

Глава 8 Пикассо должен называть вас учителем

Конечно же, это сказал не кто-то другой.

Это были президент Шэнь Мяомяо и игровой директор Гу Шэн.

На самом деле, с коммерческой точки зрения, с предложением Чу Цинчжоу все в порядке.

И в этом мире многие разработчики игр делают то же самое.

Пока популярность игры все еще высока, торопитесь и разработайте вторую часть, чтобы заработать немного денег.

Однако у Шэнь Мяомяо и Гу Шэна разные идеи.

Идея Шэнь Мяомяо очень проста — Гу Шэн больше не может набрать популярность!

В наши дни Leo Cat в огне и набирает обороты.

К тому же вложения в эту игру невелики и цикл производства короткий.

Если сейчас запустить сиквел, это равносильно тому, что сам прыгнешь в огненную яму, и система снова точно потеряет свою функцию.

Итак, она не должна позволять Гу Шэну воспользоваться этим преимуществом акционера.

А мысли у Гу Шэна несложные — он не хочет терять своего персонажа.

После завершения первой части сразу сделать вторую. В этом мире это самый распространенный прием разработчиков игр.

Поскольку они боятся, что их следующая независимая работа окажется на рынке, им приходится использовать остаточное тепло популярной работы, чтобы быстро выпустить сиквел, который сможет приносить стабильную прибыль.

Но Гу Шэн не думал об этом!

Как человек, владеющий сокровищницей игры.

Пока эмоциональной ценности достаточно, игра в его руках всеобъемлющая!

Выньте один наугад, в этом мире на уровне Ван Чжа!

Зачем вам портить собственную репутацию и снижать репутацию компании на десятки тысяч долларов?

В конце концов, он собирается стать королем игры!

Кроме того, эмоции очень устойчивы.

Если человек долгое время погружен в определенную эмоцию, у него вскоре разовьется сопротивление.

А если в это время выйдет еще одна работа Maoliao, это легко вызовет у игроков

эстетическую усталость и даже отвращение.

Лично Гу Шэн беспокоился, что создание сиквела повлияет на его репутацию дизайнера.

Юй Гун также считал, что сиквел навредит репутации компании и даже повлияет на ее доход.

Так что против сиквела Гу Шэн, естественно, решительно возражал.

В конце концов, ему было так легко найти босса, такого как Нечжа, который глуп и богат.

Берегите, стремитесь сделать компанию еще больше и сильнее и создайте большую славу.

...

Услышав возражения с обеих сторон одновременно, они посмотрели друг на друга.

Маленькая Нечжа подняла руку, предложив Гу Шэну объяснить свои причины.

Да ладно, она же не скажет, что боится, что компания будет зарабатывать деньги и откладывать свои убытки, правда?

Гу Шэн кивнул и сказал:

«С точки зрения бизнеса предложение секретаря Чу совершенно верно, но оно нацелено на зрелые игровые компании»,

«У их семьи большой бизнес, и у них в руках бесчисленное множество проектов. Они определенно хотят получить максимальную прибыль в кратчайшие сроки»,

«Но мы другие».

Говоря об этом, Гу Шэн оглядел присутствующих: «Мы всего лишь недавно созданная игровая компания».

«Сейчас мы сделали этот первый шаг случайно, и мы только что произвели фурор на рынке. Неуместно делать сиквел, демонстрируя состояние усталости от истощения»,

Во время разговора Гу Шэн бросил взгляд на Шэнь Мяомяо:

«Итак, мистер Шэнь, я подаю заявку на новый проект, чтобы разработать игру, которая будет совершенно отличаться от Мао Leo»,

«В то же время увеличить инвестиционный капитал и сделать дальнейшие попытки».

Хорошо! !

Энергично! !

Шэнь Мяомяо, которой только что не хватало интереса, услышав слова «увеличить инвестиции», тут же воспряла духом!

Увеличивать инвестиции — это хорошо!

Чем больше инвестиций, тем лучше!

Лучше всего положить и никогда не возвращаться!

