

По мере того как мы продвигались вглубь территории Стрипексов, признаки их присутствия становились все более очевидными. В бревнах и деревьях появлялись все новые и новые порезы, а в земле — глубокие ямы от их быстрого бега. Мы внимательно осматривали окрестности, чтобы не попасть в засаду. Внезапное движение слева застало меня врасплох. Я развернулся и тут же выпустил Морозный Луч в мчащуюся на меня цель. — Вы нанесли Стрипеку 4-го уровня урон, равный 38 единицам, с помощью Морозного Луча, — прозвучал голос в моей голове. — Вы прокляли Стрипека 4-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снижается на 6,08. Стоимость 22 маны. Ваша мана равна 358. Стрипек на бегу споткнулся, и я едва увернулся от атакующего монстра, отпрыгнув назад. Когда он попытался развернуться, я выстрелил в него еще одним Морозным Лучом, нанеся дополнительно 44 единицы урона. Затем Эрани выпустила собственную огненную стрелу, которая столкнулась с монстром и взорвалась, отбросив его в дерево. — Вы внесли умеренный вклад в убийство Стрипека 4-го уровня. Вы заработали 13 XP. Ваш XP равен 120, — проинформировала меня система. Весь бой занял всего пару секунд. К счастью, у Стрипексов было очень мало здоровья, но они были быстры и наносили мощные удары. Помогло то, что этот был более низкого уровня — Стрипексы появлялись между уровнями 1 и 10 — но даже те, кто более высокого уровня, вероятно, не проживут намного дольше, чем этот. С другой стороны, те, кто более высокого уровня, вероятно, также будут быстрее и смертоноснее. Плюс то, что на нас напал одинокий Стрипек, было скорее исключением, чем правилом. Обычно Стрипексы держались группами и не уходили в одиночку. Сам Стрипек был монстром с подтянутым, жилистым телом. Их полупрозрачная кожа делала полностью видимыми внутренние части тел. Я мог видеть все еще дергающиеся мышцы монстра, лежащего передо мной. Он был немного крупнее Деревянного Призрака, и из его двух передних ног торчали длинные, похожие на мечи когти. Это были плоские лезвия, блестящие, как металл. Мы продолжали идти дальше, желая уйти от трупа Стрипека. В конце концов, мы найдем основную стаю, владеющую этой территорией, и тогда начнется настоящая битва. В конце концов, монстры были выючными животными, поэтому, если остальные увидят, что мы убили одного из них, на нас немедленно нападут. Ну, не то чтобы они в любом случае оставили нас в покое — мы вторглись в их дом. В конце концов мы достигли пещеры, которая, казалось, находилась недалеко от центра территории. Это была неестественная дыра в земле — вероятно, что-то образовавшееся из мощного Классера во время давней битвы — которая, казалось, вела в небольшую пещеру. Изнутри доносились шаркающие и царапающие звуки. Однако я не мог заглянуть внутрь: дыра была настолько глубокой, что было слишком темно, чтобы определить, что именно вызывало звуки. — Что вы думаете? — спросила меня Эрани. — Думаю, там стрипексы? — Нет, — она закатила глаза. — Что нам делать? Мы, очевидно, не сможем увидеть, если войдем, поэтому мы не сможем просто подскочить и убить их. — Думаешь, мы сможем их выманить? Или, может быть, мы могли бы просто беспорядочно стрелять снарядами внутрь. — Я не думаю, что мы сможем убить их, просто стреляя отсюда. Если пещера вообще искривится, они просто спрячутся за углом, пока у нас кончится мана. Если бы мы могли их выманить... В конце концов у нас был составлен план. Мы вернулись за трупом Стрипека, которого мы убили ранее, и оттащили его ко входу в пещеру. Эрани заняла свое место позади меня, когда я поставил ногу на мертвого монстра. — Вы готовы? — спросил я ее. Она кивнула. Я вздохнул и пнул