

После отдыха Эрани, нимфа и я встали и отправились в путь, направляясь к Краю Королевства. Это будет долгое путешествие, но отправиться куда-нибудь подальше от Карта было бы хорошим развитием событий в нашей ситуации. По пути я работал над повышением ранга моего нового заклинания «Гравитационный колодец». — Гравитационный колодец —Школа: ТайнаяТип: ПереключитьСтоимость: 10 маны в секунду за каждого пострадавшего. —Пока активно, увеличивает гравитационное притяжение на 25% для любого количества существ в радиусе 30 шагов от вас. Мне нужно было выбрать хотя бы одну цель для заклинания, чтобы оно тратило ману и я мог получить за нее опыт заклинаний, поэтому в итоге я выбрал себя, активируя заклинание. — Хёрк! —Мои ноги немного увязли в мягкой грязи от внезапного дополнительного веса. Ощущение было такое, будто мне на плечи с вершины дерева упал рюкзак, полный камней, и я чуть не упал на землю от давления. Однако главным образом удивление заставило меня споткнуться, и через некоторое время я почти почувствовал, что к этому привык. Набросить на себя лишнюю четверть своего веса, конечно, было тяжело, но он распределился по всему телу, так что это было не так плохо, как могло бы быть. При 10 маны в секунду, до того как я достиг мягкого предела 5-го ранга, я получал 5 опыта заклинаний в секунду. Итак, за относительно короткое время я добрался туда. Порог достигнут. Опыт «Гравитационного колодца» достиг 10. Ранг «Гравитационного колодца» увеличился до 1. В связи с достижением 1-го ранга «Гравитационного колодца» он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 10 до 10,3. Увеличение гравитации: с 25% до 28%.Порог достигнут. Опыт «Гравитационного колодца» достиг 11. Ранг «Гравитационного колодца» увеличился до 2. В связи с достижением второго ранга «Гравитационного колодца» он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 10,3 до 10,6. Увеличение гравитации: с 28% до 31%.Порог достигнут. Опыт «Гравитационного колодца» достиг 14. Ранг «Гравитационного колодца» увеличился до 3. В связи с достижением 3-го ранга «Гравитационного колодца» он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 10,6 до 10,9. Увеличение гравитации: с 31% до 34%.Порог достигнут. Опыт «Гравитационного колодца» достиг 20. Ранг «Гравитационного колодца» увеличился до 4. В связи с достижением 4-го ранга «Гравитационного колодца» он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 10,9 до 11,2. Увеличение гравитации: с 34% до 37%.Порог достигнут. Опыт «Гравитационного колодца» достиг 30. Ранг «Гравитационного колодца» увеличился до 5. В связи с достижением 5-го ранга «Гравитационного колодца» он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 11,2 до 11,5. Увеличение гравитации: с 37% до 41%. В связи с повышением ранга «Gravity Well» до 5-го, «Gravity Well» достиг мягкого ограничения. Прирост опыта заклинаний для «Гравитационного колодца» будет в 50 раз медленнее, пока ваш уровень не превысит верхний предел. Повысьте свой уровень до 10, чтобы увеличить Soft Cap. Я закончил рейтинг заклинания примерно за пятнадцать секунд и выключил его. — Уф, — засмеялся я, — это хорошая тренировка. — Я рада, что ты решил использовать его на себе, а не на мне, — улыбнулась Эрани. Мы все еще держались за руки, и мысль о том, что это была «тренировка», полностью вылетела из наших голов. В этот момент было просто приятно узнать, что она была там. Я не был уверен, как бы я выжил так долго без ее мощной артиллерии, ее тактических советов и ее хорошего разговора. Нимфа молча наблюдала за нами, пока мы говорили. Я все еще не был уверен, что чувствую по поводу того, что он остался с нами. Я, конечно, был благодарен за то, что у меня появился дополнительный компаньон, но невозможность полноценно общаться с ним раздражала и даже немного