

#### Глава 4: Кино учит тебя, как играть в эту игру!

"Мари... ой нет, кот Лео."

Он кликнул, чтобы перейти в раздел описания игры.

Он увидел описание игры, написанное рядом с грустно нарисованной обложкой:

Название игры: Кот Лео

Разработчик: Golden Wind

Тип: Горизонтальный раннер

Цена: 2 юаня

"Эта рисовка..."

Он и прямоходящий кот с дешевой улыбкой посмотрели друг на друга и не могли не засмеяться.

"Что это за ерунда? Ничего удивительного, что она продается всего за два юаня."

С этими словами он нажал "Купить" и добавил этого "Марио" в свою библиотеку.

В этот момент зрители также были озадачены обложкой этой замечательной игры.

"Что это за чертовщина"

"Она кажется слишком небрежной"

"Эта рисовка, ха-ха-ха-ха, чуть более продвинутая, чем у человечков из палок"

"Но этот кот и правда выглядит дешево..."

"Это что, не что иное, как скин для Марио? Надувательство?"

"Дайте мне знать, когда будет открытие"

"Полагаю, автор намеренно снизил цену. В любом случае, это всего два юаня, и игрокам, скорее всего, не захочется возвращать её"

"Те, кто не в теме, готовьтесь сообщить о нарушении"

"Это вообще можно назвать игрой? "

"..."

Игра очень маленькая, и он почти мгновенно завершил загрузку и установку.

Глядя на комментарии, он тоже покачал головой. Его мысли были схожи с тем, что писали в комментариях.

"Давай немного поиграем. Если это чистое мошенничество, то мы не будем играть дольше 20 минут. Оставляйте заявки на возврат, и я все улажу."

С этими словами он запустил игру.

Появился игровой экран.

На экране появилось изображение с более грубой текстурой, чем в Марио.

Овальные облака, квадратные кирпичики, прямоугольные водопроводные трубы, стандартные круглые неокрашенные мобы...

Он был немного шокирован:

"Неужели они пошли слишком далеко?"

"Я не требую от двухюаневой игры слишком хорошей графики, но хотя бы не используйте встроенный в систему графический редактор, чтобы рисовать!"

Это просто чушь!

Он и сам так сможет!

"И это Марио! Даже уровни абсолютно те же! Я могу пройти её с закрытыми глазами!"

С этими словами он начал игру.

Он взял под контроль ехидного котенка со злым выражением лица и сделал несколько шагов вперед, объясняя свои действия по ходу движения:

"Идем вперед, эй, прыгаем, растопчем этого маленького монстра насмерть, нажмем на кирпичик со знаком вопроса впереди, там золотые монеты..."

С этими словами он заставил дешевого кота прыгнуть и ударить по кирпичу.

Но...

Щелк

Раздался тихий звуковой эффект.

Кирпич, который должен был выпустить золотую монету, на самом деле переместился на одно пространство вверх у всех на глазах!

"Что?"

Он на мгновение опешил и машинально нажал и удерживал кнопку прыжка.

Щелк

Раздался еще один звуковой эффект, и кирпичик со знаком вопроса взлетел еще выше.

"Какого черта?"

Наконец-то он понял, что что-то не так:

"Почему он не хочет, чтобы я подошел к нему?"

Зрители в прямом эфире увидели эту сцену и, похоже, начали осознавать, что в этой игре есть что-то особенное.

"Ха-ха-ха, я так стар, что впервые вижу кирпич, который может двигаться сам"

"Кирпич: Поднимайся, не подходи ко мне! "

"Ха-ха-ха-ха-ха, как это отвратительно"

"Я могу пройти уровень с закрытыми глазами"

"Похоже, это интересно"

"Какая дешевка..."

Он попытался прыгнуть еще два раза, но, видя, как кирпичи поднимаются все выше и выше, и окончательно потеряв надежду съесть золотые монеты, он сдался:

"Эй, это всего лишь золотая монета, если не съешь ее, то не съешь, впереди есть грибы."

С этими словами он продолжил двигаться вперед и успешно открыл второй кирпичик со знаком вопроса.

Динь-дон!

Когда раздался звуковой эффект, на экране появился гриб, который он помнил. Он соскользнул вниз по ряду кирпичей.

