

Как только мы нашли вход в пустошь, решили сделать перерыв, прежде чем отправиться туда. Место было настолько кишмя кишит гулями, что мы не могли получить ни минуты тишины, войдя туда, поэтому отступили в лес и нашли подходящее место для укрытия, когда ночное небо потемнело. Поскольку мы уже очистили близлежащую территорию от гулей во время первого прохода, нам не пришлось сражаться с таким количеством гулей, готовясь ко сну. Итак, мы отдохнули, каждый из нас дежурил треть нашего перерыва в течение ночи, отбиваясь от любых появившихся отставших гулей. — Однажды Эрани разбудила меня для моей очереди на дежурство — моя была последней — я сел и протер глаза, пока она легла. Я больше не носил эфирную броню, так как она износилась во сне, поэтому я наложил ее заново, на этот раз выбрав Light Plate. Было уже за полночь, поэтому Петля Времени уже обновилась, и я чувствовал себя в большей безопасности. Кроме того, Light Plate не только дала мне дополнительный опыт заклинаний, но и скидка также помогла мне гарантировать, что у меня не закончится мана, отбиваясь от подбежавших к нам гулей. Так что я провел несколько часов, отгоняя гулей и практикуя свои заклинания, мой единственный настоящий свет в мертвом лесу исходил от светящейся брони, покрывающей мое тело. К тому времени, когда взошло солнце и я разбудил Эрани и Дриаду, я получил немало опыта заклинаний для большинства своих заклинаний. Основной прирост, конечно, достался Ядовитой хватке, которая выросла с 266 до 355. Всего мне нужно было 461, так что мне оставалось всего около 100 до окончательного повышения рейтинга этой чертовой штуки. Я не знал, как люди когда-либо получали свои заклинания до ранга 20 и выше. Ну, я предположил, что это действительно не заняло много времени. Практически любому, у кого есть заклинание 20-го ранга, должно быть минимум 40 лет. Потребовались годы практики, чтобы преодолеть уровень Soft Cap или достичь достаточно высокого уровня, чтобы Soft Cap вообще был таким высоким. Так что, на самом деле, я настолько привык опережать график, что, как только что-то начало занимать более разумное количество времени, мне казалось, что это длится вечность. Тем не менее, мне это было нужно для скорейшего повышения ранга. На самом деле, мне нужно было, чтобы это поскорее повысило ранг несколько раз. С моей текущей маной/минутой это было не очень возможно, но то, что мои заклинания оказались далеко за пределами того места, где они должны были быть, помогло мне выжить все это время. Один ранг приносил лишь небольшой урон в секунду, но с несколькими дополнительными рангами заклинаний этот дополнительный урон мог легко означать разницу между возможностью убить что-то или нет. И теперь, когда мы приближались к Краю Королевства, мне предстояло столкнуться с некоторыми врагами, которые посрамили бы мои нынешние ранги заклинаний. Но я не мог сидеть и ждать несколько недель, пока стану сильнее, поэтому мне просто нужно было продолжать. Повышение уровня увеличит мою ману в минуту, поэтому мне придется использовать старое доброе решение — пробивать себе путь через свои проблемы. Как только мы все проснулись и рассвело, мы снова отправились в путь, вернувшись в пустошь, чтобы возобновить наш опасный путь. Пустыня началась резко — я мог бы провести в земле линию, разделяющую лес и пустынное поле. В лесу были деревья, но они внезапно остановились, как будто стоял барьер, мешающий им распространяться дальше. Почвой пустыря был пепел, а не твердая серая грязь мертвого леса, и, что наиболее заметно, пустырь был погружен в землю на добрый шаг или два по сравнению с землей леса. Проникнуть внутрь можно было только одним способом, поэтому мы подошли к краю и соскользнули в поле пыли. В непосредственной близости не было гулей — по крайней мере, на таком расстоянии, где они могли бы нас учуять — но как только мы начали приближаться, у нас неизбежно возник конфликт. При ярком свете теперь я мог видеть еще лучше, а количество упырей, которых я видел, было ошеломляющим. У них не было хорошего зрения и слуха — только обоняние — поэтому меня не слишком беспокоило отсутствие укрытий в бесплодной пустоши, но здесь все еще бродили и другие монстры. Сотрясающий землю рев эхом разнесся по горному хребту. — Ах, такой вот. Вдалеке, когда мы шли дальше по пустоши, я увидел массивную фигуру, поднимающуюся с одной из гор и взлетевшую в воздух. Длинное, похожее на ящерицу тело с обширными чешуйчатыми

