

На юге Континента Священного Духа.

Герцогство Оренстер.

Город Гран.

Лю Цинге встал перед входом в подземелье [Обучение новичков] и медленно сделал глубокий вдох.

- Прошёл год...

- Пора заканчивать с этим...

Лю Цинге тихо пробормотал про себя, его глаза заострились.

Год!

Прошёл целый год с тех пор, как он пришёл в этот мир!

С того самого дня, до сегодняшнего дня, он всё ещё не прошёл обучение новичка!

В обстановке мира «Священной души», если игрок не прошёл подземелье [Обучение новичков]...

Это означало, что...

Весь последующий игровой контент не будет иметь к нему никакого отношения.

Он не сможет попасть ни в одну дикую местность.

Он также не сможет попасть в определённые места городской зоны, такие как биржа и пограничный лагерь.

Естественно, не нужно упоминать об уходе из деревни новичков — города Гран.

Это потому что эта часть игровой карты будет разблокирована только после прохождения подземелья обучения новичков.

При обычных обстоятельствах одного года достаточно, чтобы игрок первого уровня, который может поддерживать нормальный ритм прокачки, достиг уровня от 5 до 10.

Но спустя год...

Лю Цинге всё ещё находился в самом начале, на первом уровне, нетронутым.

Он даже достиг скрытого достижения [Король кулинарии].

Однако это было совсем другое.

Фактически, Лю Цинге не был соленым лещом.

Даже в реальном мире он тоже был вьющимся псом, который заставил своих одноклассников и коллег держаться подальше от него.

В третьем классе средней школы Лю Цинге возвращался в общежитие из класса вовремя,

прежде чем в 11:30 выключат свет.

Каждые выходные он решал по десять наборов репетиционных тестов.

На втором курсе. Лю Цинге, который сдал все экзамены на сертификаты раньше срока, также завершил стажировку на третьем курсе младшего курса и подготовил свой выпускной диплом.

После выпуска.

Лю Цинге, который жил прилежной жизнью, однажды внезапно саркастически сказал перед зеркалом: «Ты что, мать твою, остаешься здесь, чтобы не потерять здоровье?»

Затем он присоединился к армии 007.

Поэтому, если рассуждать логически, Лю Цинге, у которого была железная печень и которого прозвали «Сверток с курицей Молотова», не должен был начинать вот так.

Причину всему этому нужно было объяснить с самого начала.

2050 год.

Тридцать лет назад.

Первый в мире глобальный сервер.

Это была масштабная голографическая онлайн-игра с высокой степенью свободы и реализма.

«Священная душа» официально открылась для бета-тестирования.

Всего за несколько дней количество ежедневных активных пользователей «Священной души» превысило 2 миллиарда.

Она быстро стала самой популярной игрой в истории.

От шести-семи лет и до восьмидесяти восьми.

Игроки всех возрастов нашли здесь собственное счастье.

Благодаря 99,9% реализма.

В игре игроки могли испытать те же ощущения, что и в реальной жизни.

Персонаж мог не только идеально скопировать тело игрока.

Все сенсорные ощущения были близки к 100%.

Именно из-за этого в том же году «Священная душа» вызвала огромную суматоху в научном мире.

Ведущие учёные и научные ассоциации со всего мира единогласно заявили: «Выпуск «Священной души» полностью реализовал великую концепцию человечества эпохи «мета-союза»!»

Однако...

Как раз в тот момент, когда люди праздновали наступление «Эры мета вселенной» —

Наступил апокалипсис.

Да, всё было настолько внезапно.

Это был 30-й день с момента релиза «Священной души».

Земля столкнулась с крупнейшим в истории метеорным дождём, который невозможно было перехватить.

Под мощным ударом события уровня уменьшения размеров...

Земная кора разрушилась, по всему миру извергались вулканы, физико-химический состав атмосферы резко изменился, а земля перестала вращаться...

В конце концов, мир был уничтожен.

Цивилизация человечества подошла к концу.

..

Хотя людей действительно больше не стало...

Но всё было не кончено.

