

Глава 7: Спиритизм

Выслушав слова Грина, доктор Уилкинс на мгновение задумался и сурово сказал: "Это пустяк - научить тебя двум основным магиям. Несколько лет назад я занимался направлением нежити, но ты должен знать, что я энергетический маг, хотя я и изучал магию нежити, но сам я её не использовал. Я не могу гарантировать, сколькому я смогу научить. Ты должен знать, что магия - любит точность. Один неправильный символ приведет к тому, что магия не сработает, или ее сила сильно уменьшится."

"Это не имеет значения, я узнаю то, чему смогу научиться. Спасибо, что научили доктор Уилкинс". Грин ответил очень торжественно. Если бы обычные люди слышали это напоминание, они бы задумались, но у Грина есть система кладбища, неважно, какая магия, Пока кладбище сертифицировано, он может использовать её нормально.

Доктор Уилкинс видел, что Грин был таким, и его привел Винсент. Это не было большой проблемой, поэтому он кивнул и согласился.

Но он не мог обучать магии своими руками. Кивнув и согласившись, он лишь велел ученикам принести из кабинета две магические книги и передать их Грину.

"Эти две - часть системы магии нежити, некромантская [духовная] техника и самозащита в ближнем бою [техника костяной шпоры]". Доктор Уилкинс был очень добр и достал сразу две магии, в дополнение к спиритизму, который срочно понадобился Грину, прилагалась еще одна, за что Грин был очень благодарен.

На самом деле, доктор Уилкинс тоже хочет воспользоваться возможностью установить хорошие отношения с Грином, ведь тот может сам вступить на магический путь. Либо у него очень высокий талант, либо его ждет еще одно приключение, и в будущем он добьется необыкновенных достижений. Сегодня он отправил две неважные магические книги, их можно обменять на благосклонность могущественного некроманта в будущем.

Грин взял волшебную книгу, поблагодарил его еще и еще раз, и довольный покинул верхний этаж замка вместе с Винсентом. Затем они расстались. Грин вернулся в комнату один, сразу же закрыл дверь и не мог дождаться, когда откроет магическую книгу, в которой было записано [Спиритизм].

Спиритизм - это заклинание начального уровня для магов нежити и основа большинства магии нежити. Как у некроманта, самая большая боевая мощь - это войска нежити под его командованием, но неважно, какие именно неживые существа, скелеты, зомби или могущественные черные рыцари и драконы-скелеты, вызываются с помощью спиритизма. Просто обычной версии спиритизма достаточно для вызова нежити низкого уровня, например, солдат-скелетов, а для вызова черного рыцаря или дракона-нежити необходимо использовать продвинутое заклинание спиритизма - [Духовность]!

На самом деле, нежить, вызываемая некромантами, не появляется из воздуха. В области теории магии до сих пор ведутся споры о существовании и происхождении неживых существ.

В основном они делятся на две точки зрения:

Первая - это псионика пустоты, которая считает, что неживые существа - это псионические фрагменты в пустоте, управляемые магией нежити, чтобы сгуститься в нежить, а затем воздействовать на реальную материю, чтобы сформировать разумные марионетки. Такая марионетка не обязательно должна быть скелетом или зомби, но может быть и веществом,

таким как грязь, камень, сталь. Просто труп существа имеет большее сродство с нежитью, сконденсированной псионическими фрагментами, что делает магию более полной и легкой в использовании. Самым большим косвенным доказательством этой точки зрения является то, что в магии нежити существуют различные типы вызывания каменных дьяволов, такие как глиняные каменные дьяволы, кровавые каменные дьяволы и железные каменные дьяволы. Эти каменные дьяволы не являются биологическими трупами, но могут быть вызваны как неживые существа.

