

Мы с Эрани шли вдоль дороги в Орденсвилль, спасаясь от тлеющего Карта. Демоны, очевидно, начали свою «охоту», но за последние пару часов мы их не видели. У нас была небольшая фора, но кто знал, как долго она продлится? Мы двигались так быстро, как только могли, но не могли пробежать всю полуторадневную дорогу до города. Быстро стало очевидно, насколько мы не были готовы к этой импровизированной поездке. Наступил полдень, и мы ничего не ели, так как не взяли с собой еды. К счастью, у нас были бурдюки с водой, но предстоящее долгое путешествие, похоже, придётся проделать без еды. По крайней мере, если мы не опустимся ниже определённого стандарта. — Ты уверен, что не хочешь попробовать? — спросил я Эрани. — Я не ем сырое мясо. И нет, я не буду пробовать готовить его с помощью Firebolt. Это отвратительно. У нас были разногласия по этой теме. Наша ситуация была очень похожа на мою ситуацию, когда я раньше заблудился в лесу. Преследуемые более сильными существами, вынужденные полагаться на то, что было с нами, чтобы выжить. Я мысленно прокручивал в себе тот опыт, вспоминая все, что помогло мне выжить. Мы сразу направились к источнику ресурсов — это было хорошо. Мы шли по тропе, ведущей к цивилизации, поэтому не заблудились — это было ещё лучше. Мы держались вне поля зрения опасности, держались вместе ради безопасности — всё это было хорошо. Однако у меня было одно беспокойство. — Мы должны попытаться повысить уровень. — Это неоправданный риск, — возразила Эрани. За те часы, что мы шли, она преодолела большую часть своего шока. Тем не менее, я всё ещё не был поклонником её чрезмерно осторожного мышления. — Мы не можем просто искать монстров, которых можно убить, когда на нас уже охотятся. Это истощит наши силы, а боевые действия также могут привлечь внимание Демонов. — Я вздохнул. — Мне не нравится быть здесь такой беспомощной. По крайней мере, я хочу, чтобы мы смогли выжить, если вступим в бой с Инферналами. Сейчас мы не можем этого сделать. — Тогда нам следует в первую очередь сосредоточиться на том, чтобы не попасться. Мы не выигрываем, убивая их, мы выигрываем, переждав их. — Да, мы выиграем, переждав их, но мы не можем гарантировать, что нас не поймут, пока мы это делаем. Мы не знаем, сколько их и какие методы у них есть, чтобы нас найти. Нам нужен запасной план. — Но мы также не знаем, насколько они сильны в первую очередь. Что, если они настолько сильнее нас, что, даже пройдя ещё пару уровней, у нас всё равно нет шансов? Тогда мы перетянем все это внимание на себя и потратим всю энергию впустую. Нам нужно поехать в Орденсвилль и переждать. Это был твой первоначальный план, на это я согласился. Всё, что нам нужно сделать, это дождаться, пока их выгонит королевство. Ничего больше. Я хмыкнул. — Ладно, ладно. Пожалуй, я согласен. — Я согласился, но мне это не понравилось. Мы не становились сильнее. Конечно, я практиковал «Ядовитую хватку», но мы не охотились на монстров, поэтому не получали никакого опыта. Мы надеемся, что всё это скоро пройдёт, но всё равно было неудобно находиться в такой отчаянной ситуации, не улучшая при этом наши обстоятельства вообще. Это был один из основных принципов, которым я жил, когда терялся раньше, и именно это поддерживало меня в живых больше, чем что-либо ещё. Кроме того, хотя я и предлагал это, полагаясь на то, что королевство выживет... мне это не понравилось. Что, если они не смогут победить Демонов? Это было маловероятно, но возможно. Или что, если они просто решат, что борьба с Подземным миром не стоит тех потерь, которые они понесут? Мне просто было неудобно позволять другим людям решать мою судьбу. Просто сижу и жду, пока другие решат за меня мои проблемы. Мне это не понравилось. Тем не менее, тонкость по-прежнему кажется здесь объективно правильным выбором. Мы не могли раздувать дерьмо и привлекать к себе внимание. Итак, мы продолжали идти. Прошло ещё пару часов, и реальность ситуации действительно начала осознаваться. Я пытался сосредоточиться, насколько мог, на том, чтобы поставить одну ногу перед другой, но, вернувшись сюда, гуляя с ногами, будучи голодным и застряв в лесу, это действительно проникло мне в голову. Даже если бы я переждал это время, смогу ли я когда-нибудь вернуться к нормальной жизни? Почему это произошло со мной? Я знал, что жаловаться глупо, но не могли ли я просто жить своей обычной жизнью мечника? Я покачал головой, пытаюсь прояснить свои мысли. Пока мы шли, нас позвал голос. — Привет! Вы двое молодых людей! Что ты здесь

