

## Глава 4: Мастерство Наруто

Наруто сидел за партой, слепо глядя в буклет и в это же время мысленно применяя все более изощренные козни и шалости против Шуго-сенсея. Вряд ли после этого можно было бы появиться на публике, воплотись хоть часть из придуманного.

- Хорошо, класс, пойдем на улицу и будем освежать ваши навыки букидзюцу. — сказал Ирука и ученики с радостью закрыли буклеты.

Вся группа встала перед пятью манекенами, по шесть человек напротив каждого.

- Так, подходите к линии и бросаете пять кунаев и десять сюрикенов. Потом идете в конец очереди. У каждого пять попыток. Ваш самый лучший результат пойдет в зачет. — объяснил Ирука, после чего над его головой появился золотой знак вопроса.

Мгновение спустя появилась более подробная информация.

Подробности задания "Кунаи и сюрикены":

У вас пять попыток набрать 80% или больше, бросая кунаи и сюрикены

Награда: 400 опыта, академический кунай(10), академический сюрикен(20)

Провал: 100 опыта

Это было задание прямо для Наруто и с его новыми способностями парень собирался выполнить его. Узумаки был третьим в очереди и очень волновался, что может упасть лицом в грязь. Он подошел к линии и бросил. В первой попытке он попал четырьмя кунаями и семью сюрикенами. Было обидно, что он не смог выполнить квест с первой попытки (он набрал 73%), но было приятно, что за попадание кунаем он получал 10 опыта, а за попадание сюрикеном 5. На второй попытке Наруто попал всеми кунаями, но лишь шестью сюрикенами и опять набрал 73%. А вот на третий раз парень набрал 86% и завершил задание.

Награда: 400 опыта, академический кунай(10), академический сюрикен(20)

Наруто был доволен, но получил новое уведомление.

Подробности задания

Личный рекорд: Набрать 90% или больше

У вас есть две попытки, чтобы набрать 90% или больше, бросая кунаи и сюрикены

Награда: 1000 опыта, книга навыка - "Академическое тайдзюцу"

Провал: 200 опыта

Если предыдущее задание было отличным, то на это Наруто чуть ли не слюни пускал.

"Кунай букидзюцу" уровень повышен на 1

Пассивно увеличивает точность броска куная на 15%

"Сюрикен букидзюцу" уровень повышен на 1

Пассивно увеличивает точность сюрикена на 25%

- Ура!— взволновано воскликнул Наруто. Он не только получил новое задание, но и повысил навыки, увеличив свою точность.

Наруто чуть ли не подпрыгивая, ждал своей очереди, чтобы выполнить задание. Подойдя к линии, и метнув оружие, парень набрал лишь 85%, но получил немного опыта.

- Хорошо, последняя попытка, Наруто, давай свой лучший результат, — сказал Ирука, наблюдающий за учениками со стороны.

Наруто бросил кунаи - пять из пяти. Потом сюрикены, набрав только 8 из 10.

- Нет! — упав на колени, воскликнул Наруто. - 86%, Наруто, хороший результат, — сказал с добродушной улыбкой Ирука.

Задание провалено

Провал: 200 опыта

Наруто выглядел совершенно подавленным.

Поздравляем! Уровень повышен на 1

При этой новости Наруто оживился. Да, провал это отстой, но он все же повысил уровень. Блондин собрал оружие для практических занятий, которым пользовался и вернул его учителю. Узумаки решил посмотреть, что дает новый уровень.

Практика ведет к совершенству.

Ловкость повышена на 1

- Круто, — порадовался Наруто. Он получал навыки и характеристики, с огромной скоростью. Если такой темп сохраниться, то звание Хокаге не за горами.

- Ученики, давайте обратно, скоро история, — сказал Ирука под стон детей.

Наруто был даже рад вернуться в класс, чтобы спокойно изучить свой статус и навыки. Оказавшись в классе, парень сразу открыл страницу статуса.

