

Внутри города Ясного Ветра.

Чен Мин в первую очередь решил сдать квест Путь к спасению.

Как он и ожидал, он получил значительное количество опыта, 8 серебряных монет и часть комплекта.

[Сет Наследия – Накидка]

[Тип – Броня]

[Уровень 10]

[Защита 20]

[Ловкость 6]

[Выносливость 6]

[Бонусы Сета:

[Эффект 2 частей: урон атак повышается на +10%]

[Эффект 4 частей: урон +50%]

[Эффект 6 частей: вызывает усиление [Расправа], [Удар в спину].

[Расправа: если вы находитесь в состоянии невидимости повышается урон]

[Удар в спину: цель получает 50% дополнительного урона при атаке в спину]

[Введение: часть кожаного комплекта брони с древних времен, на котором до сих пор кровь лучших убийц!]

Наконец-то плащ!

Чен Мину всегда казалось, что если надеть плащ, то весь человек станет намного красивее.

Чен Мин был очень доволен этим набором снаряжения. Не хватало только обуви, чтобы

дополнить весь комплект. Придя в гильдию Авантюристов, он нашел наставницу и сдал квест, получил эмблему младшего убийцы гильдии ассасинов.

- Я София, отныне, я твоя наставница.

Поговорив с Софией, Чен Мин получил шанс выучить два новых навыка.

Один из них был «Скрытность» - визитная карточка всех ассасинов.

Это был навык который использовала Королева.

Хотя он получил этот навык от наставницы, при достаточном везении его можно было выбить из мобов. Второй навык назывался – Засада, универсальный навык, выучить который обязан каждый ассасин.

Чтобы выучить навыки, нужно было заплатить серебром. Чен Мин отдал 10 серебряных монет за два навыка.

Для обычного игрока это было бы сущим мучением.

[Вы выучили навык «Скрытность»]

[Вы выучили навык «Засада»]

[Активирован расовый талант – навык Скрытность улучшен до «Призрачная Тень»]

[Активирован классовый талант – навык Засада улучшен до «Шторм Клинков»]

Чен Мин сначала застыл, но затем его лицо расплылось в радостной улыбке. Хотя он уже знал, что некоторые навыки ассасинов могут быть улучшены его талантами. Но думал, что это касалось только тех навыков, которые были получены из книг.

Он и представить себе не мог, что навыки, полученные им от наставника тоже могли активировать пассивные эффекты талантов.

Открыв панель навыков, он взглянул на них.

[Призрачная Тень]

[Ранг: Легендарный]

[Описание: естественный навык расы Темных Призраков, позволяет скрыться в астральном мире, оставив во внешнем мире лишь тень прошлого].

[Шторм Клинков]

[Ранг: Редкий]

[Описание: позволяет образовать вокруг себя смертоносный шторм из клинков].

Легендарный и Редкий!

Чен Мин не мог не усмехнуться.

Эти два навыка были просто потрясающими!

Особенно [Призрачная Тень]!

Обычный ассасин или разбойник, в скрытности, оставляет за собой не очень четкую черную тень. Для того чтобы прийти и уйти незаметно, опытному ассасину нужно полагаться на местность.

Но навык [Призрачная Тень] игнорировало это ограничение! Тень, которую он оставлял за собой, будет находиться там где он был секунду назад.

Хотя он и не мог достичь полной невидимости, но все же это было намного лучше, чем обычная скрытность!

Чен Мин с нетерпением активировал умение. Его фигура мгновенно исчезла, и только после того, как он отошел на несколько шагов, на том месте где он ранее стоял появилась тень.

«Я смогу использовать это, чтобы обманывать игроков. Даже опытные игроки будут одурачены этой способностью».

Что касается Шторма Клинков, как и следовало из названия, это было умение массового поражения.

Ассасины как правило обладают большим набором навыков, которые позволяют нанести огромный урон в одну цель.

Навыки подобные Шторм Клинков были очень редки. И хотя Шторм Клинков не обладал высоким коэффициентом урона, он компенсировал это большим радиусом действия. Кроме

того, Чен Мин использовать его в паре с отравленным клинком. В будущем ему больше не придется бегать за каждым монстром.

Чен Мин был доволен своим урожаем.

После этого, он отправился в конюшню рядом с гильдией Авантюристов и потратил 50 серебряных монет на покупку хорошей лошади. По словам хозяина, эта лошадь обладала древней родословной магического зверя.

Она была намного выше и сильнее обычной лошади, а на лбу у нее красовалась пара рогов, похожих на бычьи.

До горного хребта Мирика было очень далеко, и без лошади Чен Мин боялся, что не сможет добраться туда за даже за неделю.

Запрыгнув на лошадь, Чен Мин поскакал прочь.

Весь путь должен занять двадцать часов. Но Чен Мин не собирался перетруждать себя, поэтому двадцать часов должны были растянуться на два дня.

За эти два дня, вероятно многие обгонят его по уровню. Однако после открытия куба новичков, ему больше не нужно было спешить, без награды, первое место было просто пустым звуком.

Чен Мина не волновала слава, он заработает её своими навыками, сейчас его больше волновало, что за сокровища скрываются за головоломками двух хребтов.

«Интересно, что же там скрыто?»

Сердце Чен Мина наполнилось предвкушением.

Горный хребет Радагона.

Количество игроков, сидевших в одиночестве и хмурившихся в задумчивости, увеличилось. Однако первое место в таблице лидеров осталось неизменным.

Это была все та же женщина – Леди Стример!

Кроме того, в отличие от последнего раза, ее результаты улучшились. В течение получаса она продолжала играть снова и снова. За шестнадцать партий, она смогла почти удвоить свой

прежний показатель. Можно сказать, что каждый раз, когда она играла в эту игру, ей удавалось что-то выиграть.

Проиграв очередной раз, она не стала сразу начинать следующую игру, а села и закрыв глаза задумалась.

Время шло, остальные сильные участники потихоньку догоняли её. Но вскоре, все без исключения остановились на 32 ходе.

Обычные игроки, видя как они понемногу улучшают свои результаты, уже решили, что головоломка скоро будет решена. Но когда все силачи остановились на 32 ходе, окружающие поняли, что, что-то пошло не так.

«Что происходит? Почему они остановились?»

«Похоже, это их предел! Но даже так они крутые, я не смог пройти даже до 10 ходов!»

«Я надеюсь, что они смогут прорваться как можно скорее, давайте посмотрим, что за сокровища внутри».

Пока все разговаривали.

Леди-стример, сидевшая на земле, открыла глаза.

Все затаили дыхание.

Однако вот чего все никак не ожидали так это то, что Леди-стример не стала вступать в следующую игру.

Вместо этого она встала, обвела пещеру сложным взглядом и, наконец, покачала головой: «Среди присутствующих никто не сможет выиграть эту шахматную партию...!».