

После убийств мой опыт поднялся до 266/400. — Спасибо за спасение, — сказала Эрани, надавливая на укушенную рану на туловище, чтобы остановить кровотечение. — Здоровье там было немного подорвано. — Это не проблема, — выдохнул я. — Какое у тебя здоровье? Думаешь, нам стоит отдохнуть? — Незачем. Я собираюсь использовать Петлю времени, чтобы вернуться и снова получить опыт. Эрани моргнула. — Ой. Ты еще не использовал его? — Нет, не сейчас. Она выглядела потрясенной, между нами прошла секундная пауза. — ...Странный. С моей точки зрения, до сих пор я ни разу не видел, чтобы вы им пользовались. Только последствия. Она колебалась какое-то мгновение. — Значит, когда ты его используешь, я теряю воспоминания? Как будто ничего этого не произошло? Я тоже был немного шокирован. Я понял, что никогда не предупреждал ее перед использованием Таланта. Это всегда была отчаянная ситуация: я умер, она умерла, или я использовал его до того, как она узнала, что оно у меня есть. Я не привык заранее разбираться с этим неловким моментом. — Ну, я вернусь всего на пару минут назад. ...Но да, я думаю... Эрани усмехнулась, явно нервничая. — Ну, я имею в виду, это немного похоже на мою смерть, не так ли?— Эм-м-м...— Нет, нет, не волнуйтесь. Ты прав. Это всего лишь несколько минут. Это просто... потерять воспоминания вот так, даже если это несущественно. Мне кажется немного странным просто позволить этому случиться. — Да, думаю, это было бы странно, — нахмурился я. Я даже не представлял, насколько огорчительно это будет для нее. — Значит, если я ничего не буду помнить - и я даже не буду больше существовать - я смогу сделать что угодно, верно? Никаких последствий. Она посмотрела на меня. — Я имею в виду, что, если я просто подойду и поцелую тебя? Другой я бы даже не узнал, что я это сделал. Я моргнул. — Я не уверен, что это...— Расслабься, расслабься, я просто шучу, — засмеялась она немного маниакально. — Приятно иметь возможность с тобой пообщаться, для разнообразия. Я усмехнулся. — Да, я думаю, так и было бы. — Итак, тебе пора идти, да? Это зависит от времени? Я кивнул, не зная, что сделать, чтобы успокоить ее нервы. — Эм, если бы это не было неудобно, не мог бы ты просто... — Она шла вперед, приближаясь все ближе и ближе, пока я не почувствовал ее теплое дыхание на своем лице. Она протянула руку и схватила меня за руки, крепко держа. Их трясло. — Просто держите меня? На секунду? Я так и сделал, протянув руку и обняв ее. Она тоже обняла меня, прижимаясь к моей груди и спине. На самом деле объятия, вероятно, были влажными и отвратительными - я был весь в грязи, а на туловище Эрани была открытая рана, моя одежда была изорвана, а кожа обожжена кислотной кровью Дрейклинга, а наши волосы были перепутаны палками и грязью. Но, по моему мнению, я ничего этого не заметил. Она была просто теплой, а ее руки мягко лежали на моей спине. — Можете ли вы оказать мне услугу? — Голос Эрани был приглушен, ее голова прижалась к моей груди. — Не говори об этом другому мне. Это только смутит ее. — Конечно, — улыбнулся я. — Хорошо. Я готов. И с этими словами я активировал Петлю Времени. Я проснулся в промежуточном месте. Я посмотрел вниз, почти ожидая увидеть Эрани, все еще держащую меня, но ее там не было. Меня там тоже не было. И я, конечно, вообще не «смотрел». Я был бестелесным и плавал в небытии. Я мысленно покачал головой, пытаюсь прояснить мысли о встрече с Эрани. Мне нужно было переделать бой, а новая она все равно даже не запомнит этот момент. Мне было предложено восемь вариантов, каждый с интервалом в минуту. Самый дальний из них привел нас к скалистому шпилью, на котором сидели Дрейклинги. Я выбрал его и почувствовал, как мое сознание вернулось в реальность. А потом я вернулся и пошел по тропинке с Эрани. Она увидела, как я вздрогнул, когда меня заставили войти в тело. — Время цикла? — Она спросила. — Да, — я вздрогнул. Использование Time Loop всегда заставляло меня чувствовать себя некомфортно. — Только что вернулся, чтобы получить дополнительный опыт. И, надеюсь, потеряете меньше здоровья в ходе боя. Я ничего ей не сказал о предыдущем графике - в конце концов, она просила меня ничего не говорить. Но я не мог не посмотреть на нее по-другому. Действительно ли мне было нормально хранить эти знания при себе? Это было похоже на вторжение в частную жизнь. — Хорошо, — кивнула Эрани, совершенно не подозревая о моих мыслях. — Пойдем, уьем несколько Дрейклингов. Бой в основном был таким же, как и в прошлый раз. Я сражался с одним из Дрейклингов, пока

