

- = 26-я глава Третий этап инвестирования! Открыто!
- = После определения общей структуры игра начала производиться полным ходом.
- = Теоретически, создание рогайк-игры довольно сложный процесс.
- = Хотя она выглядит простой, ее сюжет довольно примитивен, а управления очень легко освоить.
- = Но вот объем работ по написанию ее текста огромен.
- = Суть рогайк-игр заключается в комбинации и повышении уровня случайного снаряжения.
- = Задача разработчика Гушэна заключается в том, чтобы сделать эти комбинации одновременно освежающими и не слишком модельными.
- = Понимаете, в классической игре «мясной голубь» есть десятки реквизитов, и сотни эффектов могут быть объединены друг с другом!
- = Одна только балансировка часто занимает более половины времени разработки игры!
- = И в этот раз!
- = Роль системы очевидна.
- = Надо знать, что игры, которые Гушэн обменивает в системе, включают не только исходники, но и поставляются с копией основной структуры.
- = Копия основной структуры «Vampire Survivor» на самом деле является толстой энциклопедией снаряжения и реквизитов.
- = В ней содержатся не только общие характеристики различных видов реквизита и оружия, но и формула эффекта синтеза супер-оружия.
- = Таким образом, Гушэну нужно только уточнить и отладить данные на основе энциклопедии.
- = «Спасибо за это сокровище»,
- = вздыхал про себя Гушэн, уточняя данные:
- = «В противном случае, не говоря уже про месяц, эта игра не будет создана, даже если бы у меня был дополнительный месяц времени».
- = Ведь как планировщик и режиссер, Гушэн не только должен записывать основные данные игры, но и следить за ходом проекта.
- = К счастью, как Лу Бянь, так и Да Цзян, первоклассные игроки.
- = За исключением основных моментов, которые нужно уточнять у Гушэна, в остальное время они в основном показывали Гушэну поэтапно готовый продукт.
- = Скоро!
- = Месяц разработки пролетает незаметно.

= Официальная версия 1.0 игры «Vampire Survivor» была создана благодаря молчаливому сотрудничеству трех братьев!

= Так называемая «версия 1.0» на самом деле является самой базовой версией.

= Она содержит две карты, четыре персонажа, шестнадцать видов оружия, семнадцать видов реквизита, одиннадцать видов супероружия и десять видов трофеев.

= Цель игры - продержаться тридцать минут.

= Простая, понятная и полная случайности.

= Самое главное, что в этом мире такой игры еще не было.

= Глядя на готовую игру, Гушэн был одновременно в восторге и обеспокоен.

= Хотя эта игра имела большой успех в его прошлой жизни.

= Но в этом мире он не осмеливался гарантировать объем продаж.

= Однако дело дошло до этого, он может только передать свою работу на платформу и позволить рынку дать ему ответ!

= ...

= Три дня спустя!

= Суббота, восемь часов утра!

= Штаб-квартира Zhongjing Yiyou Technology Co., Ltd.!

= В конференц-зале собралось более десятка руководителей в костюмах и кожаных туфлях.

= Во главе конференц-зала сидит мужчина в темно-синей рубашке.

= Мужчине около тридцати четырех-пяти лет, с зачесанными назад волосами, в очках в золотой оправе, с правильными чертами лица и элегантным и проницательным взглядом.

= Янь Шэн, вице-президент компании Yiyou Technology Co., Ltd., генеральный директор платформы Yiyou, только что вступивший в должность в начале года.

= Увидев, что все прибыли, секретарь рядом посмотрел на Янь Шэна: «Господин Янь, вы можете начинать».

= «Да». Янь Шэн кивнул.

= Хотя он произнес всего одно слово!

= Но шепот в конференц-зале тут же прекратился, и многие руководители повернули головы, чтобы посмотреть на Янь Шэна, лидера, тихо как цыплята.

= Все знают, что когда новый чиновник вступает в должность, у него есть три задачи.

= На данном этапе никто не осмеливался перечить новому боссу.

= «Все здесь, давайте проведем совещание»,

= Янь Шэн открыл журнал заседаний перед собой:

"Я полагаю, вы все знаете, почему сегодня каждый был вызван на это собрание".

"Завтра, то есть в это воскресенье, в восемь часов вечера, начнется наш ежегодный фестиваль разработки небольших игр".

"Конечно, это не первый раз, когда мы проводим фестиваль разработки".

