

Глава 2. Восемьдесят Восемь Игроков.

□Призыв из другого мира... Создание игры... Запуск официального сайта... Игровой форум онлайн... Отбор первой партии учеников... Раздача VR-шлемов и устройств входа...□

После шести часов ожидания система завершила призыв первой группы.

Все восемьдесят восемь игроков были отобраны, а шлемы виртуальной реальности были выданы.

Хэ Имин посмотрел на немного грубоватый официальный сайт, созданный системой. После некоторого колебания он написал строчку на пустом месте, оставленном для названия игры.

Первая в мире онлайн-игра в виртуальной реальности "Heaven-Defying Devil Immortal" (Бессмертный Дьявол, Побеждающий Небеса) официально открыта для бета-тестирования!

Следуйте за Мастером Секты Хэ Имином и начните свой путь в качестве учеников Секты Янь Хуан в абсолютно реальном мире культивации. Сделайте свой выбор и станьте тем, кем вы хотите быть, достигните вершины и станьте настоящим Демоном с помощью культивации!

Напоминаем: Для первого бета-тестирования доступно только восемьдесят восемь мест!

По указанию Хэ Имина на официальном сайте игры автоматически появилась эта информация.

Подумав немного, Хэ Имин записал небольшое видео через систему.

В ролике мелькали полуразрушенные руины Секты, на мгновение он остановился на несравненно величественных горах и реках, сбегающих с горы вдалеке, а затем перевёл кадр на себя.

Хэ Имин поднял руку и сказал:

– Хочешь заставить Дьявола умолять? Хочешь стать Бессмертным? Я буду ждать, и следить за тем, как ты будешь за это бороться! – После чего он сразу закончил видео.

Затем он нажал кнопку "загрузить", чтобы завершить свою часть работы.

Всю остальную сложную техническую работу возьмёт на себя система.

Теперь ему оставалось только ждать, когда эти восемьдесят восемь игроков войдут в игру!

Земля, 2032 год.

– Шлем виртуальной реальности? Что?

– В комнате съёмной квартиры Дин Хао посмотрел на шлем виртуальной реальности в своей руке и был немного ошарашен.

Неожиданно он получил экспресс-доставку, на упаковке, которой было указано "Шлем Виртуальной Реальности". Как человек с опытом, он сразу же подписал бланк и принял посылку из любопытства.

Когда он открыл посылку, то обнаружил, что это действительно был Шлем Виртуальной Реальности. Независимо от качества изготовления и эстетических характеристик, он был

намного лучше, чем популярные сейчас версии VR-шлемов!

Это не могло не радовать Дин Хао.

Пару лет назад на рынке появилась технология, которая считывала мозговые волны и позволяла людям играть в своих снах: с помощью VR-технологий.

В продаже появились всевозможные шлемы виртуальной реальности. Они были разных моделей, и каждый из них обещал создать "Настоящий Виртуальный Мир"!

Однако когда игроки испытали эти шлемы на деле, они вскоре обнаружили, что все обещания и шумиха были ложными, и все они были таким же мусором, как и технологии десятилетней давности.

С кучей ошибок и несколькими моделями, которые не справлялись со стабильностью управления в игре, большинство из них были просто хвастовством! Очевидно, что должно пройти много времени, прежде чем технология VR будет доведена до совершенства.

Но этот VR-шлем действительно может гарантировать 100% реальное моделирование!

Правда?

Дин Хао с любопытством зашёл на официальный сайт игры, но обнаружил, что там всё очень просто и грубо. И хотя на сайте был форум, на нём не было ни одного сообщения.

Однако Дин Хао был потрясен, когда увидел видео, которое загрузил Хэ Имин.

– Это просто потрясающе! Это вообще реально? Даже если у меня будет самая современная видекарта, она не сможет воспроизвести такое качество, верно?

– Дин Хао был очень впечатлён!

Неописуемый порыв заставил Дин Хао лечь, надеть VR-шлем и нажать кнопку включения.

В следующее мгновение Дин Хао открыл глаза, чтобы взглянуть на окружающее пространство, и был просто шокирован увиденным!

Он шагнул в "пустоту", вокруг него кружились бесчисленные руны, а перед ним стояло зеркало.

К его удивлению, в зеркале стояла фигура, похожая на него.

□Добро пожаловать, игрок номер один□

□В игре будет использована модель симуляции реального мира. Уровень боли (по умолчанию) будет установлен на 5% и впоследствии может быть изменен по желанию игрока. Кроме того, игрок может немного изменить свою внешность.

