

Мы убили Инфернала, но теперь я был прижат к нему, а гигантское тело зверя полностью душило меня. Я прижался к нему, пытаюсь поднять Демона, чтобы выбраться, но эта проклятая штука была слишком тяжелой. — Эрани! — Я крикнул. — Помогите мне выбраться! Я услышал приглушенный ответ и через несколько секунд ожидания почувствовал, как она изо всех сил пытается его поднять. Я толкнул ее, и, объединив наши силы, нам удалось поднять труп достаточно долго, чтобы я мог соскользнуть. Труп рухнул на землю в тот момент, когда мы отпустили его. Я поднялся на ноги, тяжело дыша от боя, и сразу заметил что-то новое в том, как я могу двигаться. Мои мышцы стали более гибкими, как будто у меня появился более широкий диапазон движений, и я стал лучше осознавать свое окружение. Затем я вспомнил, какой уровень я получил, и как активировался рекурсивный рост, дав мне дополнительное очко ловкости. Я не привык к такому ощущению, поскольку когда-либо повышал только Выносливость, Колдовство и Интеллект с уровнем. Конечно, я вернул свои 10 базовых характеристик, когда меня не классифицировали — каждый получал по 1 в каждой силе, выносливости и ловкости каждые два года, пока им не исполнилось двадцать, — но когда не было семи, все было по-другому. Стодневная подготовка к повышению Статов. Я посмотрел на свое тело, но увидел только полностью испорченную одежду. Грязь, грязь и кровь — и моя красная кровь, и синяя жидкость Инфернала — покрыли их. — Черт возьми, это были новые, — пробормотал я про себя. Эрани фыркнула на мой комментарий, но затем внезапно выглядела обеспокоенной. — Я, слушай, мне очень жаль. — Что? Нет, на самом деле я не расстроен из-за одежды, — засмеялся я. — Нет, я имею в виду, что это мне нужно было сделать перерыв, и это я заснул. Это моя вина, что нас поймали. — Ой. Я имею в виду, ты не знал, что они нас найдут. Мы рискнули и нам не повезло. Бывает. В любом случае, жизнь в дикой природе требует некоторого привыкания, так что я не понимаю, что нужно немного присесть. Я огляделся и нашел выступ к траншеи, который был не таким крутым, как другие, и начал ползти вверх. — Да брось. Мы ушли довольно далеко от остальных инферналов, так что я не думаю, что они нас услышали, но, вероятно, у них возникнут подозрения, как только они поймут, что этот не вернется. Нам нужно выбраться отсюда. — Ага, да. Хорошо. — Эрани начала подниматься позади меня. Как только мы добрались до вершины миниатюрного оврага, мы сразу же покинули зону боя. — Нам просто нужно на время уйти от дорог, — сказал я, — хотя бы до тех пор, пока мое Здоровье не станет таким низким. — Ой, а ты где?— 29. — О боги мои, ты почти мертв, — ее глаза расширились. Она тут же бросилась ко мне и начала проверять мои синяки и порезы. Я почувствовал острую боль, когда она ткнула меня в грудь. — Где хуже всего?— Вот здесь, — я поморщился, — ребрышки. Система сказала, что они сломаны. — Ой! — Она тут же отдернула руку: — Прости!— Перестань так часто извиняться, — засмеялась я, но смешок быстро превратился в болезненный стон. — Нам нужно дать тебе отдохнуть, — обеспокоенно сказала она. — Не яотдыхаю после того, что случилось в прошлый раз, — улыбнулась я. — Кроме того, нам нужно найти воду. Нам следует какое-то время держаться подальше от дорог, так что сейчас подходящее время для этого. Бурдюк полон еще больше чем наполовину, но наш запас не будет вечным. Нам нужно продолжать двигаться, пока не доберемся до реки. Затеммы можем отдохнуть и...