

Мы отдохнули несколько часов, а затем отправились к гнезду Дрейклинга. Имея за плечами седьмой уровень, я практиковал «Ядовитую хватку» во время путешествия — быстрее, чем когда-либо, применяя второе заклинание примерно раз в 25 секунд. Эрани же кастовала гораздо реже. По сравнению с затратой маны «Ядовитой хватки» в 3,76 маны, её «Огненная стрела» была более чем в десять раз дороже для одного применения, поэтому промежуток времени между её применениями составлял минуты, а не секунды. Это, конечно, не означало, что ей стало легче. Она применяла заклинания реже, но каждый раз тратила гораздо больше маны — и, следовательно, усилий. Я видел это по выражению её лица каждый раз, когда она запускала один из огненных шаров в дневное небо. — Это абсолютно безумие, что ты сделал это, когда раньше заблудился, — выдохнула она в какой-то момент, когда мы шли по пути к гнезду Серого Дрейклинга. — Разве не столь же безумно и то, что ты делаешь это сейчас?— Я хочу, чтобы ты привлекла меня к ответственности. Я бы сдался несколько часов назад, если бы тебя здесь не было. — Ну, по крайней мере, ты знаешь себя, — засмеялся я. — Но на самом деле, не будь к себе так строга. Если честно, это довольно быстро стало для меня своего рода костылем. Даже когда это всё ещё было неудобно, я тренировался, когда тоже умирал от жажды, поэтому знакомое ощущение от заброса как бы принесло мне облегчение. Даже если бы это было так одновременно причинять боль. — Ну, я не знаю, можешь попробовать ударить меня ножом в ногу или что-нибудь в этом роде? Может быть, это меня отвлечет. Я засмеялся и покачал головой. — Даже если бы это была хорошая идея, я не могу тебя чем-нибудь ударить, помнишь? Глупые ограничения на оружие класса магического типа. — О, да, я как бы забыла об этом, — сказала она. — Я привыкла пользоваться своим зачарованным ножом. — Да, — сказал я, глядя на свои руки. — Все ещё не уверен, как я отношусь к классу минутного мага. Очевидно, мне не нравится иметь дело с Демонами, но даже если бы это не было решающим фактором, часть меня всё равно хотела бы получить класс Фехтовальщика. Вот для чего я тренировался. Но с другой стороны, Minute Mage кажется гораздо более невероятным. И, не хочу показаться поверхностным, но приятно иметь что-то уникальное. Но всё равно. Я получил балл по силе благодаря рекурсивному росту, и, ну, это было так правильно. Одно очко маленькое, незначительное, но... Я просто не могу избавиться от ощущения, что это то, что мне нужно делать. Эрани кивнула, и минуту или две мы просто шли молча. Но в конце концов она заговорила. — Мне всегда было интересно, как можно драться так, как ты это делаешь. — Что?— Я имею в виду, что обычно классы магического типа остаются позади, за классами ближнего боя. Мы произносим заклинания в безопасности. И не только потому, что у нас низкая Выносливость. Кастинг требует концентрации, и одновременно сосредоточиться на кулачном бое было бы совершенно невозможно. Но ты способен на это. У вас есть арсенал заклинаний, специально созданных для вашего стиля, и у вас есть боевой дух, чтобы действительно справиться с этим. — Она посмотрела на меня. — Какие ещё заклинания предлагались вам во время вашего первого выбора заклинания?— Огненная стрела и святая сила. Почему?— Я думаю, что если бы любой другой человек оказался в вашей ситуации, оказавшись в такой ситуации, он бы выбрал Файерболт. На самом деле, я бы сделал это в мгновение ока. Ни минуты размышления. Любой другой счел бы Noxious Grasp ужасным. Это заставляет вас сближаться с врагами, а это противоположно тому, как должен сражаться Магический тип. Но, ну, ты не думал как Магический тип. Я также думаю, что если бы кто-нибудь оказался в вашей ситуации и выбрал Фаерболт, он бы умер за это. Нулевые уровни не просто выживают в такой дикой местности. Черт возьми, они редко выживают несколько часов. Есть причина, по которой работу «найти человека, пропавшего в пустыне» обычно называют просто «извлечением трупов». Так что, я думаю, в тебе есть нечто большее, чем просто твой класс. Я думал о том, что сказала мне Эрани, пока мы продолжали идти. По иронии судьбы, то, что она сказала, казалось, мотивировало её больше, чем меня, и я видел, как она старалась больше, чем когда-либо, в своей практике кастинга. По пути мы убили ещё пару мелких существ. Некоторые из них напали на нас первыми, а на других мы устроили засаду. В любом случае, всё закончилось тем, что мы получили немного больше опыта. После пары часов

