

Порог достигнут. 1000 опыта. Ваш уровень увеличился до 15. Благодаря достижению 15-го уровня в классе Минутного Мага вам были предоставлены следующие преимущества:— Вы получили 1 единицу Выносливости.— Вы получили 2 Колдовства.— Вы получили 1 Интеллект.— Вы получили 3 очка характеристик.— Рекурсивный рост активирован. Вы получили 1 Силу, 2 Ловкости и 1 Колдовство.— Ранг таланта «Петля времени» увеличен до 15.— Вы можете выбрать заклинание для изучения.— Вы можете выбрать талант, который хотите получить. Когда пришло уведомление, я просматривал свой уровень, сидя на теперь уже мертвом горном тролле. Не самый обильный триггер рекурсивного роста — обычно я хотел бы видеть больше Выносливости и Колдовства, чем Силы и Ловкости, — но бесплатные характеристики есть бесплатные характеристики. Кроме того, меня это действительно не волновало. Меня гораздо больше интересовали последние две части: Заклинание и Талант. Для меня это была огромная веха. — Только до 13, — сказала Эрани, видимо, прочитав собственное уведомление. — Скоро получу свой талант 15-го уровня.— Я только что получил свое, — ухмыльнулся я, спрыгивая с трупа нашего врага. Но я споткнулся, ударившись о землю, ноги подкосились подо мной, и я упал прямо на землю. — Черт, ты в порядке?! — Эрани бросилась помочь мне подняться. Именно в этот момент я понял, что мои физические характеристики все еще сильно истощены атаками гулей. Ну, еще и моя выносливость упала из-за интенсивного боя. Даже если моя статистика сейчас технически не была ниже, чем у неклассифицированного человека, я настолько привык к получению повышения, что потеря его казалась мне парализующей.— Да, я в порядке, — проворчал я в ответ Эрани. — Меня ударили несколько гулей. Статистика сейчас минус шесть. При этом ее глаза расширились.— Сколько еще до паралича?— Рекурсивный рост немного помогает, так что это не так уж и плохо. Сила и Ловкость равны 11, так что я смогу выдержать еще несколько ударов, прежде чем они упадут до 0. Эрани оглянулась, когда Дриада атаковала приближающегося гуля своим кнутом, разрезав его пополам. Через мгновение она снова посмотрела на меня.— Дриада говорит, что после этого боя у нее сильно упала выносливость. В любом случае, если у тебя минус шесть, у твоего здоровья должен быть довольно низкий максимум, верно?— Да, 260. Хотя чтобы туда подняться, понадобится некоторое время. В бою мой вес упал до 58.— Черт, — поморщилась она. — Извините, я не мог больше помочь. Эта штука использовала свою скорость в пещере и убежала от нас. Похоже, он пытался изолировать и убить тебя, прежде чем вернуться к нам.— Да, ну, к счастью, я выдержал больше борьбы, чем ожидал, — грубо усмехнулся я. Я действительно чувствовал себя ужасно из-за низкого здоровья и выносливости, а мои характеристики были ниже, чем я привык. Физические травмы, которые я получил, тоже определенно не помогли. Дриада убила еще одного гуля, оторвав ему голову от тела.— Как долго она сможет продержаться? — Я спросил.— Наверное, ненадолго. И у меня тоже мало маны. Ты думаешь...?— Да, я рассматриваю Time Loop. Э-э, извините, что говорю тебе, я знаю, это заставляет тебя...— Чувствовать экзистенциальный страх? Да, — она мрачно усмехнулась. — Думаю, ты уже сталкивался с этим в прошлом.— Да, пару раз. Вы просили меня не говорить вам об этом, прежде чем использовать его в будущем. Так что, извините. Снова. Она вздохнула и слегка покачала головой.— Я не хочу, чтобы ты чувствовал себя плохо из-за его использования. Я имею в виду, имеет смысл, что иногда вам придется это делать. Просто... вот, как насчет того, чтобы ты просто ничего не говорил. Решите, собираетесь ли вы использовать его самостоятельно, а затем используйте его, если собираетесь использовать, и не делайте этого, если нет. Вот так я не знаю. Это значительно облегчит мне задачу.— Если ты этого хочешь, — нерешительно сказал я. Я не был уверен, что это самый здоровый способ справиться с ситуацией, но что тогда будет? Я должен был признать, что существование Time Loop было довольно пугающим с философской точки зрения, и не было другого способа справиться с этим, кроме как просто не использовать его. В нашей нынешней ситуации это был не лучший вариант. Я вздохнул и просмотрел свой Статус, чувствуя себя полностью опустошенным после боя. Моя статистика была низкой, как и мое здоровье. Конечно, я мог бы восстановить его быстрее, чем обычно, с помощью Регенерации, но даже тогда я смотрел на максимальное