Пока я говорил, я споткнулся о камень, не смог удержаться и упал на землю. Вы раздразили открытую рану. 3 урона. Ваше здоровье 26. Я ахнула и крепко сжала кулак, когда мои ребра закричали на меня. Тяжело дыша, я с трудом поднялся на ноги. С повышением уровня я получил дополнительное очко Ловкости, и от этого я, конечно, почувствовал себя лучше, но этого явно было недостаточно, чтобы сильно помочь, если я упаду. В конце концов, это была всего лишь одна точка. — Да, это нанесло урон, — простонал я. — Тебе действительно нужно отдохнуть, — сказала Эрани, помогая мне подняться. — Отлично. Но не здесь. Сначала нам нужно выбраться из опасности. Еще через час мучительной ходьбы, когда мы оказались в глубине леса, я почувствовал, что мы в достаточной безопасности, чтобы сесть. Или, скорее, рухнуть на землю, как я и сделал, как только мы остановились. — Хорошо, я отсутствую на несколько дней, — сказал я, тяжело дыша. — Мне нужно повысить уровень. — О, ты получил уровень?— Ага. Выбор заклинания. Я дам вам знать, что я получил. Очистить свой

разум было сложно, учитывая боль, которую я испытывал, но в конце концов она утихла, и я смог войти в образ мышления, позволяющий повысить свой уровень. Для начала я посмотрел варианты выбора заклинания. Выберите одно заклинание для изучения: Луч Мороза Школа: Холод, Проклятие Тип: Активированный Стоимость: 20 маны—Выпускает из ваших рук луч ледяной энергии, путешествующий на 25 шагов и наносящий до 40 урона, в зависимости от того, куда он попадает, при прямом столкновении с существом. При попадании цель получает обморожение на 5 секунд. Пока они обморожены, их показатель Ловкости снижается на 5. Разведывательная информация: Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут: Обрученный Огня Духовный хранитель Гравитационный колодец Биосдвиг Школа: Изменение, Проклятие Тип: Активированный Стоимость: 80 маны—Выберите до двух существ в пределах 3 шагов от вас (можно включить и себя). Вы можете дать этим существам +10 или -10 к Силе, Выносливости или Ловкости на 30 секунд. Разведывательная информация: Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут: Спираль роста Неоформ Боевое мастерство Костер Проклятых Школа: Демоническая, Огонь Тип: Активированный Стоимость: 140 маны, 25% от вашего максимального здоровья (45 единиц здоровья). —Выпускает огненную волну в радиусе 20 шагов вокруг вас, нанося всем остальным существам урон, равный 25% от недостающего вам здоровья от максимума. Это заклинание также отбрасывает существ назад с силой, пропорциональной нанесенному урону. Разведывательная информация: Если вы выберете этот вариант, вашими следующими вариантами заклинания будут: Зенит Черного Солнца Тарфайр Геохирургия И снова мне показалось, что три предложенных мне варианта подтолкнули меня к трем различным стилям боя. Морозный луч поможет мне сражаться на большей дистанции, давая мне более значительный источник урона, чем Калечащий холод, который будет работать издалека. Биосдвиг поможет мне сражаться на более близком расстоянии, позволяя мне нацеливаться на слабости моего врага, одновременно делая меня более способным в рукопашном бою. «Костер Проклятых», похоже, поддерживал боевой стиль, более ориентированный на выносливость: он принимал урон, а затем возвращал его моим врагам. — Хотя «Костер Проклятых» определенно казался ярким и мощным в руках правильного человека, мне кажется, что он не работает. У меня не было много здоровья, чтобы тратить его на такое заклинание, и с моим низким максимумом оно все равно не нанесло бы большого урона. Идея нанести урон всем врагам в большом радиусе казалась полезной, но недостаточной, чтобы оправдать недостатки. Остались Ray of Frost и Bioshift. Честно говоря, я был бы рад получить любой из них. — Пока у меня заканчивалась мана во время битвы с Анакапами — попытка сохранить Калечащий холод активным на обоих монстрах одновременно сильно напрягала мои резервы — когда я сражался с одиноким Инферналом, я заметил, что закончил битву с сотнями маны в запасе. И это имело смысл. Калечащий холод можно было использовать только раз в пятнадцать секунд, а Ядовитая