хотьбы мы наконец добрались до второго пункта назначения: гнезда Серого Дрейклинга. Солнце только начало садиться перед нами, когда мы приблизились. Согласно рекламному листку, Дрейклинги расположились на вершине скалистого утеса в этом районе. Найти его было несложно: оно выступало из верхушек деревьев невероятно неестественным образом. Остроконечная скала была высокой и тонкой, как гигантский гвоздь, вбитый в землю. Это выглядело неестественно, потому что, скорее всего, так оно и было. Классы высокого уровня — особенно магические типы — были известны тем, что творили заклинания или использовали таланты, которые оставили землю перед ними навсегда покрытой шрамами. Вы могли сразу определить, было ли место, в котором вы находитесь, ранее полем битвы между людьми высокого уровня, потому что там были гигантские дыры в земле, скальные образования, подобные тому, что было перед нами, или даже постоянные магические проклятия на ландшафте. Мы подошли к скалистому шпилью, готовые сразиться с драконами — или, скорее, с драконами. Технически Дрейклинги были всего лишь юными версиями драконов, но между двумя разными типами монстров было много различий — достаточных, чтобы классифицировать их как разные виды. Самым очевидным отличием было то, что Дрейки были намного опаснее Дрейклингов. Если бы хоть один Дрейк решил напасть на меня и Эрани, мы были бы обречены. Но уничтожить целое гнездо Дрейклингов не составит большой проблемы. Кроме того, не зря их называли «серыми» драконами. У всех драконов были цвета, и эти цвета соответствовали их силе. Зеленые драконы получили доступ к яду, синие драконы — к молнии, красные драконы — к огню и так далее. Дрейклинги, с другой стороны, не специализировались ни на одном элементе. Вместо этого у них было небольшое количество каждого. Как только они превратятся в Дрейков, они сохранят одну силу и потеряют остальные. В этом смысле с Дрейклингами было немного сложнее сражаться, чем с Дрейками, поскольку они были менее предсказуемы. Но их статистика и общая мощь меркли по сравнению с их взрослыми версиями. Вот почему город часто устраивал работы по расчистке гнезд Дрейклингов. Дрейки представляли угрозу для территорий, которые они контролировали, и часто уничтожали целые скоординированные группы, в то время как Дрейклинги были небольшими и легкими в уходе существами. К счастью, Дрейки следовали стратегии воспроизводства: «разводить повсюду кучу детенышей, оставлять их в покое, и, возможно, некоторые из них выберутся живыми», поэтому не было никакой опасности рассердить родителей при расчистке гнезд. — «Вы готовы?» — спросила меня Эрани. — «Ага. Давай сделаем это». Она подняла руки вверх, а затем сформировала и выпустила взрывную огненную стрелу в каменную башню. Она ударилась о шпиль и потрясла его, куски камня треснули и посыпались. Тут же со стороны места раздался оглушительный хор воплей, и из небольшого края, выступающего из скалы, вылетело трио серых дракончиков. Кожистые крылья монстров хлопали в воздухе, ища нападавших. Все они выглядели одинаково, каждый около двух-трех шагов в длину и с размахом крыльев в пять шагов. Через мгновение они увидели нас и нырнули, направившись в нашу сторону. Эрани приготовилась, но воздержалась от своих Огненных стрел. На таком расстоянии и скорости было бы невозможно поразить летающие цели заклинанием-снарядом. Однако мгновенное проклятие... Вы прокляли серого дракончика 10-го уровня Калечащим холодом. В течение следующих 15 секунд он теряет 6,08 здоровья и 4,86 выносливости каждую секунду, а его показатель ловкости снижается на 12,2. 