Народ толкался, стремясь убежать по дальше от злостной деревни, но было уже поздно. За ними по пятам бежали озверевшие мертвецы. В пробегающей толпе я заметил, что на земле лежит человек свернувшись калачиком. По нему наступают, и бегут дальше не замечая его. Я не задумываясь побежал к толпе.

- А ну все расступились!. Слабаки и трусы. Боитесь каких-то жалких мертвяков первого уровня. Вам всем дали оружие, так сражайтесь, а не бежите как крысы с тонущего корабля. – толпа от моих слов, остановилась. Я не ожидал от себя таких слов. Раньше и двух слов, перед большим количеством народу не могу сказать. Но я отгонял страх, расталкивая людей. Это был мальчик, мне не показалось. – Посмотрите вы маленького мальчика задавили в своей панике, а еще геймеры называется. Неужели вы боитесь слабых мобов? Что же будет потом?

Я поднял пацана на руки. На вид ему было не больше 12 лет. Руки все в ссадинах и синяках.

- Ты как малец? – потормошил его. Времени на расспросы не было. Зомби уже подбегали.

- Есть кто прокачивал в игре исцеление? - вопрос задан был толпе.

- Я! – из толпы вышла гном, точнее девушка гном. Гномьиха. Ай нет времени сейчас думать, как её назвать. Я протянул ей мальчика.

- По пути в город, там будет маленький сарай, внутри под большим камнем, сундук. Где лежат зелья здоровья, пусть выпьет,

- Я позабочусь о нем. – Гномиха побежала догоняя толпу.

Основной народ, уже убежал, всего маленькая группка игроков осталась. Мертвяки на пали на них, но даже не успев коснутся плоти, упали. Звук выстрелов моего пистолета оглушал, но я терпел. Пули, летевшие в черепа, тотчас взрывали все в радиусе пяти шагов. Хороший пистолет мне дали. Достигая цели порох внутри пуль взрывается, нанося огненный урон по площади. Из толпы вылетела стрела, точно попав в голову. Эх, я представлял как опыт с смерти зомби идет ко мне..

Придется делить лут с ними. Хотя что там делить. За одного зомби завали всего по 30 хп.

- Стрелок, ты возьмёшь тех дальних, мы ближних. – Скомандовал зверочеловек со щитом.

Чего он раскомандовался, то? Но мне пришлось его послушать. Ведь мобы уже новой волной бежали к нам. Дальних, так дальних. Трудно было стрелять, когда неподалеку были игроки. Но даже если раню их, то хп мало уменьшится. Выстрел, затем, еще и еще…

Пистолет уже заметно нагрелся, когда мы расправились с ними. Я подул на дым исходящий из дуло пистолета и крутанул его на пальце.

И оглядел товарищей по несчастью. Темненький эльф сюрикенами в руках. Не особо высокий Орк с посохом, Зверочеловек в своей волчьей ипостаси. Именно он тогда скомандовал мне.

- Я думал они не когда не кончатся. – с облегчением признался парнишка с луком. А теперь я понял кто из толпы выстрелил. Смелый.

- Но зато мы справились. – ободряюще похлопал орк по плечу парня.

- Нет. Скоро все повторится. – растоптал их надежды на победу, я. – Они снова вернутся, где-то

через пол часа.

- Тогда нам надо убегать. И догнать остальных. – эльф уже собрался бежать.

- По пути к городу, игроки явно остановятся у водоема, а там много мобов слабее их эти. Но уже второго уровня. Как думаете, кто получит в итоге больше хитпоинтов? Мы, которые уничтожили всего 20 первоуровневых на 5 человек, или они?

На самом деле я немного соврал. Учтивая количество народа, который туда ушел, они вряд ли смогут получит много. С самого начала я планировал остаться здесь до рассвета. Пока атаки монстров не прекратятся. И забрать себе весь полученный опыт. Апнул бы 2 лвл. Но совесть внутри меня, требовала, что бы я разделил мобов с товарищами по несчастью. Я много мест знаю где можно без проблем достать много опыта и хороший лут. Но вот они на мой взгляд нет.

Зверочеловек опустил свой массивный щит и уставился на меня.

- Что ты предлагаешь?

- Сражаться, накапливая опыт, до утра. Потом они исчезнут, и мы сможем, прокачавшись спокойненько отправится за ними. Поверь мне игроки не скоро уйдут с водоема.

- Да ну это все, я вообще в эту дебильную игру только в начале играл. Почему меня сюда занесло то. – с этими словами эльф, побежал в сторону города.

- Постой…- парнишка уже хотел остановить его, но я прервал его.

- Не стоит. Пусть уходит. Нам больше достанется.

Но паренек явно не мог успокоится.

- Так нельзя, сам предложил разделить опыт, так почему бросаешь товарища?

- Во-первых, он мне не товарищ. Второе, он слабак. Не выдержал одной волны низкоуровневых мобов и слился.

На самом деле я лишь притворялся что меня это как-то задевает. А рад что лишился одного рта, забирающего опыт. Больше мне достанется. Да и как сказал бог этого нового мира Бэк Юён, то слабые тут долго жить не смогут. Рано или поздно им придется столкнутся с сражениями. Ну или заняться прокачкой одной из ремесел. Это как вариант.

- Парень где-то я уже твой ник видел. – Орк, задумчиво взглянул на надпись над моей головой. Ах да забыл, что, помимо всплывающего меню, у всех над головой появились ники и количество хп и маны. – Не ты ли был первым кто достиг сотого уровня?

Я ухмыльнулся. Ну хоть кто-то тогда заметил это. Мои плоды стараний были не зря. Разумеется, сотый этаж я проходил не для всеобщего признания. Мне оно не нужно было. Но возможно в будущем, мне предложат много денег за эту информацию. Я не до конца уверен, что буду вообще её продавать, но как на крайний вариант, сойдет.

- Да, но, учитывая положение, в котором мы оказались повторить это будет невозможно.

- Да не огорчайся, повторишь ты свой подвиг.

Орк похлопал ободряюще по голове. Над его головой мерцал ник «Могущий воин» Он меня сейчас за ребенка принял, которому нужна поддержка? Такой ник мог придумать разве что школьник. У парнишки ник «позитивный парень». Звероволк «главарь воронов». Что за странные геймеры. Мне совершенно не нравилась компания, в которой я сейчас нахожусь. Но во время второго боя, я поменял свое отношения к ним. Они идеально все понимали. Где, когда надо было прикрыть, где первому напасть. На рассвете мы все сидели на траве и глазели на свою характеристику. Сила и ловкость улучшилась на 2. Это был не тот результат что я ожидал, но и на этом спасибо.

Теперь я смог выбрать свой класс. Раньше я играл за мечника и думал, что это лучший класс. Но его минусы я заметил не сразу. Затем изменил на стрелка и понял какой он дисбаласный. Нужно было только хорошо разобраться в навыках. И считай ты уже бессмертная машина, которая может за минуту полностью разбить самооценку любого игрока. Проще говоря имба. Осталось это только воплотить.

Так вкачать навык «Быстрая стрельба» до второго уровня. Уклон и первый сойдет. Ядовитые пули уже не получилось. Жаль так мало дают очков навыков. Неужели он, переместив нас сюда убрал быструю прокачку? Да, не. Вряд ли он поступил бы так жестоко. Интересно узнать мотивы Бэк Юёна, почему он так сделал. Как смог создать новый мир…

Надо заканчивать думать об этом. Впереди меня ждет долгий и сложный путь. Теперь надо дойти до основного народа и проверить не обнаружили ли они этот баг в озере….

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/91577/2949761