

Дорога до деревни фейри была утомительной, особенно когда мне пришлось потратить всю свою выносливость на регенерацию, чтобы выжить. Несмотря на дополнительное здоровье от таланта, я всё ещё терял здоровье каждый час, но не так резко. Близилось к полуночи, и моё здоровье упало до 19. Пока Эрани помогала мне идти вперёд, я решил также рассмотреть варианты так называемого «обновления временной петли». У меня было время, пока мы шли, и что бы это ни влекло за собой, это могло в конечном итоге помочь нам в нашей миссии. Было трудно медитировать во время движения, так как мне приходилось держать глаза закрытыми, но Эрани уже помогала мне идти, поэтому я просто попросил её вести меня, пока я изо всех сил старался погрузиться в свой разум. Прежде чем я рассмотрел варианты обновления, я сначала посмотрел на саму Time Loop. ****Петля времени — 10-й уровень**** Тип: **Активированный**** Поднимитесь до 11 минут назад во времени, сбрасывая время восстановления вашего здоровья, выносливости, маны и других талантов, а также остального мира, но сохраняя ваши воспоминания и остальную часть вашего статуса. Этот талант активируется по вашему желанию или автоматически, когда вы умираете. Этот талант можно активировать только дважды в день. ***Увеличение использования Time Loop было правдой —** теперь я мог использовать Time Loop дважды в день, а не только один раз. Конечно, я ещё не мог воспользоваться этими преимуществами, но после наступления полуночи — на данный момент это не будет слишком долго — по сути, это будет вдвое лучше. Это было невероятное увеличение мощности. Затем я посмотрел на варианты обновления Time Loop. ****Выберите одно обновление для Time Loop:****Расширенный цикл**** — Петля времени теперь возвращается на 1 час вместо 11 минут. Дальнейшее повышение уровня увеличит время возврата Time Loop на 30 минут, а не на 1 минуту. ****Бодрящий цикл**** — После активации Петли времени, когда вы попадаете на новую временную шкалу, вы получаете 40 силы, выносливости и ловкости на одну минуту. ****Увеличивающийся цикл**** — Каждый раз, когда вы активируете «Петлю времени» и попадаете на новую временную шкалу с большим количеством опыта или опыта заклинаний, чем было раньше, увеличьте полученную сумму на 100%. — «Значит, это было похоже на улучшение заклинания», — размышлял я. Три варианта, каждый из которых добавлял к Таланту новую, уникальную способность. И все они были невероятно могущественны. Расширенная петля позволит мне перенестись намного дальше во времени, Бодрящая петля даст мне временный прирост физической силы каждый раз, когда я её использую, а Инкрементная петля будет давать мне дополнительный опыт всякий раз, когда я возвращаюсь в прошлое после убийства монстра. Бодрящая петля была первой, на которую я посмотрел. Это было интенсивное увеличение мощности — почти утроение моей Выносливости и учетверение Силы и Ловкости — но на самом деле мне это не очень понравилось, несмотря на это безумное улучшение. Особенно с рекурсивным ростом, с течением времени это обновление становилось всё хуже и хуже, поскольку на величину, на которую оно увеличивало мою статистику, фактически не повышалась вообще. Конечно, на данный момент это увеличит мою Силу в четыре раза, но когда я достигну 20-го уровня, удвоится ли моя Сила? В конце концов, это почти ничего не сделало. Кроме того, даже сейчас у него был на удивление ограниченный спектр применения. Это не сильно поможет в ситуациях, когда я не вернусь прямо в середину боя из-за чрезвычайно ограниченного ограничения в одну минуту на увеличение характеристик. Даже если бы я вернулся, чтобы повторить бой, если бы я заранее дал себе время отдохнуть и подумать, положительный эффект исчезнет к моменту начала боя. И даже если бы я вернулся в середину боя, если бы он затянулся слишком долго, я бы тоже потерял бафф. Инкрементный цикл казался невероятно полезным. В течение, скажем, года это могло бы легко принести мне достаточно дополнительного опыта для нескольких дополнительных уровней. Если бы я убил что-то и получил 100 XP, а затем вернулся в прошлое, я бы попал в новую временную шкалу с 200 дополнительным опытом — плюс мне ещё раз пришлось бы убить монстра. Если бы у меня было достаточно времени, я мог бы оказаться намного впереди всех. Но... ****Яд течёт по твоим венам. 1 повреждение. Ваше здоровье 18.**** Я не был уверен, доживу ли я до следующего года. Или в следующем месяце, неделе, даже дне. Меня уже много

