

Через некоторое время мы вернулись на пустырь. — Я объяснил Эрани, что случилось с Дриадой, но ни у кого из нас не хватило смелости поговорить с ней после того, как она сломалась. — Я даже не знал, что бы я мог сказать, если бы заговорил с ней. Извини, что назвал твою жизнь бессмысленной? Извини, что сказал, что все, над чем ты работаешь, бесполезно? Как я вообще мог такое сказать? И как я мог сказать это, не оправдывая её продолжающееся убийство людей? Я был бы в порядке, если бы это были только Демоны, но... мог ли я просто стоять в стороне и смотреть, как она убивает невинных? Даже если бы меня это устраивало, откровенно говоря ей, что можно просто делать все, что она хочет, не спрашивая, — это не способствовало бы командной работе. В конце концов, я понятия не имел. И вообще, похоже, что Дриада не хотела об этом говорить, учитывая, что она ничего не сказала никому из нас. Поэтому мы просто вернулись в пустошь, готовые принять предстоящие нам знакомые испытания. С моей гораздо более быстрой маной я мог легко справиться с гулями, не нуждаясь в помощи Дриады, и это было хорошо, поскольку она даже не пыталась убить ни одного монстра — она, казалось, даже не замечала их, просто брела вперёд с пустыми глазами. Мы, как обычно, избегали пещер горных троллей. Возможно, благодаря моему новому Заклинанию и Таланту я немного прибавил сил, но я все ещё не был уверен, стоит ли намеренно провоцировать одного из этих парней. За день я воспользовался Петлёй Времени только один раз, и время едва перевалило за полдень. Мне сейчас бесполезно ввязываться в легкомысленные драки. Возможно, позже, когда будет ближе к полуночи, я смогу попробовать. Но не сейчас. Пока мы шли, звон в моём кармане напомнил мне о десяти серебряных кольцах, которые я конфисковал у Нантута — предположительно одноразовых кольцах, которые могли даровать невидимость. Он сказал, что некоторые из них уже израсходованы, но некоторые, вероятно, ещё не были израсходованы. Поэтому я вынул их из кармана и осмотрел. Они выглядели сделанными на скорую руку, с неровными краями и дешевой на вид ковкой; даже если я когда-то был всего лишь чернорабочим у кузнеца в моей старой деревне, я все равно знал низкое мастерство, когда видел его. Однако имело смысл, что они были не очень высокого качества. Если бы они производились так массово, как об этом говорил Нантут, ни у кого не было бы достаточно времени, чтобы действительно заботиться о том, что они делают. — Это кольца невидимости? — спросила Эрани, взглянув на десять безделушек, которые я держал в ладони. — Да, — сказал я. — Хотя немного не решаюсь их надеть. Есть вероятность, что они могут оказаться в ловушке и наложить проклятие или что-то в этом роде, когда мы их наденем. — Разведчик же их носил, верно? — Да, я думаю, но все же. Всегда есть возможность. Может быть, это не проклятие, которое причиняет тебе вред, а просто то, что передает твоё местоположение или что-то в этом роде. — Хм. Я думаю, это имеет смысл. Так попробуем ли мы когда-нибудь их использовать? Может быть, мы могли бы просто сохранить их на случай особенно ужасной ситуации или чего-то в этом роде. — Я имею в виду, я думал, что просто подержу их, пока не активирую Петлю Времени, затем я смогу надеть их, посмотреть, что они делают, и вернуться, не столкнувшись с последствиями, если они окажутся в ловушке. — Ой. Верно. Черт, я все время забываю, что то, что происходит с Time Loop... действительно происходит. Мол, вам в голову не просто попала какая-то случайная информация. На самом деле вы можете планировать его использование и предпринимать действия, зная, что ваш график не будет продолжаться. — Да, — засмеялся я. Она уже говорила что-то подобное несколько раз раньше, ещё в некоторых из тех обреченных временных линий. На самом деле, мне стало немного страшно от того, как долго мне приходилось наблюдать, как она заново переживает со мной те же разговоры. Она просила меня не говорить ей об этом, но я начал думать, что мне следует это сделать. Но в любом случае сейчас было не время. А пока нам нужно было просто пройти через эту пустошь. Поэтому мы просто маршировали по пустому полю, а я, как и мы, зарабатывал немного опыта от гулей — 20 здесь, 30 там — пока солнце продолжало дрейфовать по небу. Во время марша я понял, что слишком привык передвигаться по лесу. Естественное укрытие от линии обзора врага было хорошим, но настоящим естественным укрытием, которое, как я понял, неосознанно наслаждался, была тень. Здесь, где