"Но на этот раз все иначе".

Говоря об этом, Янь Шэн сделал паузу.

"Как мы все знаем, на этот раз мы сосредоточили внимание на дизайнерах, позволив этим душам, которые создают игру, выйти из-за кулис на переднюю сцену".

"Возможно, то, что я сейчас говорю, немного преувеличено".

"Но я надеюсь, что благодаря усилиям платформы Youyou в будущем мы, китайцы, также сможем создать всемирно известных первоклассных игровых дизайнеров".

Клэп.

Речь Янь Шэна была спокойной и сильной, что вызвало аплодисменты в конференц-зале!

Как глава одной из крупнейших игровых платформ в Китае, Янь Шэн, как видно, имеет много идей по поводу игровой индустрии Китая.

Он настоящий идеалист и человек действия.

Махнув рукой, Янь Шэн продолжил:

"Поэтому, учитывая важность этого события, компания также издала инструкцию "Два пункта обязательства и три неоспоримых запрета".

"Два пункта обязательства: обеспечить прозрачность каждого голоса и гарантировать честность каждой демонстрации игры".

"Три неоспоримых запрета: как только будет обнаружено, что наши внутренние сотрудники занимаются недобросовестной практикой в личных целях".

"Никакой терпимости! Никакой терпимости! Снова никогда не нанимать!"

Пара слов!

Звук сотрясает все стороны света, а величие необычайно!

Это было захватывающе, и все руководители высшего звена были напуганы.

Кажется, Янь Шэн также знает, что на предыдущих мероприятиях инсайдеры практиковали фаворитизм, мошенничество и брали взятки.

Просто это старые счета, он может закрыть на них глаза.

Но на этот раз!

Они пытаются впервые запустить рейтинг дизайнеров, и эта акция беспрецедентна!

Тот, кто осмелится проворачивать мелкие махинации исподтишка, окажется в большой беде.

Произнес!

Увидев, как Янь Шэн машет рукой:

"Секретарь Ли, пожалуйста, расскажите о деталях этого мероприятия".

"Хорошо, господин Янь",

Услышав это, секретарь Ли кивнул и развернул брошюру с материалами собрания:

"На сегодняшний день, в полночь, в этом году на фестивале разработки небольших игр на платформе Yiyou было получено в общей сложности 582 активные работы".

"270 индивидуальных дизайнеров, 103 студии и 54 игровые компании".

"Мероприятие официально откроется в это воскресенье в 20:00 и продлится 14 дней".

"В течение мероприятия все участвующие игры бесплатны, и дизайнеру, который в конечном итоге получит корону, будет присвоено звание "Звездный дизайнер", и он будет отображаться в виде баннера на главной странице платформы в течение 30 дней!"

Этой ночью!

Сумерки наступают, и ночь спускается.

Грандиозный карнавал небольших игр, как и было обещано, вот-вот откроется.

Платформа прямой трансляции Shark, платформа прямой трансляции с черным флагом, платформа прямой трансляции огненного медведя, прямая трансляция на станции Xiaoro...

Многие ведущие в игровой зоне отечественных первоклассных платформ прямой трансляции поочередно изменили название комнаты и поместили на нее метку "Фестиваль разработки художественных игр".

Даже многие ведущие, которые уже начали вещание, они также один за другим сворачивали проекты прямой трансляции, когда приближалось к 20:00.

Раз за разом обновляйте главную страницу платформы Yiyou.

А группа игроков и любителей игр также ждут открытия мероприятия.

Что же до форумов игровых СМИ, таких как Little Black Box и Tabtab, то обсуждение этого фестиваля разработки достигло своего пика.

Все гадают, откуда появится темная лошадка этого события.

Кто получит звание "Звездный дизайнер".

Клик.

Клик.

Звук поворота часов раздался в теплой розовой комнате.

Стрелка часов двигалась медленно, и наконец точно указала на восьмой час.

В то же самое время.

Лежа на кровати, девушка с подогнутыми ножками, следившая за шоу, услышала в голове отчетливое напоминание——

□День! Открыт очередной тур инвестиций!□

□Проект: Vampire Survivor□

□Сумма инвестиций в проект: 200 000 юаней□

□Расчетная сумма прибыли: 2 000 000 юаней□

□Осталось время до закрытия: 14 дней, 1 час, 0 минут, 0 секунд□

(конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/91647/3923584>