пугала, когда я время от времени оглядывался и видел, как он смотрит сквозь меня своими большими стеклянными глазами. Я клянусь, он заметил, что я подпрыгивал каждый раз, когда он это делал, и теперь он делал это нарочно, потому что думал, что это смешно. Однако Эрани мне не поверила. Она сказала, что было жестоко с моей стороны возлагать такие намерения на «невинное существо, которое не может себя защитить». Светящиеся белые глаза Нимфы не стали менее тревожными, пока мы шли по освещенному ночью лесу. Мы проснулись среди ночи, и солнце только начало всходить. Итак, мы продолжили свое путешествие, изо всех сил стараясь двигаться быстро и не обращая

внимания. К тому времени, когда солнце взошло и снова зашло, мы уже ушли далеко, и я устал. Однако практика «Ядовитого захвата» помогла мне отвлечься от вещей. И я использовал это не просто для того, чтобы помочь своему разуму. Ядовитая хватка 9 — 350 опыта / 355 При моем нынешнем темпе тренировок я смогу, наконец, довести «Ядовитую хватку» до 10-го уровня примерно через час. И благодаря этому мое главное оружие получит огромный прирост в мощности. Ангельский Щит Эрани также медленно набирал опыт и даже достиг 6-го ранга. Но больше всего меня волновал следующий уровень. Я проверил свою разведывательную информацию. Базовый путь развития минутного мага— Каждый 1 уровень: +1 выносливости, +2 колдовства, +3 очка характеристик, повышение ранга временной петли. — Каждые 3 уровня: выбор заклинания— Каждые 5 уровней: выбор таланта— Каждые 10 уровней: увеличение использования временной петли, улучшение временной петли. Там говорилось, что каждые 10 уровней я получал так называемое «увеличение использования временной петли» и «улучшение временной петли». Я не знал точно, что это повлечет за собой, но я был чертовски рад этому. Поэтому я с нетерпением следил за любыми монстрами, которых, как мне казалось, я мог бы убить, пока мы шли. Хотя мы нашли не так уж и много. Похоже, что демоны вычищали лес, и мне становилось все труднее и труднее повышать уровень. И чем дольше это займет, тем меньше монстров мне придется убить. Но, по крайней мере, мне еще предстояло с нетерпением ждать следующего ранга «Noxious Grasp». Мы продолжили идти, и я продолжал с нетерпением тренироваться, постепенно сокращая интервалы ожидания перед гипсами, поскольку мое нетерпение становилось все более и более нетерпеливым. Мне даже приходилось время от времени отпускать руку Эрани, пока я практиковался, поскольку моя «Ядовитая Хватка» начинала угрожать ее запасу маны, не позволяя предотвратить весь урон с помощью «Ангельского Щита». Она спросила меня, что случилось, но поняла, когда я сказал ей, насколько я близок к 10-му рангу. В конце концов, я наконец добрался туда. Я чувствовал, что опыт заклинания «Ядовитая Хватка» превысил 355, но пока ничего не произошло. На секунду я растерялся. — Но потом мне пришло уведомление: «Порог достигнут. Опыт «Ядовитой хватки» достиг 355. Поглотите кристалл заклинания яда, чтобы повысить уровень «Ядовитой хватки» до 10». Напомнив о дополнительных требованиях для получения заклинания для каждого 10-го ранга, я выудил зеленый шар обратно из рюкзака и взял его в руку. Несмотря на то, что я никогда раньше им не пользовался, я почувствовал, что какой-то врожденный инстинкт помогает мне использовать его. Я втокнул свою Ману в объект, чувствуя, как она обволакивает кристалл и притягивает его к моему внутреннему «я». Кристалл вообще не двигался в моей руке физически, но я чувствовал, как его сущность медленно втягивается в мое тело. За считанные секунды Магический Кристалл опустел, потеряв свой цвет и превратившись в серый кусок камня. Внутри моего тела магия Кристалла Ядовитых Заклинаний поглотила мое сознание. А потом...