

## Глава 23. Небольшой урок географии

Между прочим, пока люди еще были здесь, я выяснила для себя кое-что очень интересное. Когда мы обнаружили магические атрибуты у мамы и Фиары, высветились и мои элементы. Я обзавелась святым атрибутом, когда проходила охотничью церемонию, но оказывается у меня был атрибут еще до того - атрибут, с которым я родилась. В общем, это магия земли.

Из всех стихий земля вообще мой фаворит, эта магия получается у меня лучше всего. Конечно, и другие, я думаю, было бы неплохо занять, но земля всегда была единственной, с чем я чувствовала настоящую связь.

С тех пор как я узнала, что у меня есть атрибут земли, я каждый день потихоньку учила базовые заклинания и принялась готовить те самые поля для гоблинов. Это заняло у меня целых две недели, зато результатом стали три больших поля, где вся почва была распахана и удобрена.

- Ого! - удивленный возглас Джиджи заставил меня гордиться своей работой.

- Я подготовила поля своей Магией Земли, но само фермерство это уже не моя, а ваша забота. Кроме того, у меня просто нет на это времени, полно и других дел. Итак, каждое из трех полей предназначено для выращивания определенной культуры. Одно для зерна, другое для овощей, третье для травы Сильфелы и всяких других растений из которых будем делать ткани. Дай мне знать, какие семена тебе нужны, и я попрошу охотничьи группы собрать их. Если тебе нужна вода, я скажу Фиаре использовать ее магию воды. Впрочем, есть у меня в ближайших планах и кое-что получше, раскопать ручей и сделать систему орошения.

Я постучала рукой по стене, которую тоже сделала сама.

- Каменная ограда вокруг полей должна обезопасить вас, а потом я поставлю здесь еще несколько орков в качестве охраны. Ну а пока... коммунальное жилье, вас как, устроит?

- Комуна... лье? - Джиджи удивленно наклонил голову набок.

Ага. Кажется, гоблины в отличие от орков не в состоянии уловить на лету, что означает слово, исходя из контекста. В их языке не было даже понятия "коммуналки", так что мне пришлось вставить английское слово.

- Вроде казармы. Одно единственное помещение, где вместе живет много народа, часто даже без перегородок.

- А, это как в пещере! Ну тогда никаких проблем.

Отлично. Значит, для тридцати гоблинов подходящий размер будет примерно вот таким...

Используя магию <Стена Земли> и <Затвердевание>, я создала прямоугольное здание 30x10 футов и семи футов в высоту. Кстати, потолок это тоже еще одна <Стена Земли>, просто скастованная на вертикальной плоскости. Используя <Раскопку>, я формирую дверной проем, достаточно большой, чтобы мог пройти любой орк, затем я использую <Платформу> несколько раз, чтобы сделать для всех постели. Наконец, я бросила <Вечный Свет> на пол в середину получившегося барака. Если что, они могут прикрыть "лампу" шкурой на ночь.

На этом вся моя магическая энергия иссякла. Но зато мне удалось поразить гоблинов, повысив свой авторитет до благоговейного трепета. Не успела я опомниться, они все уже снова стояли на коленях передо мной. Ну а я просто улыбнулась и сказала:

- Если до прихода зимы вы найдете где-то хоть какие хлебные злаки, пожалуйста, соберите зерно. Это должно стать вашей главной задачей.

- Да, босс Вира! - прокричали они дружно.

А крохотные слезы капали и капали из их круглых, как у ящериц, глаз.



Сегодня гоблины решили взять выходной, на обустройство. Они рассказали охотникам про семена растений, которые им хотелось бы выращивать, ну а поле уже было идеально подготовлено. Раз сегодня работы нет, инструменты я им выдам тоже завтра. А пока пораздавала им всяких разных шкур - пусть их новое жилище станет немного уютней.

Так-с, теперь чем займемся? Вопрос...

В деревне предстоит много строительных работ, но с этим придется пока подождать - моя магическая сила ещё не восполнилась. Я уже провела дневную тренировку... Что из этого следует? А из этого следует, что пришла пора понаедать старшим! Надо узнать больше об этом мире. До сих пор я игнорировала всю эту учебу, но если я продолжу и дальше в том же духе, это может вылиться в опасную проблему. И чтобы убить этот вопрос, я пошла к маме.

