

Пока мы шли по улицам Орарио, я познакомил их с несколькими местами по пути к старому дому Бахамут. Они были слишком возбуждены при виде новых вещей, ведь большую часть времени они посвящали тренировкам.

Возможно, они в какой-то мере попали под мое влияние, что меня одновременно и радовало, и огорчало, ведь я мог испортить им детство.

Клэр, казалось, была спокойна и украдкой поглядывала на меня, но я делал вид, что не замечаю.

В моей тарелке было уже много всего. Я не успел закончить ни одно блюдо, так что готовить ингредиенты для нового было глупо, даже если я хотел гарем.

Отношения с Бахамут и Гефест были единственными, которые развивались, но даже в них были свои проблемы.

Мне нужна была подходящая личность, а я был слишком молод телом, чтобы развиваться дальше. Богини никуда не уходили, а у меня было свободное время.

Если кто-то из моих романтических интересов влюблялся в кого-то другого. Это просто скажет, что моим планам не суждено было случиться. По крайней мере, я так считаю.

Они не были моей собственностью, так что, пока это не было официально, все было честно. Конечно, мне было бы больно, но если они были бы счастливы, то все в порядке.

Пока я предавался размышлениям о романтике, мы подъехали к дому. Лили и Бахамут все еще собирали вещи, так как мы уже продали дом. Сегодня мы должны были переехать в только что построенное поместье.

Я попросил братьев и сестер и Клэр помочь мне, а сам отправился за каретой, чтобы перевезти наши вещи на склад нового дома.

Бахамут была рада увидеть новых членов своей семьи, но знакомство с ними придется подождать до окончания переезда.

Через несколько часов мы уже полностью обустроились в новом поместье. Мы еще не дали ему название, но я уже придумал. Мы собрались в гостиной, чтобы мои братья и сестры могли представиться.

То, что они были моими братьями и сестрами, не означало, что Бахамут автоматически позволит им присоединиться, ведь она должна была сама оценить их характер, в конце концов, так поступают боги. Я верил, что они пройдут легко, ведь они мои братья и сестры.

"Итак, это Бахамут, богиня семьи Бахамут. Пожалуйста, представьтесь и расскажите о своих целях вступления в эту семью. Если вы не намерены вступать в семью, я могу порекомендовать вам подходящую семью", - сказал я, но как и положено капитану.

Я не мог проявить никакого фаворитизма и, по сути, сам принимал решения за своих братьев и сестер. Они заслуживали того, чтобы их голоса были услышаны и чтобы они сами принимали решения. То, что я принадлежу к семье Бахамут, не означало, что они тоже должны присоединиться к ней, но я должен был предоставить им другие варианты. К моему удивлению, услышав мои слова, они все рассмеялись.

"Нии-сан, сколько писем ты прислал о своей семье, неужели ты думал, что мы не захотим присоединиться?" - сказала Василики. Остальные кивнули в знак согласия с ней.

"Кхм. Ну, я капитан, просто выполняю свой долг", - сказал я, скрывая свое смущение.

"Я - Михалис Блэк, я хочу стать самым сильным искателем приключений", - сказал он, выходя вперед и слегка кланяясь Бахамут. Это вызвало несколько смешков со стороны остальных.

"Николаос Блэк, хочу совершенствовать свое кузнечное ремесло", - сказал Николаос, подражая Михалису.

"Васильес Блэк, хочу стать крепчайшим танком", - сказал Васильес, подражая остальным.

Девочки, видя их, захихикали, так как было забавно видеть их такими серьезными. После этого они представились.

После представления наступило время даровать им фалну. Все они выглядели взволнованными, и я повел их на третий этаж, где в новом поместье находится комната Бахамут. Через час они все закончили, и их таблица статусов была просто шокирующей.

-----

Имя: Михалис Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Непрощающий: ваши кинжалы расплываются в танце боли. Каждый удар увеличивает шанс критического попадания. После критической атаки вы начинаете новый танец.

Развитие способностей:

-----

Имя: Николаос Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Опыт закалки: повышает вероятность улучшения качества предмета при закалке. Зависит от уровня кузнечного мастерства пользователя.

Способности развития:

-----

Имя: Васильес Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Адамантовое доверие к стали: вы умеете максимально эффективно использовать свое снаряжение, получая бонус к защите в зависимости от качества брони.

Жертвоприношение: активируется для поглощения определенного количества урона что получают держатели одной фалны с владельцем навыка. Также восстанавливается 10% выносливости за каждые 10% поглощенного урона.

Способности развития:

-----

Имя: Элени Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Алхимия убийц: позволяет изготавливать эликсиры, дающие невероятное преимущество в бою. При использовании эликсира или зелья вы получаете бонусный урон для всех атак на короткое время.

Способности развития:

-----

Имя: Димитра Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Игольница: Если первый удар не убьет их, то десятый сможет. Каждое последующее попадание при атаке из лука наносит цели все больший урон.

Способности развития:

-----

Имя: Василики Блэк

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1: Вьюга: Вы вызываете домен с ледяной вьюгой, которая замораживает и наносит урон врагам внутри него. Вторичные эффекты замедления и другие ледяные заклинания могут быть применены внутри домена.

Напев: Походка дикой охоты ведет в домен вечной мерзлоты, придут неистовые ветры семи вьюг, чтобы вернуть мир к абсолютному нулю.

Слот 2: ???

Слот 3: ???

Навыки:

Амулет льда: Ледяной щит. Нахождение рядом с замороженным противником или постоянным заклинанием холода снижает получаемый урон и накладывает дебафф замедления при нанесении атаки.

Производное заклинание: Позволяет вам использовать производное заклинание от одного и того же элемента текущего или ранее произнесенного заклинания.

Способности развития:

-----

Имя: Клэр Штраус

Уровень: 1

Сила: I 0

Выносливость: I 0

Ловкость: I 0

Ловкость: I 0

Магия: I 0

Магия:

Слот 1:???

Слот 2:???

Слот 3: ???

Навыки:

Улучшенные рефлексy: увеличивает скорость реакции.

Пронзание: увеличивает пробивную силу используемого колющего оружия.

-----

Глядя на статистику каждого, я просто сходил с ума. Их способности были безумны. Некоторые из них были примечательнее остальных, как, например, навык алхимия убийц.

Я был рад, когда увидел в описании зелья, потому что ни за что не собирался тратить деньги на эликсиры, чтобы увеличить урон.

К счастью, зелье исцеления или выносливости можно было модифицировать с помощью навыка. Умения Васильеса также были до ужаса сильны, поскольку он уже полноценный танк, но будет стоить дорого, поскольку его защита зависела от качества амуниции.

Это означало, что чем глубже мы будем погружаться в подземелье, тем дороже будет его снаряжение, но оно того стоило.

После просмотра таблицы состояния все они, похоже, с нетерпением ждали входа в подземелье, но я не собирался отпускать их сегодня.

Мне нужно было заняться бумажной работой: наши финансы, установить правила для семьи и попробовать раздобыть материалы для обучения кузнеца и алхимика.



Нужно было столько всего сделать и купить. Я не был уверен, что денег хватит, поэтому направил их в их комнаты на втором этаже. О путешествии я поговорю с ними после того, как закончу с бумагами.

“А пока они могут осмотреть дом”, - подумал я, направляясь в комнату для совещаний руководителей, которая одновременно служила кабинетом и где находился мой офис.

<http://tl.rulate.ru/book/91494/3389085>