, эмоции и движения будут регистрироваться. — Зарегистрированные данные будут использоваться по мере дальнейшего повышения ранга разведывательной информации. Вот что там было сказано. В настоящее время мой Интеллект был на уровне 19. А на следующем уровне я получу еще один, и он поднимется до 20. Поскольку казалось, что я получаю новый ранг каждые 4 очка Интеллекта, тогда я получу что-то новое. И, судя по тому, как это было сформулировано, это как-то связано с «зарегистрированными данными», которые Тайтл собирал обо мне. Кто знал, что это значит. Итак, мы пошли дальше и съели «завтрак» — то есть горного тролля, которого я убил накануне вечером. К счастью, защита, обеспечиваемая Endurance, также распространяется на защиту от болезней и пищевых отравлений, поэтому для меня съесть его не было проблемой. Что касается Эрани, у которой была более низкая выносливость, мы просто позаботились о том,

чтобы она съела все полезные части изнутри, которые казались наиболее безопасными. Даже с базой 10, которую она имела в статистике, она должна была быть защищена от базовых вещей. Дриада дежурила в последнюю смену, поэтому она уже полностью проснулась и была готова продолжать движение. Она по-прежнему была не очень разговорчива – по крайней мере, со мной – но я мог сказать только по языку ее тела, что ей не терпелось уйти. Я просто надеялся, что ее беспокойство не было вызвано жадной идеей убить еще больше людей. — Нет, — упрекнул я себя, — не думай так. Могла ли Дриада сказать, когда я так думал о ней, это было просто дерьмово с моей стороны. Теперь я понял ее чувства немного лучше. И, в частности, я понял, что это не так просто, как ее простое желание убивать людей ради их убийства. Мысль о ней как о каком-то кровожадном монстре ничему не поможет – проявление сострадания к ней поможет. — Привет, — сказал я ей как можно мягче, — ты готова идти? — Да, — ответила она коротко. Итак, мы отправились в путь. Ей потребуется некоторое время, чтобы привыкнуть к людям, но, надеюсь, в конце концов это произойдет. А сейчас мне просто нужно было убедиться, что мы продолжаем двигаться к постоянно приближающемуся горному хребту Края Королевства. Прошло пару часов, а гули в этом районе продолжали редеть по мере того, как мы приближались к горам. В этот момент они возвышались над нами, и я действительно мог видеть вход в главный перевал долины. В горах был только один проход, находившийся даже в отдалении, прорубленный каким-то неизвестным классом сотни лет назад. Кем бы они ни были, они, вероятно, сделали это, чтобы попытаться разрешить путешествие через Край Королевства. К сожалению, монстры вокруг делают эту перспективу все еще довольно непривлекательной для большинства. Несмотря на меньшее количество гулей, мне все же удалось убить нескольких во время нашего путешествия, приближая меня все ближе и ближе к моей ожидаемой отметке в 1300 XP. Я мог бы идти и делать большие обходные пути, чтобы убить каждого монстра, которого я видел, но это только замедлит нас, и я всё ещё не был уверен, какой тип засады устроили для нас Демоны. Будем надеяться, что если мы приедем достаточно быстро, у них не будет времени полностью его настроить. Я также не был уверен, стоит ли идти убивать ещё больше горных троллей. По иронии судьбы, именно Эрани предложила мне сделать это во время нашего путешествия, и именно я её сбил, потому что это было слишком рискованно. Когда она впервые это предложила, я подумал, что она сошла с ума. Но потом я понял, как всё должно было выглядеть с её точки зрения. Вчера вечером, когда я впервые сражался с этим горным троллем, мне едва удалось одержать победу. Это была отличная практика, но тяжёлая, и я даже пару раз чуть не умер. Конечно, в итоге я убил его, но у меня осталось мало здоровья и маны, а также несколько травм. Затем, когда я дрался во второй раз, я знал бой, знал своего врага и легко победил его. Но Эрани увидела только второй раз, так что для неё я, вероятно, выглядел каким-то крутым воином, в одиночку сражающимся с таким огромным монстром. Но на самом деле мне, вероятно, придётся использовать «Петлю времени» каждый раз, когда я сталкиваюсь с одной из этих вещей, если я хочу уничтожить её, не получив серьёзных повреждений и не истощив все свои ресурсы. Так что я определённо не мог заниматься этим, пока мы путешествовали. Однако