Даже если этот мир был уничтожен.

Мир Священной Души остался полностью нетронутым!

Что касается игроков, зарегистрировавшихся для игры, то после апокалипсиса их сознание фактически было перенесено к их персонажам в игре «Священная Душа».

Некоторые люди были счастливы, некоторые грустили.

За тридцать лет те старые игроки, которые были в игре в течение многих лет, неожиданно приобрели капитал в новом мире из-за прихода апокалипсиса.

Что касается новичков, они почувствовали себя немного эмоциональными после того, как за одну ночь вернулись к прежней жизни.

Однако...

Никто не мог объяснить всего этого.

Аналогично.

Никто не мог уверенно сказать.

Почему мир уже был превращен в пепел, но этот мир еще не рухнул?

Но одно было несомненно.

Для людей это определенно было хорошей вещью.

Это было...

Совершенно новое начало мира.

Совершенно новая цивилизация, совершенно новое общество, совершенно новый порядок...

И-

Совершенно новая неизвестность.

За мгновение до конца света.

Лу Цинге сделал свой выбор.

Спокойно и безразлично он лег в игровой модуль.

Причина была проста.

Он был сиротой.

Когда большинство людей проводили последние минуты жизни со своими семьями.

Лу Цинге выбрал мир «Священной Души».

Для Лу Цинге это был мир, где не было родственников, возлюбленных и прочих привязанностей.

Казалось, нечего было терять.

Так что...

Лучше навсегда уснуть в другом мире с большими возможностями.

Это действительно было совпадением.

В то же время, когда упал метеорит и мир рухнул.

Случайно, Лу Цинге удалось войти в игру.

В то время он готовился выбрать класс своего персонажа.

GA!

.

Игровой интерфейс был испорчен.

Когда он очнулся, он уже появился в мире Священной Души.

После этого.

Лу Цинге понял...

Он столкнулся с ошибкой.

Это был большой чертов баг!

Во-первых, на его игровой панели не было [Эксп бара]!

В обычном интерфейсе игрока, эксп бар был прямо рядом с их уровнем.

Как только эксп бар заполнялся, игрок автоматически повышал уровень.

Однако, позади уровня Лу Цинге ничего не было.

Другими словами.

Он вообще не мог повышать уровень.

И это вполне могло привести к очень плохой ситуации.

То есть, он всегда был бы 1-го уровня.

Бл*дь!

Бл*дь!

Это было слишком чертовски страшно!

Это была просто история с привидениями!

Что значил 1-й уровень?

В новом мире, из-за высокой степени реалистичности Священной Души, после переселения, люди могли жить так же, как и в реальной жизни.

Любовь, брак, рождение детей.

У каждого новорожденного была своя игровая панель.

Когда они впервые выходили из материнской утробы, они уже были 1-го уровня.

Большинство детей в деревне новичков могли бы пройти [Новичок Обучение] и стать авантюристами после того, как станут подростками.

Другими словами, уровень Лу Цинге всегда будет таким же, как у тех сопляков, которые еще не отняты от груди.

Это просто чертовски смешно.

Однако, это была не единственная вещь, которая вызвала у него головную боль.

В интерфейсе Лу Цинге графа [Профессия] также была пустой!

Другими словами, он был игроком.

Однако, он был ни мечником, ни воином.

Он определенно не был рейнджером или магом.

По-хорошему, он был [Самоучка].

Без обиняков, он был придурком.

Кроме того, было еще одно фатальное обстоятельство.

Интерфейс навыков других игроков был в виде дерева навыков.

Навыки, которые можно было изучить и освоить, были зажжены.

Те, которые еще не изучены, темные.

Что касается Лу Цинге, он был потрясающим.

На панели навыков у него был только один росток.

Да, именно так.

У других людей были деревья навыков, а у него был росток навыка...

Это было чертовски смешно!

Когда Лу Цинге впервые увидел экран, он взорвался.

У него даже не было ни одного навыка, так какой смысл играть!

Обычные игроки рождались с тремя основными навыками своего класса.

Пройти подземелье [Новичок Обучение] было совсем просто, пока у него были руки.