труп Стрипека прямо в пещеру. Я слышал, как он кувыркался по каменистому проходу, покидая мое поле зрения и скользя вниз во тьму. Скребущие звуки внутри пещеры прекратились, когда Стрипексы прислушались к звуку падения предмета в их дом. В конце концов, с мясистым стуком труп остановился на дне пещеры. Наступила пауза. А затем раздался хор визгов, когда разгневанные Стрипеки выбежали из пещеры, жаждущие отомстить за своих павших собратьев. Как только они появились в поле зрения, я начал стрелять, и Эрани тоже. Морозные лучи пронзили воздух, когда моя мана устремилась вниз. Я старался изо всех сил, чтобы каждый последний стрипек, вышедший из пещеры, был покрыт обморожением, что снизило их выносливость до приемлемого уровня. Уведомления о повреждении системы

проносились у меня в голове, но я игнорировал их, сосредоточившись на своей задаче — кастинге. Каждый раз, когда Стрипек подходил к нам слишком близко, Эрани стреляла в него взрывной огненной стрелой. Я мог чувствовать волны тепла с того места, где стоял. Вскоре более слабые из монстров начали волнами вымирать. — Вы внесли умеренный вклад в убийство Стрипека 2-го уровня. Вы заработали 7 XP. Ваш XP равен 127. — Вы внесли небольшой вклад в убийство Стрипека 5-го уровня. Вы заработали 8 XP. Ваш XP равен 135. — Вы внесли небольшой вклад в убийство Стрипека 3-го уровня. Вы заработали 5 XP. Ваш XP равен 140. — Вы внесли умеренный вклад в убийство Стрипека 5-го уровня. Вы заработали 18 XP. Ваш XP равен 158. — Вы внесли умеренный вклад в убийство Стрипека 4-го уровня. Вы заработали 14 XP. Ваш XP равен 172. Я получил по меньшей мере дюжину подобных уведомлений, информирующих меня о том, что мы убили стрипексов низшего уровня, которые выходили из пещеры. К их окончанию мой XP поднялся до 257/350. Хотя эти монстры, безусловно, были мощными и быстрыми, они, похоже, не были достаточно умны, чтобы координировать свои атаки, а не просто атаковать одновременно. Однако моя мана была на исходе, упав до 72 после стольких применений Морозного луча. — Эрани, — перезвонил я, — я бегу с пустыми руками. Возможно, нам придется... Меня отрезало, когда Стрипек прорвался мимо нашей защиты и повалил меня на землю. В последнюю секунду мне удалось отклонить его когти, оттолкнув их в сторону, но позволив при этом прижать себя. Я немедленно активировал «Ядовитую хватку», высасывая жизнь атакующего монстра. Однако он не смягчился и снова нанес мне удар кулаком с длинными когтями. В моем скомпрометированном состоянии я не мог полностью увернуться. — Вас ударили когтями. 44 урона. Ваше здоровье 72. Когти глубоко вонзились в мой незащищенный живот, и взрыв боли распространился по моему кишечнику. Мои ребра сердито закричали из-за дополнительной травмы. Я вытянул руку в упор и выстрелил в монстра Морозным Лучом, луч вошёл прямо в его череп. — Вы нанесли Стрипеку 8-го уровня урон, равный 48, с помощью Морозного Луча. Вы прокляли Стрипека 8-го уровня Морозным лучом. В течение следующих 5 секунд показатель Ловкости снизится на 6,08. Стоимость — 22 маны. Ваша мана равна 44. Монстр отшатнулся от внезапного удара, и я воспользовался моментом, чтобы забраться на него сверху. Морщась от боли в животе, я прижал его передние конечности к груди, сохраняя активным «Ядовитую Хватку». Он пытался вырваться из моей хватки, но, опираясь всем весом тела на Стрипека, не смог вырваться из штыря. Сквозь полупрозрачную кожу я наблюдал, как плоть монстра разрушается в реальном времени под воздействием моего заклинания. Через несколько секунд мне пришло уведомление. — Вы нанесли Стрипеку 8-го уровня 97,7 урона и истощили 48,9 выносливости за 6,3 