мой опыт медленно увеличивался по мере того, как я убивал оставшихся гулей, которые наткнулись на этот район. В этот момент мне, вероятно, просто нужно будет убить ещё одного, чтобы получить следующий уровень, поэтому я не спускал глаз с тех, кто приближался. Но пока мы шли, мы в конце концов подошли к подножию горного хребта. Земля здесь больше не была усеяна пещерами — горные тролли, по иронии судьбы, похоже, не селились в горах — но впереди всё ещё было несколько вурдалаков. Эта долина была единственным путём, по которому нам не пришлось бы карабкаться вверх и через горы, поэтому, если бы мы хотели пройти, не подвергая себя воздействию стихии и суровых монстров вершин, нам пришлось бы пройти через эту единственную тропу. Она извивалась и извивалась между подножиями массивных холмов до такой степени, что, стоя у её входа, я не мог видеть далеко вперёд. Нам придётся оставаться начеку во время движения, чтобы не попасть в засаду. К счастью, в моём распоряжении всё ещё было два варианта использования Time Loop, так что было бы неплохо,

если бы мы это сделали, но я не хотел тратить их зря, если это вообще возможно. — Ты готов войти? — спросил я Эрани. — Другого выбора нет, не так ли? — «Думаю нет». Я взглянул вверх, на горную вершину, где, казалось, обитал Дракон, напавший на нас в прошлом. Я плохо видел, особенно под текущим углом, но, насколько я мог судить, он всё ещё был там. По крайней мере, я больше нигде не видел, чтобы он летал. — «Давайте просто будем следить за всем, что может вызвать у нас проблемы». Она кивнула, и мы продолжили путь. Край Королевства, конечно, был известен тем, что здесь обитали драконы, но это были не все монстры, обитавшие там. Время от времени из пустошей забредали гули, как я уже видел, но были также драконы, которые жили в нижних частях гор, укрываясь от гораздо более могущественных драконов, и были лавовые слизи, которые лежали в ожидании в кустах, пока они не коснутся чего-нибудь, где они вцепятся в вас и будут высасывать вашу кровь, пока вы не иссякнете. Судя по всему, Драконы и Дрейки были настолько большими, что даже не заметили, когда к ним вцепились один или два лавовых слизняка — а у вурдалаков вообще не было крови — но для человека это ощущение было бы похоже на огонь в твоих венах, отсюда и название. Но пока вы избегали задевать деревья и кусты, которые время от времени росли вдоль гор, вы могли их избегать. Поэтому мы с осторожностью пробирались по извилистой тропе, одновременно остерегаясь Демонов и остальных монстров, обосновавшихся здесь. Первые пятнадцать или двадцать минут прошли спокойно. Я видел пару гулей здесь и там, шаркающих вверх или вниз по горному хребту, но все они были в сотнях шагов — слишком далеко, чтобы разумно было пойти и выследить. Было бы глупо тратить время на то, чтобы подняться туда и убить одного только за жалкие 30 XP. Поднявшись так высоко, я мог легко стать видимым для любых врагов, которые могли быть поблизости, к тому же Дрейки и Драконы часто занимали свои территории высоко на высоте, поэтому подняться на гору было бы всё равно, что намеренно их спровоцировать. В конце концов, я нашёл вурдалака внизу, которого было легко убить. Но когда мы завернули за угол тропы, огибая валун, упавший с горы в долину, я увидел нечто, что сразу отвлекло мои мысли от темы гулей. По долине маршировали пара инферналов и человек-солдат. Судя по явному отсутствию какого-либо оружия ближнего боя, человек принадлежал к магическому типу, и он явно работал с инферналами, чтобы что-то сделать. Удивительно, но, что бы они ни делали, похоже, это не включало в себя охоту на меня, поскольку они шли без каких-либо попыток обыскать местность в поисках кого-либо, кто мог скрываться. Однако они двигались в нашем направлении, поэтому я молча рассказал Дриаде об опасности и попросил её сообщить Эрани, что нам нужно двигаться назад — мне очень понравился этот новый метод молчаливого общения, который у нас был. Похоже, она поняла сообщение, и мы отступили, убегая от границы, которую я оглядел, и возвращаясь по тропе, пока не спрятались за скалой в нескольких десятках шагов от нас. Оттуда я осмотрелся вокруг так украдкой, как только мог. Группа свернула за угол того самого валуна и остановилась там. Инферналы стояли вокруг и ничего не делали, просто оглядываясь, а