Что касается Лу Цинге, он мог только использовать свои кулаки, чтобы атаковать противников.

Хуже всего было то, что он не мог получить А!

В подземелье [Обучение новичка] была только одна комната и одно чудовище.

Это и был сам Лорд-Босс.

У него был свой собственный защитный механизм. Каждые десять раз, когда он получал урон, извергалась ударная волна.

Ударная волна не только могла нанести урон, но и отбрасывала находящихся поблизости игроков.

Однако этот защитный механизм на самом деле был очень бесполезен.

В конце концов, это было обучение для начинающих, поэтому босс не мог быть таким сильным.

Если в него бросить десять навыков, и он не умрет, то он будет сильно покалечен.

Но Лу Цинго был несчастным случаем.

Он мог атаковать Босса только десять раз, а затем из-за атаки с близкого расстояния его отбрасывала ударная волна.

Хотя урон от ударной волны был не слишком высок и на самом деле был немного слабее...

Обычный урон от атаки новичка с уровнем 1 был еще ниже...

Прежде чем Лу Цинго смог убить босса своими маленькими кулачками, его тонкая полоска здоровья уже была разбита ударной волной.

Вот почему Лу Цинго вообще не мог пройти [Обучение новичка].

Но позже все, похоже, пошло на лад.

Вскоре после этого Лу Цинго понял.

Кажется, у него была полоса опыта.

Однако полоса опыта казалась неправильной.

Потому что она была недлинной.

Это был круглый [Пул опыта].

Да, именно так.

Он был большим, круглым и очень влажным.

Что касается очков опыта, которые получил Лу Цинго...

Было как будто все они втекали в этот [Пул опыта] и превращались в воду бассейна.

Когда вода в бассейне почти наполнялась...

Площадь [Пула опыта] также увеличивалась соответствующим образом.

Наоборот, она сокращалась.

В то же время Лу Цинго также заметил одну деталь.

Его [Выстрел навыка] был укоренен рядом с [Пулом опыта].

Другими словами.

Эту стрельбу из навыка, скорее всего, питал [Пул опыта].

Как и ожидалось.

Когда он проверил детали [Выстрела навыка], он обнаружил этот предмет.

[Дерево навыков 1 уровня (0/000)]

В тот момент Лу Цинго сделал ошеломляющее предположение.

"Черт возьми!"

"Может быть..."

"Эту стрельбу из навыка можно улучшить?"

"А источник очков опыта..."

"А может, это [Пул опыта]?"

Чтобы проверить эту догадку, Лу Цинго начал свою годовую операцию.

В подземелье [Обучение новичка] был только один дикий босс.

Следовательно, было только три способа получить опыт.

Первый - это опыт, полученный от убийства Босса.

Второй - это опыт, полученный от зачистки подземелья.

В-третьих, поощрительный опыт, полученный от провала экземпляра подземелья. Говоря прямо, это был опыт утешения.

Опыт утешения от подземелья [Обучение новичка] был очень мал, настолько мал, что его можно было почти не заметить.

По сути, он получал всего по 1 очку за раз. Иногда он получал по 2 очка.

Поэтому...

Чтобы накопить достаточно опыта для прокачки ростка фасоли, он усердно трудился целый год!

Каждый раз, когда он умирал в [Обучении новичков], он зарабатывал один или два очка опыта.

Затем после смерти, после того как проходило состояние [Ослабление], которое запрещало ему снова входить в подземелье, он продолжал с следующим [Обучением новичков].

После такого упорства и повторных циклов Лу Цинго наконец достиг этого дня.

Сегодня был день, чтобы стать свидетелем чуда.

Пул опыта: 999

Ему не хватило совсем немного опыта.

[Дерево навыков 1 уровня]

Ему не хватило всего одной смерти!

...

"Пойдем".

"Брат Босс, где Вы?"

Он посмотрел на номера на панели.

Лу Цинге был полон боевого духа, когда он вошел в подземелье [Обучение новичков].

...

<http://tl.rulate.ru/book/91528/3904460>