

Расы этого мира можно разделить на четыре различные категории: Люди, Полу-люди, Духи и Монстры.

В этом мире существуют различные типы систем ранжирования силы, но наиболее используемой является система, созданная в рамках системы свободных гильдий.

В ней монстры и другие враги классифицируются по различным параметрам, таким как количество магии, физическая сила, защитные способности, скорость, навыки и интеллект.

Затем им присваивается ранг от F до Special - S:

Ранг F: Ранг, присваиваемый тем, кто практически не обладает боевыми способностями.

Ранг E: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной силе среднего взрослого человека.

Ранг D: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной солдату, для победы над которым требуется группа, состоящая как минимум из 3-4 средних по силе человек.

Ранг C: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной или превышающей силу опытного солдата с профессиональной подготовкой.

Ранг B: Ранг, присваиваемый угрозам, способным в одиночку уничтожить целую деревню.

Ранг A: Ранг, присваиваемый угрозам, способным нанести серьезный ущерб целому городу и требующим привлечения нескольких высокопоставленных искателей приключений или рыцарей страны.

Особый ранг - A: Ранг, присваиваемый угрозам, способным уничтожить небольшую нацию, для устранения которых требуется армия страны или человек класса "Чемпион".

Ранг S: Ранг, присваиваемый Владыкам Демонов и им подобным, для победы над которыми требуется вся армия крупного государства и привлечение их Чемпионов.

Особый ранг S: Ранг, присваиваемый угрозам, противостоять которым не может ни одно государство, например, Истинным Повелителям Демонов и Истинным Драконам.

Кроме того, существовала система Тэмпест. Она представляла собой модифицированную версию системы свободных гильдий, в которой для ранжирования индивидуумов использовались ЕР.

ЕР - это числовое измерение ценности существования, называемое Existence Points, которое измеряет количество Магической силы:

Е класс: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР меньше 1,000.

D класс: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР находится в диапазоне от 1 000 до 3 000. 4

Класс C: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР от 3 000 до 6 000.

Класс B: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР находится в диапазоне от 6 000 до 8 000.

Класс B+: Рейтинг, присваиваемый тем, у кого ЕР находится в диапазоне от 8 000 до 9 000.

А-класс: Рейтинг, присваиваемый тем, у кого ЕР находится в диапазоне от 9 000 до 10 000.

Класс А: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР составляет от 10 000 до 100 000. Он также эквивалентен классу "Опасность".

Специальный класс - А: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР от 100 000 до 400 000. Он эквивалентен классу "Бедствие".

S-класс: Ранг, присваиваемый тем, кто имеет ЕР от 400 000 до 800 000. Эквивалентен классу "Катастрофа".

Специальный-S-класс: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР от 800 000 до 1 000 000.

Миллионный класс: Ранг, присваиваемый тем, у кого ЕР превышает 1 000 000.

Класс Катастрофы: Единственный рейтинг, используемый Тэмпест, который основан на боевой мощи, а не на ЕР, и предназначен только для тех, кто обладает трансцендентной силой, которая начинает приближаться к области Истинных Драконов.

Для сравнения: у капитана Святого Рыцаря значение ЕР составляет около 300 000, а у Пробужденного Владыки Демонов - не менее 800 000.

Я вздохнул. Почему я не смог закончить чтение романа до того, как перевоплотился здесь...

И тут я вспомнил про экран состояния, который был передо мной, когда я проснулся. Как мне его вызвать? В большинстве романов с системами пользователю достаточно сказать...

"Характеристики", - подумал я, и появился тот же синий экран.

Имя: Кейл #/%^&*>

Титулы: Раб, Усыновленный принц

Уровень: 1 (0/100 EXP)

Магическая сила/Магикулы: 1,000

[Статистика]

Сила: 10 - 20% = 8

Жизненная Сила: 10 - 20% = 8

Ловкость: 10 - 20% = 8

Интеллект: 10

Восприятие: 10

Оставшиеся очки: 0

Но что именно дают различные статусы? Делает ли меня интеллект умнее? Я не чувствую себя умнее или глупее, чем в прошлой жизни, так что же означают десять очков интеллекта?