раз обжигали за то, что я был слишком жадным и принимал варианты, которые вообще ничего не давали в ближайшем будущем. И сейчас мне нужна была помощь больше, чем когда-либо. Поэтому использование такого обновления, как инкрементный цикл, которое сейчас абсолютно ничего не даст, даже если оно будет работать невероятно хорошо позже, казалось ошибкой. Extended Loop казался идеальным промежуточным звеном. Это не принесло мне больше опыта, но, вернувшись на целый час назад, я мог бы уместить больше времени в один день и всё равно получить дополнительный опыт. Он сразу же применил умножение количества времени, которое я мог вернуть назад, почти в шесть раз, и, поскольку его польза только увеличивалась по мере того, как я повышал уровень, я вскоре мог обнаружить, что у меня больше времени, чем я знал, что с ним делать, вместо того, чтобы бороться за каждую секунду. Кроме того, это дополнительное время станет только более эффективным по мере того, как я буду продолжать получать больше увеличения использования временных циклов, эффективно умножая количество времени, которое я могу вернуть за каждое полученное время. Это казалось разумным компромиссом между краткосрочной выгодой от Invigorating Loop и сохранением долгосрочной силы Incrementing Loop. Это помогло бы мне сейчас и позже. Итак, я выбрал Обновление. Time Loop получил расширенную петлю обновления. Но прежде чем я успел даже осознать это изменение, Эрани внезапно лишила меня возможности посредничества. Я открыл глаза и огляделся вокруг. Мы остановились, и сейчас я прислонился к дереву, зажатый между Эрани и нимфой. — Что... — начал я, но Эрани прервала меня шорохом. Она кивнула головой в сторону дерева, и я наклонился, чтобы посмотреть, о чём она говорит. Я понял, что мы не просто прислонились к дереву — мы прятались. Группа солдат в броне шла по лесу на другой стороне, осматривая местность и что-то ища. Было очевидно, что — точнее, кого — они ищут. «Этот парень со своей Дриадой, должно быть, донёс охранникам о нас», — подумал я. — Они явно не были теми королевскими стражами, что были раньше, в сине-серебряных пластинчатых доспехах, а выглядели как обычные городские стражи. У них были простые мечи и копья, а также кожаные доспехи, наиболее важные части которых были покрыты небольшими кусочками металла, а на груди у них горела эмблема в виде меча и ястребиного пера. Обычно я бы был уверен, что мы сможем их взять. Но... — Яд течет по твоим венам. 1 повреждение. Ваше здоровье 17. Мое здоровье было ужасно низким и в ближайшее время не увеличится. Если бы меня даже ткнули, мое здоровье резко ухудшилось бы, и даже если бы удар не убил меня, это дало бы мне возможность быть убитым ядом гораздо быстрее. Я был невероятно благодарен Эрани, которая уберегла меня от опасности. Но теперь я не был уверен, что мы можем сделать. Похоже, Эрани тоже не знала. Мы были достаточно близко к солдатам, и если бы мы побежали, они бы сразу нас заметили и напали, а если бы мы остались, они все равно нас в конце концов нашли. У Нимфы, казалось, были свои собственные идеи о том, что делать, она вытащила из бока кнут и туго натянула его в пальцах. Но мы не могли бороться. Если бы мы это сделали, они бы напали только на меня, и... — Ну, вообще-то, возможно, Нимфа что-то задумала. Если бы он был единственным, кто вышел наружу, солдаты просто подумали бы, что это случайный монстр, напавший на них. Судя по листовкам, которые мы видели развешанными по всему району, он еще не был привязан к нам, и если бы они были отвлечены боем, мы с Эрани могли бы сбежать незамеченными. После этого «Нимфа» могла спокойно выйти из боя и последовать за нами, а солдаты подумают, что она просто убежала. Я не был уверен, как смогу сообщить об этом нимфе; Я не только не мог говорить из-за ближайших врагов, но он даже не понимал моего языка. Мне остается только надеяться, что он сможет разобраться во всем по ходу дела. Кто знал, может быть, у него была та же идея, что и у нас. Нимфа напряглась, готовясь к атаке, и Эрани подняла руку, чтобы остановить ее, но я схватил ее за запястье и удержал его, покачивая головой. Кажется, она поняла, что я намеревался на нее напасть. Я указал на нас, затем указал в сторону, противоположную солдатам. Она кивнула. Я наблюдал, как Нимфа подождал несколько секунд, вздохнул и выбежал из-за дерева, крепко сжимая в руке колющий кнут. В тот момент, когда я услышал, как солдаты кричат от удивления и вытаскивают свое оружие, я бросился прочь, крепко держа