над головой не было ничего, кроме неба, солнце безжалостно палило на нас. И казалось, что Эфирная броня ничего не делает для настоящей защиты от солнца. Световая пластина, которую я носил, конечно, визуально закрывала мою кожу, и даже казалось, что она создавала некий затемняющий эффект на моем теле под броней, но что бы она ни делала, настоящей тени она не создавала. Я действительно понятия не имел, как все это работает, так как, когда я активировал «Ядовитую хватку» во время ношения, я заметил, что дым, просачивающийся из моей кожи, действительно, всегда валил только из трещин в броне или из дыры, оставшейся для моего лица. Он не прошел сквозь броню, как будто он был неосязаемым. Тем не менее, казалось, что броня не удерживает тепло внутри — по крайней мере, я не чувствовал себя жарче, когда её ношу — так что каким-то образом она не давала дыму пройти, но тепло могло проходить сквозь светящуюся броню, как будто ничего не было. Как бы то ни было, дело в том, что было жарко. Горы Края Королевства были ещё далеко — возможно, день или два ходьбы — но я уже подумывал о том, чтобы подняться на одну из этих штук, как только мы туда доберемся, просто чтобы почувствовать прохладный воздух снежных вершин. Говоря о снежных вершинах, Дракон, из-за которого мы вернулись, все ещё был здесь, отдыхая на вершине одной из них. Когда я впервые увидел его, он там не жил, но теперь, похоже, он не хотел сдвинуться с места, улетев в какую-то пещеру на склоне горы и оставаясь там в течение тех часов, которые мы провели, взволнованный. У меня было ощущение, что это сделано для того, чтобы он мог следить за всем, что происходит в долине. Хотя, учитывая то, что мы слышали на допросе, у меня было ощущение, что я знаю, что там происходит. Дракон атаковал единственный проход через Край Королевства, который находился хотя бы в отдалении поблизости, и я сомневался, что то, что там было, оказалось там случайно. Но нам придется с этим разобраться, как только мы доберемся туда. На данный момент нам нужно было сначала позаботиться о том, чтобы добраться до Края Королевства. Тогда мы сможем увидеть ловушку, которую приготовили для нас Демоны, и спланировать действия соответствующим образом. Я пытался следить за разведчиками — даже если они были невидимы, они все равно поднимали пепел, покрывающий землю, и оставляли следы — но никогда не видел ничего, что указывало бы на то, что кто-то из них был поблизости. Возможно, они испугались того, что один из них не вернулся, и перестали их высылать. Я надеялся, что это так, а не другая возможность — что они просто разработали какой-то другой метод, чтобы совершенно незаметно отслеживать нас. Однако во время нашего путешествия произошла одна интересная вещь, и это главное, что подняло мне настроение. — Порог достигнут. Опыт «Ядовитой хватки» достиг 461. Ранг «Ядовитой хватки» увеличен до 11. В связи с достижением 11-го ранга «Ядовитой хватки» он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 4,7 до 4,82. Истощение здоровья: с 16,2 до 17. Истощение выносливости: с 8,15 до 8,56. Я, наконец, получил «Ядовитую хватку» для повышения ранга! На самом деле, изменение самого заклинания было небольшим в численном отношении, но реальная проблема заключалась не в увеличении урона в секунду, вызванном этим единственным рангом, а в том, что я вообще повысил его ранг. Всего за несколько часов я заработал более трети необходимых 460 очков опыта заклинаний для 11-го ранга. Благодаря сочетанию эффекта умножения маны в минуту Экспоненциального восстановления и скидки на заклинания Световой пластины, ранжирование моих заклинаний стало намного, намного быстрее. До безумной степени. Требованием следующего ранга было 623 — обычно для достижения этого уровня требовались недели, если не месяцы, не дожидаясь, пока мой Soft Cap наверстает упущенное. Но сейчас? Я не удивлюсь, если заработаю это к тому времени, как проснусь завтра. Еще одна вещь, которая привела меня в хорошее настроение, это тот факт, что дебафф «Некротизация», возникший в тот момент, когда мы впервые сражались с этими гулями, наконец-то прошел. Это был всего лишь минус 2 к моей физической статистике, но через некоторое время этот ослабляющий эффект действительно начал меня раздражать, и избавление от него было всего лишь бременем, сброшенным с моих плеч. Я мог понять, почему пустошь не была тем местом, куда, как я слышал, многие искатели приключений отправлялись за опытом. Обычно такое место