[Интеллект (увеличивает скорость обучения и память)]

Я поднял бровь, когда появилось текстовое окно.

Что ж, это интересно. Система показывала мне то, о чем я думал.

Проверяя, как это работает, я стал думать о Восприятии.

Не прошло и нескольких минут, как появилось еще одно текстовое окно.

[Восприятие (повышает способность видеть, слышать или осознавать что-либо с помощью органов чувств)].

Значит, система знает, о чем я думаю... Совсем не жутко.

Я также вспомнил голос, который слышал перед пробуждением. Это должен был быть Голос Мира, но разве он не говорил, что я получил еще один навык?

Затем, как будто это было записано в моей душе, я узнал, какие навыки у меня есть и что они делают.

Уникальный навык: [Темный Лорд], способность воскрешать мертвых в виде теней, а также другие поднавыки, такие как [Ускорение Мыслей] и [Универсальное Восприятие].

Вторым навыком, который я получил, был общий навык [Саморегенерация] - навык, который со временем восстанавливает поврежденное тело пользователя. Он может восстанавливать даже потерянные конечности, если только человек не находится в ситуации, когда их постоянно отрубают или дробят.

И последний навык - сопротивление: [Сопротивление Холоду]. Он снижает все повреждения, наносимые "холодом".

А как же мои титулы? мысленно спросил я у системы.

[Титул (Раб): -20% ко всем физическим статусам до освобождения]

Конечно, дебафф прямо у ворот. По крайней мере, он исчезнет, когда я сбегу.

А как насчет титула "Усыновленный принц"?

[Титул (Усыновленный принц): Благодаря тому, что вы были усыновлены ***** *****, раса ***** не будет проявлять к вам агрессии].

Я принц? Но кто меня усыновил? Их может быть несколько, но, судя по расе, они не будут агрессивны по отношению ко мне, что является частью титула. Значит, скорее всего, это нечеловеческая раса.

Тогда почему я здесь? Разве не должен кто-то присматривать за мной, чтобы я не оказался рабом?

Вздыхнув, делать было нечего, и я попытался заснуть.

Казалось, прошло несколько часов, а я все смотрел на деревянный потолок, не в силах заснуть, пока не появилось новое окно.

[Вы не выполнили ежедневный квест. Теперь вы отправляетесь в "Зону наказания" на определенное время].

Подождите, какой ежедневный квест? Я никогда не получал никакой информации об этом!

Внезапно вместо запертой комнаты я оказался посреди пустыни.

Стоп, почему это все кажется знакомым?

[Штрафной квест: Выжить]

Цель: Выжить, пока не закончится время.

Оставшееся время: 4 часа 0 минут 0 секунд]

"Черт!" выругался я и вспомнил, где я это уже видел.

"Кри-и-ик!" Я вдруг услышал позади себя громкий визг. Обернувшись, я увидел гигантскую сороконожку, надвигающуюся на меня.

У меня не было времени думать, я бежал изо всех сил, чтобы выжить.

"ПОЧЕМУ Я НЕ МОГ ПОЛУЧИТЬ НОРМАЛЬНУЮ СИСТЕМУ!" - кричал я, мысленно спрашивая себя, не разгневал ли я какого-то бога, чтобы быть наказанным таким образом.

Пока я бежал, из песка стали появляться новые сороконожки, а я пытался извиниться перед всеми известными мне богами за все, что я сделал плохого, чтобы заслужить это.

Жить в холодном подвале было гораздо лучше, чем это!

Я бежал и бежал, избегая всех сороконожек.

Мне казалось, что я упаду от усталости, и тут передо мной возникла еще одна сороконожка.

Она бросилась на меня, но я успел увернуться. И вот, когда я уже собирался стать обедом

сороконожки, я снова оказался в запертой комнате.

[Вы выполнили квест "Наказание"].

[Пришло вознаграждение за выполнение квеста "Наказание".

Хотите ли вы принять ее?

Принять / Отказаться]

Я оглядел комнату. Все спали, а я стоял, обливаясь потом и задыхаясь. Я не успел даже принять награду, как потерял сознание от усталости.

<http://tl.rulate.ru/book/91344/3175337>