руку Эрани в своей, и не оглянулся, пока бежал. Я не хотел замедляться ни на секунду. Звуки битвы становились все тише и тише по мере того, как мы бежали в ночь. Когда мы оказались достаточно далеко, чтобы стало совершенно тихо, я остановился, положив руки на колени, чтобы отдышаться. Я потратил так много выносливости на Регенерацию, что мне едва хватало, чтобы передвигаться. — Откуда они взялись? — спросил я Эрани. — Понятия не имею, — сказала она. — Мы просто гуляли, и я случайно увидел, как они идут через лес. Очевидно, ищет нас. Я кивнул. — Думаешь, Нимфа справится с ними? — Да, надеюсь. Кажется, достаточно сильным, чтобы справиться с простой городской стражей. — Наверное, — я нахмурил бровь. — Думаешь, нам стоит просто подождать, пока оно придет за нами? — Похоже на то. Мы подождали некоторое время, пока Нимфа вернется и найдет нас, Эрани и я оглядывались вокруг и убеждались, что мы относительно скрыты от глаз. Если вокруг были еще враги, нам нужно было увидеть их прежде, чем они увидят нас — особенно когда мы были так далеко от одного из наших союзников. Прошло тридцать секунд, потом минута, потом две. Прошло еще несколько минут, и я понял, что что-то не так. «Нимфа» был быстрым бойцом, и ее бой не должен был занять больше времени, чем нам потребовалось, чтобы добежать до того места, где мы были, а тем более даже дольше. — Нам нужно пойти посмотреть, что происходит, — сказал я. — Могут быть проблемы. — Это слишком рискованно, — покачала головой Эрани. — Если они достаточно сильны, чтобы доставить неприятности Нимфе, они достаточно сильны, чтобы мы не могли их преследовать. — Но если все, что ему нужно, это немного больше помощи, чтобы он мог сбежать, мы не можем просто оставить его умирать. Что, если он неправильно поймет, что мы собираемся сделать, и подумает, что мы его поддержим? Мы не можем просто отказаться от этого. Эрани поджала губы, задумавшись. — Я пойду вперед, ты следуй сзади и кричи, если что-нибудь случится. Если я вот так помашу рукой, — продемонстрировала она, — это значит, что это слишком опасно для тебя, иди назад. Мне не нравилось чувствовать себя мертвым грузом, но я догадывался, что это примерно то, чем я был в тот момент. — Да, — сказал я. — Звучит отлично. Мы осторожно пошли назад, я был в паре десятков шагов позади Эрани, которая пробиралась вперед, оглядываясь при этом. Когда мы приблизились, было пугающе тихо. Неужели солдаты действительно захватили «Нимфу» и куда-то увезли? Через несколько мучительно долгих минут — и мысленно от предвкушения, и физически от яда — Эрани прибыла на место боя. Я был слишком далеко назад, чтобы видеть, но она остановилась и посмотрела вперед, выглядя потрясенной и испуганной. Однако она не махнула рукой, поэтому я продолжал приближаться. Что там было такого, что заставило ее выглядеть такой испуганной? Какая-то визитная карточка? Или записка о выкупе? Когда я приехал туда, я понял. По всему лесу было разбросано красное. Деревья были окрашены кровью, листовая земля удобрена кишками. Здесь кость, там содранная кожа. Хотя все это явно принадлежало людям, опознаваемых тел не было видно. Тем не менее, было менее вероятно, что их забрали, и более вероятно, что они были повсюду вокруг нас. Разбитое сердце одиноко лежит на камне, легкое внутри бревна. В темноте это было трудно разглядеть, но было очевидно, что люди, которые когда-то были здесь, были полностью уничтожены. Вся локация была совершенно неузнаваема по сравнению с тем, как она начиналась. И в этом соборе хаоса, единственным зеленым существом в этом красном лесу, сидела Нимфа, одна и невредимая, чистившая свое окровавленное оружие. Он