представляет собой бесплатную недвижимость, которую можно заходить и расчищать, чтобы повысить уровень и, возможно, даже немного расширить границы королевства. Но здесь, когда единственная ошибка в бою означала не только повреждение и царапину, но и потерю нескольких характеристик на целые двадцать четыре часа, это было гораздо опаснее. Внезапно, независимо от того, сколько у вас здоровья, пара десятков ударов также будет означать для вас огромный дебафф, даже если на самом деле это отнимет лишь небольшую часть ваших ресурсов. В конце концов, большинство классов — даже типы ближнего боя — имели по крайней мере один физический показатель, которому не уделялось бы такого внимания, как другим, и если бы этот показатель начал приближаться к 0, у вас были бы довольно большие проблемы. Гораздо разумнее просто избегать таких монстров, чем полностью перестраивать свою стратегию при прокачке. К счастью, мои собственные эффекты дебаффа на характеристики защитили нас от гулей. С Crippling Chill и Ray of Frost ни один из них не приблизился к нам. Эрани, конечно же, уничтожила значительную их часть своими взрывными огненными стрелами. И нам не нужно было беспокоиться о горных троллях, пока мы держались от них подальше. Итак, мы путешествовали как таковые. Я практиковал «Ядовитую хватку» со своей запасной маной — которой было много, учитывая мою чрезмерную ману в минуту — и вел нас вперед, пока мы шли, а Дриада все еще апатично маршировала вместе с нами. Когда солнце начало садиться, я начал по-настоящему беспокоиться, что действительно причинил вред Дриаде. Она все еще молчала, и мы с Эрани начали понимать, что это не просто то, для чего ей нужно время. Я подумал, что, может быть, поскольку я ей изначально не нравился, она просто отмахнется от этого, но, похоже, это было не так. Обычно Дриада была довольно разговорчива с Эрани, но даже она ничего не добилась. Темнело до такой степени, что через несколько часов нам, вероятно, придется разбивать лагерь на ночлег. И мне очень не хотелось просто оставить с ней все так, как было. — Привет, — в конце концов я обратился к Дриаде. — Мне жаль. Она посмотрела на меня, казалось, удивившись моему внезапному сообщению. Она, очевидно, все еще была расстроена, но, по крайней мере, больше не плакала. — Что? — Мне жаль. За то, что сказал все те вещи, которые я сказал раньше. Это было действительно бесчувственно с моей стороны. Я знаю, что тебе сейчас тяжело, и я должен был понять, что для тебя все может быть не так просто, как для меня. Это было действительно дерьмово с моей стороны. Она сделала паузу, прежде чем сказать: — Ох. Это нормально. Ты не плохой парень. Просто напомнил мне о плохих парнях. — Ну да, но все же. Я сказал кое-что обидное. Ты... Я не согласен с тем, что ты делаешь. Я действительно не думаю, что убивать человека без причины — это нормально. И я не думаю, что когда-нибудь это сделаю. Но я также понимаю, что для вас это не так. Но... ты можешь мне кое-что пообещать? — Что? — Пожалуйста, не убивайте никого, кто не имеет к этому отношения. Одно дело убивать бойцов или людей, работающих на Демонов. Я не думаю, что тебе следует их убивать, если ты можешь этого избежать, но, в конце концов, я не могу тебя контролировать. Но если кто-то даже не работает на них, просто дайте им жить. Хорошо? Казалось, она на мгновение задумалась, а затем кивнула. — Будет убивать только плохих парней. Это приемлемая торговля. Я выдохнул, даже не осознавая, что сдерживаюсь. Все прошло немного лучше, чем ожидалось. По крайней мере, она не спорила со мной по этому поводу. Будем надеяться, что со временем она сможет научиться проявлять немного больше сочувствия к людям, и, возможно, тогда она будет избегать ненужных убийств. Но сейчас нам нужно было работать с ней, несмотря ни на что. Еще через несколько часов на улице стало совсем темно. Я также получил еще одно интересное уведомление. — Порог достигнут. Опыт Морозного луча достиг 130. Ранг Ледяного луча повышен до 9. В связи с достижением 9-го ранга Луча Мороза он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 24,4 до 25. Урон: с 59,1 до 62,1. Ослабление ловкости: с 7,4 до 7,77. С новым рангом «Ледяной луч», поверх моего ранга в «Ядовитой хватке», я чувствовал себя увереннее, чем когда-либо. И я даже не практиковал «Ледяной луч» — это было просто из-за моего пассивного использования во время борьбы с гулями. Следующий ранг был 10-й, так что мне нужно было 355 XP, чтобы его получить, — и я