— Порог достигнут. Опыт «Ядовитой хватки» достиг 355. Ранг «Ядовитой хватки» увеличен до 10. В связи с достижением ранга «Ядовитая хватка» 10, он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 3,76 до 4,7. Утечка здоровья: с 15,5 до 16,2. Истощение выносливости: с 7,76 до 8,15. Вы можете выбрать улучшение для «Ядовитой хватки». Первое, что я заметил, — это значительное увеличение стоимости. По сравнению с крошечными интервалами, которые я видел раньше, увеличение на целую ману в секунду было настоящим скачком. Однако затраты здоровья и выносливости увеличились на более регулярную величину. Но я понял, почему произошел такой большой рост стоимости. Слова внизу «Стало доступно обновление Noxious Grasp» с лихвой компенсировали наценку. — «Мне просто нужно медитировать, как обычно, чтобы выбрать Обновление, верно?» — спросил я Эрани. — «Да, это все. Но подожди, тебе понадобится десять минут, чтобы добраться туда, ты уверен, что хочешь сделать это сейчас?» — «Зачем мне ждать?»— «Ну, не подожди, но почему бы не вернуться с Time Loop? Вы можете вернуться в прошлое, еще до того, как использовали Магический Кристалл, и сохранить Улучшение, сохранив при этом кристалл. Таким образом, вам не придется покупать еще один в будущем. Или, знаешь, ты мог бы просто продать его». — «Черт, ты права», — размышлял я. Мы шли

достаточно долго, и уже приближалась ночь, поэтому использование Петли Времени здесь не сделало бы меня уязвимым на долгое время. — «Думаю, я всегда думаю о Таланте с точки зрения боя, но его можно использовать и по другим причинам, да?» — «Да», — засмеялась она. — «...Итак, ты собираешься использовать его сейчас, чтобы вернуть свой Кристалл Ядовитого Заклинания?» — «Было бы довольно безответственно не сделать этого, да». — «Как же тогда это работает? Я никогда не видела, чтобы ты это делал». — «Ну, я просто использую это. А потом я возвращаюсь на несколько минут вовремя». — «Хм. Так что я просто... исчезаю». Я моргнул. Я знал, к чему это ведет; Я уже разговаривал с Эрани в предыдущей временной шкале, и она даже не знала, что я это уже имел. — «Ты не исчезаешь, ты просто возвращаешься со мной немного назад во времени. Это всего лишь несколько минут, и я обещаю, что ничего не изменю. Ты вернешься к этому моменту без изменений, хорошо?» Она просто смотрела на меня со смесью страха и растерянности в глазах. Я шагнул вперед и заключил ее в объятия. Она подпрыгнула, явно испугавшись внезапного жеста. — «Часто ли это происходит?» — Она подняла глаза и спросила со слезами на глазах. — «Похоже, ты уже знаешь, что делать». — «Один или два раза», — засмеялся я. — «Просто иди и сделай это. Я больше не хочу об этом думать». Я кивнул и активировал Петлю Времени. Когда я вернулся, уже держа в ладони Кристалл Ядовитого Заклинания и готовый его съесть, я сжал его в руке и положил обратно в карман. — «Хм?» — Эрани смотрела, как я убираю сферу. — «Почему ты им не пользуешься?» — «Я уже это сделал», — сказал я. — «Просто вернулся, чтобы он все еще был у меня, но при этом у меня было обновление». — «О, хорошая идея!» — «На самом деле это было твое». Эрани моргнула. — «Хм. Не думал, что мне это придет в голову». — «Может быть, ты умнее, чем думаешь», — пожала я плечами, пытаюсь удержать ее от падения в кроличью нору. — «В любом случае, я выберу это обновление». — «О верно. Дай мне знать, что ты получишь!» Я с нетерпением сел медитировать и посмотреть на доступные мне варианты. Выберите одно улучшение для «Ядовитой хватки»: Ядовитая хватка Школа: + Проклятие — Noxious Grasp Festers наносит урон существам. Пока они гноятся, существа теряют двойную выносливость из всех источников. Гниль остается в течение 5 секунд после того, как вы прекратите контакт с существом. Осушающая хватка Школа: + Некромантия — «Ядовитая хватка» теперь отнимает на 25% больше здоровья и выносливости. (На данный момент здоровье 4,05 и выносливость 2,04). 