Услышав это, в больших глазах Шэнь Мяомяо промелькнула нотка удивления:

«Кажется, у директора Гу уже есть план, это здорово!»

С точки зрения Шэнь Мяомяо, 80% успеха Cat Leo связано с удачей.

Но ведь людям не может везти каждый день!

К тому же, даже сам Гу Шэн сказал это сам, на этот раз это был всего лишь «случайный» успех!

Другими словами, он понятия не имеет о своей следующей игре!

Даже этот новый проект — всего лишь попытка Гу Шэна!

Похоже на убыточную позицию!

Именно то, что мне нужно!

Маленький огонек в сердце Шэнь Мяомяо снова вспыхнул, она кивнула:

«Так какого типа игра на этот раз новый проект директора Гу?»

«Э-э... как сказать»,

Вставая перед вопросом Шэнь Мяомяо, Гу Шэн некоторое время размышлял:

“Если классифицировать, то ее следует рассматривать как ролевую онлайн-конфронтационную казуальную игру-головоломку».

Вот черт!

Услышав это, не говоря уже о Шэнь Мяомяо и Чу Цинчжоу.

Даже финансовая дама была в шоке!

Куда ты положил этот стек БАФФОВ?

Что это за странная игра? !

Ролевые игры, онлайн-конфронтации и досуг-головоломки?

Как вы объединили эти жанры игр?

и!

Согласно ее пониманию, в современном игровом круге существует только четыре основных типа игр — АСТ (игра в жанре экшн), МОВА (многопользовательская онлайн-тактическая арена), FPS (шутер от первого лица) и RCG (гонки).

Среди них первые два являются основными играми, ориентированными на рынок ПК.

Последние два игровых типа полностью занимают рынок сенсорных кабин.

Давайте снова посмотрим на игру Гу Шэна!

Чего ты хочешь!

На какое-то время, не говоря уже о других, даже Шэнь Мяомяо замялась!

«А-а?»

Шэнь Мяомяо даже подумала, что ослышалась:

«Простите, директор Гу, я... не совсем понимаю».

Ты тоже не понимаешь.

Гу Шэн внутренне вздохнул.

Эта игра слишком абстрактна, не говоря уже о том, что ее нельзя описать уровнем игр в этом мире, даже в своей прошлой жизни она будет довольно взрывным существом.

«Чтобы быть более точным...»

Гу Шэн изо всех сил пытался описать эту игру простыми словами:

«Один из игроков играет роль отца, а другой игрок играет роль младенца, и обе стороны сражаются друг с другом»,

«Задача отца — убедиться, что младенец не умирает во время игры»,

«А задача младенца — постараться умереть как можно сильнее».

Тишина...

Публика молчит...

Описание игры Гу Шэном напрямую отключило мозг этих трех человек на месте.

Даже на какое-то время они не смогли найти подходящего прилагательного, чтобы описать уровень абстракции этой игры!

Один и тот же вопрос вертелся в головах у всех троих:

Неужели это чертова идея углеродных существ? ? ?

Изначально казалось, что сценарий, когда один человек является отцом, а другой — сыном, достаточно взрывной.

Неожиданно, дизайн Гу Шэна способа определения исхода игры превзошел все ожидания!

Особенно фраза «цель игры младенца — умереть как можно больше»!

Это чертова игра?

Как из уст Thirty-Seven Degrees мог сорваться настолько холодный текст?

Вы в здравом уме?

Взглянув на странные взгляды, которые бросили на него эти трое, Гу Шэн немного неловко улыбнулся, как солнечный и веселый мальчик.

Наконец, он обратил свое внимание на маленького Нечжа, который производил сложные вычисления в своем мозгу:

«Итак, господин Шэнь, мою игру можно... утвердить?»

Шэнь Мяомяо промолчала пять секунд, прежде чем медленно кивнуть головой.

может.

Не только это.

Просто слишком способно.

Поскольку вы настолько креативны, вы слишком талантливы, чтобы работать в нашей игровой компании.

Спустя сто лет Пикассо назвал бы вас учителем.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/91647/3921943>