даже не получил бы награды, пока не получил бы за него кристалл заклинания холода или проклятия. Но дополнительный прирост численности был абсолютно желанным. Поскольку небо было чистым от облаков, а деревья закрывали бледный свет луны, наше зрение не было полностью ухудшено, но мы все равно устали после долгого дня, поэтому решили, что нам следует пойти дальше и разбить лагерь. Хотя я бы пока не пошел спать. У меня остался еще один способ использования Петли Времени, который я не хотел тратить зря. Но поскольку до обновления у меня осталось пару часов, я бы пока не стал им пользоваться. Вместо этого я ждал, пока приближается полночь, а затем выходил и сражался с горным троллем или кем-то еще, чтобы получить немного опыта перед сном. Но сначала я просто помогу всем разбить лагерь, пока буду ждать. В пустошах все было немного сложнее, чем обычно — мы могли использовать базовую систему наблюдения, чтобы не дать нам настичь вурдалаков, но в пыльной, каменистой куче мы не могли по-настоящему заснуть. Ну, Дриада, конечно, могла спать спокойно, но мы с Эрани не могли. Поэтому мы потратили некоторое время на то, чтобы очистить толстый слой пепла, покрывающий сухую, твердую землю вокруг нас, а затем использовали свою собственную собранную одежду, чтобы сделать импровизированный коврик для сна и подушку. Тонких слоев ткани, конечно, было немного, но все равно помогло. Мы тоже фактически спали в нижнем белье, но из-за горячего воздуха и пота, покрывающих мою спину, избавление от этих слоев было долгожданным изменением. Тем не менее, было немного неловко лежать с Эрани полуголой, особенно учитывая уникальное расположение сна, которое нам нужно было создать, чтобы эффективно практиковать ее Ангельский Щит. Судя по всему, это будет последняя ночь, когда ей нужно будет практиковаться в этом, прежде чем она достигнет 10-го ранга, так что, в любом случае, это, вероятно, будет последняя ночь, когда мы будем так спать. Тем не менее, это не изменило той неловкости, которую я чувствовал при этом. Когда моя рука обвила ее тело и моя кожа касалась ее, как я мог не чувствовать себя странно? Я не пытался заснуть, вместо этого я не спал, чтобы сразиться с чем-нибудь позже ночью — а также оставаться на дежурстве — но нам все равно нужно было поддерживать контакт на тренировках, поэтому я просто держал глаза открытыми и высоко поднял голову. Время от времени я поднимал незанятую руку, чтобы стрелять морозными лучами в приближающихся гулей. Ночью они не были такими активными, и это было приятно. Либо они просто редели по мере того, как мы все больше приближались к Краю Королевства и приближались к более опасным областям, которые часто очищались во время боев между Драконами. Шли минуты, и Эрани и Дриада в конце концов уснули, по крайней мере, я так думал. После некоторого времени, когда я не ложился спать и убивал гулей, я услышал голос. — Привет, Арлан? — Это была Эрани, сонно говорящая, все еще лежа. — Привет. Разве ты не должна спать? Знаешь, ты пойдешь на следующую вахту. Не хочу, чтобы ты дремала, когда ты должна нас защищать. — Не могу спать, — зевнула она. — Хм, да. Думаю, даже по сравнению со сном на грязи, спать здесь, на твердом камне, было бы хуже. Она молча кивнула, а затем спросила: — Как ты думаешь, Дриада когда-нибудь позаботится о нас? — Что? — Я моргнул. — Что ты имеешь в виду? — Когда вы говорили с ней раньше, она сказала, что все, что она любила и о чем заботилась, было убито. Так что у нее не осталось ничего, кроме вещей, которые можно ненавидеть. Означает ли это, что она нас ненавидит? — Нет, нет, я так не думаю. Может быть... Ну, просто она нас давно не знает. Возможно, она просто чувствует апатию. Я услышал ее вздох, все еще отвернувшись от меня, лежа на земле. — Странно ли с моей стороны чувствовать, что это еще хуже? Я поджал губы. — Нет, возможно, нет. Но я сомневаюсь, что она надолго останется апатичной. Я имею в виду, ты явно заботливый человек. Наверное, ей просто нужно время, чтобы все это осознать, верно? — Наверное, — простонала она и поерзала на своей импровизированной кровати. Прошло несколько минут, и она больше ничего не сказала. Я предположил, что она снова заснула. Было очевидно, что вся эта ситуация с Дриадой съедала ее изнутри, и мне стало еще хуже из-за того, что я стал катализатором. Хотя, возможно, Дриада всегда так чувствовала, и я был единственным, кто вынес это на свет. В любом случае, прошло достаточно времени, и уже приближалась полночь — около 11:30. Итак,

пришло время найти достойного противника. Обычно я бы попросил Эрани и Дриаду пойти со мной, но на этот раз я хотел сделать это самостоятельно. После масштабного обновления, которое я получил, мне захотелось посмотреть, что именно я смогу сделать без какого-либо вмешательства. Один из этих троллей заранее чуть не убил меня, и я смог победить его только из-за того, насколько Эрани и Дриада заранее его ослабили — и я все равно получил серьезные травмы. Теперь пришло время посмотреть, как я сформировался с новым талантом и заклинанием. Настало время реванша.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363644>