50% здоровья и выносливости, потерянных целью, передаются вам. (На данный момент здоровье 2,03 и выносливость 1,02). Аннулирующая хватка Школа: + Тайная магия — «Ядовитая хватка» теперь требует столько маны, сколько затрачивает здоровья. (В настоящее время 16,3 маны в секунду) Я зачитал Эрани свои варианты, а сам просмотрел их. — «Ну», — сказала она, — «в нормальной ситуации, я бы сказала, что Аннулирующая Хватка была бы здесь самым сильным вариантом». — «Действительно?» — спросил я: — «Мне кажется, что это будет самое слабое место». — «Конечно, для нас это так. Но это только потому, что мы знаем, что ни один из демонов, с которыми мы сражаемся, не является магом». — «Верно, но это не значит, что другие люди постоянно сражаются с монстрами, использующими магию, или хотя бы половину времени сражаются с ними». — «Да, но подумай об этом так: если ты в группе искателей приключений, и каждый из них специализируется на определенном типе монстров, то, скорее всего, ты всегда будешь сталкиваться с монстром, которого кто-то лучше всего борется против. И подумайте о том, насколько мощным на самом деле является это Обновление. Если вы выберете «Осушающую хватку», она начнет исцелять вас на 2 здоровья каждую секунду, когда вы используете ее для чего-либо. Но с Annulling Grasp оно истощает 16 маны. Например, «Огненная стрела» использует 30 маны для нанесения 75 урона, поэтому 16 маны равны примерно 40 нанесенного урона здоровью. Это буквально в двадцать раз эффективнее предотвращает урон, если ваш противник использует ману, чтобы причинить вам вред. Плюс, это вообще не снижает наносимый вами урон». — «Хм», — подумал я, — «ты говоришь справедливо, но на самом деле сейчас это мало что дает нам». Я не хочу повторения боя, который у нас был с Адским Командиром. Я был совершенно беспомощен, чтобы что-либо сделать против этой штуки, и в идеале это Обновление поможет предотвратить возникновение

подобных ситуаций в будущем. — Что же ты думаешь тогда? — Похоже, ты привёл довольно убедительный аргумент против «Осушения». — «Ага. Исцеление, конечно, невероятно полезно, но я не уверена, что отношусь к тому, чтобы таким образом нанести вред вашему основному источнику урона. Кроме того, оно может исцелить вас только тогда, когда вы что-то повредите — если вам нужно исцеление, а вокруг нет ничего, что можно было бы убить, вам не повезло». — Итак, Ядовитая Хватка? — «Мне это кажется хорошим — по крайней мере, в этой ситуации. Благодаря «Ядовитой хватке» они всегда будут гноиться, пока вы их истощаете, и останутся такими в течение следующих пяти секунд. Кажется, оно того стоит. Поскольку они всегда теряют двойную выносливость, пока вы используете на них «Ядовитую хватку», улучшение практически удваивает количество выносливости, которую истощает «Ядовитая хватка», плюс это очень помогает вашему «Калечащему холоду». — Да, — кивнул я. — А с Gravity Well снижение выносливости становится проще и эффективнее, чем когда-либо. Мне не нужно исцеление, если мой враг никогда не двигается, верно? — Да, — засмеялась она. — Однако давайте не будем слишком самоуверенными. Я выбрала Обновление. Ядовитая хватка получила улучшение «Ядовитая хватка». Мы снова встали и продолжили идти, как только я закончил. Кристалл Ядовитого Заклинания снова оказался в моём рюкзаке в целостности и сохранности, готовый к использованию снова, как только «Ядовитая хватка» достигнет 20-го уровня. Хотя я не чувствовал, что это произойдёт в ближайшее время. Стоимость следующего заклинания составила 461, и с каждым рангом она будет становиться только выше. Я спросил Эрани, и оказалось, что большинство людей за всю свою жизнь не получили ни одного заклинания до 20-го ранга. Требования к опыту