Урон Шторма клинков не высок, даже игроки с небольшим объемом здоровья (тонкие классы – маг, лучник, жрец…) могли спокойно принять на себя один или два удара. Но, к Сожалению для Клятвы Короля, навык Чен Мина хотя и не имел большой урон, но количество атак было достаточно много, чтобы убить любой тонкий класс.

«Для навыка такого уровня, убить за 1 секунду класс тканей и кожи, уже хорошо», - Чен Мин был вполне доволен тем, что у него есть.

Для обычных игроков 1 секунды может быть недостаточно для того, чтобы среагировать. Однако экспертам одной секунды хватит, чтобы принять контрмеры.

В голове Чен Мина мысли лихорадочно носились по углам его сознания. Молодой человек обдумывал все плюсы и минусы Шторма клинков, а также пытался придумать стратегию, которая поможет ему выйти из этой битвы победителем.

Внезапно раздался системный сигнал, заставив его мысли замереть.

[Активирован пассивный эффект «Абсолютной кражи»]

[Получен [Дубовый лук]]

Чен Мина на мгновение забыл как дышать.

Хотя он знал, что его удары могли привести к срабатыванию пассивного эффекта таланта, но он предполагал, что система наложит ограничение на срабатывание против игроков. Но как оказалось, никакого ограничения не было! Он просто слишком много думал! Вероятно виной тому, были знания из прошлого, он много читал об ограничениях могущественных талантов.

«Хаа…похоже вперед меня ждет еще много открытий».

Несмотря на мысли, сердце Чен Мина наполнилось радостью.

Хотя вероятность срабатывания пассивного эффекта Абсолютной кражи была очень мала, это можно компенсировать увеличением попыток.

В Славе, на поздних этапах будут происходить войны гильдий и национальные войны! Тысячи людей, десятки тысяч людей, даже сотни тысяч людей будут участвовать в сражениях.

Если ворваться в такую толпу и высвободить Шторм клинков, каков будет результат? Одна мысль об этом, вызывала у Чен Мина приступ эйфории.

***

*Плюп*Плюп*Плюп*

Тонкие игроки Клятвы Короля легли словно скошенные гигантским серпом, а золотой идентификатор Чен Мина сразу стал цвета крови.

Такое явление происходило, когда значение Греха было слишком высоким. Нападение на игрока расценивалось как злонамеренная атака, убийство противника повышало значение греха, и если оно накапливалось до определенного уровня, то игрок становился игроком с красным именем.

На игроков с красным именем накладывается множество ограничений. Во-первых, невозможность войти в город из-за агрессии стражи. Но даже если вы сможете каким-то образом проникнуть в город, большинство НПС, как внутри, так и за пределами будут игнорировать вас.

Более того, если показатель греха будет слишком высок, игроки будут объявлены в розыск и станут целью охотников за головами. Если в таком состоянии игрок будет пойман или убит, в зависимости от величины показателя греха, система автоматически определит степень наказания.

Наказание может быть как самым простым, - потеря большого опыта, так и очень строгим, как например потеря всего снаряжения, вместе с большим количеством опыта с заключением в темницу.

Чтобы отмыть красное имя, игрокам нужно провести долгие часы убивая монстров. Если же, игрок не хочет тратить время на очистку таким образом. Он может найти специальный храм, где за золотые монеты послушник очистит ваше имя.

***

Буря рассеялась, оставив после себя огромное количество тел.

Во всем Алом монастыре воцарилась тишина.

- Похоже, ему не нужна наша помощь…, - Цзян Гэ был первым кто пришел в себя.

- Да, по сравнению с ним мы просто мусор, - у Непобедимой было серьезное лицо.

Ее небрежный комментарий вызвал негодование у рядовых игроков. Хотя она говорила правду, им очень сильно хотелось наказать ее. Но взглянув на огромный меч, они решили простить ей

эту оплошность на этот раз.

***

- И это все на, что способна твоя гильдия? – усмехнулся Чен Мин, но втайне продолжал думать, что делать дальше.

Его слова разожгли пламя ярости в сердцах соратников Короля Мира. Однако, на это все закончилось, они не знали как опровергнуть его слова.

Король Мира сквозь стиснутые зубы прошипел: «Чего застыли, скорее вставайте! Я не верю, что мы не способны убить его!»

Причина, по которой Алый монастырь считали лучший местом прокачки среди новичков, помимо возможности вызвать боссов, заключалась в том, что его местность очень подходила для фарма монстров, а также в том, что кладбище находилось на территории Алого монастыря.

Чтобы встать после смерти, игрокам нужно было пройти всего несколько шагов.

Очевидно Король Мира учел это когда ввязался в сражение с Чен Мином. С самого начала, он собирался подавить парня бесконечными набегами.

Заметив, что Чен Мин приближается, глава Клятвы Короля поспешно отступил, не забывая отдавать приказы: «Ассасины, нападайте на него из скрытности, не давайте ему передохнуть. Дальники, разбейтесь по отрядам и прикрывайте миликов, не бойтесь, его аое-навык должен иметь большой откат!

Чен Мин взглянул на Шторм клинков, откат которого был всего 15 секунд и чуть не рассмеялся вслух. Шторм клинков был лишь улучшенной версией обычного навыка ассасина.

Убийцы Клятвы Короля один за другим уходили в скрытность. Стоит отдать должное, Король Мира был опытным командующим. Он быстро менял и улучшал свои стратегии.

Уголок рта Чен Мина слегка приподнялся, меньше всего он боялся ассасинов, затем он также вошел в режим невидимости.

После того как он скрылся, первое, что он сделал, это сразу же отступил.

- Усильте меня Просвещением!

Жрецы тут же взмахнули посохами. Чен Мин бросил взгляд на бафф: «Задержка на 2 секунды,

намного хуже навыка Линлин».

Чен Мин почувствовал некоторое волнение, если бы только Линлин была с ним. Отойдя на несколько шагов, Чен Мин использовал мерцание, чтобы переместится на некоторое расстояние вперед.

Король Мира и его соратники не знали, где находится Чен Мин , но Цзян Гэ и его группа, которые были в одной команде с ним, ясно видели его.

Чен Мин скрылся в дальнем углу, успешно избежав аое-атак магов Клятвы Короля.

«Отличный выбор позиции!» - Цзян Гэ мысленно похвалил Чен Мина.

Он ожидал, что же дальше предпримет ассасин, но Чен Мин однако, остановился.

Именно так! Он остановился и больше не шевелился! Как будто забыл, что делать дальше. Только через две секунды Чен Мин покатился назад и покинул место, где только что сидел, и снова остановился.

Хотя он остановился всего на две секунды. Но в эти секунды могли стоить жизни.

Тем более, что гильдия Короля Мира также отправила восемь убийц, которые искали возможность расправиться с Чен Мином. Двухсекундной задержки было достаточно, чтобы раскрыть местонахождение ассасина!

***

«Что делает Сумрачный Призрак?»

«Может хочет сбежать?»

«Разве он не сказал, что уничтожит Клятву Короля? Почему он бежит?»

«Вероятно, он недооценил силы противника!»

Цзян Гэ и остальные были в недоумении.

Они не осуждали Чен Мина, а были обеспокоены его положением. Они переживали, что парень будет убит за то, что он заступился за них.

Слабая черная тень, которую оставил Чен Мин после того, как скрылся, была не совсем похожа на тень обычного ассасина. Эта тень следовала за Чен Мином с задержкой в две секунды!

http://tl.rulate.ru/book/91289/3154469