49,7 маны. Ваша мана 390. Вы прокляли серого дракончика 13-го уровня Калечащим холодом. В течение следующих 15 секунд он теряет 6,08 здоровья и 4,86 выносливости каждую секунду, а его показатель ловкости снижается на 12,2. 49,7 маны. Ваша мана равна 341. Вы прокляли серого дракончика 12-го уровня Калечащим холодом. В течение следующих 15 секунд он теряет 6,08 здоровья и 4,86 выносливости каждую секунду, а его показатель ловкости снижается на 12,2. 49,7 маны. Ваша мана равна 291. Три монстра тут же запнулись, свернув к нам и рухнув на землю. Их крылья внезапно стали недостаточно быстрыми, чтобы нести их тела по воздуху. Мы с Эрани начали действовать, когда Дрейклинги начали врезаться в нас. Она отпрыгнула в сторону, держась на расстоянии от монстров, а я прыгнул вперед, оказавшись прямо на их пути. Как только они упали на

землю, их большие тела подняли грязь и пыль при столкновении, Эрани выпустила свои Огненные стрелы, и заклинания взорвались в твердые шкуры Дрейклингов. Двое монстров тут же поднялись на ноги и бросились на меня. Возможно, я достаточно истошил их ловкость, чтобы разбить их полет, но они определенно все еще могли передвигаться. Я сделал несколько шагов назад, одновременно стреляя «Ледяными лучами» в дуэт нападавших. Вы нанесли Серому дракончику 12-го уровня урон, нанеся ему 41 единицу урона с помощью Морозного луча. Вы прокляли серого дракончика 12-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 269. Вы нанесли Серому дракончику 10-го уровня 44 урона с помощью Морозного луча. Вы прокляли серого дракончика 10-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 247. Дрейклинги еще больше замедлили ход, но у крупных животных явно еще были запасные характеристики. Я прыгнул в сторону, уклоняясь от укуса одного из них, а затем прыгнул ему на спину, вцепившись в его крылья, чтобы удерживать его кожистую кожу. Я активировал «Ядовитую хватку», когда моя кожа соприкоснулась с ней, и ее и без того ослабленное тело немедленно атрофировалось. Я почувствовал взрыв, когда Эрани выстрелила в другого Дрейклинга, напавшего на меня, отвлекая его внимание. Обхватив руками крылья зверя, я крепко держал его, пока он пытался меня оттолкнуть, вероятно, уже чувствуя укол магии. Однако, как только я почувствовал, что это не сможет меня отпустить, я почувствовал, как волна боли прошла через мои руки и через все мое тело. Вас ударило током. 14 урона. Ваше здоровье 79. Монстр послал электрический ток через свою кожу и, таким образом, в меня. Это электричество было частью арсенала Серого Дрейклинга. К счастью, использование этих способностей стихий стоило им выносливости. И два из трех моих заклинаний истожили значительное количество выносливости. Итак, чем больше электричества потреблял Дрейклинг, тем легче мне было бы его утомить. Вас ударило током. 17 урона. Ваше здоровье 62. Но это не означало, что он не мог использовать его сейчас. Я заметил, что почувствовал это, когда монстр начал заряжаться от электрического шока. У меня волосы вставали дыбом, и за пару секунд до этого все тело начинало покалывать. В следующий раз, когда я почувствовал, что он начал заряжаться, я спрыгнул и упал обратно на землю. Вы нанесли Серому дракончику 12-го уровня 101 урон и истожили 50,4 выносливости в течение 6,5 секунд, используя Ядовитую хватку. 