

## Глава 3: НавыкиНаруто, словно хищник, сканировал класс, но его размышления прервали шаги. В класс вошли два преподавателя: Умино Ирука, знакомый Наруто, и новый помощник. Над головами обоих плавали информационные панели, и Наруто невольно привлекло внимание к ним.— Умино Ирука — преподаватель Академии — Ур. 25. — Тоджи Мизуки — ассистент преподавателя Академии — Ур. 22.Рядом с именами виднелся символ "лист", а под ним — параметры:— Здоровье: 1000/1000— Мана: 750/750— Сила: ? — Выносливость: ?— Ловкость: ?— Интеллект: ?— Мудрость: ?— Удача: ?— Умино Ирука является преподавателем в Академии, он посвятил свою жизнь обучению будущих шиноби. Не все данные показывались, лишь знаки "?". Наруто понял, что его уровень наблюдения был недостаточно высоким, чтобы увидеть их. Он попробовал "Наблюдательность" на Мизуки, но результат был тот же.— Как же мне прокачаться? — размышлял Наруто. — Качаться можно только заданиями? А как насчет моей собственной статистики? Ведь если это игра, то у меня тоже должна быть статистика. — Профиль, — прошептал Наруто, будто обращаясь к невидимому собеседнику. — Пауза. Меню. Статус...Перед ним вспыхнуло оранжевое окно:— Имя: Узумаки Наруто— Класс: Игрок— Звание: Студент Академии (+25% опыта до 10 уровня)— Уровень: Ур. 3— Принадлежность: Коноха— Здоровье: 600/600— Мана: 600/600— Сила: 10— Выносливость: 20(10)— Ловкость: 5— Интеллект: 20(10)— Мудрость: 3— Удача: ?— Статус: ??? (+10 выносливость, +10 интеллект, +?% прокачки навыка "???"), ??? (+100 Здоровья и +100 Маны за уровень), Шутник (-5% репутации, +5% прокачки навыка "Ловушка", +5% прокачки навыка "Скрытность")— Узумаки Наруто, наихудший ученик Академии Конохи, не сумел окончить ее дважды, но все еще не сдался. Его прошлое покрыто тайнами, которые ему надо раскрыть. — Очки: 0— Ре: 3500— Что за чертовщина? — проворчал Наруто, сбитый с толку. — Что-то случилось, Наруто? — спросил Ирука, неожиданно появившийся рядом.— Нет, Ирука-сенсей, — ответил Наруто, надеясь, что тот быстро уйдет.— Тогда, может, скажешь мне, о чем я только что говорил? — спросил Ирука.— Вы познакомили нас с Мизуки-сенсеем? — выпалил Наруто, надеясь, что ему повезет.— Хм, похоже, ты хоть немного, но слушал, — заметил Ирука, и, усмехнувшись, продолжил свой путь. "Ваша Удача спасает вас от наказания в первый день учебы. Удача повышена на 1". Наруто едва сдержал радостные прыжки. Он снова проверил свой статус, но около "Удачи" по-прежнему стоял "?", что означало, что она была либо очень высокой, либо отрицательной. — На что вообще влияет "Удача"? — задался вопросом Наруто. Он нажал на символ "?" в левом верхнем углу окна статуса. Мгновенно открылись несколько небольших окон, объясняющих значение каждой характеристики. — Удача: Шанс, что небоевые события будут развиваться в вашу пользу. В основном влияет на азартные игры и на выпадение вещей.Наруто кивнул, продолжая изучать характеристики.— Сила: Влияет на то, сколько урона вы нанесете и сколько урона можете парировать. Скорость увеличивается на 0.25, когда и Сила и Ловкость увеличиваются на 1.— Выносливость: Влияет на ваше количество НР и выносливость. Чем больше выносливость, тем больше урона вы можете получить. Также влияет на скорость восстановления НР вне боя.— Ловкость: Влияет на то, насколько эффективно вы сможете избегать атак противников, и насколько точны будут ваши атаки. Скорость увеличивается на 0.25, когда и Сила и Ловкость увеличиваются на 1.