крыльями. Пронзительный крик рева, который можно было услышать даже тогда, когда зверь существовал только на горизонте. Вспышка огня, выпущенная монстром изо рта, могла соперничать со всем лесным пожаром, который я испытал. Дракон. Драконы были синонимом подавляющей силы. Что-то, с чем люди не могли бы соперничать. Черт возьми, до меня доходили слухи, что можно получить целый титул только за убийство одного из них. И это были слухи не просто так: человек, покончивший с жизнью одного из этих существ, был настолько редок, что практически невозможно было на самом деле проверить, что произошло, когда вы это сделали. Королевство Коинкар разработало контрмеры на случай, если Дракон когда-либо нападет на них — им пришлось это сделать, учитывая тот факт, что на их границе лежала территория Драконов — но эти контрмеры были скорее «попыткой спасти как можно больше жизней», чем целью были «отбиться от нападавшего». Конечно, это было бы возможно, если бы они мобилизовали самых высокопоставленных классов на территории, снабдили их снаряжением, созданным самыми талантливыми Чародеями, и выбрали поле битвы так, чтобы Дракон не мог воспользоваться своим полетом, чтобы загнать его в угол, враги в скалах. Но даже в этом случае Драконы тоже могли бы сотрудничать друг с другом, и если бы один из них позвал пару приятелей, чтобы они позаботились о людях, у них не было бы шансов выжить. Было две главные вещи, которые позволяли людям жить, несмотря на постоянную угрозу со стороны Драконов. Во-первых, Драконов не особо заботило существование вещей за пределами их непосредственного окружения. Конечно, если бы люди когда-нибудь попытались построить поселения на пустоши или рядом с ней, им пришлось бы волноваться, но пока мы будем держаться подальше, драконы тоже будут нас игнорировать. А во-вторых, они были в некоторой степени предсказуемы в плане того, что они могли сделать. У драконов было два основных метода атаки: тело и дыхание. У них были когти, зубы, хвост и ноги, которыми они могли раздавить тебя, и если бы ты был для этого слишком далеко, они бы сожгли тебя дотла. Но если вы будете готовы, вам удастся пережить эти атаки. Высокий показатель Ловкости позволит вам уклоняться от его ударов или использовать защитное заклинание или талант, чтобы снизить урон. Что касается огня, то существовало множество различных заклинаний, смягчающих пламя, которые могли уберечь вас. Тем не менее, это был единственный способ избежать смерти от Дракона — мало что могло позволить вам убить его самостоятельно. Даже если вам понадобится несколько дополнительных ударов, чтобы победить, они всё равно будут невероятно маневренны как на земле, так и в воздухе, а их огромный запас здоровья сделает практически любую атаку уколom их толстой чешуи. Как я уже говорил, они были синонимом подавляющей силы. Я слышал сказки и читал книги и руководства о них, описания конкретных Драконов, их индивидуальных имен и личностей, даже слышал песни, сочиненные о встречах различных искателей приключений с горными зверями. Независимо от того, где вы жили или как далеко вы находились от огромных зверей, не было никого, кто бы не слышал о них. Дракон, поднявшийся с гор, парил над далекими скалами, ревя на что-то, чего я не мог видеть. Что-то внизу в долине между гор, очевидно, разозлило его, и он спикировал вниз, выпустив в долину мощное огненное дыхание. Что бы там ни было, почти наверняка было уничтожено. Но нет. — Дракон — спикировал обратно, произведя вторую бомбардировку долины. То, что там было, по-видимому, вполне пригодно для выживания. Я повернулся к Эрани. Мы все остановились, когда увидели Дракона вдалеке. — Давай, продолжим движение. По пути нам приходилось отбиваться от приближавшихся к нам гулей. К счастью, казалось, что они были более тонкими и разбросаны дальше от Края Королевства, поэтому мы могли избежать большинства из них и не допустить слишком низкого уровня нашей маны. Часть меня хотела просто сидеть здесь и убивать вурдалаков ради опыта весь день, но я понятия не имел, насколько близко позади меня были Демоны. Тот факт, что мы их вообще не видели после пожара, заставил меня с подозрением относиться к тому, что они планировали. Мне просто нужно было выбраться отсюда. Мы были так близки к тому, чтобы покинуть королевство, и мне хотелось ускорить этот процесс как можно быстрее. Пока мы шли, Дракон продолжал атаковать всё, что находилось в долине. Он обстрелял местность, а когда это не сработало,

пикировал вниз, чтобы нанести удар своими массивными когтями. И когда это тоже не помогло, снова загорелось. Что же эта штука делала? Односторонний бой продолжался как минимум пару часов, пока мы медленно пробирались через пустошь. Откуда у этой твари столько выносливости, чтобы продолжать сражаться так долго? Что ж, большинство Драконов были невероятно высокого уровня, так что это имело смысл, но всё равно было потрясающе наблюдать, как кто-то сражается так долго. Это также заставило меня ещё больше задуматься о том, с чем он вообще боролся. Я тоже приближался к 15-му уровню. Попасть туда означало бы для меня огромный прирост силы — это не только дало бы мне Талант, но и дало бы мне Заклинание. Придя сразу после тройного повышения уровня с баррикады, я почувствовал, что действительно начинаю добиваться успехов в прокачке. Может быть, мне просто повезло, или, может быть, эффект рекурсивного