

Переводчик: Заун\_

"Что он тут делает?"

Росс нахмурился и растерянно посмотрел на него.

Разве это не бред?

Хотя Росс уже давно перешел с 1-го уровня, он все еще отчетливо это помнил.

Игроки, которые не прошли [Обучение Новичка], не могли войти в джунгли.

На самом деле...

Они даже не могли попасть в [Пограничный Лагерь].

"Брат Росс".

"Ты заметил?"

Дьюи неуверенно посмотрел на Росса.

"Да".

Росс кивнул.

"Просто не верится".

"Он же не мог пройти новичковый данж, верно?" Тупица Дьюи был ошарашен.

"Может быть".

Росс небрежно сказал: "В этом нет ничего удивительного. Уже прошел год. Даже если ему не везло, это не может длиться вечно".

"Я вам еще раз говорю, вы двое, не можете идти побыстрее?"

Винона, которая стояла в очереди за ними, бесстрастно произнесла: "Каждого раз вы такие медленные. Неужели вы можете позволить мне уйти с работы вовремя?"

"Хорошо".

Дьюи сразу же ответил со склоненной головой.

Как профессиональный работник и лакей, Дьюи всегда понимал свое положение в команде.

Хотя Винона была всего лишь 8-го уровня и была все еще довольно слаба, в Банде Железных Волков даже Росс, который был 9-го уровня, не осмеливался говорить с ней громко.

Именно потому, что Винона была редким классом [Рейнджер] в Гран-Тауне.

В мире Священной Души.

Между профессиями были и некоторые неписанные законы презрения.

Первым и самым очевидным было то, что, за исключением вспомогательных игроков, социальный статус и признание магических профессий в целом выше, чем у физических профессий.

В мире Sacred Soul маги всегда были ядром команды.

Почти каждый день были команды авантюристов со всей страны, которые по собственной инициативе искали магов более высокого уровня, просто чтобы собрать команду.

Этого было достаточно, чтобы показать, насколько высок статус мага.

Однако было нелегко воспитать квалифицированного мага.

Можно даже сказать, что это довольно сложно.

Во-первых, хотя класс Магов был очень сильным на более поздних этапах, на начальных этапах было очень трудно.

Их наступательная сила еще не сформировалась.

В то же время их тела были хрупкими.

Несколько случайных касаний дикого монстра могли искалечить их за считанные минуты.

Во-вторых, воспитание мага требовало слишком много ресурсов.

Прежде всего, у магов была особая нехватка маны.

Поэтому потребление [Зелья МР] за эти годы было уже значительным расходом.

Более того...

Среди всех профессий броня и снаряжение магов также были на уровень выше, чем у других классов того же уровня.

Поэтому на форуме Sacred Soul всегда было много комментариев.

Была поговорка о магах.

Она звучала так:

Маг - это профессия, которая подходит для высококачественных игроков-людей.

И так называемые высококачественные игроки-люди, естественно, относились к тем игрокам, которые умели тратить деньги или зарабатывать их.

Конечно.

Если они могли позволить себе стоимость...

Обычно они были превосходными игроками.

А Гран-Таун, в конце концов, был всего лишь маленьким местом.

Поэтому при нормальных обстоятельствах вы никогда не увидите там мага.

У семей в небольших городах не было возможностей воспитать мага.

Если бы у человека действительно были такие способности, он бы там не остался. Они давно переехали в такое процветающее место, как Реннский Город.

После магов...

В этой цепи презрения Рейнджер располагался ниже.

Рейнджер смог добиться такого положения в цепи.

Главная причина заключалась в том, что...

Сейчас он был единственным классом в физическом отделе, который мог обеспечить стабильный урон на расстоянии.

Кроме того, Рейнджеры обычно использовали в качестве оружия луки и стрелы.

Поэтому казалось, что...

Это было намного изящнее, чем такие занятия, как Мечник и Воин, которые казались грубым занятием.

Кроме того, Винона была не слабой.

Можно даже сказать, что она была самой сильной Рейнджер во всем Гран-Тауне.

Поэтому в Банде Железных Волков.

Казалось, что ее статус был равен Россу.

Просто Винона слишком увлекалась управлением делами команды авантюристов, и ей не нравилось быть публичной фигурой.

"Я знаю, я знаю".

"Пойдем", - беспомощно ответил Росс.