Человек творил какое-то Заклинание. Медленно, на моих глазах, от массивной скалы, удерживаемой магией в воздухе, откололся идеальный квадрат камня. Я наблюдал, как Человек указал пальцем, и большой кирпич полетел вперёд, приземлившись в одну из вытянутых рук Инферналов. Затем Человек вернулся к работе, волшебным образом отломил ещё одну каменную плиту, перебросил её в руки Инфернала и продолжал идти до тех пор, пока весь валун не раскололся на прямоугольные кирпичи, не оставив ничего, кроме камешков, сбритых Заклинанием. Руки инферналов к этому времени были полны, и каждый взвешивал свою половину материала, равного весу валуна. А затем они повернулись и пошли обратно тем же путём, которым пришли. У меня возникло желание напасть на них прямо сейчас, когда они отвернулись — у инферналов явно были заняты дела, у человека, вероятно, уже почти истощились запасы маны, и мы, вероятно, могли бы поймать одного из них, если бы победили их и допросили. Но в итоге я отказался от этой идеи. Мы понятия не имели, какие контрмеры они применяли, в том числе, имели ли они какой-либо способ связаться с тем местом, куда они везли эти материалы. Таким образом, если бы мы напали, и они отправили ответное сообщение, не только стало бы известно наше

местоположение, но и Демонам потребовалось бы достаточно времени, чтобы отправить команды, чтобы найти нас, и прошло бы достаточно времени, чтобы Петля Времени больше не смогла вернуть нас назад, до того, как мы совершили нашу ошибку. Если бы мы напали на них, нам, скорее всего, сразу после этого пришлось бы использовать Петлю Времени, несмотря ни на что, чтобы этого не произошло. И я не хотел использовать этот ресурс, находясь в такой опасной зоне. — Как ты думаешь, для чего им это было нужно? — спросил я Эрани, когда мы убедились, что группа ушла. — Наверное, из-за какой-то засады, которую они здесь устраивают, — ответила она. — Мы знаем, что разведчик, которого они послали, возвращался в полноценное здание, построенное в горах, так что, вероятно, это дополнительные строительные материалы. Я поджал губы. Если они что-то активно строили, это означало лишь то, что нам нужно было двигаться еще быстрее — если дать им больше времени на завершение строительства, это только усложнит нам задачу. — Да, похоже на это. Давайте продолжим движение. — Но в этот момент я услышал позади себя звук — рычание Вурдалака. Я мгновенно развернулся и поднял руку, выпустив несколько морозных лучей в том направлении, откуда раздался звук. Лицо монстра застыло, когда на него ударили лучи, и мой разум был заполнен уведомлениями. А потом — Вы убили гуля 9-го уровня. Вы заработали 39 XP. Ваш XP составляет 1,31 тыс. Порог достигнут. 1,30 тыс. опыта. Ваш уровень увеличился до 16. Благодаря достижению 16-го уровня в классе минутного мага вам были предоставлены следующие преимущества:— Вы получили 1 единицу выносливости.— Вы получили 2 Колдовства.— Вы получили 1 интеллект.— Вы получили 3 очка характеристик.— Рекурсивный рост активирован. Вы получили 2 Ловкости, 1 Колдовство и 1 Интеллект.— Soft Cap повысился до 9-го ранга.— Ранг таланта «Петля времени» увеличен до 16. Достигнут порог интеллекта. 20 Интеллект. Ваш ранг разведывательной информации увеличился. Из-за повышения вашего ранга разведывательной информации вы получили следующие препятствия:— Вы повысите свой информационный ранг интеллекта один раз за 8 интеллекта, а не один раз за 4. В связи с повышением вашего ранга разведывательной информации вам предоставлены следующие преимущества:— Вы можете выбрать преимущество интеллекта, чтобы заменить ваши текущие преимущества. Я моргнул. Что ж, этот первый эффект не был большой «пользой», учитывая, что он только замедлил мой прогресс, но на самом деле я сосредоточился не на этом. Мои мысли были привлечены к этой второй строке. Мне нужно выбрать один? И это заменит мои нынешние льготы? Таким образом, в основном это заменит мне возможность видеть имена моих будущих вариантов заклинаний и талантов. Если бы он полностью заменил это — что было бы абсолютно полезно — это означало бы, что все новые преимущества должны были бы быть еще лучше, чем то, что у меня было сейчас. Я посмотрел на Эрани. — Давайте найдем место, где можно присесть и отдохнуть. Мне нужно медитировать.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363646>