

Переводчик: Zaun_

— А что он тут делает? — Росс нахмурился и озадаченно посмотрел на него.

Это ведь бессмыслица, верно?

Росс хоть и давно перестал быть игроком первого уровня, но все же прекрасно помнил, что, если игрок не прошел [Обучение новичка], в джунгли ему попасть не удастся.

На самом деле...

Он даже не открыл бы местность [Пограничный лагерь].

— Брат Росс.

— Ты видел? — Дьюи неуверенно посмотрел на Росса и спросил.

— Видел, — Росс кивнул. — Просто не могу в это поверить.

— Разве он не прошел подземелье для новичков? — Дьюи был ошеломлен.

— Наверное, — небрежно сказал Росс. — В этом нет ничего удивительного. Прошел уже целый год. Даже если ему невероятно не везло, это везение не может длиться вечно.

— А я тут вообще-то говорю: не могли бы вы двое пошевелиться? — Уинона, стоящая в очереди за ними, сказала с непроницаемым лицом. — Вы же каждый раз так медленно! Можно хотя бы раз дождаться конца моего рабочего дня?

— Ладно, — Дьюи тут же втянул голову и ответил.

Как профессиональный работник и помощник Дьюи всегда четко осознавал свое место в команде.

Уинона, которой было всего восемь, была слабовата, однако в Железной волчьей банде даже Росс, будучи девятым уровнем, не смел с ней заговаривать.

Все потому, что Уинона была одним из редких игроков [Рейнджер] в Городе Гран.

В мире Sacred Soul.

Между профессиями существовала негласная иерархия.

Во-первых, и это было самым очевидным. Не считая вспомогательных игроков, социальный статус и признание магов обычно стояли выше, чем признание физических профессий.

В мире Sacred Soul маги всегда были основой команды.

Ежедневно со всей страны появлялись команды искателей приключений и сами предлагали высокоуровневым магам объединиться для выполнения задания.

Этого было достаточно, чтобы понять, насколько высок статус мага.

Однако вырастить высококлассного мага было непросто.

Даже можно сказать, что это очень сложно.

Во-первых, хотя класс магов дает большую силу на поздних этапах игры, начать игру за него крайне сложно.

На ранних этапах у них еще нет возможности атаковать.

К тому же они очень хрупки.

Несколько случайных ударов дикого монстра могут убить их за считанные минуты.

Во-вторых, на выращивание мага нужно очень много ресурсов.

Во-первых, маги особенно остро ощущают нехватку маны.

Поэтому расходование [Зелья маны] на протяжении лет обходится в кругленькую сумму.

Более того...

Из всех профессий броня и экипировка магов также на уровень выше, чем экипировка других классов на том же уровне.

Поэтому на форуме Sacred Soul часто появлялись комментарии со следующими словами о магах.

Это было-

Маг — это профессия, подходящая для самых крутых игроков-людей.

А крутые игроки-люди — это, естественно, те сильные игроки, которые могут тратить деньги или зарабатывать их.

Конечно.

Если они могут позволить себе такие затраты...

Они в основном были превосходными игроками.

А Город Гран, в конце концов, был маленьким городком.

Поэтому в обычных случаях в нем было не встретить ни одного мага.

У семей в маленьких городах просто не было возможности вырастить мага.

Если у человека действительно были такие возможности, он бы не остался здесь.

Он бы давно переехал в процветающее место, такое как Город Ренн.

За магами...

В этой иерархии презрения следующими стояли рейнджеры.

Рейнджерам удалось занять в этой иерархии такое высокое положение.

Главная причина заключалась в том, что...

В данный момент это был единственный класс из группы физических, который мог наносить

стабильный урон с дальних дистанций.

Кроме того, рейнджеры обычно в качестве оружия использовали луки и стрелы.

Поэтому, как казалось,...

Он был намного элегантнее, чем звучащие как грубые профессии мечников и воинов.

Кроме того, Уинона была не слабой.

Можно было даже сказать, что она была сильнейшей рейнджершей во всем Городе Гран.

Поэтому в Железной волчьей банде.

Казалось, ее статус был равен статусу Росса.

Просто Уинона слишком любила управлять делами команды искателей приключений и не любила быть публичной фигурой.

— Я знаю, я знаю.

"Пошли", - бессильно ответил Росс.

