

2 недели спустя

Сидя на нашей кровати, я надел рубашку. Бахамут протянула мне мой лист состояния. Прошло 2 недели с тех пор, как я стал искателем приключений, и дошел до 8-го этажа.

Я был немного насторожен из-за воинственных теней и муравьев-убийц. Ведь они, по статистике, убивают большинство новичков.

Я был одиночным искателем приключений, который поддерживал минимальное взаимодействие с другими приключенцами. Если я не буду осторожен, все может обернуться неприятностями. Как только я вошел на 6-й этаж, все пошло не так, как надо: меня захлестнули муравьи-убийцы, с которыми было очень неприятно иметь дело, и я чуть не лишился головы из-за воинственной тени, но мне повезло - меня спасли мои быстрые рефлексy.

Люди могут подумать, что я безумно люблю свои читы, но на самом деле все было иначе.

Хотя у меня есть плюшки, они не давали мне мгновенной силы и требовали тренировки. Моя магия была сильна, так как не требовала долгих песнопений, но она была ограничена моим разумом, намерением и уровнем, а частичная трансформация была сильна, но также была ограничена выносливостью.

У меня не было никого, кто мог бы прикрыть мои слабые места.

Хуже того, мне с трудом удалось избежать встречи с некоторыми членами Эвилус, рыскавшими по верхним этажам в поисках новичков вроде меня. Я не стал вступать с ними в бой. Их уровни были мне неизвестны, а при передвижении они всегда состояли минимум из трех человек.

Сегодня я смотрел свой статус, дабы узнать, насколько я вырос. Я решил проверять свой статус раз в две недели, а в дальнейшем перейти на ежемесячные проверки, так как нет смысла просто наблюдать за небольшим приростом статистик.

Имя: Драко Блэк.

Уровень: 1

Сила: I 0 --> I 65

Выносливость: I 0 --> I 71

Скорость: I 0 --> I 62

Ловкость: I 0--> I 62

Магия: I 0--> H 109

Магия:

Слот 1: Руна заклинания гримуара: вызывает гримуар, содержащий рунические знаки. Когда знаки произносятся с помощью гримуара, они становятся средством для пропуска песнопений. Для произнесения заклинаний пользователю достаточно нарисовать руну элемента, предоставить энергию разума и визуализировать четкий образ. По мере повышения уровня пользователя будут открываться руны элементов более высокого уровня, а также повысится эффективность использования энергии разума при произнесении рун и увеличится сила заклинаний.

Слот 2: пустой

Слот 3: пустой

Навыки:

Равновесие: дает небольшое увеличение низших показателей, пока они не уравновесятся с высшим показателем.

Соппротивление очарованию: дает ментальную устойчивость к дебаффу очарования.

?????:?????(запечатано).

?????:?????(запечатано).

Я не был впечатлен статистикой, даже если можно сказать, что она выше, чем у среднего приключенца за тот же период времени. "Мне нужно ускорить свой рост и достичь второго уровня до прибытия братьев и сестер, хотя это может привлечь много внимания. Я не могу позволить себе оставаться слабым. Мне нужно спасти тех, кто умер до канона", - думал я, готовясь к ежедневным тренировкам.

6 месяцев спустя

Прошло 6 месяцев с момента моего пребывания в Орарио, я развивался в приличном темпе. Я также ежемесячно отправляю письма домой, чтобы держать свою семью в курсе того, что происходит вокруг меня. Мои братья и сестры, похоже, растут хорошо, и, похоже, Клэр приедет в Орарио вместе с моими братьями и сестрами.

Эта новость меня обрадовала. Было бы пустой тратой ее таланта не стать искательницей приключений, особенно с учетом того, как хорошо она владеет копьем. Мои отношения с богиней и Гефестом пока не достигли желаемой стадии, но это дело поправимое. Я также познакомился с семьей Ганеша и Астреи. Однажды я встретил Арди в подземелье вместе с некоторыми членами семьи Ганеша. Это произошло по недоразумению, когда эвилусы нацелились на новичков на верхних этажах.

Около 3 месяцев назад я помог отряду приключенцев избежать нападения эвилусов. И семья Ганеши случайно стала свидетелем этого. Станным образом стали распространяться слухи об авантюристе в темном плаще, который бродит по верхним этажам, спасая новичков, нуждающихся в помощи. Меня называли Черным охотником.

Слухи были не совсем правдивы, но я помог нескольким людям, только когда знал, что у меня есть шанс победить. Я не считаю себя жестоким за то, что не спас всех, ведь я никогда не стал бы рисковать жизнью или сражаться с кем-то, если бы у меня не было шансов на победу. Но, к счастью, я встречал только тех, кого мог победить. Спасенным повезло.

Что касается семьи Астрея, то я познакомился с ними, когда выручал мирных жителей от нападения Эвилусов на главной дороге. Пока они сражались с эвилусами, я помогал им только заклинаниями, при этом фальшиво напевая.

