

Я сидел и отдыхал еще несколько минут, ожидая, пока Эрани закончит, но она так и не закончила. На тот момент это заняло гораздо больше времени, чем я ожидал. — Эрани? Ты в порядке? — Я попросил проверить ее. — ...Нет, не совсем, — ответила она, держа глаза закрытыми. — Я не могу решить, какое заклинание выбрать. — Все еще выбираешь заклинание? — Ага. Слишком многое нужно принять во внимание, и я не могу отказаться от своего решения. — Ну, какие у тебя варианты? Я помогу тебе выбрать. — Мои три варианта заклинания — это Морозный луч, Гейзер маны и Ангельский щит. Вы, конечно, уже знаете, что делает Луч Мороза. Гейзер маны временно позволяет мне тратить дополнительную ману, чтобы заклинание наносило дополнительный урон. Это стоит 50 маны заранее, а затем в течение тридцати секунд каждый раз, когда я читаю заклинание, я могу потратить 1 дополнительную ману, чтобы заклинание нанесло 1 дополнительный урон всему, по чему оно попадает. Обычно Луч Мороза является наиболее рекомендуемым заклинанием для использования на уровне 10, но Гейзер Маны обычно считается следующим лучшим выбором. Это позволяет мне более эффективно бороться с большими группами врагов, поэтому я могу потратить пару сотен маны на одно заклинание, чтобы уничтожить их всех одной взрывной огненной стрелой. — Верно, но это только если ты атакуешь нескольких врагов. Морозный луч наносит примерно 2 урона за каждую 1 ману, которую вы вкладываете в него, а он наносит только 1. Таким образом, это хорошо только в том случае, если вы поражаете нескольких врагов заклинанием, на котором вы его используете. Но если вы используете его против одного врага... — Верно. На одном враге это практически бесполезно. Обычно это считается разумным недостатком хорошего заклинания, но в нашей ситуации это не так уж и много. Если мы столкнемся с целой группой Инферналов, мы все равно погибнем. Итак, что нам действительно нужно, так это способность легче противостоять группам из двух или трех таких Демонов. — Так что обратная сторона Заклинания гораздо более очевидна в нашей ситуации. Какой у тебя еще выбор? — Ангельский Щит. Это... не очень популярное заклинание среди нас, магов. Он предотвращает нанесенный вам урон из расчета 2 маны за 1 урон. — Значит, если кто-то попытается нанести вам 40 урона, вы вместо этого просто потратите 80 маны и не потеряете здоровья? Звучит неплохо. — Ну, у него есть два основных недостатка. Во-первых, на уровне 0 он может предотвратить только до 15 единиц урона за раз. Итак, конечно, если что-то поцарапает вашу руку на 14, с вами все будет в порядке, но если что-то попытается ударить вас на 40, вы потратите 30 маны, чтобы предотвратить 15 из них, а затем получите остальные 25 урона в лоб. — Ах. Это менее хорошо. — Есть больше. Если ты когда-нибудь получишь более 15 урона, Ангельский Щит «ломается» и становится бесполезным на целую минуту. Не могу его использовать. — Ух ты. Даже для заклинания нулевого ранга это... — Не здорово, да. Поэтому его никто не принимает, но со временем становится намного лучше. Каждое повышение ранга увеличивает максимальный урон, который может предотвратить заклинание, на десять процентов. И это также сокращает продолжительность любого «перерыва» на десять процентов. Конечно, это увеличивает количество маны, которое вы тратите на каждое предотвращенное очко урона, на два целых пять процентов, но это довольно незначительно. — Итак, после нескольких рангов это... — Я посчитал в уме, пытаюсь посчитать. — К тому времени, когда он достигнет 10-го ранга, он сможет предотвратить почти 40 единиц урона, а после перерыва он будет отключен только на 20 секунд. — Ну, это, конечно, лучше. Думаешь, в этот момент оно того стоит? — Вероятно. Кроме того, бонус 10-го ранга — это то, что действительно скрепляет сделку. Один из вариантов заключается в том, что при разрушении щит опускается как обычно, но предотвращает все урона от удара, который сломал его, независимо от того, сколько стоил этот удар. — Ух ты. Так что, если инфернал попытается ударить тебя примерно на тысячу... — Точно. Это заставило бы меня потерять всю мою ману, но я не получил бы никакого урона от удара. Следующий, конечно, я бы сделал. Но это, по крайней мере, выиграет мне немного времени. — Да, это звучит великолепно. — Верно, но до тех пор это практически бесполезно, особенно против тех сильных Демонов, с которыми мы и пытаемся бороться в первую очередь. И мы не совсем в том месте, где у нас есть доступ к