Вторая - это царство Закона Нежити, которое считает, что неживые существа не являются псионическими фрагментами, а существуют в другом мире, который обычно называют царством Закона Нежити. Некромант использует магию, чтобы призвать неживых существ из царства нежити, и побуждает неживых существ к борьбе через договорные отношения. Этот взгляд был очень популярен до промышленной революции, и в сочетании с теологией он породил религию, поклоняющуюся Богу подземного мира, который управляет царством нежити. Более сильным доказательством этой точки зрения является существование драконов-нежити.

Дракон-нежить - самое могущественное существо нежити на сегодняшний день. С первой точки зрения, существование дракона-нежити невозможно объяснить, и тем более невозможно вызвать дракона-нежить путем конденсации фрагментов псионической энергии пустоты. Необходимо использовать особый жертвенный массив. Только общаясь с душами гигантских драконов и узнавая друг друга через духовную связь, они могут достичь договора о вызове. Очевидно, что дракон-нежить не принадлежит к неживым существам, временно сконденсированным фрагментами псионической энергии, и тогда доказывает существование мира нежити со стороны.

К счастью, Грину не нужно так много думать. При существовании системы кладбища, какого бы ни было пустотного фрагмента или мира нежити, ему нужно лишь повысить уровень кладбища, будь то высокоуровневый черный рыцарь или дракон-нежить. В отличие от многих печальных некромантов, даже если их повысят до магистров, они все равно не смогут заключить контракт с настоящей высокоуровневой нежитью.

Грин сидел перед столом, держа в руках магическую книгу по спиритизму и внимательно читая ее.

Как заклинание первого магического кольца, спиритизм не сложен, а сложность его даже ниже, чем у видения смерти, которым овладел Грин. На самом деле, обычные ученики-некроманты тоже сначала изучают спиритизм, а затем некровидение, но особые обстоятельства Грина привели к инверсии.

Считается, что спиритизм - это магия, но в магической книге, которую дал доктор Уилкинс, записаны три магии: "Вызвать скелета", "Вызвать зомби" и "Вызвать призрака". Разница между этими тремя магиями заключается в сочетании энергии духа пустоты и материи. Если она сочетается с костями живого существа, то вызывается скелет. Если это труп, то вызывается зомби. Если нет материальной комбинации, то вызывается призрак".

"Похоже, что эта магическая книга принадлежит некроманту из фракции псиоников пустоты". Грин знал в глубине души, что во всей магической книге было не так много слов, но он сделал много записей на четырех сторонах. Это должен быть доктор Уилкинс. Его магическая точка зрения и опыт во многом вдохновили Грина на понимание сути спиритизма.

Грин прочитал магическую книгу несколько раз, снова закрыл ее, закрыл глаза и медитировал,

пытаясь вспомнить содержание магической книги в уме, а затем моделировал использование, как сгущать магический круг, как взаимодействовать с заклинанием, и если он обнаруживал, что это было не гладко, он также вместо того, чтобы сразу пролистать магическую книгу, молча записывал. Через полчаса он нашел три проблемы и наконец прочитал магическую книгу.

Спустя почти семь или восемь часов Грин, наконец, выучил [Духовность]. Когда он вошел на кладбище и открыл статус персонажа, то обнаружил, что в панели навыков стоит [Духовность LV1].

В душе Грин был втайне счастлив, но он немного нервно отошел от кладбища, глубоко вздохнул и использовал спиритизм.

По мере того, как психическая энергия в его теле сходилась, на руке Грина начала сгущаться серо-белая группа света. Группа света очень тусклая и может погаснуть в любой момент, но внутри серо-белой группы света вокруг ладони Грина начало формироваться красное кольцо. Грин сосредоточил свой разум и не смел отвлекаться, и красный круг окончательно формировался. В следующее мгновение, когда он негромко произнес мантру, перед ним появилась увеличенная версия красного магического кольца, в центре кольца возник вихрь, а в следующий момент, со взрывом, из него высунулась белая рука скелета.

<http://tl.rulate.ru/book/91377/2943532>