хватка ограничивалась только тогда, когда я касался своей цели. Таким образом, получение любого из них дало бы мне еще одно заклинание, в которое я мог бы вложить свою ману для дополнительной силы. Луч Мороза был заманчивым дополнением к моему арсеналу. — Хотя Калечащий холод был хорошим вариантом для использования на расстоянии, он все равно не наносил большого урона. Итак, с добавлением Морозного луча я наконец смогу атаковать своих врагов, не вступая с ними в физический контакт. Конечно, «Ядовитая хватка» по-прежнему остается наиболее эффективным способом нанесения урона по мане, но возможность оставаться в стороне была бы полезна. Я вспомнил, как был в окопе с Инферналом. Иметь что-то подобное, что могло бы позволить мне дать отпор монстру, убегая от него — это было бы невероятно ценно. Не говоря уже о том, что это также снизило ловкость цели, которая будет суммироваться с «Калечащим холодом», что приведет к еще более резкому снижению. — Bioshift, напротив, пошел в противоположном направлении, сосредоточившись на моем потенциале ближнего боя. Радиус действия Заклинания был настолько близок, что с таким же успехом он мог быть только контактным, как «Ядовитая хватка». Что касается его эффекта, то

он позволил бы мне выбрать двух разных существ и сделать их обоих, по сути, либо сильнее, либо слабее. Я чувствовал, что для меня основной задачей будет сделать себя сильнее и ослабить врага одновременно, чтобы максимизировать разрыв в конкретной характеристике, которую я выбрал. Следует отметить одну вещь: я не был уверен, сможет ли Заклинание суммироваться само по себе или нет. Если я применю его дважды подряд, даст ли это выбранному показателю +20? — «Эрани», — сказал я, стараясь держать глаза закрытыми и оставаться в медитативном состоянии, разговаривая с ней. Я прочитал ей описание Заклинания — и остальных Заклинаний тоже, пока я этим занимался — и спросил, будет ли оно складываться само по себе. — «О, — ответила она, как только я закончил, — да, было бы. Вы можете это сказать, потому что он не определяет условие статуса. Луч Мороза, например, говорит, что цель «проклята обморожением», верно? Это означает, что если вы ударите его снова, проклятие просто обновится до 5 секунд. Но Bioshift ничего подобного не говорит. Там просто говорится, что их статистика напрямую меняется. Это означает, что каждое отдельное изменение отслеживается отдельно, а не все они подпадают под один модификатор, как, например, обморожение Луча Мороза». — «Хм. Я даже никогда раньше не слышал об этом различии. Я не знал, что есть разница». — «Да, это тот тип вещей, который ты узнаешь, когда у тебя есть исследователь для... сестры». Я услышал боль в ее голосе, когда зашла речь о ее сестре. — «И вообще, как ты думаешь, какой из них ты выберешь? Морозный луч на самом деле предлагается и нам, чародеям, на 10-м уровне, так что вскоре он будет предложен и мне». — «Да, кажется, я помню, как ты упомянул Морозного Луча. Если бы я выбрал это, вы бы все равно выбрали его для своего выбора на 10-м уровне?» — «О, я не знаю — ты не можешь просто так задавать мне этот вопрос», — засмеялась она. «Я не мог бы сказать тебе, что я выберу, даже если бы вся эта история с Демоном не была фактором. Я имею в виду, что Ray of Frost, безусловно, полезен — и его улучшения тоже мощны — но компенсирует ли это избыточность? Должен ли я вообще заботиться о избыточности? Что, если мы расстанемся, что произойдет тогда? А что будет после того, как мы закончим с Демонами? Я не хочу испортить свое будущее, выбрав неправильное заклинание. А вдруг-» — «Ладно, ладно», — оборвал я ее, посмеиваясь. «Теперь я понимаю, что допустил ошибку, задав этот вопрос. Как насчет того, что бы вы посоветовали мне взять?» — «Эм, окей. Так что, по крайней мере, сейчас нам нужно