\*

\*

Они шли за разбросанными группами игроков.

Лу Цинге вышел из главных ворот Гранд Тауна из Пограничного Лагеря.

На системном интерфейсе появилось уведомление.

[Динь!]

[Вы вошли в дикую местность: Гран Лес!]

[Пожалуйста, будьте бдительны и действуйте осторожно!]

[Нападение на других игроков в дикой местности приведет только к меньшей потере морали!]

[Если вас убьют в дикой местности, вы будете телепортированы в Чистилище Подземного Мира!]

...

Это был его первый раз в джунглях.

Поэтому система выпустила для него новое уведомление.

Лу Цинге спокойно закрыл всплывающее окно.

Он хорошо знал об этой настройке, поэтому был к ней морально готов.

Как и в его прошлой жизни, мораль и порядок существовали только в местах, где существовала человеческая цивилизация.

То же самое было и на Континенте Священной Души.

В [Городской Зоне], из-за потери большего количества очков морали, игроки не стали бы вступать там в конфликт.

Однако [Дикая Зона] была совершенно иной.

Это было похоже на пустыню в его прошлой жизни.

Мораль и закон, возможно, и существовали, но в этом месте они не будут особенно полезны.

Здесь правдой был закон джунглей.

Это также было большим значением образования команды.

Хотя существование товарищей по команде будет разделять множество очков опыта и выпавших предметов, по крайней мере личная безопасность человека будет более гарантированной.

И так называемое Чистилище Подземного Мира.

Было существованием, похожим на ад в Священной Душе.

Игроки, которые умирали в [Подземелье Инстанса], только входили в состояние [Ослабления] и воскресали в [Точке Воскрешения].

Однако игроки, которые умирали в других местах, отправлялись в Чистилище Подземного Мира и испытывали чрезвычайно болезненные пытки!

"Одна мысль об этом очень меня будоражит".

Лу Цинге облизнул губы.

После входа в Гран Лес окружающие команды всех размеров все разбежались в разные стороны.

Лу Цинге тоже не останавливался. Он подошел к области, более близкой к периферии Гран Леса.

Причина выбора этого места была несложной.

Во-первых, потому что...

Внешняя область леса была более населена такими монстрами, как Слайм.

Во-вторых, потому что...

Внешняя область была также безопаснее.

В большинстве пустынь, чем глубже вы заходили внутрь, тем большей опасности вы подвергались.

Более того, были некоторые [Красные Имена] с относительно низкими моральными ценностями.

Им также нравилось нападать на других игроков в более глубоких частях леса.

Очень быстро Лу Цинге нашел похожее на слайма существо, прыгающее возле куста.

"Все в твоих руках, братец!"

Лу Цинге схватил деревянную палку в своей руке и подбежал трусой.

Тем временем Лу Цинге возбужденно бежал, что также привлекло внимание некоторых игроков поблизости.

"Эй".

"Смотри".

"Там странный парень..."

Мужчина обратился к товарищу по команде рядом с ним.

"Он всего лишь 1-го уровня!"

Когда девушка рядом с ним увидела эту сцену, она тоже была крайне удивлена.

"Он действительно!"

"Как странно. Как он пробрался?"

Другая девушка громко засмеялась.

"И его экипировка очень потрепанная!"

"Вещь в его руке - это просто деревянная палка, верно?"

Девушка не сдержалась и прикрыла рот, хихикая.

"Разве он не слишком жалкий?"

Мужчина поддразнил: "Как вы думаете, сможет ли он хотя бы победить Слайма?"

"Это не так. Ты преувеличиваешь".

Другой мужчина покачал головой и поддразнил: "Но с его внешностью, я не думаю, что ему будет легко сражаться".

"Он может убить максимум десять слаймов, прежде чем закончится его шкала здоровья".

"Будь увереннее. Восемь!"

Мужчина усмехнулся: "Что ты имеешь в виду? Пари?"

"Кто тебя боится? На что мы ставим?"

"Сегодня вечером в "Лунной Таверне" проигравший заплатит".

"Хорошо, кто вернется на свои слова, будет сыном!"

Обнаружив новую радость в скучной жизни прокачки, они тихо последовали за Лу Цинге.

Они тайно наблюдали, как Лу Цинге стоял перед Слаймом.

Он взмахнул деревянной палкой в своей руке и напал.

<http://tl.rulate.ru/book/91528/3904912>