секунды, используя «Ядовитую Хватку». Стоимость — 23,7 маны. Ваша мана равна 20. Вы убили Стрипека 8-го уровня. Вы заработали 52 XP. Ваш XP равен 309. Я с трудом поднялся на ноги. Эрани все еще сдерживала стрипексов, вырывавшихся из пещеры. Большинство из них к этому времени уже были мертвы, но оставалось несколько более умных и высокоуровневых, которые скрывались во мраке. — Остальное я вытащу, — сказал я. Эрани нахмурилась. — Будь осторожен. Я вошел в пещеру, стараясь оставаться на свету, чтобы видеть. Я видел глаза осторожных Стрипексов, скрывающихся во тьме пещеры. Они смотрели на меня с яростью, но и со страхом. Все, что мне нужно было сделать, — это заставить их забыть о страхе. Я посмотрел на трупы, окружавшие мои ноги. Выбрав ближайшего, я поднял ногу и сильно наступил на голову мертвого монстра. Стрипеки в пещере тут же завизжали от гнева из-за осквернения тела своего сородича. Они набросились на меня. Эрани выстрелила в двоих из них, отбросив их обратно во тьму и уведомив меня о моем вкладе в их смерть. Однако один из них был быстрее и догнал меня. Но я был готов и уже знал их боевой стиль. Я отшатнулся назад, уклоняясь от его первого удара, и развернулся, ударив его по спине, когда он проходил мимо. Он потерял равновесие и споткнулся о землю. Я схватил его, прижав его конечности к телу, как делал это раньше, поскольку слышал, как Эрани продолжает расстреливать остальных. Через несколько секунд и еще несколько уведомлений о Стрипексах, которых убивала Эрани, я получил уведомление о монстре, которого прижал под собой. — Вы нанесли Стрипеку 8-го уровня 63,6 урона и

истощили 31,9 выносливости за 4,1 секунды, используя «Ядовитую Хватку». Стоимость — 15,4 маны. Ваша мана равна 5. Вы внесли умеренный вклад в убийство Стрипека 9-го уровня. Вы заработали 29 XP. Ваш XP равен 369. Порог достигнут. 350 опыта. Ваш уровень увеличился до 7. Благодаря достижению 7-го уровня в классе Минутного Мага вам были предоставлены следующие преимущества:— Вы получили 1 единицу выносливости.— Вы получили 2 Колдовства.— Вы получили 1 Интеллект.— Вы получили 3 очка характеристик.— Рекурсивный рост активирован. Вы получили 1 Силу и 1 Интеллект.— Ранг таланта «Петля времени» увеличен до 7. Достигнут порог Интеллекта. 8 Интеллект. Ваш ранг разведывательной информации увеличился. В связи с повышением вашего ранга разведывательной информации вам предоставлены следующие преимущества:— Теперь вы можете увидеть основной путь развития вашего класса. Я снова встал на ноги, оглядываясь по сторонам. Казалось, Эрани убила остальных монстров, и на поле битвы наконец воцарилась тишина. Я согнул руки, как только встал, чувствуя, как вновь обретенная сила помогает моим мышцам. Это не было драматичным, но любое такое внезапное изменение — даже если оно было небольшим — казалось невероятным. — Ты в порядке? — спросила меня Эрани, глядя на мой кровоточащий живот. В пылу боя я почти забыл об этом. Я прижал руку к ране, пытаясь остановить текущую кровь. — Ага. На самом деле это не так больно, как мне хотелось бы. И кровотечение не слишком сильное. — Наверное, это из-за твоей Выносливости, — сказала она. — Ваш класс повышает ее на каждом уровне, верно? Таким образом, на уровне 6 вы должны быть немного более выносливым, чем обычный человек, включая более высокую терпимость к боли и более быструю реакцию организма на травмы. — Наверное, — размышлял я. — Но мои ребра все еще меня убивают. — Ну, да. Могу поспорить, что они не заживут, пока ты не отдохнешь, пока у тебя полное здоровье. — Значит, ненадолго. — Да, я думаю, пройдет некоторое время, прежде чем мы сможем отдохнуть, — она засмеялась, затем