делаешь? Я повернул голову к дороге, опасаясь, что нас поймали. Мужчина в карете, запряженной лошадьми, остановился на дороге и посмотрел на нас. Похоже, мы несколько пренебрегали попытками спрятаться за эти часы, и он нас заметил. — Э-э, привет, сэр, — позвал я, выходя на дорогу. — Мы просто путешествуем. Я думаю, то же, что и ты. — Я почувствовал, как у меня на лбу выступил пот. — Я видел целую кучу таких людей, как ты, уехавших из Карта, — сказал он. — Что там происходит? — Когда он спросил об этом, он показался подозрительным, как будто он уже знал причину и просто пытался её подтвердить. — Ну, — я переглянулся с Эрани, прежде чем продолжить, — произошла атака Демона. Задержались мы там недолго, но казалось, что они затопили город и всё сожгли. Мы просто собираемся в Орденсвилль, чтобы спастись. — Ну, будь я проклят, — сказал он. — Это тоже произошло в Картах? — Подожди, — мои глаза расширились. — Вы не имеете в виду Орденсвилль... — Демон-отбросы добрались до этого. Всё место разрушено. Мы уезжаем прямо сейчас и планируем отправиться в Карт. Чертовы демоны. Теперь нам нужно найти новое место для приседаний. — Дерьмо, — выругался я и посмотрел на Эрани. — Ты думаешь... — Привет! — Мужчина, управляющий каретой, прервал его: — Следите за языком. У меня тут дети сзади. — Э-э, да, сэр, — сказала ему Эрани. — Знаете ли вы здесь какие-нибудь безопасные места? — Я понятия не имею. Но я знаю парня в Артинаше, мы разговаривали о «Бумаге сообщений», когда она появилась, он сказал, что в них вторглись демоны, так же, как и в нас. — Артинаш? — спросил я. — Отсюда почти неделя пути. Они вторглись во всё проклятое королевство? — Язык, молодой человек! — Я... извините, сэр. — Я снова повернулся к Эрани. — Давай, пойдём. Нам нужно во всём разобраться. — В этот раз мужчина просто пристально посмотрел на меня и уехал. — Вы действительно думаете, что они захватили весь Коинкар? — Эрани спросила меня, когда он ушел. — Не имею представления. Но очевидно, что Орденсвилль небезопасен. — «Куда мы вообще пойдём?» — Не знаю, — я покачала головой, пытаюсь думать. — «...Если мы просто продолжим путешествовать с места на место, пытаюсь найти поселение, на которое не нападали, а они это сделали, вторгнитесь во все королевство, нас поймают. Но если есть какие-то безопасные места, куда не вторглись Демоны, мы определенно хотим их найти». — «Я думаю, мы просто разобьем лагерь и затаимся в пустыне. Возможно, мы сможем найти кого-нибудь, кто захочет нам помочь, и они смогут доставить нам припасы». — «Нет, мы не можем полагаться на щедрость других, чтобы выжить. Что, если они нас сдадут? Я уверен, что Демоны предоставят им достаточную поддержку, чтобы сообщить им любую информацию, которая может быть о нас. Я покачал головой. — «Нам нужно бежать. Чтобы попасть куда-нибудь. Если Демоны однажды узнали, где мы были, они смогут найти нас снова. Поэтому нам нужно оставаться в движении. Но тогда, если мы просто беспорядочно двинемся в ближайшие города и деревни, мы наткнемся прямо на них». — «Так куда же нам идти?» Я вздохнул. — «Мы покидаем Королевство. Меня не волнует, насколько они сильны, они не смогут захватить весь мир. Если мы покинем Коинкар и отправимся на совершенно другую территорию, они тоже не смогут там оказаться». — «Но что, если бы они сделали, захватили весь мир? Королевство Коинкар, Империя Баринрут, Королевство Карн, что, если они повсюду?» — «Ну, если они уже захватили весь мир, нам все равно конец. Мы должны играть в свои ауты. Если есть только одна вещь, которая может нас спасти, мы должны попытаться сделать это изо всех сил, даже если есть только шанс, что это сработает. Потому что, если мы будем просто сидеть и ждать, пока нас поймают, мы наверняка умрем». Она вздохнула. — «Хорошо. Но куда нам идти?» — «Нам просто нужно пойти туда, где ближе. Вы знаете свою географию? Потому что я понятия не имею, что где». Это была правда. Я провел много времени в библиотеках, исследуя Систему, но это не означало, что я был хорошо образован в целом. В моей деревне не было особой образовательной программы, в отличие от некоторых крупных городов и поселков. — «Ну, королевство Карн — наша самая надежная ставка. Дорога достаточно прямая, чтобы добраться отсюда, и это не так уж и далеко. Учитывая наши варианты путешествия, может быть, месяц, чтобы добраться туда?» Она закусила губу. — «Вы уверены, что это хорошая идея? Я действительно думаю, что лучше попытаться подождать».