понять, как работать в команде. И тот факт, что тебе приходится защищать меня в бою, когда ты сам классер магического типа, не очень хорошо работает. В общем, заставлять себя сражаться в ближнем бою плохо кончится. Просто посмотри на себя», — она указала на мою грудь. Словно по команде мои сломанные ребра болели. «Вероятно, было бы полезно предоставить себе несколько возможностей увеличить дистанцию между вами и вашими врагами. Так что в этом аспекте Луч Мороза был бы лучшим». — «Хорошо, тогда я...» — «Тем не менее, вы также можете пойти более специализированным путем, взяв Bioshift и перейдя на передовую линию, более ориентированную на ближний бой. Если бы вы сделали это, вам, вероятно, пришлось бы начать вкладывать очки характеристик в выносливость». — Я напевал. «Да, похоже, это два моих основных варианта. Однако здесь есть и другой аспект». Я пошел дальше и объяснил Эрани свой титул Первопроходца и назвал ей названия заклинаний, которые будут предложены мне в будущем в зависимости от заклинания, которое я выбрал здесь. «Вы узнаете кого-нибудь из них? Это могло бы помочь нам сделать выбор, если бы вы знали, чем занимается кто-то из них». — «Хм. Я узнаю «Боевое мастерство» — это заклинание, которое волшебники получают на средних уровнях. По сути, это заставляет другое существо, к которому вы прикасаетесь, наносить дополнительный урон в течение нескольких секунд. Однако вы не можете нацелиться на себя. Об остальном я не знаю». — О, тогда Боевое Мастерство было бы для меня бесполезно. — Ага. Когда вы находитесь на незарегистрированной территории Класса (а это, я думаю, для вас все), следует помнить: Система любит предлагать Заклинания, похожие на те, которые вы выбирали в прошлом. По сути, она направляет вас к «сборкам» — таким вещам, как поддержка других, рукопашный бой или что-то еще. Итак, если вы возьмете здесь Bioshift, Система может начать предлагать в

будущем множество заклинаний, направленных на то, чтобы сделать других людей сильнее, поскольку это одно из применений Bioshift. — О, — это сделало Bioshift гораздо менее привлекательным в моем понимании. Я имел в виду очень конкретное применение, но на самом деле казалось, что у него есть широкий спектр применений, многие из которых заключаются в том, чтобы делать других сильнее, ничего не делая для себя. Если бы это была та часть Заклинания, на которой сосредоточилась Система — а, судя по тому, что следующим будет предложено Боевое Мастерство, — а, судя по всему, так оно и было, — я мог бы в конечном итоге быть вынужден принимать Заклинания, которые могли бы сделать других только сильнее. А в моей нынешней ситуации это было бесполезно. — Я думаю, что это укрепляет мой выбор. Я уже склонялся к Морозному лучу, но предпочел бы, чтобы мне предложили заклинания, направленные на нанесение урона. Вы изучили заклинание Морозный луч. Вашими следующими вариантами заклинания будут: Обрученный Огня Духовный хранитель Гравитационный колодец После этого пришло время распределить мои три очка характеристик. Как обычно, я хотел поместить их в «Колдовство» здесь. С недавно добавленным приемом маны Ray of Frost внезапно стало намного проще конвертировать ману непосредственно в урон по врагу, поэтому получение большего количества маны всегда было полезно. И, как всегда, я хотел как можно быстрее собрать как можно больше опыта заклинаний. И Колдовство было лучшим способом сделать это. Вы использовали 3 очка характеристик, чтобы увеличить Колдовство. Значение вашего Колдовства теперь равно 35. Имя: Арлан Нота Возраст: 20 Сила: 10 Сорт: Минутный маг Уровень: 6 Выносливость: 18 Тип класса: Магия Опыт: 37/350 Ловкость: 11 Здоровье: 31/180 Здоровье/минута: 0,066 Заклинание: 35 Выносливость: 53/85 Выносливость/минута: 0,558 Интеллект: 6 Мана: 350/380 Мана/минута: 7.23 