вздохнула и присела на корточки, прислонившись головой к дереву. — Говоря об отдыхе, мне понадобится пять или десять минут. Я потратил почти всю свою ману во время этого боя, и в сочетании со всеми тренировками, которые я делал, головная боль действительно настигает меня. — Да, мне все равно нужно повысить свой уровень. — Ой? Получил что-нибудь хорошее? — В основном обычные вещи. Но мой Интеллект достиг нового порога, а это значит, что я получаю больше информации. Что-то, называемое «базовым путем развития». Я дам тебе знать, как только увижу. Я закрыл глаза и начал медитацию, сосредоточившись внутри себя. После такой хаотичной битвы я приветствовал момент тишины. Прошло несколько минут, и я начал просматривать изменения, которые я мог внести. Сначала было то, о чем говорилось в названии «Первопроходец», когда упоминался основной путь развития. Я позволил Титулу направить мой разум к тому, что он хотел мне сказать. Базовый путь развития Минутного Мага— Каждый 1 уровень: +1 выносливости, +2 колдовства, +3 очка характеристик, повышение ранга временной петли. — Каждые 3 уровня: выбор заклинания.— Каждые 5 уровней: выбор таланта.— Каждые 10 уровней: увеличение использования временной петли, улучшение временной петли. Я просмотрел информацию. Кое-что из этого я уже знал, учитывая тот факт, что я получал Выносливость и Колдовство на каждом уровне, а также тот факт, что «Петля Времени» повышала рейтинг на каждом уровне, но другие вещи были более интересными. Было приятно подтвердить тот факт, что я буду получать выбор заклинания каждые три уровня и выбор таланта каждые пять. Итак, на следующем уровне — 8 — я не получу ничего особенного, но 9 принесет мне Заклинание, а 10 принесет мне Талант. Говоря об уровне 10, там также говорилось кое-что интригующее об этой вехе. Судя по всему, в 10 лет я получу «Увеличение использования временной петли» и «Улучшение временной петли». Я мог только предполагать, что это значит, но в мою голову сразу пришло несколько идей. Возможно, «увеличение использования» будет означать, что я смогу использовать Петлю времени больше раз в течение одного дня, или она будет чаще обновляться. Или, может быть, она сможет вернуть меня дальше в прошлое. Что касается «Обновления», то это был настолько широкий термин, что невозможно было сказать, что именно оно будет делать. Я знал только, что оно

сделает Талант лучше. Увидев это, я ещё больше захотел достичь 10-го уровня. Я не только получу дополнительный Талант, но и Петля времени — безусловно, самая уникальная и мощная вещь в моём классе — станет ещё более полезной. Она уже несколько раз спасала мне жизнь, и я также нашёл несколько способов получить с её помощью огромное количество дополнительного опыта. Что же она сможет делать после этих двух дополнений к своим способностям? После этого я распределил свои очки характеристик. Вы использовали 3 очка характеристик, чтобы увеличить Колдовство. Значение вашего Колдовства теперь равно 40.**Имя:** Арлан Нота**Возраст:** 20**Сила:** 11**Сорт:** Минутный маг**Уровень:** 7**Выносливость:** 19**Тип класса:** Магия**Опыт:** 19 / 400**Ловкость:** 11**Здоровье:** 72 / 190**Здоровье/минута:** 0,0702**Заклинение:** 40**Выносливость:** 34 / 90**Выносливость/минута:** 0,588**Интеллект:** 8**Мана:** 79 / 440**Мана/минута:** 8,4**Заклинания:** Луч Мороза 4 — 3 опыта / 30* Калечащий холод 4 — 0 опыта / 30* Ядовитая хватка 9 — 142 опыта / 355**Таланты:** Рекурсивный рост* Первопроходец* Петля времени 7**Титулы:** — Хорошо, — сказал я Эрани, — давай отдохнём, а затем убьём нескольких дракончиков.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363561>