- Добро пожаловать домой, детка. Коротышки ведут себя хорошо?

- Мм... Они все сейчас заняты своим жильем. Так что, мама, у меня сейчас свободное времячко, и я решила тебя подаствовать кое-какими вопросами.

- Хм? Уже взрослые вопросы? Конечно, я ничего не скрываю от своего ребёнка.

- Во-первых, какое положение занимают орки в этом лесу?

- Гм... Если это к западу от Чёрной Горы, то мы, орки, правим всем лесом. Север - территория гарпий. Восток - гигантов, а юг - фоморы. А сама Чёрная Гора - это место, где обитают демонические звери.

- Как складываются наши отношения с ними?

- Нам хорошо, если все останутся на своих землях.

- Расскажи мне о других оркских деревнях в западном лесу.

В общем, как оказалось, все деревни орков можно было разделить на три типа. Первым были нейтральные деревни, которые жили сами по себе и просто поддерживали статус-кво. Следующими были кланы завоевателей, чьи деревни объединялись вместе чтобы завоевывать земли фоморов на юге. И наконец, третий тип - кланы, поклоняющиеся демонам. Эти не объединялись друг с другом, не собирали единое войско, но они все считали друг друга союзниками благодаря общему поклонению демоническим тварям на Чёрной горе.

Нейтральные племена были самыми крупными и занимали весь западный край леса. Демонопоклонники - самые малочисленными, они жили у основания Чёрной Горы и на северо-западе. Клань экспансии по численности были где-то посерединке и обитали на границе на юго-востоке.

К слову сказать, похоже мой старший брат сбежал, чтобы присоединиться к одному из этих племён завоевателей.

Я немного волнуюсь за орков в этом лесу. Гарпии доминируют в воздухе, демонические твари владеют мощной тёмной магией, гиганты потрясающе сильны, а фоморам полагалось быть натуральными монстрами - результат кровосмешения и деградации настоящих демонов. Если сравнить их всех с орками, то начинает казаться, что у нас серьезно хреновенькая позиция. Из-за того, что это было тревожно, я спросила маму об этом.

- Для того и существуют Орк-Лорды... - сказала мама, как нечто само собой разумеющееся.

Я наклонила голову набок:

- Владыки орков?

- Мм. Время от времени среди орков рождаются Орк-Лорды. Это короли орков. Их сила достаточна, чтобы возглавить орков и вести за собой. Достаточно, чтобы сделать всех орков сильнее. Тогда орки превращаются в неудержимую орду разрушителей. Обычно короли рождаются, когда раса орков в беде.

- Так вот почему...

Теперь всё стало на свои места. Все эти расы достаточно сильны, чтобы стереть нас с лица земли, но они беспокоятся, что если попытаются, то среди орков появится Орк-Лорд. Кроме того, кажется, у других рас (ну, кроме гарпий) рождаемость гораздо ниже, чем у орков, и потери на войне могут стать просто невозможными.

- А ты знаешь что-нибудь о местности за пределами леса?

- На западе лежат земли людей. Святылище Святого зверя на востоке и там же земли эльфов. Территория демонов на юго-западе. Территория зверолов на юго-востоке.

- А что на севере?

- А что если я скажу "не знаю"?

- Что ж, зато честно. Я много узнала, спасибо.

Так, Фиара любит собирать всякие знания. Дай-ка спрошу и её об этом.

- Привет, Фиара! Ты знаешь, что там есть на севере леса?

- В смысле, вы имеете в виду гарпий, да, вождь Вира?

- Нет, я в смысле, что там еще дальше.

- Ну-у ... кажется, я слышала, что далеко на северо-востоке живут драконы, а гномы должны быть где-то в горах на северо-западе, но прямо на севере...

- Значит, даже ты не знаешь...

- Мне жаль. Я думаю, что там было какое-то королевство, разрушенное давным-давно, но я не знаю, кто там жил и что там сейчас.

- Всё равно, спасибо тебе за помощь.

- Да я с удовольствием.

- О, а если прямо на юге... Там что, встречаются земли демонов и зверолодей или же...