Кристаллу Заклинаний, необходимому для получения преимущества 10-го ранга. Кроме того, это сука, чтобы тренироваться. — Почему?— Ну, это не заклинание активного типа. Я не могу просто использовать его, когда захочу. Это пассивный тип. Поэтому всякий раз, когда я получаю урон, он автоматически применяется, но я не могу его применить, если не получаю урона. — Ой. Значит, тебе придется найти способ постоянно получать удары? — Ага.— Хм, — я остановился, чтобы подумать. — Итак, ты не уверен, какой из трех выбрать? Что-нибудь, что вы исключили? — Не совсем. Изначально я планировала взять Ray of Frost. С точки зрения моей общей жизненной траектории, я считаю, что это действительно лучший выбор. И это путь, который я исследовал больше всего. — Она потерла лицо руками. — Но сейчас я не уверена. Я имею в виду, не является ли в нашей ситуации Луч Мороза худшим из трех вариантов? Если он у вас уже есть, то его получение не сильно поможет — дебафф «Ловкость заклинаний» сам по себе не суммируется. А что потом? Если я возьму что-то кроме Морозного луча, то после того, как мы выберемся из этого, стану ли я навсегда калекой из-за того, что приняла заклинание, которое мне не нужно? Взять что-нибудь кроме Морозного луча — хорошая идея, пока я с тобой. Я кивнул, хотя она не могла меня видеть — она все еще закрывала глаза, чтобы медитировать. — Я имею в виду... — она сделала паузу. — Что будет после этого? Кто мы на самом деле? — Э-э, люди, предположительно. — Нет, — она засмеялась, а затем вздохнула. — Типа, что мы такое как единое целое? Неужели мы работаем вместе только из-за наших обстоятельств, и как только все закончится, нам будет конец? Мы друзья? Мы, эм...— Любвники?— ...Ага.Я остановился на мгновение, чтобы подумать. Конечно, мне раньше нравилось проводить с ней время, и мы даже ходили на свидание. Но в то время я в основном просто бездельничал и развлекался. После того, как произошло нападение, любой потенциальный серьезный роман или отношения между мной и Эрани практически вылетели из моей головы. Конечно, я все еще отпускал небольшие шутки и комментарии, но мои мысли были слишком заняты выживанием, чтобы думать об этом. — Если это закончится, — сказала Эрани, — и мы просто покончим друг с другом, я не хочу оставлять себя с неправильным решением. Итак... какие у тебя планы?— Ну, если честно, понятия не имею. Я сейчас думаю о краткосрочной перспективе. Я имею в виду, мы едем в совершенно другую страну, верно? Я думаю, после этого мы захотим держаться вместе хотя бы какое-то время, просто чтобы у нас был кто-то, с кем мы были знакомы. Но, ну... я тебя не знаю. По крайней мере, не очень хорошо. Мы знаем друг друга сколько, неделю? Еще меньше времени? И едва прошел день с момента вторжения Демонов. Я действительно просто не могу рассказать вам о своих долгосрочных планах.Эрани поджала губы. — Я надеялся, что ты дашь мне более прямой ответ.— Слушай. По крайней мере, сейчас нам нужно подумать о том, что мы можем сделать, чтобы выжить в ближайшем столкновении, которое нас ждет. У нас нет роскоши долгосрочных планов. Сейчас нам придется бороться больше, чем, вероятно, когда-либо до конца нашей жизни. Мы можем умереть здесь. Если вы сделаете неправильный выбор и из-за этого, скажем, потеряете руку, ваш выбор в любом случае разрушит всю вашу жизнь. Убей себя, и это будет действительно разрушить всю оставшуюся жизнь.Эрани застонала. — Ты не помогаешь моему стрессу.