роста с течением времени начал по-настоящему окупаться — на данный момент я получил в общей сложности 24 характеристики, что было намного выше нормы. В любом случае, я начал чувствовать себя немного уверенно. И дополнительный уровень помог бы с моей маной в минуту, которая в настоящее время едва могла поспевать за скоростью, с которой я использовал, чтобы убить гулей. Пока мы шли, я также заметил кое-что ещё — помимо гулей — скрывающееся в пустоши. По большей части поле, по которому мы шли, было совершенно ровным. То есть ровным, за исключением нескольких неестественных ям и холмов, разбросанных по полю. И они не были маленькими; «дыры» больше напоминали миниатюрные пещеры — полости, которые по диагонали уходили в землю и были шире моего роста. Холмы представляли собой кучи грязи, которые выглядели странно и резко на равнинной местности — как случайные пятна прыщей на лице человека. Сначала я подумал, что это всего лишь последствия каких-то особенно сильных монстров, сражающихся в этом районе, но потом я заметил в них что-то странное. Внизу, в дырах, были красные глаза. В них что-то жило. Я заметил, что все холмы существовали рядом с пещерами, и все они выглядели довольно похожими, поэтому вполне вероятно, что они не были результатом различных сражений, а были результатом того, что какой-то монстр выкопал их и поселился в них, пиная землю, образуя близлежащие холмы. Конечно, на ландшафте было много шрамов, совсем не похожих на эти дыры, но ни в одном из них не было этих красных глаз. — Знаешь, что в этих пещерах? — спросил я Эрани, одновременно отправляя сообщение Дриаде. «Знай только мои земли», — ответила Дриада. «Не другие». — Без понятия, — сказала Эрани. «Я слышал о Гулях и пустоши, потому что исследовал заклинание, которое их вызвало, но я не особо интересовался конкретными существами, которые здесь живут. Ну, кроме более известных вещей в самом Kingdom's Edge». — Да, я тоже понятия не имею, — кивнул я. Я посмотрел на одну из дыр, находившуюся примерно в ста шагах от меня. Даже так далеко единственная пара светящихся красных глаз внутри ярко сияла на меня, глядя с убийственным намерением. В каждой пещере была одна пара красных глаз — ни больше, ни меньше. И они все, казалось, наблюдали за нами. Казалось, то, что находилось внутри, не имело вкуса к нежити. Мы держались от них подальше. Когда мы обходили широкую дугу вокруг одной из таинственных пещер, наше внимание снова привлекло Дракон, который всё ещё атаковал всё, что находилось в долине. Летающий зверь пикировал, ревя громче, чем когда-либо, и взмахнул крыльями, толкая его в сторону пустоши. Навстречу нам. Из-за кажущегося разочарования из-за того, что он не смог разрушить долину, он врезался в пыльную землю пустоши, убив сотни блуждающих гулей, и взревел, топнув четырьмя ногами по земле. Оно было ещё далеко от нас, но ближе, чем раньше — теперь это было больше, чем просто силуэт в небе. Теперь это был огромный дракон размером с дом, стоящий напротив нас на пустыре. Он топал снова и снова, ревя и выдыхая огонь ни к чему конкретному. Мы остановились на подходе, не зная, что делать. Конечно, он, похоже, нас не заметил, но мне не хотелось приближаться к чертовой штуке. Потоптавшись немного, он снова взмахнул крыльями и поднялся в небо. Сцена, которую он оставил после себя, представляла собой картину полного разрушения. Уже пепельная земля полностью выгорела. Все находившиеся поблизости вурдалаки были либо раздавлены, либо сожжены, либо расколоты пополам острыми, как бритва, когтями Дракона. Там, где зверь

топнул и ударил хвостом о землю, остались отпечатки. А когда он взмахнул крыльями, чтобы подняться в воздух, ураган оставил после себя разбросанные кишки и выбросил в воздух пепел, полностью затмив местность. Дымное небо сначала накрыло Дракона, но потом он вырвался наружу, направляясь дальше в пустошь — дальше к нам. Он пролетел над землей и выпустил мощное огненное дыхание — опять же, ни к чему конкретному — и продолжил свой путь рядом с нами. — Черт, нам нужно укрыться! — сказал я. — Оно сожжет нас заживо, если мы не уйдем с дороги. Я резко повернул голову. Пустошь была совершенно бесплодной, не было ни деревьев, которые могли бы укрыться, ни даже камня, за которым можно было бы спрятаться. Единственное, что вокруг было...— Идите в пещеру! — крикнул я, таща за собой Эрани и Дриаду, а Дракон приближался, заряжая еще одну дыхательную атаку. Мы прыгнули в глубокую пещеру, кувыркаясь по наклонной земле и вниз, глубоко под землю. Я слушал, как Дракон обрушил над нами свой огонь и продолжал неистовствовать, удаляясь далеко от нас. Я выдохнул. Затем я оглянулся. Пара красных глаз смотрела на меня из темной пещеры. В меня врезались светящиеся красные шары. А затем из предмета, к которому они были привязаны, вырвалось рычание. И он на огромной скорости атаковал.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363634>