24.4 Стоимость маны. Ваша мана равна 223. С громким щелчком Электричество Дрейклинга бесполезно отключилось, сотрясая воздух. Но теперь, когда я оказался на земле, монстр наконец смог добраться до меня. Он агрессивно щелкнул, и меня заставили отступить, сохраняя бдительность. Зубы монстра были длинными и острыми, и сильный укус мог легко снизить мое здоровье до очень низкого значения. С тихим рычанием Дрейклинг перестал кусаться. После секундного колебания я заметил, что открытая пасть монстра пылает огненным жаром. Я немедленно увернулся в сторону, когда он выпустил изо рта огненный шар, врезавшись в дерево прямо позади того места, где я стоял. Опять же, большинство этих стихийных способностей расходуют выносливость, поэтому часть меня была рада видеть, что монстр так щедро их использует. Единственным, кто не использовал никакой Выносливости, была их кислота, но это было потому, что это была не столько способность, сколько простой факт их существования: кровь Дрейклинга была очень кислой, прожигая все, к чему прикасался. Однако, учитывая природу моих заклинаний, я не ожидал увидеть кровь этих монстров. Я прицелился и выпустил еще один Морозный Луч в Дрейклинга, проклятие предыдущего, истощающее Ловкость, к настоящему времени уже стерлось. Вы нанесли Серому дракончику 12-го уровня урон, нанеся ему 47 ед. урона с помощью Морозного луча. Вы прокляли серого дракончика 12-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 201. Монстр вздрогнул от яркого, разрушительного заклинания и в гневе зарычал на меня. Однако сквозь шум я услышал крик: — Арлан! — закричала Эрани через поле боя. Быстрым взглядом я увидел, что ее загнали в угол два дрейклинга. На ее туловище был кровотокающий след от укуса, который

она сжимала. — В теме! — Я выстрелил еще одним Лучом Мороза в Серого Дрейклинга передо мной, чтобы отвлечь его — получив уведомление о том, что я нанес еще 40 единиц урона — и пробежал мимо него, оказавшись в пределах досягаемости двух других монстров. Я нацелил на них руки и выпустил стремительный поток ледяных импульсов. Вы нанесли Серому Дрейкелингу 13-го уровня урон, равный 41, с помощью Луча Мороза. Вы прокляли Серого дракончика 13-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 157. Вы нанесли Серому дракончику 13-го уровня урон, нанеся ему 44 ед. урона с помощью Морозного луча. Вы прокляли Серого дракончика 13-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 135. Вы нанесли Серому дракончику 13-го уровня урон, нанеся ему 39 единиц урона с помощью Морозного луча. Вы прокляли Серого дракончика 13-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 113. Вы нанесли Серому дракончику 10-го уровня урон, равный 48, с помощью Морозного луча. Вы прокляли серого дракончика 10-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 91. Поток магии столкнулся с парой монстров. Одного из них я ударил три раза, а другого один раз. Тот, кого я ударил три раза — тот, что был 13-го уровня — упал на землю от всей этой силы. Я видел, что он также был сильно подпален, так что ущерб, нанесенный ему Эрани, вероятно, способствовал этому. Другой — это был уровень 10 — бросился на меня, разгневанный провокацией. Но когда он бросился на меня, Эрани ударила его в спину взрывной огненной стрелой, и он упал на землю. Другой Дрейкелинг 13-го уровня все еще пытался встать на ноги после моего шквала Морозных Лучей, поэтому я чувствовал, что она уже справилась со всем. Я обернулся и столкнулся со своим первоначальным противником, Дрейклингом 12-го уровня. Он повернулся ко мне лицом и готовился выстрелить в меня еще одним огненным шаром. Я бросился вперед, уклоняясь в сторону, когда Дрейклинг выплюнул в меня пылающую сферу размером с голову. Когда я подошел ближе, Дрейклинг стал заметно колебаться, явно опасаясь, что я снова встану на его крылья, как это было раньше. Он попытался от меня и щелкнул своей массивной пастью, пытаясь отпугнуть меня. Но я знал, что если он действовал так осторожно, у него должно было быть мало здоровья и, вероятно, слишком мало выносливости, чтобы снова использовать свой электрический элемент. Эффект «Калечащий холод» исчез с Серого Дрейклинга 10-го уровня. Вы нанесли Серому дракончику 10-го уровня урон, нанеся 91 единицу урона, и потратили 73 единицы выносливости в течение 15 