— Нет, нет. Я хочу сказать, что нам не следует сейчас думать об этих туманных вещах об «остальной части моей жизни». Все, на чем нам нужно сосредоточиться, — это наше текущее выживание. Итак, если подумать, мы на самом деле убираем переменные, а не усложняем задачу.Она вздохнула. — Хорошо, ты прав. Меньше переменных. Нам нужно беспокоиться об инферналах, нападениях диких монстров, еде и воде. Базовое выживание. Думаю, я смогу устранить Морозный луч, так как эффект будет лишним, по крайней мере, когда я сражаюсь плечом к плечу с тобой. Между двумя другими...— Я бы сказал, что наша главная проблема — это инферналы, верно? Вероятно, именно они могут нас убить. Гейзер маны делает ваши заклинания более эффективными против больших групп врагов, поэтому он будет полезен против больших групп монстров, таких как Стрипексы, но такое ощущение, что это менее эффективный выбор для борьбы с инферналами.— Ну, Ангельский Щит тоже не очень хорош.— Верно, но ты только что говорил о том, что со временем все может стать лучше,

верно? Так что, если мы немного попрактикуемся во время путешествия, это станет полезным.— Но я также был просто говорю о том, как ужасно тренироваться. Если я, скажем, потренируюсь использовать нож для активации Заклинания и замахнусь слишком сильно, это может сломать щит и оставить меня с лезвием в руке. Невероятно сложно тренироваться безопасно. Я напел. — Ну, я почти постоянно использую «Ядовитую хватку» и могу точно выбирать, как долго я ее использую. Если я использую его на вас, я всегда могу быть уверен, что затратю меньше времени, чем потребуется, чтобы сломать щит. И даже если я все испорчу, ты можешь просто отстраниться, прежде чем это причинит тебе боль. — А как насчет того, что после...— У нас нет такой роскоши, о которой можно было бы волноваться, когда все закончится, ясно? Я не знаю, что произойдет. Но на данный момент я даю вам слово, что я буду верен вам. Хорошо? Эрани остановилась. Я мог сказать, что она много думала об этом. — Ты обещаешь?— Да. Мы застряли в этом вместе, и ты нужен мне так же сильно, как и я тебе. Кроме того, из тебя получится неплохой партнер для побега из подземного мира. Эрани улыбнулась. Если бы ее глаза не были закрыты, я был уверен, что она бы их закатила. — Хорошо. Отлично. Думаю, я возьму Ангельский Щит. Я кивнул. — Рад, что мы это выяснили. Что еще ты получил? Она моргнула и открыла глаза. — У меня есть талант, но я уже выбрал его. Первобытная мощь. Это делает мои заклинания снарядов потенциально способными нанести большой урон, но только до тех пор, пока вы обладаете идеальной точностью. Обычно все в порядке. Например, если вы использовали его с «Ледяным лучом», он может иногда наносить дополнительный урон, но только тогда, когда вы попадаете в точку. Но когда оно сочетается с любым взрывным заклинанием, например, с «Взрывной огненной стрелой», почти все мои атаки технически считаются «идеальными», поскольку взрыв покрывает такую большую площадь. Таким образом, Primal Might почти всегда срабатывает и наносит дополнительный урон.— Хм. Звучит неплохо.— Это так, — она ухмыльнулась и встала, потягиваясь после столь долгого сеанса медитации. — Я уверен, что в следующий раз мы увидим этих Инферналов. Было уже поздно, поэтому мы решили разбить лагерь в том же месте, где убили Дрейклингов. Мы бродили вокруг, пока не нашли неглубокую дыру в склоне скалы Дрейклинга, и использовали ее как укрытие для сна. Грязь и листья, чтобы сделать каменную полость как можно мягче, чтобы нам было удобно спать, но это мало что дало. Тем не менее, после насыщенного боями дня я спал прекрасно. Эрани несла первую вахту, а я закрыл глаза и отдохнул. Проснувшись, я перевел следующую вахту, пока Эрани спала. Судя по тонкому слою дыма, скопившемуся наверху нашего убежища, похоже, я, как обычно, практиковал «Ядовитую хватку», пока спал. Я обязательно предупредил об этом Эрани, прежде чем мы ляжем, чтобы она случайно