Эрани сражалась с двумя другими, и время от времени я вмешивался с помощью своих заклинаний, чтобы помочь ей в трудной ситуации. Благодаря моим новым знаниям о стиле боя Дрейклингов и о том, как будет развиваться битва, мои удары были более своевременными, и я всегда знал, когда у Эрани будут проблемы. Я избежал электрического урона от Дрейклинга, с которым сражался на этот раз, спрыгнув с него в тот момент, когда почувствовал, что он заряжается, а также я избежал его кислой крови, ожидая его последней попытки убить меня, прежде чем это произойдет. Однако, пока я помогал Эрани (я уделял ей особое внимание, чтобы убедиться, что ее не укусили на этот раз), меня задел один из огненных шаров Дрейклинга, который нанес мне 17 единиц урона, в результате чего мое здоровье снизилось до 77. Жаль, но это было лучше, чем тот 23, который меня оставили в прошлый раз. И Эрани тоже осталась невредимой. В конце концов, трое Дрейклингов снова умерли. Вы внесли большой вклад в убийство серого дракончика 12-го уровня. Вы заработали 126 XP. Ваш XP равен 392. Вы внесли умеренный вклад в убийство серого дракончика 13-го уровня. Вы заработали 93 XP. Ваш XP равен 485. Вы внесли умеренный вклад в убийство серого дракончика 10-го уровня. Вы заработали 64 XP. Ваш XP равен 549. Порог достигнут. 400 опыта. Ваш уровень увеличился до 8. Благодаря достижению 8-го уровня в классе минутного мага вам были предоставлены следующие преимущества: - Вы получили 1 единицу выносливости. - Вы получили 2 Колдовства. - Вы получили 1 интеллект. - Вы получили 3 очка характеристик. - Рекурсивный рост активирован. Вы получили 1 Силу и 1 Выносливость. - Soft Cap повысился до 5-го ранга. - Ранг таланта «Петля времени» увеличен до 8. Я поднял уровень до 8! Было удивительно видеть такой большой прогресс так быстро. У меня также было достаточное количество опыта - сейчас оно составляло 149/450. — Наконец-то я добралась до десятого уровня! — Эрани праздновала победу, когда последний Дрейклинг был убит. — Я тоже повысил уровень, — улыбнулся я. — Мне только 8, но всё равно. Она покачала головой. — Разве ты не только что не поднялся до 7-го уровня после Стрипексов? Всего один бой спустя, а тебе уже 8.— Технически два боя, — сказал я. — Это второй раз, когда я убиваю Дрейклингов.— О да, я все время забываю о твоей штуке с петлей времени, — сказала она. — Для меня это как будто ты никогда не вернешься назад. Ты просто появляешься со случайными знаниями. Это напомнило мне мой предыдущий разговор с ней, когда она поняла, что находится в обнуленной временной шкале. Была ли это действительно ее новая версия? Новое существование? Неужели я убил другую версию? Имела ли она право знать об этом до того, как я активировал Талант? Я имею в виду, я хотел бы знать, собираюсь ли я вернуться к предыдущей версии себя. Или, может быть, с этого момента мне следует использовать Талант только тогда, когда это абсолютно необходимо, а не использовать его для повторной покупки убийств монстров, как я делал в прошлом. Я покачал головой, пытаясь игнорировать эти мысли. Здесь я имел дело с реальными ставками на жизнь и смерть. Если бы я не стал достаточно сильным, мы бы действительно умерли, и пути назад, чтобы это исправить, не было бы. Я мог бы беспокоиться о философской смерти времени позже. — Да, — сказал я в конце концов. — В любом случае, давайте продолжим и займемся нашими уровнями. И так, мы сидели и медитировали, каждый сосредоточившись на своем уме. Через несколько минут я получил доступ к своей статистике. У меня был