

Прибыв к дому, я почувствовал облегчение от того, что тот, кто наблюдал за мной, ничего не сделал. Мне нужно было отдохнуть и подлечиться. Но сначала я должен был сообщить своим родным, что я в безопасности. Открыв дверь, я увидел свою богиню. Лили, похоже, уже спала.

"Я дома", - с улыбкой сказал я, снимая с себя большую сумку и плащ.

"С возвращением, Драко", - сказала моя богиня, улыбнувшись мне в ответ. Я мог сказать, что она беспокоилась о моей безопасности и просто делала вид, что все в порядке. Я не мог рассказать ей о своем безумном походе, но она все равно узнает о нем, когда я повышу свой уровень.

"Ну что, приключилось то, что ты хотел?" - спросила она.

"Да", - ответил я.

"Ну вот и хорошо, теперь ты поднимешь уровень", - сказала она, виляя хвостом. Похоже, не только мне было интересно посмотреть, насколько я вырос.

"Нет, это можно сделать утром. А сейчас мне нужно привести себя в порядок, поесть и отдохнуть", - сказал я, показывая на свою рваную одежду. Мой ответ, похоже, обескуражил ее, она немного поворчала и, надувшись, ушла в спальню.

Приведя себя в порядок, поев и сменив одежду, я начал накладывать на ногу "Исцеляющую воду", пока она не стала снова чувствовать себя как обычно. Сделал ряд легких растяжек. Результаты показали, что мое тело снова в отличной форме, и мне не нужно было использовать эликсир, который я купил для крайнего случая.

Проснувшись на следующее утро, я почувствовал себя бодрым. Почувствовав на груди и руках что-то тяжелое, я увидел Лили, лежащую на мне, и Бахамут, лежащую на моей руке. Ее хвост плотно обхватывал мой.

"Как бы их снять. Похоже, завтрака для них не будет", - пробормотал я, так как оставалось только лежать, пока они не проснутся. Чтобы убить время, я стал пересматривать свою битву с мутировавшим тигроклыком, чтобы понять, что я мог сделать лучше. Если бы не сработали мои драконьи инстинкты или то, что другие читатели назвали бы "сюжетной броней", я был бы мертв.

Драконьи ноги и чешуя на всем теле - это то, что я пытался проявить, но не мог сделать раньше. Использование крыльев также не приходило мне в голову, но теперь, когда я получил опыт использования этой части своих способностей, бой с частичной трансформацией стал моей основной формой ближнего боя. То, что мои когти могли нанести урон монстру третьего уровня, означало, что они достаточно сильны. Проявление чешуи на все тело, заклинания каменной кожи и увеличения прочности резко повысит мою атаку, защиту и прочность в ближнем бою.

Прошло некоторое время, пока я размышлял о своей битве, Лили проснулась и увидела, что лежит на мне.

Увидев, что это Драко, она поспешно встала, краснея. Ей было неловко спать на Драко.

"Доброе утро, Драко-сама", - сказала Лили, слезая с его груди.

"Доброе утро, Лили, и, пожалуйста, я уже много раз говорил, что ты должна называть меня просто Драко или Онии-чан", - сказал я, самодовольно улыбаясь.

"Хорошо, Драко онии-чан", - сказала она, задумчиво кивая головой. Теперь я почувствовал себя неловко, я не думал, что она воспримет это всерьез.

М-м-мф

Бахамут тем временем проснулась от шума.

"Доброе утро, Драко, Лили", - сказала Бахамут, зевая. Это шокировало Драко и Лили, ведь их богиня никогда не просыпалась рано утром.

"Доброе, Бахамут" - сказал Драко.

"Доброе утро, Бахамут-сама", - ответила Лили, на что Бахамут кивнула.

Бахамут не преминула заметить странные взгляды, которыми провожали ее Лили и Драко, но предпочла не обращать на это внимания. Увидев, что его тело свободно, Драко отцепил свой хвост от хвоста Бахамута и встал с кровати.

"Я пойду уберусь и приготовлю завтрак. После этого можешь обновить мой статус", - обратился Драко к Бахамуту.

Час спустя

Семья закончила завтракать и приводить себя в порядок. Настало время Драко увидеть плоды своих усилий.

Драко и Бахамут вошли в комнату, но Драко почувствовал, что Бахамут хотела что-то сказать, и догадался, что именно. Следующие несколько минут Драко рассказывал ей о том, что произошло, исключая все лишнее и преуменьшая опасность ситуации, чтобы не волновать ее.