Имя: Узумаки Наруто

Класс: Игрок

Звание: студент академии(+25% опыта до 10 уровня)

Уровень: Ур.4

Принадлежность: Коноха

Здоровье: 700/700

Мана: 700/700

Сила: 10

Выносливость: 20(10)

Ловкость: 6

Интеллект: 20(10)

Мудрость: 3

Удача: ?

Статус: ???(+10 выносливость, +10 интеллект, +% прокачки навыка "???"), ???(+100 Здоровья и +100 Маны за уровень), Шутник(-5% репутации, +5% прокачки навыка "Ловушка", +5% прокачки навыка "Скрытность") Узумаки Наруто, наихудший ученик Академии Конохи, не сумел окончить её дважды, но все еще не сдался. Его прошлое покрыто тайнами, которые ему надо раскрыть.

Очки: 5

Ре: 3500

Наруто хотелось возмущаться, уровень не увеличил ему никакую характеристику, лишь дал пять очков, которые он мог использовать. Фигня полная. Если он увеличит ловкость, то это улучшит его точность, которой сегодня ему не хватило. Так, что Наруто закинул в этот показатель четыре очка, доводя до десяти. Осталось еще одно очко, которое Наруто решил закинуть в мудрость, которая была очень низкая, в надежде, что это поможет стать более сбалансированным в отношении характеристик.

Имя: Узумаки Наруто

Класс: Игрок

Звание: студент академии(+25% опыта до 10 уровня)

Уровень: Ур.4

Принадлежность: Коноха

Здоровье: 700/700

Мана: 700/700

Сила: 10

Выносливость: 20(10)

Ловкость: 10

Интеллект: 20(10)

Мудрость: 4

Удача: ?

Статус: ???(+10 выносливость, +10 интеллект, +% прокачки навыка "???"), ???(+100НР и +100СР за уровень), Шутник(-5% репутации, +5% прокачки навыка "Ловушка", +5% прокачки навыка "Скрытность") Узумаки Наруто, наихудший ученик Академии Конохи, не сумел окончить её дважды, но все еще не сдался. Его прошлое покрыто тайнами, которые ему надо раскрыть.

Очки: 0

Рe: 3500

Удовлетворившись изменениями, он нажал кнопку "Принять".

- Навыки, — прошептал парень. И в следующий миг открылось оранжевое окно с небольшими иконками и пояснениями к ним (название, тип, уровень и пояснение)

Разум игрока — Пассив — Мах — Позволяет игроку спокойно и логически думать в стрессовых ситуациях. Сохраняет разум в спокойствии. Устойчивость к психологическим эффектам.

Тело игрока — Пассив — Мах — Тело игрока позволяет игроку жить в реальном мире, как в игре. После сна в кровати восстанавливаются Здоровье, Ману и все эффекты статуса.

Наблюдательность — Пассив/Актив — Ур.3 — Благодаря постоянному наблюдению, было создан навык собирать информацию о том, на что смотришь. Чем выше мастерство, тем больше информации.

Кунай букидзюцу — Пассив/Актив — Ур.2 — Пассивно увеличивает Точность и Парирование. При активации увеличивает Силу.

Сюрикен букидзюцу — Пассив/Актив — Ур.2 — Пассивно увеличивает Точность. Когда активно увеличивает урон.

Ловушка — Пассив — Ур.4 — Пассивно увеличивает мастерство создания и размещения ловушек.

Скрытность — Пассив — Ур.2 — Пассивно увеличивает мастерство проникновения. Пассивно

увеличивает способность избежать слежки и внимания.

Хенге — Актив — Мах — Идеальная маскировка, немного чакры и воображения и вы можете стать абсолютно другим человеком или любым предметом. Идеальный навык позволяет вам действительно перевоплощаться, а не накладывать иллюзию, как большинству шиноби.

Каварими ( Техника замены тела ) — актив — Ур.2 — Спасибо тому, кто придумал эту прекрасную технику. Используется для замены с другим объектом, чтобы уйти от атаки противника.

<http://tl.rulate.ru/book/91354/2943666>