только один выбор — куда распределить свои 3 очка характеристик — так что это не заняло у меня много времени. Кроме того, это не было большим решением; я просто собирался продолжать свой путь, добавляя все больше и больше к своему Заклинанию. Особенно против губок, наносящих урон, которые были Инферналами, мне нужно было как можно больше маны, чтобы победить их. Вы использовали 3 очка характеристик, чтобы увеличить Колдовство. Значение вашего Колдовства теперь равно 45. При этом я проверил свой статус, чтобы увидеть внесенные изменения. Имя: Арлан Нота Возраст: 20 Сила: 12 Сорт: Минутный маг Уровень: 8 Выносливость: 21 Тип класса: Магия Опыт: 149 / 450 Ловкость: 113 Здоровье: 77 / 2103 Здоровье/минута: 0,0774 Заклинание: 45 Выносливость: 67 / 97 Выносливость/минута: 0,642 Интеллект: 9 Мана: 109 / 495 Мана/минута: 9,45 Заклинания: Таланты: Титулы: Морозный луч 4 — опыт 5 / 30 Рекурсивный рост Первопроходец Калечащий холод 4 — Опыт 4 / 30 Петля времени 8 Ядовитая хватка 9 — 162

опыта / 355Я открыл глаза. Эрани все еще медитировала. Уровень 10 всегда был большим для любого класса, поэтому имело смысл потратить немного больше времени на его выбор. Однако мой Статус тоже приближался. У меня было почти 10 маны в минуту, что составляет 1 ману за шесть секунд — невероятная скорость. И мой максимум маны тоже был около 500. При этом я смогу использовать десять «Калечащего озноба», двадцать два «Ледяных луча» или более двух полных минут «Ядовитой хватки». И, говоря об этих заклинаниях, я напомнил себе, что мой Мягкий Кап поднялся до 5-го ранга. Это означало, что Луч Мороза и Калечащий Холод могут снова повысить ранг. Я пошел дальше и пару раз использовал их обоих, ни к чему конкретному не стремясь. Порог достигнут. Количество очков опыта Луча Мороза достигло 30. Ранг Ледяного луча увеличился до 5. В связи с достижением 5-го ранга Луча Мороза он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 22 до 22,6. Урон: с 48,6 до 51.Дебафф ловкости: с 6,08 до 6,38. В связи с повышением ранга Ray of Frost до 5, Ray of Frost достиг мягкого ограничения. Прирост опыта заклинаний для Луча Мороза будет в 50 раз медленнее, пока ваш уровень не превысит верхний предел. Повысьте свой уровень до 10, чтобы увеличить Soft Cap. Порог достигнут. Очки опыта «Калечащего холода» достигли 30. Ранг «Калечащий холод» повышен до 5. В связи с достижением ранга Crippling Chill 5, он претерпел следующие изменения:Стоимость маны: с 49,7 до 50,9. Истощение здоровья: с 6.08 по 6.38. Уменьшение выносливости: с 4,86 до 5,1. Ослабление ловкости: с 12,2 до 12,8. В связи с повышением ранга Crippling Chill до 5-го, Crippling Chill достиг мягкого предела. Прирост опыта заклинаний за «Калечащий холод» будет в 50 раз медленнее, пока ваш уровень не превысит верхний предел. Повысьте свой уровень до 10, чтобы увеличить Soft Cap.Полученные ранги, как всегда, постепенно увеличивали количество моих заклинаний — особенно интересно было видеть, как растет ослабление ловкости для обоих заклинаний. Хотя «Ледяной луч» был абсолютно полезен из-за своего урона, а «Калечащий холод» истощает выносливость, одним из основных преимуществ обоих заклинаний была способность физически ослаблять моих врагов. С дополнительным усилением дебаффа эта выгода будет еще больше. Моим следующим уровнем тоже был 9, который дал мне еще один выбор заклинания. Из моего последнего выбора заклинания я вспомнил, что у меня было три варианта: заклинания «Обрученные с огнем», «Духовный страж» и «Гравитация». Ну, но я понятия не имел, что эти заклинания будут делать. Часть меня хотела быстро повысить уровень, чтобы я уже могла сделать выбор, но другая часть меня знала, что нужно сделать, чтобы снова повысить уровень. Будь то битва с дикими монстрами вокруг нас или с другими инферналами, мне пришлось бы гораздо больше рисковать своей жизнью, если бы я хотел выбраться из этого живым. Мне оставалось только надеяться, что у меня хватит сил, чтобы пройти через это.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363563>