

За городом Ясного Ветра.

Чен Мин осмотрел [Эссенцию дракона] и погрузился в глубокую задумчивость.

Как именно ему нужно выходить эту штуку? Не было ни подсказок, ни индикатора прогресса.

Немного успокаивало то, что как только он покинул подземелье, эссенция была привязана к нему. Это означало, что сколько бы раз он ни умирал, она никуда не исчезнет.

Такой эффект привязки у высококачественных предметов возникал в крайне редких случаях. Своего рода гарантия, что вещь не будет бесполезной.

Чен Мин решил пока отложить вопрос о [Эссенции Дракона]. У него нет никакой информации связанной с драконами. Даже в его прошлом лишь немногим выпал шанс получить питомца связанного с расой драконов.

Чен Мин собрался с мыслями, сейчас ему нужно сделать несколько вещей.

Прежде всего – это поднять уровень. Он потратил два дня на расшифровку головоломки шахматной игры, и один раз умер в подземелье, таким образом его уровень значительно отстал от игроков.

На данный момент самый высокий уровень в мировой таблице лидеров занимала девушка из Америки, воин 13-го уровня.

Повысить уровень было самым важным делом.

К счастью у него есть роскошное снаряжение, навыки и самое главное предмет помощи Горнило войны, поэтому повышение уровня было лишь вопросом времени.

Далее по важности шел уровень Алхимии. Пока он единственный кто владеет этим навыком. Почему он был в этом уверен? Все дело в том, что он получил навык обходным путем, в то время как обычным игрокам, чтобы получить его, нужно достигнуть 15-го уровня и выполнить цепочку квестов.

Это было второе.

Что касается третьего то, это был квест SSS ранга.

Сдав квест ранее, он автоматически получил следующий квест - отправиться в близлежащий монастырь, чтобы исследовать нашествие нежити. Если он выполнит этот квест, сможет

собрать полный комплект Наследия.

Хотя комплект Наследия только необычного качества, с сетовыми бонусами он не уступал по качеству снаряжению редкого качества.

На этом этапе богатые игроки комбинировали необычные и редкие вещи. Из-за дефицита, даже имея деньги купить снаряжение редкого качества было сложно.

Разобравшись со своими задачи, Чен Мин посмотрел на рядом стоящую маленькую жрицу.

- Линлин, вернись в деревню новичков и собери в ее окрестностях травы из этого списка. Кроме того, если кто-нибудь будет готов продать травы, купи их, но давай не больше 10 медных монет за штуку. Затем возвращайся ко мне, я сделаю зелья и продам их, после продажи, ты получишь 30% от общей прибыли.

Маленькая жрица изумленно уставилась на него.

- Старший брат, думаешь они продадут за такую цену?

- Не волнуйся, сейчас это их красная цена. В будущем они будут стоить еще меньше.

Причина по которой Чен Мин был так уверен заключалась в том, что он уже проходил через это. Позже, когда алхимиков станет больше, количество собирателей трав также увеличится. В прошлом он был одним из собирателей трав, это был его хлеб, и стоит сказать, далеко не легкий из-за большой конкуренции.

Линлин замолчала. Она вспомнила, что с самого начала, Чен Мин давал ей за каждую траву в пять раз больше (с учетом надбавки от продаж). Маленькая жрица хотела поблагодарить его, но Чен Мин словно прочитав ее мысли, заговорил первый: «Что я говорил о благодарностях? Мы с тобой боевые товарищи и деловые партнеры, поэтому перестань быть такой. Но если все еще хочешь отблагодарить меня, усердно тренируйся, если что можешь обратиться за помощью к Лин Юэ, уверен, что как только ты покажешь свою силу, они с радостью пойдут с тобой на групповой фарм».

Маленькая жрица в ответ лишь послушно кивнула и ушла.

\*\*\*

«Говорят, мы бяки-буки», «Как выносит нас земля?» ...

Чен Мин в уме напевая песенку направился в монастырь. Он также читал сообщения, которые сыпались на него со всех сторон. Все хотели узнать, что он сделал в подземелье. В конце

концов ему это надоело и он закрыл чат, ответив лишь Лин Юэ с которой у него были хорошие отношения.

«Режим ярости обычно длится недолго, от трех дней до недели, конечно бывают исключения».

Точный срок варьировался от монстра к монстру, и он не мог сказать наверняка.

Через полчаса Чен Мин прибыл в место под названием Алый Монастырь.

Это место было заполнено монстрами 12-14 уровня.

Он ожидал, что здесь будет тихо, но реальность доказала обратное. Повсюду сновали игроки сражаясь с мобами.

«Тск, жаль, эти мобы могли бы стать отличным трамплином для меня».

Вероятно, он больше не сможет зачищать целые споты в одиночку, как делал это в деревне новичков, пока не обгонит всех игроков по уровню.

Прежде чем идти дальше, Чен Мин накинул капюшон, окутав лицо тенью, затем скрыл свой идентификатор и отключил эффект блеска снаряжения.

Он был лишь девятого уровня. Хотя он и не боялся игроков 11-12 уровня, он опасался, что ему попадется какой-нибудь жадный Боб, который посчитает его легкой добычей из-за низкого уровня.

Чен Мин хотел спокойно выполнить задание и повисить свой уровень. Он не хотел, чтобы ему мешали эти парни.

По дороге к монастырю на него оглядывались несколько человек, но, видя, что он выглядит как обычный игрок, не обращали на него внимания. И только когда он подошел к воротам монастыря, его окликнул один игрок.

- Брат, у нас не хватает дэмэдж дилера, не хочешь присоединиться к нашей группе? Что касается монастыря, советую забыть.

- Что это значит забыть? - Чен Мин с любопытством посмотрел на него.

- Он зарезервирован большой гильдией, - игрок бросил быстрый взгляд на ворота монастыря, в его глаза виднелась смесь эмоций зависти и обиды, но больше всего беспомощности, - мы,

обычные игроки, можем убивать только монстров снаружи.

Большая гильдия?

- Что это за гильдия? - поинтересовался Чен Мин.

- Клятва Короля.

Чен Мин: (□\_□) □□□

Подумать только, карта мира Славы так велика, но он наткнулся именно на Клятву Короля.

<http://tl.rulate.ru/book/91289/3149200>