

Глава 21 Маленький Нечжа в деле!

Цзян Юнь находится в игровом кругу уже около десяти лет.

Будучи одним из первых выпускников по дизайну игр Университета Биньцзян, Цзян Юнь был полон энтузиазма и страсти, когда впервые вышел из школы.

Он стремится прославиться в области дизайна игр.

Он не удовлетворен игровой средой Китая и тем более недоволен жесткостью и устареванием мирового игрового круга!

Он хочет стать пионером новой игровой эпохи, собственноручно создавать эпохальные шедевры!

Игры должны быть сосредоточены не только на прибыли!

Так думал Цзян Юнь.

А потом.

Меня окатило ушатом воды!

Бесчисленный опыт натекания на стену, словно бы указывая ему на нос и смеясь:

Если ты не обращаешь внимания на прибыль, на что ты должен обращать внимание?

Искусство? Отзывы? И правда ли, что ты хочешь создавать счастье для игроков от всего сердца?

Глупость.

Создавай игры ради денег!

Это единственное требование китайских и даже мировых разработчиков игр!

Какой новый геймплей, какой сюжет!

Ты с ума сошел! Думать об этом?

Если у тебя есть время, почему бы тебе не исследовать рынок, чтобы узнать, какая игра популярна в последнее время или имеет тенденцию к популярности, и как можно скорее ее скопировать?

Есть ли обида на деньги?

Вот и все!

Со временем, когда углы и грани тела Цзян Юня сгладились, он естественным образом онемел.

Амбиции, даже если они изредка вспыхивают, — это всего лишь искра, которая гаснет.

Как и сегодня.

Забудь это.

Зачем искать себе несчастья?

Цзян Юнь утешал себя в душе.

Он знаменит благодаря Синман, и его успех связан с Синман. Теперь, когда он наконец стал игровым директором, он, конечно же, не может покинуть Синман.

"Ну и что же нам теперь делать? Мистер Чэнь?"

Когда гнев Чэнь Хана почти прошел, Цзян Юнь открыл рот и тихо спросил:

"Как насчет того, чтобы добавить еще одно DLC, чтобы спасти его?"

"Зачем-"

Вице-президент Чэнь облегченно вздохнул, взглянул на Цзян Юня и махнул рукой:

"Забудь об этом, сейчас для тебя есть более важный проект".

Говоря это, вице-президент Чэнь вытащил со своего стола лист бумаги и протянул его Цзян Юню: "Сначала посмотри это".

Взяв список, Цзян Юнь внимательно его прочитал.

□Приглашение на "Фестиваль разработки мини-игр" на платформе Art Games□

"Это письмо-приглашение, которое нам прислали Yiyou",

сказал вице-президент Чэнь:

"Теоретически такая относительно развитая игровая компания, как наша, не может участвовать",

"Потому что они ориентированы на новые игровые компании или студии, либо на индивидуальных дизайнеров",

"Однако я хорошо знаком с маркетинговым директором Yiyou, он мой старый старший",

"Люди готовы сыграть за нас на чужом поле и позволить нам участвовать в конкурсе",

"По словам Yiyou, в этом конкурсе будет голосование",

"Если ты сможешь победить в финальном голосовании, ты получишь голоса подавляющего большинства игроков",

"Затем дизайнер, создавший игру, будет продвигать баннер на платформе".

Сказано.

Вице-президент Чэнь поднял бровь на Цзян Юня:

"Понял, о чем я?"

Хис-

Слова Чэнь Хана заставили Цзян Юня ахнуть.

Дизайнер с баннером?

Yiyou пытается создать звезд.

Все знают об этом!

В Китае, будь то игроки, разработчики или медиа-платформы, обычно интересуются только игровыми работами.

А вот на дизайнера, который в основном отвечает за игру, никто не обращает внимания.

Это также привело к тому, что те известные дизайнеры в игровом кругу в основном иностранцы.

А в этот раз платформа Yiyou явно заметила эту проблему.