Возможно я успею поднять уровень за 3 месяца. Немного медленнее, чем у Айз. Я также нашел хозяйку плодородия, Деметру, но решил пока не идти к ней. После повышения уровня скрывать свою личность будет бессмысленно, так как будет проведен денатус[1]. Боги, что заметили меня, наверняка доложат на заседании.

Имя: Драко Блэк.

Уровень: 1

Сила: I 65 --> A 832

Выносливость: I 71 --> A 821

Скорость: I 79 --> B 796

Ловкость: I 62 --> B 777

Магия: H 109 --> A 899

Магия:

Слот 1: Гримуар рунных заклинаний: вызывает гримуар, содержащий рунические знаки. Когда знаки произносятся с помощью гримуара, они становятся средством для пропуска песнопений. Для произнесения заклинаний пользователю достаточно нарисовать руну элемента, предоставить энергию разума и визуализировать четкий образ. По мере повышения уровня пользователя будут открываться руны элементов более высокого уровня, а также повысится эффективность использования энергии разума при произнесении рун и увеличится сила заклинаний.

Слот 2: пустой

Слот 3: пустой

Навыки:

Равновесие: дает небольшое увеличение низших показателей, пока они не уравновесятся с высшим показателем.

Соппротивление очарованию: дает ментальную устойчивость к дебаффу очарования.

?????:?????(запечатано).

?????:?????(запечатано).

Мои показатели улучшились значительно, в этом периоде я часто преодолевал себя, а навык равновесия подтягивал остальные показатели, чтобы догнать мой магический показатель, который всегда был самым высоким. Но чем выше становились мои показатели, тем медленнее они увеличивались.

Даже с моим высоким показателем магии я все еще не мог чертить руны стихий 2-го уровня, но сила моих заклинаний несколько возросла. Надеюсь, когда я подниму уровень, мне станут доступны элементы второго уровня. Я также понял, что элемент пространства нельзя назвать второстепенным элементом, поэтому мне придется долго носить сумку или обзавестись помощником. "Интересно, Лилирука сейчас все еще помощница?" - подумал я, надеясь, что она еще не стала воровкой.

Сегодня я со своей богиней отправился на поиски большого дома или участка земли. Строительство дома для семьи было очень важно, так как через несколько месяцев приедут мои братья и сестры.

Когда я побью рекорд Айз, мы будем у всех на слуху, и наверняка к нам захотят вступить пару людей.

За 6 месяцев пребывания в подземелье мне удалось получить в общей сложности 5 миллионов

валис, начиная от магических камней и заканчивая материалами для монстров. Да, я знаю, что 5 миллионов - это слишком много для новичка, но мне повезло трижды с эвилусами. В конце концов, я же был соглядатаем на верхнем этаже. И это в дополнение к тем 10 миллионам, которые у меня были до этого. Я надеялся, что смогу найти приличное жилье в рамках бюджета, где-нибудь не в трущобах.

1 неделя спустя

Пришло известие о том, что на аукцион выставлен старый трактир. Трактир располагался у западных ворот города. Занимаемая им земля была достаточно велика, чтобы я мог перестроить ее в наш семейный дом или снести и отстроить заново. Выкупить его можно было за 4 миллиона валис, что было слишком дорого для меня, хотя у меня было достаточно средств.

Не знаю, когда это началось, но у меня появилась клишированная мания драконов. Блестящие вещи мне стали очень привлекательными. Она не мешала повседневной жизни, просто я стал реже экономить деньги.

Я купил трактир, а затем поручил семье Гофаннон начать строительство. Сам факт наличия трактира на таком большом участке земли, да еще и на маленькой улочке, выглядел подозрительно. Однако это джекпот, так почему бы и нет?

Заказ был таков: нужно было построить дом с алхимической лабораторией, кузницей и тренировочной площадкой, что стоило немало. Я решил сделать дом трехэтажным с приличными по размеру комнатами на каждом этаже. Общая стоимость составила 10,5 млн. валис, включая все предметы обстановки. По сравнению с поместьем Гестии в сериале, которое стоило около 200 000 000 валис, это было как-то дешево. Но я не знал, почему она так дорого стоит. После всех этих расходов у меня оставалось около 500 000 валис. Я планировал заплатить кому-нибудь за поиски Лили, надеясь построить с ней команду, молясь, что она еще не испорчена семьей Сомы. Строительство займет около 6 месяцев. Надеюсь строительство успеет завершиться до прибытия моих братьев и сестер в Оварию.

[1] Денатус - это встреча богов, которое проводится раз в три месяца. На нем обсуждаются разные темы, в том числе даются титулы авантюристов, поднявшимся в уровне. Любое божество, хоть раз получившее приглашение, после этого имеет право участвовать в собраниях.

(NSFW!)

Айз Валленштайн:

<http://tl.rulate.ru/book/91494/3369919>