здоровье, которое было на 60 ниже, чем должно было быть. Даже если бы я технически выжил в этом бою, гули, вероятно, одолели бы нас через несколько часов. Черт возьми, если бы мы снова столкнулись с одним из этих горных троллей, мы бы наверняка умерли. И когда я оглядел окружающую пустошь, на меня уставилось множество пар красных глаз. Каждый из них был еще одним троллем, ожидающим удара. Казалось, что они нападут, только если мы подойдем близко, но кто знал, когда нам не повезет, или мы не заметим кого-нибудь, или — не дай бог — когда этот Дракон может вернуться. Мне не нравилось использовать «Петлю времени» в такую раннюю пору, но оставаться в таком состоянии двадцать четыре часа могло быть с тем же успехом, что и смертный приговор. На самом деле мне просто нужно было вернуться и вообще избежать боя — эта штука была достаточно мощной, и, несмотря ни на что, ее убийство потребовало бы от меня нескольких тяжелых ударов. Хиты, которые я не мог себе позволить. Если бы мы вернулись, мы могли бы просто подождать в лесу, пока Дракон сделает свое дело, а затем отправиться в пустошь и путешествовать, даже не уклоняясь от дыхания. И в любом случае мне еще найдется другое применение. С моим последним повышением уровня «Петля времени» могла вернуть меня на три с половиной часа назад. Зайдя так далеко, я мог бы легко вернуться обратно, когда мы были в лесу, еще до того, как мы ступили на пустошь. И оттуда мы могли бы просто спокойно наблюдать и переждать. Кроме того, у меня еще будет достаточно времени, чтобы справиться с повышением уровня. Что, признаться, мне очень хотелось сделать. Я посмотрел на Эрани, которая с нетерпением смотрела на меня. Я был почти уверен, что принял решение — теперь мне просто нужно было вернуться. Мне было неловко делать это, ничего не говоря, но она этого хотела, так что... А потом я вернулся, стоял в лесу и смотрел на серый пепел пустыни. Я выбрал вариант на три с половиной часа в промежуточном пространстве, что дало нам больше времени, чтобы убедиться, что мы находимся в безопасном месте. Кроме того, было бы неплохо получить дополнительный опыт за убийство вурдалаков и отработку заклинаний. — Эй, — Эрани посмотрела на меня. Я научился маскировать дрожь, которая обычно охватывала мое тело всякий раз, когда я приходил, но она также научилась их узнавать. — Время цикла? Я кивнул. — Ничего огромного. Но нам нужно остаться здесь на какое-то время. Через пару часов появится Дракон, который будет прочесывать местность, и нам нужно будет укрыться в лесу, чтобы обезопасить себя. Кроме того, нам следует следить за горными троллями. — Следить за чем? Я объяснил ей, что именно произошло, пока Дриада наблюдала за нашим разговором. Мы до сих пор не рассказали ей о Петле Времени, и я решил, что мы можем продолжать в том же духе, пока рассказывать ей об этом не будет необходимости. Я ей уже не нравился — нет причин давать ей повод больше мне не доверять. Когда я закончил объяснять ей все, и мы оказались в безопасном месте, я сел и повернулся к Эрани. — Эй, я пойду дальше и займусь повышением уровня. — Подожди, ты повысил уровень? — Ага. Ты тоже, но, знаешь... — Она закатила глаза. — Так несправедливо, что ты можешь оставить это себе. Я сделала половину работы! — Ну, я тот, кто помнит, что сделал половину работы. Так что функционально именно я это сделал. — — Это определенно не так. — Система со мной согласна, поэтому ваш аргумент недействителен, — я пожал плечами и улыбнулся, затем сел на землю и закрыл глаза, чтобы войти в медитативное состояние. — Присматривай для меня за тем, что нас окружает? — Конечно, — услышал я ее слова. Примерно через десять минут я дошел до того, что смог сделать свой выбор. Во-первых, я хотел посмотреть, какие заклинания мне предложили.

****Выберите одно заклинание для изучения:****Эмбер Гейл**Школа: ОгоньТип: ПереключитьСтоимость: 9 маны в секунду. — Порыв ветра разносит по местности чародейские угли. Во время активности все существа (включая вас самих) в радиусе 75 шагов от вас вы получаете 8 урона в секунду. **Разведывательная информация:**Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут:**

*** Гнев Божий — Школа: Божественная* Flamebreak — Школа: Огонь* Призыв стихий - Школа: Изменение, Тайная магия**Ускорить**Школа: ИзменениеТип: АктивированныйСтоимость: 55 маны— Увеличивает ловкость одного существа, к которому вы прикасаетесь, на 20 на 30 секунд.**

****Разведывательная информация:****Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут:
* Дикая мощь — Школа: Изменение, Природа* Бросьте вызов гравитации — Школа: Тайная магия* Сангвиническая связь — Школа: Тайная магия, Проклятие****Каменное сердце****Школа: Изменение, ПризывТип: АктивированныйСтоимость: 480 маны— Создает Камень Сердца, который рассыпается в прах через шесть часов или при уничтожении. Все существа в радиусе десяти шагов от Камня Сердца становятся сердечными. Под действием Heartful здоровье существа в минуту, выносливость в минуту и мана в минуту увеличиваются на 100%. Кроме того, сердечные люди отдыхают ото сна в два раза быстрее.