— Интеллект: Влияет на ваше количество СР, как быстро восстанавливаются ваши СР и сколько урона нанесет ваше дзюцу. Также влияет на способность к обучению и запоминанию информации.— Мудрость: Влияет на то, насколько вы умны и сможете использовать то, что знаете. Имеет огромное влияние на контроль чакры.— Статус: В ходе игры вы можете приобрести или раскрыть любое количество эффектов. Временные (ступор, сон и т.д) и постоянные(шаринган, хьетон и т.д.). Некоторые постоянные эффекты могут быть получены только через генетику, а другие будут требовать конкретных действий.— Звание: Получай разнообразные, иногда полезные, звания на протяжении всей игры.Наруто печально вздохнул. Информации было слишком много, чтобы ее сразу переварить. Он закрыл меню и попытался сосредоточиться на лекции, но его мысли унеслись вдаль, рисуя картины его побед с помощью новых способностей. — Хорошо, ученики, пожалуйста, внимательно прочитайте инструкцию, а затем мы пойдем на практику. Будем

заниматься кунай и сюрикен букидзюцу, — объявил Ирука, а Мизуки начал раздавать буклеты каждому ученику. — Почему мы должны опять это читать? — пожаловался Киба. — Каждый год приходится читать эту проклятую брошюру. — Потому что, надо каждый год напоминать об этом, чтобы не было несчастных случаев, — ответил Ирука, подавляя протест Кибы взглядом. Наруто вздохнул и посмотрел на буклет перед собой. Он попытался открыть его, как вдруг перед ним выскочило новое окно: — Вы получили книгу навыка "Кунай и сюрикен букидзюцу". — Хотите изучить этот навык? Наруто был в недоумении. Он уже знал, как бросать кунай и сюрикены. Что за бред с этой игрой? Он нажал "Подтвердить", чтобы просто посмотреть, что произойдет. Книга исчезла в огне и дыму, привлекая внимание Ируки и Мизуки. — Вы изучили навык "Кунай и сюрикен букидзюцу". Через мгновение перед ним появились два больших оранжевых окна: — Кунай букидзюцу (Пассив/Актив) Ур. 1 Опыт 0,00% Мана: 5 — Техника использования куная в ближнем и дальнем бою. — Пассивно увеличивает точность броска куная на 10% — Пассивно увеличивает шанс парировать кунаем на 10% — +10% к Силе на 15 секунд при активации. — Сюрикен букидзюцу (Пассив/Актив) Ур. 1 Опыт 0,00% Мана: 5 — Техника использования сюрикенов в дальнем бою. — Пассивно увеличивает точность сюрикена на 20% — +5% к урону на 15 секунд при активации. — Отлично, Наруто, — крикнул Киба, рассмеявшись над происходящим. Наруто же был не до смеха. Он был в ужасе. — Это случайность! Я ни при чем, клянусь! — воскликнул Наруто, не понимая, что произошло. Ирука вздохнул и кинул парню еще один буклет, прямо между глаз. — Вы изучили навык "Кунай и сюрикен букидзюцу". — Этот навык уже изучен. Повторное изучение невозможно. Наруто посмотрел на розовое окно предупреждения и положил брошюру на стол, открыв ее, чтобы создать видимость чтения. В его голове всплыла вся информация о книге, и он понял, что уже несколько лет неправильно бросает кунай и сюрикены. — Похоже, кто-то очень постарался устроить это, — пробормотал Наруто, озадаченный. Пожалуйста, предоставьте мне текст, который вы хотите переработать. Я с удовольствием сделаю его естественным и литературным, сохранив сюжет, героев, суть и стиль. Буду использовать литературные приемы, чтобы сделать текст более выразительным, избегая дословного перевода и ставя тире перед прямой речью. Жду ваш текст!