Возможно, Королевство сможет дать им отпор». — «Нет, нет, — я покачал головой. — «И тем, и другим. Мы категорически не можем здесь оставаться. А месяц - это слишком много. Если вы спросите меня, наша ситуация здесь, в Коинкаре, со временем может только ухудшиться. Демоны стабилизируются, укрепятся, начнут рассылать скоординированные поисковые группы... нам нужно уйти, и как можно быстрее». — «Ну, я не знаю, чего ты хочешь. Карн — наш ближайший вариант». — «Не уверен, что согласен. Я не знаю географию, но знаю территории-монстры. И я знаю, что зимой мы иногда видели гулей возле моей деревни». — «Подожди, не говори мне...«Kingdom's Edge уже близко. Гораздо ближе, чем Карн. Если поторопимся, то, возможно, через неделю или две мы доберёмся туда. А если мы пройдем через Край Королевства, это будет прямой путь к Империи Баринрут». — «Ни за что. Край королевства? Вы ненормальный? Этот горный хребет слишком опасен. Вы буквально только что упомянули об этом — Край Королевства полностью кишит гулями. Нам было бы совершенно невозможно пройти туда, даже если бы единственной проблемой были гули. Ты вообще знаешь о монстрах высокого уровня, которые там живут?» — «Если мы будем осторожны, мы сможем это сделать». — «Точно нет! Единственная причина, по которой мы не торгуем с Баринрутом, заключается в том, что нам мешает горный хребет! Даже трейдеры с самыми строгими мерами безопасности не подходят близко к ним. Kingdom's Edge, а тем более через него. Почему ты думаешь, что мы справимся?»— «У моего плана есть вторая часть». Я выудил из кармана две брошюры о вакансиях, которые группа искателей приключений дала мне еще в Карте. Они подробно описали два задания по уничтожению: одно — пойти и убить группу стрипексов, а другое — очистить гнездо серых дракончиков. У них были подробные инструкции, ведущие к месту расположения двух гнезд. Я показал их ей. — «Вот наш билет на несколько дополнительных уровней». Она схватила две бумаги и посмотрела на них. — «Они говорят, что они безопасны только для группы искателей приключений, состоящей как минимум из шести степеней древесины. Нас двое». — «Тем больше причин сделать это. Чем выше уровень монстров, тем больше опыта мы получим». — «Это... ты не можешь поверить, что это здравая логика». — «Ладно, — засмеялся я, — я немного преувеличил, но серьезно. Эти рекомендации слишком осторожны, и вы это знаете. Если мы умны, мы сможем победить их без проблем, и мы будем в гораздо лучшей форме, чтобы сражаться с любыми демонами, которые нас поймают. И если мы сможем убить Демонов, мы получим только больше опыта и повысим уровень. Это будет каскадный эффект, и к тому времени, как мы доберёмся до Края Королевства, это будет уже не самоубийство». Эрани просто посмотрела на меня скептически. — «Я знаю, что это сомнительно, и я знаю, что нам придется быть максимально осторожными, но это лучший шанс, который у нас есть. По сравнению с армией Демонов парочка Стрипексов - ничто. Нам придется с чем-то бороться, нам не следует этого делать, несмотря ни на что, и это самое близкое к предостережению, которое мы можем сделать». Через мгновение она вздохнула. — «Не могу поверить, что соглашаюсь на это, но ладно. Думаю, это имеет смысл». — «Хорошо, — я улыбнулся. Наконец-то я почувствовал себя в своей зоне комфорта, убивая монстров и становясь сильнее. — «Давайте поохотимся на несколько уровней».