****Разведывательная информация:****Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут:
* Вызовите стихию — Школа: Изменение* Вдохновение — Школа: Изменение, Божественное* Кровожадный клинок — Школа: Проклятие, ПризывХм. Это были интересные варианты. Ember Gale наносил солидный урон в секунду в абсолютно огромном радиусе, но причинял вред мне и моим союзникам всякий раз, когда я его использовал, и был не очень хорош против одиночных целей. Ускорение было очень эффективным усилением характеристик, но могло только увеличить ловкость, поэтому оно не было невероятно гибким. И Heartstone был странным заклинанием, которое, казалось, больше фокусировалось на полезности, чем на чем-либо еще. По крайней мере, в разгар боя это не казалось полезным. Часть меня хотела немедленно начать пытаться понять, что выбрать, но мне еще предстояло просмотреть еще много вещей. А именно, мои Таланты. Если бы я принял заклинание, а затем, взглянув на свой «Выбор таланта», я понял, что принял неправильное решение и хочу изменить свое мнение. Когда мне было так больно за информацию, мне нужно было взять все, что я мог получить. Поэтому я открыл свои таланты и тоже посмотрел на них.

****Выберите один талант, чтобы получить:****Реконструкция статуса****Тип: Активированный— Установите свое здоровье, выносливость и ману на те же значения, что и тридцать секунд назад. Этот талант можно активировать только один раз в день.

****Разведывательная информация:****Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами талантов будут:
* Реконструкция тела* Реконструкция разума* Реконструкция духа****Предвидение****Тип: Активированный— Увидеть вспышку будущего. При активации вам будет показано, что произойдет в течение следующих десяти минут, если вы продолжите без информации о будущем. Этот талант можно активировать только один раз в день.

****Разведывательная информация:****Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами талантов будут:
* Ретроградный* Замедление времени* Обратное восприятие****Экспоненциальное восстановление****Тип: Пассивный— Время искажается вокруг ваших рецепторов маны, значительно увеличивая количество маны в минуту, чем больше у вас колдовства. За каждое очко навыка «Колдовство» ваша мана/минута увеличивается на 1%. Этот эффект умножается сам на себя. (В настоящее время умножает ману в минуту на 2,35)

****Разведывательная информация:****Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами талантов будут:
* Кумулятивная катастрофа* Пространственный поток* Взгляд в будущееДа, из этих вариантов выбрать было еще труднее. Реконструкция статуса может эффективно удвоить мое здоровье, выносливость и ману, но только в том случае, если я использую ее оптимально. Если в течение тридцати секунд я получил удар, потерявший большую часть моего здоровья, потратил большую часть своей маны и израсходовал часть своей выносливости на что-то вроде Регенерации, только для того, чтобы меня ударили снова, а затем я использовал этот талант, я бы вернулся в полную силу, а мой противник все еще потратил всю свою энергию на борьбу со мной. Предвидение тоже было увлекательным. Это было похоже на «Петлю времени» тем, что давало мне знания о том, что произойдет в будущем, но мне приходилось использовать ее раньше, чем эти события произошли, а не после. Таким образом, хотя в некоторых ситуациях это было фактически дополнительным использованием Таланта, в других — нет. Например, это совершенно не помогало против скрытых атак или чего-то ещё, чего я не ожидал. — И, конечно же, это не давало мне дополнительного опыта. Но Петля Времени была настолько мощной, что даже то, что только приближалось к её мощности, всё ещё могло найти своё применение. А

затем произошло Экспоненциальное восстановление. В настоящее время оно увеличивает мою ману в минуту с 18 до 43. — И, конечно, в будущем оно будет только лучше: каждый раз, когда я получаю ещё одно очко в Колдовстве, моя Мана в минуту будет увеличиваться ещё на 1%. Но настоящий вопрос заключался в том, для чего я мог бы использовать эту регенерацию маны. Это вообще не повлияет на мой максимальный запас маны, поэтому будет сложно использовать дополнительную регенерацию в середине боя. — Но если я правильно разыграю свои карты, как во время битвы с Горным троллем, я смогу продлить бой на достаточно долгое время, чтобы восстановить достаточно маны для нескольких дополнительных заклинаний. Передо мной стояли два выбора, и передо мной было много путей, которые могли определить моё будущее. — Не только о том, выживу ли я сразу в Kingdom's Edge, но и о своей жизни после этого, и о том, как я буду жить в новой империи, в которую я путешествовал. Благодаря всем этим различным комбинациям я мог вести себя в самых разных направлениях. Теперь мне оставалось только выбрать правильный.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363637>