Название: семья Бахамут

Тип семейства: Исследование

Рейтинг семьи: I

Богиня-покровительница: Бахамут

Текущие члены:

Имя: Драко Блэк

Псевдоним: Черный охотник

Уровень: 2

Сила: I 51

Выносливость: I 46

Ловкость: I 37

Ловкость: I 49

Магия: I 77

Магия:

Магия:

Слот 1: Руна заклинания гримуара: вызывает гримуар, содержащий рунические знаки. Когда знаки произносятся с помощью гримуара, они становятся средством для пропуска песнопений. Для произнесения заклинаний пользователю достаточно нарисовать руну элемента, предоставить энергию разума и визуализировать четкий образ. По мере повышения уровня пользователя будут открываться руны элементов более высокого уровня, а также повысится эффективность использования энергии разума при произнесении рун и увеличится сила заклинаний.

Слот 2: пустой

Слот 3: пустой

Навыки:

Равновесие: дает небольшое увеличение низших показателей, пока они не уравновесятся с высшим показателем.

Сопротивление очарованию: дает ментальную устойчивость к дебаффу очарования

?????:?????(запечатано).

?????:?????(запечатано).

Способности развития:

Маг I: улучшает силу заклинаний, расширяет диапазон заклинаний и уменьшает потребление разума. Создает магический круг под пользователем, который поддерживает его магию.

Имя: Лилирука Арде

Уровень: 1

Сила: I 13

Выносливость: I 32

Ловкость: I 17

Ловкость: I 21

Магия: I 19

Магия:

Слот 1: Атлас: Гравитационная магия, которая заставляет вес цели увеличиваться, наряду с вторичными эффектами.

Припев: Вес мира в моих руках.

Слот 2: ???

Слот 3: ???

Навык:

Усидчивость:

Пассивный эффект 1: Повышает прочность и стойкость.

Пассивный эффект 2: Увеличивает количество веса, которое может нести владелец.

Войдя в гильдию, я вскоре нашел Розу и подошел к ней за стойкой регистрации. Мое появление, как обычно, привлекло внимание, но я его просто проигнорировал.

"Привет, Роза, как дела?" - спросил я.

"Нормально, наверное", - ответила она, выглядя сегодня немного отстраненной.

"Что случилось, разве ты не рада, что один из твоих искателей приключений поднял уровень в рекордные сроки?" - спросил я.

"*Вздох*, дело не в этом. Группа новых искателей приключений, к которым я был приставлена в качестве советника, пропала в подземелье. Скорее всего, они мертвы, такое ощущение, что все, за кого я отвечаю, умирают", - мрачно сказала она.

"А я разве не жив?", - весело сказал я.

"Именно это меня больше всего и беспокоит", - сказала она, глядя дальше вниз.

"Не волнуйся так сильно, Роза, каждый, кто мечтает стать искателем приключений, должен быть готов к смерти. Кого-то заставили обстоятельства, кого-то - выбор, но все они должны знать, чего ожидать в подземелье".

"Ты сделала для них все, что могла, так что не унывай. Им либо не повезло, либо их толкнула жадность, и они съели больше, чем могли проглотить. Твоя задача - направить их на путь

выживания, а если они не последуют, то в чем тут твоя вина?" - сказал я, пытаясь подбодрить ее и вывести из уныния. Я не был уверен, что мои слова имеют для нее смысл, или я просто говорю ерунду, но мне показалось, что это правильно.

"А теперь улыбнись мне", - дополнил я, и она криво улыбнулась мне. Затем она перешла в деловой режим и сменила тему. Мы поговорили о различных квестах, доступных для моего уровня, и о том, какие этажи мне пока лучше избегать. Некоторые квесты можно было повторить, а некоторые были ограничены по времени. Материалы из подземелья пользовались постоянным спросом, как и запросы на редкие материалы.

Я выбрал несколько запросов на крылья хрустального богомола, клыки адской гончей, мех и рога Альмиража, и, наконец, рога и шкуру минотавра. Я не собирался подниматься дальше 16-го этажа, так как там будет находиться Голиаф. Я буду сражаться с Голиафом только тогда, когда почувствую, что готов.