- Там море.

- Хех... А это море что, разделяет также земли эльфов и людей?

- Нет, горы гномов на северо-западе спускаются дугой вниз. Они кончаются прямо перед территорией демонов.

- ..Э, чего? П-получается, континент растянулся вообще на всю планету? Разве нет какого-нибудь еще водоема кроме моря на юге?

- Святилище Святого зверя, что на востоке, говорят расположено в большом озере, но единственное море есть только на юге.

О... Погоди, погодите-ка! Когда это произошло миллионы лет назад на Земле, Пангея заблокировала тепло от экватора, и в результате начался Великий Ледниковый период! Так сколько поверхности планеты занято этим континентом, можно поконкретней?

- И какое оно, это море, большое? Если сравнивать с сушей?

- Извините, большое оно или нет...

- А, ты не знаешь. Ладно, тогда давай по-другому. Есть где-нибудь на юге место, где тепло круглый год?

- Э? Нет, я слышала истории только про похожую зиму у зверолодей и на землях демонов.

Выходит, мы не перекрываем экватор? Ага, тогда возможно, мы избежали катастрофы.

Так, что у нас получается. Пусть здесь только один океан, поверхность планеты больше чем на пятьдесят процентов это вода, правильно? Правда, может, есть еще какой-нибудь континент далеко на юге, о котором никто не знает... Ну и ладно. Я достаточно наслушалась лекций на сегодня.

Прямо сейчас женщины готовят ужин. Пахнет так, что слюнки текут... В общем, мне нужно срочно отвлечься. Давай-ка сообразим... я могла бы еще разок проверить свои навыки. Да, это должно сработать.

Согласно моему <Анализу>, навыки, которые у меня есть сейчас, это:

<Трель>, <Стелс>, <Уменьшение Боли>, <Ускоренная Регенерация>, <Святой Болт>,

<Мясник>, <Жаростойкость>, <Исцеление>, <Анализ>, <Сопротивление Яду>, <Морозостойкость>, <Сопротивление Сну>, <Вечный Свет>, <Раскопка>, <Удобрение>, <Стена Земли>, <Затвердевание> и <Платформа>.

Каждый навык был встроен в оболочку моей души... что бы это ни значило. Ну, там по-прежнему говорится что-то о 99,9% оставшегося объема, так что не волнует.

Как бы там ни было, теперь, когда я посмотрела на них все, я вдруг вспомнила одну штуку, о которой думала уже раньше...

А что если мне скомбинировать навыки?

В основе действия <Жаростойкости> и <Морозостойкости> по идее лежит один и тот же принцип. Если изменить их на что-то вроде "сопротивление температурам", это был бы навык, который выполняет сразу обе задачи. В конце концов, все горячее добавляет тепло в твоё тело, а холод забирает его из тебя. Просто-напросто изолируй тепло, отделив его от всего остального, разве это не идеальное решение всех проблем?

Ну или мне так казалось раньше. Ведь законы физики здесь могут работать совершенно отдельно от системы навыков.

Когда я родилась, было холодно, верно? Но я не получила <Морозостойкость>. Потому что вместо того, чтобы уделять внимание теплопередаче, система навыков установила для всего существующего пределы допустимых значений жары или холода.

Но раз у меня уже есть оба навыка, так что почему бы их не скомбинировать вместе, а? Всё равно, что два по отдельности, что два в одном. Эй, духи, может пойдете мне навстречу?

[Понимание пользователем достигло необходимого порога. Вы хотите объединить <Жаростойкость> и <Морозостойкость> для создания <Изоляции>? Дополнительно будет израсходовано 5% магической силы]

Ага, в отличие от времени поиска, здесь речь уже о понимании, хотя и не мастерстве. Наверное, поэтому мне предлагается выбор, продолжать или нет, да?

Но 5% моей магической силы... Я уже заметила, что пассивные навыки не тратят мою магическую силу, и можно пользоваться ими сколько влезет. Может, это как раз потому, что они потребляют ману при создании - сразу и в определённом количестве?

В любом случае, ответ "да", естественно.

Так, похоже, ужин уже готов. Отлично! Пора пойти покушать.

<http://tl.rulate.ru/book/9160/395834>