*

*

Они последовали за разрозненными группами игроков.

Лу Цинге вышел из главных ворот Гранд-тауна из Приграничного лагеря.

На интерфейсе системы появилось напоминание.

[Динь!]

[Вы вошли в пустошь: Великий лес!]

[Будьте бдительны и действуйте осторожно!]

[Нападение на других игроков в пустоши приведет к меньшей утрате моральных принципов!]

[Если вас убьют в пустоши, вас телепортируют в Чистилище мира теней!]

...

Он впервые вошел в джунгли.

Поэтому система отправила ему новое уведомление.

Лу Цинге спокойно закрыл всплывающее окно.

Он хорошо знал об этой настройке, поэтому был к ней морально готов.

Как и в его прошлой жизни, мораль и порядок существовали только в местах, где существовала человеческая цивилизация.

То же самое происходило и на Континенте Священных Душ.

В [Городской зоне] из-за потери большого количества очков морали игроки не решались вступать там в конфликт.

Однако [Дикая зона] была совершенно другой.

Она была похожа на дикую местность в его прошлой жизни.

Мораль и закон могут существовать, но в этом месте они не будут особенно полезны.

Здесь действовал закон джунглей.

Это также было одним из важных значений формирования команды.

Хотя наличие товарищей по команде поделит множество очков опыта и выпавших предметов, по крайней мере, личная безопасность человека будет более гарантированной.

А так называемое Чистилище мира теней.

Это существование было похоже на ад в Священной душе.

Игроки, которые погибли в [Подземелье инстанса], просто попадали в состояние [Ослабления] и воскресали в [Точке воскрешения].

Однако игроки, погибшие в других местах, отправлялись в Чистилище мира теней и подвергались болезненным пыткам!

"Только одна мысль об этом приводит меня в восторг".

Лу Сингэ облизнул губы.

После входа в Великий лес все окрестные команды разных размеров разбежались по разным направлениям.

Лу Сингэ тоже не остановился. Он подошел к участку, расположенному ближе к периферии Великого леса.

Причина выбора этого места была несложной.

Во-первых, это было потому, что...

Во внешней зоне леса было больше таких монстров, как Слизь.

Во-вторых, это было потому, что...

Внешняя зона также была более безопасной.

На большей части пустыни, чем глубже вы заходили, тем больше опасности вам пришлось бы столкнуться.

Кроме того, было несколько [Красных имен] со сравнительно низкими моральными ценностями.

Им также нравилось нападать на других игроков в более глубоких частях леса.

Лу Цинге очень быстро нашел похожее на слизь существо, прыгающее около куста.

"Теперь все зависит от тебя, братишка!"

Лу Цинге схватил деревянную палку в руке и побежал трусцой.

Тем временем, Лу Цинге бежал в волнении, что также привлекло внимание некоторых игроков, находившихся поблизости.

"Эй".

"Смотри".

"Там какой-то странный тип..."

Человек окликнул своего товарища по команде.

"Он всего лишь 1 уровня!"

Когда девушка рядом с ним увидела, что происходит, она тоже очень удивилась.

"И правда!"

"Как странно. Как он пробрался внутрь?"

Другая девушка рассмеялась.

"И его экипировка такая потрепанная!"

"То, что в его руке - это же просто деревянная палка, да?"

Девушка не сдержалась и захихикала, прикрыв рот рукой.

"Он разве не слишком жалок?"

Мужчина поддразнил: "Как вы думаете, он может победить хоть одну Слизь?"

"Еще как может. Ты преувеличиваешь".

Другой мужчина покачал головой и поддразнил: "Но с его внешним видом, я не думаю, что ему будет легко сражаться".

"Он может убить максимум десять склизков, прежде чем его шкала здоровья иссякнет".

"Будь увереннее. Восемь!"

Мужчина усмехнулся. "Что ты имеешь в виду? Собираешься поспорить?"

"Кто тебя боится? На что мы спорим?"

"Сегодня вечером в таверне Лунного Света проигравший платит".

"Хорошо, кто откажется от своих слов, тот сын!"

Обнаружив новую радость в скучной жизни прокачки уровня, они тихонько последовали за Лу

Цинге.

Они тайно наблюдали, как Лу Цинге встал перед Слизыю.

Он поднял в руке деревянную палку и атаковал.

<http://tl.rulate.ru/book/91528/3904910>