секунд, используя Калечащий холод. Эффект «Калечащий холод» исчез с Серого Дрейклинга 13-го уровня. Вы нанесли Серому Дрейкелингу 13-го уровня 91 урон и истощили 73 выносливости в течение 15 секунд, используя Калечащий холод. Эффект «Калечащий холод» исчез с Серого Дрейклинга 12-го уровня. Вы нанесли Серому Дрейкелингу 12-го уровня 91 урон и истощили 73 выносливости в течение 15 секунд, используя Калечащий холод. Я оглянулся, когда на меня нахлынули уведомления о том, что Калечащий холод ослабляет монстров. У Эрани, казалось, все еще было хорошо, несмотря на то, что два ее врага внезапно восстановили свои утраченные характеристики. Здоровье, которое они потеряли от нашего совокупного шквала заклинаний, казалось, ослабило их настолько, что она смогла с ними справиться. Я снова повернулся к Дрейклингу, с которым сражался. Он тоже выиграл от прироста скорости, и теперь приблизиться к нему было труднее, чем когда-либо. Однако прекращение действия «Калечащего холода» также означало, что я мог использовать его снова. Я бросился на него, и он приготовился перехватить меня. Но как раз в тот момент, когда я уже собирался добраться до него, я снова применил Заклинание. Вы прокляли серого дракончика 12-го уровня Калечащим холодом. В течение следующих 15 секунд он теряет 6,08 здоровья и 4,86 выносливости каждую секунду, а его показатель ловкости снижается на 12,2. 49,7 маны. Ваша мана равна 41. Ошеломленный внезапной потерей Статов, он не смог помешать мне броситься мимо него и прыгнуть ему на спину, снова обхватив руками его крылья. Оно вскрикнуло от

удивления, отчаянно пытаюсь сбросить меня с толку. Однако я держался крепко, и у ослабленного и поврежденного монстра не было ни сил, чтобы бросить меня, ни выносливости, чтобы ударить меня током. Казалось, я выиграл. Но как только я подумал об этом, Дрейклин вытянул шею и набросился на меня, кусая меня зубами. Казалось, он промахнулся — он просто не был достаточно гибким, чтобы связаться со мной. Но, глядя, я понял, что не было его целью. Зубы зверя вонзились в его собственную плоть, и он оторвал кусок тела. Кровь хлынула из открытой раны и разлилась по всему моему телу. Моя кожа зашипела, когда я вспомнил, немного запоздало, что кровь Дрейклинга невероятно кислая. Вы обожглись кислотой. 23 урона. Ваше здоровье 39. Я потеряла хватку и лихорадочно смахнула болезненную жидкость с кожи. Вы обожглись кислотой. 12 урона. Ваше здоровье 27. Я упал на землю, отползая от истекающего кровью Дрейклинга. Вы обожглись кислотой. 4 урона. Ваше здоровье 23. Вы нанесли Серому дракончику 12-го уровня 110 урона и истощили 55 выносливости за 7,1 секунды, используя Ядовитую хватку. 26,6 Стоимость маны. Ваша мана равна 17. Я беспокоился о том, что Дрейклинг воспользуется моим поврежденным состоянием, но когда я взглянул на него, я понял, что у него, похоже, есть свои собственные проблемы, с которыми нужно разобраться. В борьбе он рухнул на землю и, казалось, был совершенно неспособен подняться обратно. Поскольку его здоровье и выносливость все еще постоянно истощались Калечащим холодом, казалось, что последняя атака отняла последние остатки его силы. Еще через несколько секунд заклинание лишило существо последних сил, и оно умерло. Вы внесли большой вклад в убийство серого дракончика 12-го уровня. Вы заработали 130 XP. Ваш XP равен 149. Я обернулся и заметил, что Эрани также завершала схватку с сильно поврежденными Дрейклингами, с которыми она сражалась. Казалось, она уже справилась, а у меня было слишком мало Маны, чтобы помочь, поэтому я просто наблюдал за коротким световым шоу огненных взрывов. Вскоре она завершила бой, и я получил еще два уведомления:— Вы внесли умеренный вклад в убийство Серого Дракончика 13-го уровня. Вы заработали 88 XP. Ваш XP теперь равен 237.— Вы внесли небольшой вклад в убийство Серого Дрейклинга 10-го уровня. Вы заработали 29 XP. Ваш XP теперь равен 266. И на этом бой был окончен.