Заклинания: Таланты: Титулы: Морозный луч — опыт 0/10 Рекурсивный рост Первопроходец Калечащий холод 3 — Опыт 1/20 Петля времени 6 Ядовитая хватка 9 — 54 опыта/355 Я открыл глаза и вышел из медитативного состояния. Мой Soft Cap увеличился до 4-го ранга, когда я повысил уровень, а это означало, что Crippling Chill и Ray of Frost могли оба повысить ранг с минимальной практикой. — Я собираюсь проверить свое новое заклинание, — сказал я Эрани, которая сидела напротив меня на небольшой полянке, на которой мы отдыхали. Я нашел дерево, которое выглядело достаточно далеко, протянул руку, как это делала Эрани в прошлом, и закрыл глаза, позволяя моей Мане направиться в новый, незнакомый узор в моем сознании. Через несколько секунд, когда все стало на свои места, я почувствовал, как в моей ладони собралась прохладная энергия, и выбросил ее. Я открыл глаза и увидел ярко-синий луч ледяной энергии, пронесшийся через пустыню, столкнувшись с деревом и покрыв зону удара инеем. Дерево слегка вздрогнуло от удара, и я увидел, как от него отвалились куски коры. Порог достигнут. Количество очков опыта Луча Мороза достигло 10. Ранг Ледяного луча увеличился до 1. В связи с достижением 1-го ранга Луча Мороза он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 20 до 20,5. Урон: от 40 до 42 Дебафф ловкости: с 5 до 5,25. Я закрыл глаза и снова произнес заклинание, на этот раз немного быстрее, поскольку привык к рисунку Маны. Дерево снова затряслось. Я повторял это снова и снова, пока Заклинание не достигло 4-го ранга. Порог достигнут. Опыт Морозного луча достиг 11. Ранг Ледяного луча увеличился до 2. В связи с достижением 2-го ранга «Ледяной луч» он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 20,5 до 21. Урон: с 42 до 44,1. Ослабление ловкости: с 5,25 до 5,51. Порог достигнут. Уровень опыта Луча Мороза достиг 14. Ранг Ледяного луча увеличился до 3. В связи с достижением 3-го ранга «Ледяной луч» он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 21 до 21,5. Урон: с 44,1 до 46,3. Ослабление ловкости: с 5,51 до 5,79. Порог достигнут. Количество очков опыта Луча Мороза достигло 20. Ранг Ледяного луча повышен до 4. В связи с достижением 4-го ранга Луча Мороза он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 21,5 до 22. Урон: с 46,3 до 48,6. Ослабление ловкости: с 5,79 до 6,08. В связи с повышением ранга Ray of Frost до 4, Ray of Frost достиг мягкого ограничения. Прирост опыта заклинаний для Луча Мороза будет в 50 раз медленнее, пока ваш уровень не

превысит верхний предел. Повысьте свой уровень до 8, чтобы увеличить Soft Cap. Затем, после этого, я применил Калечащий холод, пропуская свою ману через знакомые шаблоны заклинания. Порог достигнут. Очки опыта «Калечащего холода» достигли 20. Ранг «Калечащий холод» повышен до 4. В связи с достижением ранга Crippling Chill 4, он претерпел следующие изменения: Стоимость маны: с 48,5 до 49,7. Истощение здоровья: с 5,79 на 6,08. Уменьшение выносливости: с 4,63 до 4,86. Ослабление ловкости: с 11,6 до 12,2. В связи с повышением ранга Crippling Chill до 4-го, Crippling Chill достиг мягкого предела. Прирост опыта заклинаний за «Калечащий холод» будет в 50 раз медленнее, пока ваш уровень не превысит верхний предел. Повысьте свой уровень до 8, чтобы увеличить Soft Cap. При этом все мои заклинания достигли мягкого предела. Моя Мана немного снизилась за все время кастинга, теперь она составляет 176/380, но это не было ничего такого, что не могли бы исправить полчаса ожидания. Я поднялся на ноги, грудь все еще болела, но боль компенсировалась ощущением прогресса в моем сердце. Я чувствовал себя гораздо более способным вести такие бои, как тот, что был с Инферналом. — Ладно, — сказал я Эрани, — отдых окончен. Пойдем.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4363558>