не прикоснулась ко мне и не получила удара. Его опыт заклинаний поднялся до 196/355, и это было всего лишь в середине ночи; У меня все еще была очередь Эрани спать, чтобы продолжить практику. Поэтому я сидел и терпеливо тренировался, одновременно наблюдая за любыми угрозами. Конечно, это была середина ночи, так что я не собирался видеть что угодно, но я, по крайней мере, держал ухо востро. Пару раз я заметил несколько мелких животных, снующих по лесу неподалеку, и убил их Морозным лучом, чтобы получить опыт. Учитывая постоянную борьбу за свою жизнь, было бы упущением позволить таким ресурсам пропадать зря. Вы убили Деревянного духа 3-го уровня. Вы заработали 7 XP. Ваш XP равен 156. Вы убили сову-ищущего 2-го уровня. Вы заработали 6 XP. Ваш XP равен 162. Однако прошло уже некоторое время с тех пор, как мы видели кого-либо из более крупных и опасных монстров. Конечно, мы только что сразились с Дрейклингами и Стрипексами, но это были монстры, которых мы активно искали. Другие монстры, такие как Лесные Призраки, Ужасные Медведи или даже взрослые Дрейки, должны были встречаться чаще. Возможно, Демоны просто уничтожали их, пока искали нас? — Они могли бы просто игнорировать Кроликов, Лесных духов и тому подобное, но более крупные монстры, такие как Анакапс, встанут у них на пути. Поэтому имело смысл, что такая огромная армия Демонов быстро вытеснит этих монстров с их территорий. Инферналы могли легко убить большинство из них, поэтому они фактически преследовали их и приводили к локальному вымиранию. Я не был уверен, радоваться этому

или печалиться — нам больше не нужно было о них беспокоиться, но в дальнейшем это также имело бы невероятные последствия. Хотя, в любом случае, я бы не прожил здесь долго, не так ли? Я был просто рад, что наше пребывание вдали от дорог, казалось, отбросило на нас лидерство Демонов, по крайней мере, на данный момент. Кто знал, сколько времени пройдет, прежде чем мы снова столкнемся с ними. Часы пролетели довольно быстро. К тому времени, когда взошло солнце, опыт заклинания "Вредная Хватка" поднялся до 230/355. К этому моменту я уже проделал почти две трети пути — осталось пройти совсем немного, прежде чем оно наконец достигнет 10-го ранга. Мое здоровье также восстановилось за ночь. Я вернулся к 133/210, что было лучше. По крайней мере, теперь у меня было больше здоровья, чем когда я был полностью неклассифицирован. Тут Эрани проснулась, потеряла глаза и села. — Какой план? — она зевнула. — Ну, мы нашли и убили всех известных нам монстров с высоким уровнем опыта здесь, так что, похоже, нам пора выходить. На Край Королевства, да? — Да, — сказала она. — Во всяком случае, не так уж и много других вариантов, кроме как отправиться в путь. К лучшему или худшему, отныне наши судьбы связаны друг с другом. — Думаю, да. У вас нет никаких сомнений по поводу Края Королевства, не так ли? Потому что сейчас наш последний шанс передумать и пойти куда-нибудь еще. — Нет, это лучшее место, куда можно пойти. Теперь, когда я увидел этих Инферналов в действии, нам нужно как можно быстрее выбраться из Коинкара. Если мне придется выбирать между горой, полной очень опасных монстров, которым на меня наплевать, и лесом, полным очень опасных демонов, которые активно охотятся за мной, я выбираю апатичных. Я кивнул. — Хорошо. Давайте идти. — В каком направлении это вообще? — спросила она, поднявшись на ноги в нашем импровизированном убежище. — Я потеряла ориентацию. — Я почти уверен, что он вернулся туда, откуда мы пришли, — сказал я, когда мы выходили из скалы. — Мы просто вернемся к той реке с двумя нимфами, а затем продолжим идти в том же направлении. Чтобы добраться до Края Королевства, потребуется не больше недели или двух, в зависимости от скорости нашего путешествия. Она вздохнула. — Я не могу поверить, что мы делаем это. Просто... встаю и выхожу из дома. — Ага. Ну, это место давно перестало быть домом. Пришло время пробиться на новые земли.