поднял голову и увидел нас, улыбающихся и бегущих вперед. Он протянул мне кусок металла, в котором я с опозданием узнал эмблему меча и соколиного пера из доспехов одного из солдат. Он предлагал мне трофей со своей охоты. — Какого черта... — Эрани явно не находила слов. — Ну... по крайней мере, с Нимфой все в порядке, — выдохнула я. После этого зрелища мы продолжили путь, оставив позади покрасневшее поле боя. Я боролся, чтобы удержать содержимое желудка внутри, пытаясь забыть это зрелище. И вонь. Запах сзади был таким тошнотворным, вид таким ужасным... Тем не менее, всё было не настолько плохо, чтобы я потерял сознание или что-то в этом роде. По иронии судьбы, абстрактная природа этой сцены — тот факт, что я даже не мог распознать там что-либо, происходящее от человеческого тела — облегчила переваривание. И всё же я не мог

перестать думать о Нимфе. Я взглянул на него, когда мы уходили с места происшествия. Я знал, что нимфы — могущественные монстры, я сам испытал их силу, — но всё же мне было проще увидеть, как сила обращается против группы таких людей. Я никогда не видел, что Нимфа сделал с моим телом, со стороны. Но что, если Нимфа решит направить эту силу против меня и Эрани? Сможет ли он уничтожить нас таким же образом? Пока мы шли, я продолжал поглядывать на него сбоку, опасаясь, что он внезапно нападет на нас. Я имею в виду, что он явно был расстроен тем, что эти Люди и Демоны напали на его дом, так что же произойдет, если он узнает, что именно я привел к нему Демонов? Мой разум был полон мыслей о предательстве и планах на случай, если он действительно нападет на нас. — Нимфа — чудовище, — напомнил я себе. Его не заботили люди. Я чувствовал, что постепенно позволил себе привязаться к нему и успокоился на своей защите. Он мог убить людей и потом плевать. Тот факт, что он с таким веселым выражением лица прыгал рядом со мной, был достаточным доказательством этого. Конечно, люди, которых он только что убил, были нашими врагами, но я сомневаюсь, что его это волнует. Это был кровожадный зверь, и я не мог позволить себе забыть об этом. В конце концов, пока мы шли, я наконец почувствовал внезапную перемену в своем сознании, как будто что-то открылось. Это было знакомое ощущение, когда Петля Времени перезагружается и снова становится доступной для использования. Только на этот раз всё было немного по-другому, как будто второй замок, о существовании которого я не знал, тоже был открыт. Это было моё второе использование Time Loop, добавленное в результате увеличения использования. Так что теперь у меня было два повтора по одному часу на случай, если что-то пойдет не так. Конечно, если бы я умер от яда, я бы мало что мог переделать — моя ошибка произошла день назад, а не час назад. Поэтому мне придется сделать всё, что в моих силах, чтобы исправить это в ближайшее время. Моё Здоровье продолжало неуклонно снижаться, и когда оно достигло низких однозначных цифр, моя Выносливость наконец стала достаточно высокой для еще одной активации Регенерации, и я с радостью это сделал. Вы активировали Регенерацию. Вы получите 14,3 здоровья в течение следующих 10 секунд. 34,3 Стоимость выносливости. Ваша выносливость равна 2. Снижение моей выносливости до 2 было, мягко говоря, не очень приятным ощущением, но мне пришлось это сделать, чтобы остаться в живых. Я боролся с желанием упасть на колени — если бы я просто дал этому немного времени, моя Выносливость немного восстановилась бы. Через десять секунд моё здоровье подскочило до 19. Однако я посчитал, и моя полностью истощенная выносливость не восстановилась достаточно быстро, чтобы достичь 34, прежде чем моё здоровье достигнет 0. Другими словами, это была моя последняя активация. У меня осталось 19 единиц здоровья, и я либо воспользуюсь этим таймером, чтобы вылечиться от яда, либо умру, попытаюсь. Пока я шел вперед, полностью опустошенный внезапной потерей почти всей моей энергии, я понял, что моя способность найти это лекарство будет подвергнута испытанию раньше, чем я думал. Потому что совсем вдалеке я увидел соломенную крышу, окрашенную в бледно-голубой и фиолетовый цвета от каких-то волшебных огней, установленных в ночное время. Мы прибыли в деревню фейри.