Хотя Бахамут понимала, что он говорит далеко не всё, но то, что он смог угадать её мысли и

открыться, радовало её. Вскоре Драко снял рубашку и лег на живот. Бахамут взобралась на его спину и, уколов палец, нанесла на него каплю своей крови.

Ах!

Послышался звук аха Бахамут.

"Что случилось?" - спросил Драко, чувствуя легкое беспокойство.

Бахамут покачала головой.

"Вот, взгляни на свои характеристики..." - сказала она, смирившись с тем, насколько странным был Драко.

Имя: Драко Блэк.

Уровень: 1

Сила: S 970 --> SS 1099

Выносливость: S 964 --> SS 1099

Скорость: S927 --> SS 1099

Ловкость: S 977 --> SS 1099

Магия: S 999 --> SS 1123

Магия:

Слот 1: Руна заклинания гримуара: вызывает гримуар, содержащий рунические знаки. Когда знаки произносятся с помощью гримуара, они становятся средством для пропуска песнопений. Для произнесения заклинаний пользователю достаточно нарисовать руну элемента, предоставить энергию разума и визуализировать четкий образ. По мере повышения уровня пользователя будут открываться руны элементов более высокого уровня, а также повысится эффективность использования энергии разума при произнесении рун и увеличится сила заклинаний.

Слот 2: пустой

Слот 3: пустой

Навыки:

Равновесие: дает небольшое увеличение низших показателей, пока они не уравниваются с высшим показателем.

Сопротивление очарованию: дает ментальную устойчивость к дебаффу очарования

?????:?????(запечатано).

?????:?????(запечатано).

Увидев свои показатели, я улыбнулся. Я не зря рисковал своей жизнью. Эти показатели означали, что я был самым сильным игроком первого уровня, и получить такие же показатели было бы практически невозможно. Базовые показатели означали, что я никогда не проиграю противнику того же уровня и, возможно, выиграю у второго уровня в прямом бою без магии и других способностей.

Мои магические показатели в значительной степени определяли остальные показатели, так как это был самый высокий показатель ранга SS, которого я достиг. Это означало, что я должен был сосредоточиться на магии как на основной характеристике, чтобы задействовать навык равновесия. Повышать остальные показатели было сложнее и хлопотнее, так как магию нужно было просто постоянно использовать, в то время как остальные требовали интенсивных физических нагрузок.

Зачем идти по трудному пути, если легкий на носу. Оставалось только поднять уровень и выбрать способность для развития.

"Вроде бы все в порядке, теперь можно повышать уровень", - сказал я, ведя себя как обычно, но мой хвост предательски качался из стороны в сторону.

"Готово", - сказала Бахамут.

"Хм, уже? Я не чувствую никаких изменений", - сказал Драко, пытаясь почувствовать какие-либо изменения в своем теле.

Тык

Бахамут ткнул пальцем в смешную косточку Драко, отчего тот вздрогнул.

"Это повышение уровня, а не какое-то пробуждение", - сказала Бахамут, посмеиваясь над реакцией Драко.

"Теперь пора выбрать способность развития".

"Хорошо, я полагаю, есть несколько вариантов", - сказал я.

"Откуда ты знаешь?", - ответила Бахамут.

"Ты использовала слово "выбрать", что указывает на то, что их несколько", - сказал я.

"Я перечислю имеющиеся и скажу их эффекты", - сказала Бахамут, начав перечислять различные способности развития.

Сопротивление: снимает к дебафам, например, яда.

Маг: улучшает силу заклинаний, расширяет диапазон заклинаний и уменьшает потребление разума. Создает магический круг под пользователем, который поддерживает его магию.

Охотник: улучшает способности против монстров, с которыми пользователь сражался ранее и от которых получил опыт. Может быть получен только на 2 уровне и требует, чтобы пользователь убил много монстров за короткий промежуток времени.

Восполнение духа: автоматическая регенерация разума. После использования магии разум начинает восстанавливаться с небольшой скоростью.

Смешивание: улучшает качество при создании предметов, например зелий.

Устойчивость к урону от падения: повышает устойчивость к урону от падения.

Усиленный удар: увеличивает урон рукопашного боя. Урон может быть еще больше увеличен за счет вливания разума.

Увидев все эти способности к развитию, я просто растерялся. Их было так много, а выбрать можно было только одну, и я не был уверен, что она будет доступна и при следующем повышении уровня или появится что-то лучшее. Я решил пойти по пути исключения и отсеять те способности, которые не помогли мне в магии.