Поэтому они подражали зарубежным странам с более развитой игровой индустрией и воспользовались этим небольшим фестивалем по разработке игр, надеясь запустить точку отсчета, которая может представлять новое поколение дизайнеров в Китае.

Это редкая возможность!

Лицо Цзян Юня окаменело.

Если он сможет выиграть первое место на этом игровом фестивале, то его можно будет считать победителем.

В то же время, поскольку права на разработанные им игры принадлежат Xingmang, компания также может заработать много денег.

"Ясно", — кивнул Цзян Юнь:

"Тогда, мистер Чен, вы видите направление нашего соревнования на этот раз...?"

"Я думаю, что две игры компании Golden Wind Game хороши, и объем продаж также высок", — махнул рукой вице-президент Чен:

"Вы можете выбрать одну наобум, просто скопируйте и измените ее!"

...

"Скопировать и изменить? Как такое возможно!"

На следующий день, игровая компания Golden Wind, кабинет президента.

Столкнувшись с направлением разработки игр, предложенным Чу Цинчжоу, Шэнь Мяомяо тут же это отрицала.

Да.

Только что Шэнь Мяомяо позвонила Чу Цинчжоу, желая спросить ее мнение или предложения по направлению разработки игры для этого конкурса.

В конце концов, Чу Дами ничего не смыслит в играх!

Если поручить человеку, который ничего не понимает в играх, разработать каркас игры, то игра, вероятно, будет закончена.

Тем не менее, Чу Цинчжоу не дура.

Хотя она мало знает об играх, она недавно изучила рабочие схемы многих игровых компаний!

В целом, чтобы игровая компания выжила на рынке и твердо встала на ноги, необходима новаторская работа.

Это как романы о боевых искусствах, которые создали школы.

Затем, благодаря этому одному проекту, компания сможет развиваться, будь то DLC или сиквел.

Короче говоря, это значит использовать популярность этой работы, чтобы быстро получить прибыль и завершить накопление капитала.

Так что!

Чу Цинчжоу подражала этим существующим компаниям на рынке и предложила Шэнь Мяомяо разработать сиквел.

Если это действительно не работает, вы можете выбрать одну из двух игр «Лев Кот» и «Кто папа», изменить их и выпустить в другом стиле.

В любом случае обе игры были успешными!

Вы можете скопировать любую из них!

На самом деле, согласно логике современного игрового рынка, предложение Чу Цинчжоу совсем не плохое.

Но вот именно!

Шэнь Мяомяо решительно сказала «нет»!

Что за шутка!

Непонятно, деньги-то она зарабатывает!

Она еще и спешит сама себе яму вырыть?

Подумав об этом, Шэнь Мяомяо покачала головой, делая вид, что говорит праведно:

"Мы предприимчивая компания, и в то же время директор Гу также является выдающимся креативным дизайнером",

"Как же мы можем жить на лаврах, как другие компании",

"Тем более в таком важном соревновании, которое связано с репутацией компании и репутацией директора Гу, мы должны проявить наш творческий подход",

"Итак, этот проект —"

"Я построю сама!"

Надо сказать, что мозг у Шэнь Мяомяо действительно блестящий.

Особенно в этом дьявольском отношении.

Поскольку даже на Чу Дами, которая ничего не понимает в играх, но понимает рынок, нельзя положиться, он не может гарантировать, что игра будет на 100% плохой.

Тогда почему бы мне самой не вступить в бой!

Это может быть не игра, разработанная игровым идиотом, но она все равно может быть популярной в игровом кругу!

На этот раз я сама возьму бразды правления и должна удостовериться, что игра настолько плоха, что вызывает шок на небесах, и настолько ужасна, что пробивается сквозь небо!

Подумав об этом, Шэнь Мяомяо похлопала по дивану:

"Отлично! Все так и будет! Сестра Чучу, сходите и сообщите директору Гу. Мы проведем совещание по планированию через десять минут!"

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/91647/3923013>