заклинаний в тот момент стали настолько высокими, что большинство людей, придерживавшихся более низких уровней, никогда не практиковались достаточно, чтобы достичь этого. Судя по всему, к 15-му рангу стоимость уже будет исчисляться тысячами. Однако я не был уверен, хочу ли я посвятить себя такому долгому пути так рано, поэтому решил сосредоточиться на отработке другого заклинания. Чтобы снова повысить его рейтинг, потребуется целая вечность, а пользы будет так мало. Но с другим заклинанием я мог бы получить эту выгоду с гораздо меньшими усилиями. И эти небольшие прибавки мощности были тем, в чём я сейчас крайне нуждался. Выбор того, какое из трёх моих новых заклинаний — Калечащий холод, Морозный луч и Колодец гравитации — начать практиковать, оказался на удивление трудным решением. Калечащий холод был неотъемлемой частью моей способности ослаблять врагов, Морозный луч позволял мне расправляться с врагами, оставаясь на большом расстоянии от них, и я ожидал, что Гравитационный колодец станет огромным преимуществом, которое можно будет сложить поверх Калечащего холода и Морозного луча дебаффов. Все они казались одинаково важными частями моего боевого стиля. Выбор одного в качестве приоритета казался неправильным. Это как выбор любимого ребёнка. Но я должен был это сделать. Я ещё раз обдумал свои варианты. Размышляя об обновлении, которое только что получил «Ядовитая хватка», я почувствовал, что должен уделять приоритетное внимание всему, что истощает выносливость, чтобы я мог максимизировать то, что я получил от «Ядовитой хватки». И, ну, на самом деле было только одно заклинание, способное сделать это — Калечащий холод. Итак, это было заклинание, которое я начал практиковать. У него было дополнительное преимущество: он мог наносить урон Эрани небольшими порциями, таким образом, она могла продолжать практиковать Ангельский Щит. Щит блокировал утечку выносливости, но, к сожалению, ничего не мог поделать с пониженной Ловкостью. И, имея только 10 в Стате, она была бы полностью парализована Заклинанием. — Итак, может, нам просто сидеть и отдыхать пятнадцать секунд каждый раз, когда ты накладываешь на меня это оружие? — спросила Эрани, когда я объяснил, что с этого момента я собираюсь сосредоточиться на Crippling Chill. — Мы могли бы... но сидеть и ничего не делать целых пятнадцать секунд? Для меня это пустая трата времени. — ...Нет, не совсем, — она смущённо посмотрела на меня. — Это всего лишь пятнадцать секунд, и тот объём ущерба, который мне придётся предотвратить, отнимет столько маны, что нам придётся делать это только один раз, примерно, каждые двадцать минут. — Правильно, но я думаю, было бы лучше,

если бы мы продолжали двигаться во время тренировки, — улыбнулся я. — И как бы вы предложили нам это сделать? Я был бы парализован. — Так. Вы прокляли Человека-Колдуна 10-го уровня Калечащим Холодом. В течение следующих 15 секунд она теряет 6,38 здоровья и 5,1 выносливости каждую секунду, а её показатель ловкости снижается на 12,8. Стоимость 50,9 маны. Ваша мана равна 509. Прежде чем Эрани успела упасть, я поймал её и поднял с земли в переноске принцессы, одну руку под её спиной, а другую под ногами, так, чтобы она смотрела на меня снизу вверх. Я знал, что она не может ничего сказать из-за паралича, но я мог видеть в её глазах смесь ярости, смущения и чего-то ещё, что я не мог определить. Однако она сильно покраснела, и это была цель. Нимфа странно посмотрела на нас, но в конце концов пожала плечами и продолжила идти вперёд. — Разве это не намного эффективнее? — Я хихикнул ей. Когда я не получил ответа — как и ожидалось — я просто продолжил идти вперёд. Вероятно, я никогда не услышу конца этого, но сейчас я бы нашёл время, чтобы насладиться этим.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363581>