Он заранее подбежал под кирпичи, готовясь съесть грибы и стать больше.

Одновременно я не забывал похвастаться: "Я действительно играл в эту игру с закрытыми глазами. Видели, мы уже можем пройти доску..."

Голос ещё не замолк!

Я увидел, как лиловый гриб скользнул по кирпичам.

Без предубеждения, отдать должное коту Лео.

Дальше!

Увидел, что Лео, управляемый котом А Инем, подпрыгнул на месте и тут же умер!

В то же время из его головы выпрыгнула строка последних слов——

[Этот гриб...ядовитый...]

А Инь был потрясён после некоторого замешательства!

"Нет? А? Я играю в Super Mario больше 20 лет, и моя сестра сказала мне, что грибы ядовитые!!"

Ещё бы!

Эта возмутительная смерть потрясла не только А Ина, но и заставила зрителей громко

рассмеяться!

Ешь грибы и умирай, ахахахахаха'

'Марио всю жизнь слушал анекдоты о тебе'

'Это же чертовски возмутительно, ахахахахаха'

'Молодые люди здоровы, просто лягут'

'Напугано старое цзиньмэньское говоренье, ахахахаха'

'Причина смерти: мы можем пройти по доске'

'И последние слова действительно заставили меня так сильно рассмеяться'

'Эта игра ядовита, ахахахахаха...'

В это же время!

От стримера А Ина до зрителей, которые смотрели трансляцию, все действительно поняли, насколько сложна эта игра!

На первый взгляд, уровень дизайна этой игры, кажется, точно такой же, как в Mario.

Но она полна опасностей, и на каждом шагу вы можете столкнуться с неожиданными ловушками!

А Инь сделал глубокий вдох, взглянул на радостный маленький подарок световых палочек на экране и успокоил свой рассудок:

"Ах—чёрт! Я понял! Ты немного меня провоцируешь!"

"Его бабушка, так плохо играй со мной! Ладно!"

Говорит!

Увидев, что А Инь сел прямо, пошевелил пальцами и крепко сжал ручку!

"Какого чёрта я ведущий игры для ПК и соматосенсорного двойного материала, я позволю тебе поймать меня?!"

Назад!

Кот Лео А Ина начинает снова!

Золотых монетных кирпичей в начале больше нет!

Открытый гриб ядовитый, не ешь его!

Даже случайно, А Инь увернулся от стаи летучих рыб, которые внезапно выпрыгнули из первой водопроводной трубы!

"...Чёрт! Видели? Ну да, номер один в цзиньмэнь!"

А Инь похлопал себя по груди:

"Эй, что касается только что реакции, все, кто её увидит, скажут, что молодой герой хорош в этом!"

Говоря это, А Инь был довольно горд, наступил на толпу насмерть небольшим прыжком и подошёл ко второй водопроводной трубе.

Попытавшись соблазнить его дважды, А Инь убедился, что в трубе больше не будет летающих рыб-монстров.

Он не мог не засмеяться:

"Если ты похож на эту трубу, ты можешь понять, знает ли дизайнер Супер Марио,"

"Потому что бывалые игроки знают, что через эту трубу можно пройти в скрытую комнату,"

"Попробуем."

Сказав это, А Инь встал на устье водопроводной трубы, а затем нажал стрелку вниз.

Как и ожидалось!

После короткой паузы Кот Лео постепенно вошёл в водопроводную трубу.

А Инь также с признательностью кивнул: "Неплохо, если ты сможешь вспомнить этот скрытый уровень, это означает, что этот дизайнер..."

Слова ещё не закончены!

Внезапно!

Я увидел, что водопроводная труба начала трястись на месте!

И по мере того, как тряска становилась всё более интенсивной, пока все были ошеломлены, они увидели бушующее пламя, исходящее из дна водопроводной трубы!

Сразу после этого раздался грохот.

Водопроводная труба превратилась в ракету и выстрелила прямо в небо, подняв Кота Лео в небо и превратив в маленькую звезду!

Здоровье: -1

А Инь:...

"Это означает, что этот принудительный дизайнер болен!!"

Бум!

Поскольку сцена перед ним была слишком возмутительной, А Инь хлопнул по столу на месте!

"Кино научило тебя делать эту игру!?"

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/91647/3921416>