После того как имя персонажа будет выбрано, игрок не сможет его изменить. Как только игрок войдёт в зеркальный портал, он сможет начать своё легендарное путешествие в Мир Культивации! □

Раздался механический голос.

– Боже мой, что это за технология? Это такая ОР!

Дин Хао был очень взволнован.

Один только интерфейс входа в систему был намного лучше, чем все VR-игры, в которые он играл!

В итоге Дин Хао слегка подправил свою внешность. Он стал немного симпатичнее и небрежно выбрал себе имя.

□ID: Лапша с Говядиной□

Дин Хао сделал шаг вперёд, и его тело вошло в зеркало...

В это время Хэ Имин спокойно стоял на площади перед Большим Залом Секты и смотрел на появившийся перед ним небольшой призрачный вихрь.

Внезапно, вихрь начал заметно колебаться. Глаза Хэ Имина загорелись!

– Это происходит!

– Игроки здесь!

Под пристальным взглядом Хэ Имина из вихря вышла фигура.

Хэ Имин мог с легкостью увидеть характеристики данного человека.

□ID: Лапша с Говядиной□

□Культивирование: Формирование тела - Первая Стадия□

□Талант: Нет□

Было показано всего три характеристики, но все они были очень важными, всё было очень просто и понятно!

Царства культивации в этом мире делились на Царство формирования тела, Царство духовных вен, Царство создания основы, Царство золотого ядра и Царство небесных пилюль!

Неважно, насколько высок был уровень культивации того или иного человека, Хэ Имин не мог его достичь.

Сам Хэ Имин находился лишь на пике десятой стадии Царства Формирования Тела!

Вслед за первым человеком из вихря вышло множество других людей. Каждый из них выглядел ошарашенным, словно не веря своим глазам.

Хэ Имин окинул их взглядом. Все они находились на первой стадии Царства Формирования Тела, и все они были довольно обычными. Они не обладали никакими особыми талантами или телосложением.

Казалось, что система была активирована совсем недавно, так как её функции были недостаточно хороши. Тела всех этих игроков были самого низкого уровня.

– Боже! Что это за технология? AR+VR+SR? Так круто?

– Интересно, а мы можем пукать в 3R? Может ли она имитировать легкий ветерок?

А боль она может вызвать?

– Что это за технология? Это инопланетяне разработали?

– Айо, эта игра просто божественна. Степень реалистичности просто поражает!

– Одна только эта сцена способна сокрушить игры Illusionary 6 Engine в пух и прах!

Кроме того, эта игра даёт реалистичные тактильные ощущения. Я даже могу почувствовать подувший ветер! Так интересно!

– Брат Минг выглядит гораздо лучше, чем на видео. Чёрт, что же мне делать, если я в него влюблюсь?

Все восемьдесят восемь игроков в шоке смотрели на своё окружение, потому что место, в котором они находились, не было похоже на симуляцию, которую им передавали через виртуальный шлем. Всё было слишком реалистично!

После того как они закончили вникать в суть происходящего, игроки обратили внимание на Хэ Имина.

Лазурный Даосский халат в сочетании с его нежным и красивым лицом и необъяснимой аурой, спокойной и безмятежной, как вода, создавали впечатление мягкого весеннего бриза.

Как и ожидалось от Мастера Секты!

Какой красавчик!

Некоторые игроки даже ущипнули себя за лицо.

Черт, немного больно!

Несколько игроков подобрали небольшие камни и швырнули их подальше. Камни упали на большом расстоянии, при этом был слышен четкий звук, как в реальности.

Были даже такие игроки, которые попробовали подпрыгнуть и тяжело приземлиться на землю. От такого падения у них слегка онемели руки и ноги... А на лицах отразился шок.

Дин Хао окинул взглядом сцену, которая в точности повторяла демонстрацию из видеоролика. Он был очень взволнован.

Неужели он только что вошёл в игру? Неужели тема игры была направлена на имитацию настоящего перемещения?

Хэ Имин подсчитал количество игроков.

Как и ожидалось, в игру вошли восемьдесят восемь человек, выбранных системой.

Их действительно много!

Похоже, система была надежной, а информация о тщательно отобранной группе игроков - правдивой!

По крайней мере, похоже, что эти игроки не заботились о продолжительности игрового времени и быстро вошли в игру!

В этот момент всё зависело от него! Хэ Имин успокоился, глубоко вздохнул и шагнул вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/91581/3632499>