"Заполни, пожалуйста, вот это", - сказала Роза, протягивая мне несколько бланков. Там была куча бланков и прочего, что я не стал читать, потому что доверял Розе, что она меня не обманет.

Мне предстояло заполнить формы, чтобы гильдия официально признала меня авантюристом третьего класса. Это давало мне некоторые преимущества.

Доступ к большей информации, лучшие предложения по оружию, зельям и скидки на некоторые вещи. Я быстро, за несколько минут, оформил все документы и подал их Розе.

"Все верно", - сказала она.

"Теперь остался один вопрос. Ваш тип семьи", - сказала она.

Тип семьи исследователей требовал, чтобы в семье был минимум один искатель приключений второго уровня. Я уже давно решил, что семья будет исследователями. Божественность Бахамут не оставляла выбора.

"Исследователи", - сказал я, улыбаясь.

Получив квесты и заполнив все формы, я вышел из гильдии и попрощался с Розой, после чего отправился в подземелье.

Хрустальный богомол - монстр с телом из хрусталя. Благодаря своему хрустальному телу он является одним из самых сложных монстров на среднем этаже. По крайней мере, для обычных искателей приключений, но я уже побеждал их до повышения уровня, так что с ними было легко справиться.

Проблемой для меня стали адские гончие. Это собаки, которые могут стрелять магическим пламенем из своей пасти. Это одни из самых слабых монстров на среднем этаже, и я легко справлялся с ними, но они двигались исключительно стаями и не прекращали преследование. Использование заклинания воды для защиты выматывало меня, ведь я не купил шерсть саламандры для защиты.

"Какая оплошность", - подумал я, доедая последнюю пачку еды.

Сумка слегка подгорела, но была еще пригодна для использования. Сейчас я направлялся на 16-й этаж, так как на 15-м не нашел ни одного минотавра.

"Видимо их всех уже перебили", - думал я, спускаясь все дальше, не теряя бдительности.

На 16-м этаже я наткнулся на нескольких авантюристов, которых собирались ограбить и убить. Я немного колебался, стоит ли ввязываться в это дело, но тут появились новые люди, которых я узнал.

Это была семья Астреи. В нее входили Алиса, Рю Лион, Кагуя, Лира, Низа и остальные. Вид этой семьи, взявшей на себя обязанность вершить правосудие в Орарио, выглядел довольно устрашающе.

"Это семья Астреи!" - закричал один из нападавших, пытаясь убежать.

"Это не имеет значения. Мы убьем их, как и всех остальных", - сказал лидер группы.

"Ха-ха", - я громко рассмеялся, выходя из тени, привлекая к себе внимание.

"Давно не виделись, Алиса", - сказал я дружелюбным тоном.

"Кто и что ты?" - спросила она. Это вызвало у меня недоумение, пока я не вспомнил, что мало кому показывал свое лицо. Я думал, что новости обо мне дошли до всех, но, видимо, ошибался.

"Черный охотник", - сказал я, снова надевая плащ с капюшоном.

"А-а-а, парень со странными заклинаниями", - вскрикнула она, осознав это.

"Я Драко Блэк из семьи Бахамут, приятно познакомиться", - сказал я, представляясь. Их дальнейшие вопросы прервали грабители.

"Хватит нас игнорировать!" - в ярости закричал лидер, после чего он и его группа бросились на семью Астреи. Я не мог не задаться вопросом, не глуп ли он, бросая вызов семье более

высокого ранга, которая к тому же превосходила их числом.

Члены семьи Астреи были 3 и 4 уровня, так что это будет односторонняя бойня.

"Надеюсь, я буду достаточно силен, чтобы помочь семье Астреи, прежде чем их уничтожат в ближайшие 2-3 года", - думал я, наблюдая за расправой над нападавшими. Удивительно, но предполагаемые жертвы скрылись с места боя, не выразив благодарности.

Алиса Ловелл:

Рю Лион:

http://tl.rulate.ru/book/91494/3386851