Фигура Чен Мина светилась от блеска опыта, который набирался быстро и достиг отметки в 122 процента. В отличие от остальных участников группы, он получил значительный прирост опыта в размере 15 процентов, так как его вклад в битву превысил минимальные требования.

В игре "Слава" имелась особая опция, позволяющая контролировать распределение очков опыта. Она была создана преимущественно для предотвращения прокачки высокоуровневыми игроками, низкоуровневых.

То есть, за победу над Чумным Псом, Чен Мин получил 80 процентов от общего количества опыта, а оставшиеся 20 процентов были разделены между остальными участниками группы.

Хотя в душе Чен Мин радовался своему успеху, внешне он сохранял спокойствие.

Но опыт не был единственной наградой за смерть босса - настало время собирать урожай. Чен Мин быстро оценил выпавшие предметы и обратился к Лин Юэ.

Когда тело Чумного Пса исчезло, на земле оказалось много медных монет, среди которых, было несколько серебряных. Сквозь монеты просачивался зеленый и синий свет. Чумной Пес оказался богатым боссом за раз сбросив три необычных и два редких предмета.

Редкое снаряжение!

Заметив синий свет, сердца участников группы учащенно забились.

В настоящее время во всем мире есть только пять предметов экипировки редкого уровня и все они были получены вчера после осады монстров. Это показывает, насколько редко встречается снаряжение редкого качества.

- Глава Лин, прошу, - Чен Мин подал знак Лин Юэ.

Девушка кивнула и собрала все предметы. Затем она начала их осматривать. Сначала ее лицо не выражало никаких эмоций, но как только она осмотрела редкие предметы, выражение ее лица исказилось в странной гримасе.

- В чем дело, сестра? - Лин Сюэ не могла не спросить.

Может ли быть так, что характеристики предметов были плохими? Или их нельзя использовать?

Чен Мин не мог сдержать любопытства.

- Смотрите сами, - Лин Юэ поделилась информацией об предметах в командном чате.

[Левый Клык Чумы]

[Уровень 10]

[Сила атаки 35]

[Ловкость 8]

[Сила 8]

[Выносливость 8]

[Пассивный навык [расколотая броня]: при поражении цели одновременно Правым и Левым Клыком Чумы может вызвать эффект [расколотая броня] при котором игнорируются 50% брони.]

[Описание: Левый Клык Чумного Пса, разрушенный и мутировавший в результате заражения, очень острый.]

Атрибуты предмета ошеломили всех участников группы.

Даже Чен Мин не стал исключением.

Кинжал увеличивал силу атаки игрока на 35 очков!

Стоит знать, что сейчас у Чен Мина всего 40 очков силы атаки, без учета бонусов таланта. Таким образом один только этот кинжал удвоит его урон.

Предмет редкого качества полностью оправдывал себя!

Более того, это была только сила атаки.

Дополнительные очки характеристик тоже были довольно высокими.

Всего 24 очков характеристик. И все они были полезными. Это равнялось количеству всех очков характеристик обычного игрока пятого уровня.

Но больше всего сердце Чен Мина заколотилось от названия снаряжения.

Левый Клык Чумы и Правый Клык Чумы

Кинжалов было два!

Он быстро перевел взгляд на второе снаряжение редкого качества и его сердце наполнилось восторгом.

[Правый Клык Чумы]

[Уровень 10]

[Сила атаки 25]

[Ловкость 12]

[Сила 12]

[Выносливость 12]

[Пассивный навык [расколотая броня]: при поражении цели одновременно Правым и Левым Клыком Чумы может вызвать эффект [расколотая броня] при котором игнорируются 50% брони.]

[Описание: Правый Клык Чумного Пса, разрушенный и мутировавший в результате заражения, не такой острый как Левый Клык, но обладает волшебной разрушительной силой.]

Хотя у второго кинжала урон был поменьше, но он компенсировал это высокими очками характеристик.

Чен Мин тяжело дышал, глядя на них.

Это были пара кинжалов с пассивным эффектом! Особый эффект в виде 50% игнорирования защиты цели! Они были практически созданы для него!

В руках обычного разбойника эти кинжалы не смогли бы показать всю свою силу, в конце концов стандартный класс мог носить только один кинжал, с небольшим щитом или отравленными иглами в другой.

Чтобы задействовать эффект Клыков Чумы двум разбойникам пришлось бы работать вместе.

Но Чен Мин был другим.

Сумрачный Убийца позволял ему экипировать два кинжала. С этими двумя кинжалами его атаки могли в любой момент вызвать эффект 50% пробития брони!

Лин Юэ долго рассматривала два предмета, прежде чем бросить их Чен Мину.

- Как договаривались, все снаряжение разбойников – твоё!

- Прекрасно! – Чен Мин улыбнулся и положил их в инвентарь.

Кинжалы были снаряжением 10 уровня, ему оставалось активировать еще как минимум две карты, чтобы разблокировать оковы и подняться до 10 уровня.

Из трех предметов необычного качества два были латными доспехами для рыцарей, а последнее кольцо, которое повышало максимальное количество очков здоровья.

Чен Мин получив два кинжала был крайне рад и не стал участвовать за первые два предмета, попытав своё счастье только в борьбе за кольцо. К сожалению ему не повезло, и кольцо досталось другим.

Однако Чен Мину было все равно.

Он проверил сколько осталось времени до конца перезарядки Абсолютной Кражи и обнаружил, что оставалось чуть меньше часа.

Предположительно, к тому времени, как они доберутся до главного босса подземелья, его талант будет готов к использованию. Только подумав об этом, он не мог не почувствовать прилив тепла в сердце.

http://tl.rulate.ru/book/91289/3058843