Регистрация на получения сертификата была простой, нужно было всего лишь ввести личные данные, номер телефона и счета. Чен Мин быстро заполнил необходимые поля и отправил на подтверждение.

Ответ пришел довольно быстро.

Сразу после этого, Чен Мин зашел на форум и увидел, что его идентификатор стал золотым. Под идентификатором также был виден присвоенный титул «Элитный Ассасин Страны Драконов!».

Чен Мин был очень рад получить золотой идентификатор. Не желая терять времени, он зашел в настройки и проверил открывшиеся ему привилегии.

«Возможность закрепить пост на самом верху на 6 часов раз в неделю, неплохо».

Затем он вернулся в игру и рассортировал предметы. После этого, он снова вернулся на форум и открыл раздел торговли.

Как и во многих играх, на официальном сайте игры есть три вкладки:

[Форум]

[Руководство]

[Торговля]

Чен Мин разделил предметы по рангам и разместил их в соответствующих ячейках. Хотя большинство его товаров были обычного качества, многие игроки определенно захотят их купить. Конечно, самым привлекательным товаром среди его вещей, это посох необычного качества «Зеленое Око», остальные три предмета необычного качества не могли с ним сравниться.

Но даже несмотря на все, Чен Мин был уверен, что цена на обычное снаряжение белого ранга не будет низкой. Ведь как уже ранее говорилось, шанс выпадения хорошего снаряжения в Славе был крайне мал.

В прошлом многие безумные игроки без устали фармившие днями на пролет, все еще не были способны надеть полный комплект редкого снаряжения, им приходилось довольствоваться смешанным обычного и необычного качества снаряжением. Глядя на это можно увидеть, насколько трудно достать в «Славе» качественное снаряжение обычными способами.

Затем Чен Мин воспользовался функцией закрепа и разместил свой аукцион на самом верху в

разделе торговли.

Так как аукцион полностью контролируется системой «Славы», торговцам не нужно беспокоится о мошенниках. Участники аукциона смогут сделать ставку лишь в том случае, если у них имеются средства, и как только ставка сделана, сумма ставки со счета участника будет заморожена до окончания аукциона или пока ставка не будет перебита.

Чен Мин не стал устанавливать цену выкупа и не ограничил количество ставок. Каждому разрешалось сделать ставку в течение трех дней. Как только время истечет, выиграет тот кто сделал самую высокую ставку, если никто не сделает ставки, аукцион автоматически прекратится.

Также за продавцом оставалось право завершить аукцион досрочно, продав товары, если он доволен предлагаемой ценой.

Убедившись, что все в порядке, Чен Мин запустил аукцион. Система немедленно объявила о его запуске на всех трех площадках, это была еще одна привилегия обладателя золотого идентификатора.

[Запущен Аукцион]

[Владелец: Сумрачный Призрак]

[Срок: 72 часа]

Слова были написаны золотым шрифтом и ярко светились, привлекая всеобщее внимание. Увидев имя «Сумрачный Призрак», вскоре множество игроков зашли на аукцион, чтобы посмотреть на товары. Они испытали сильное потрясение, когда увидели более дюжины снаряжения обычного и необычного ранга.

В то же время, если обычные игроки были изумлены товарами, опытные игроки больше внимания обратили на самого Сумрачного Призрака. Многим из них было известно, что если имя игрока становится золотым, это означает, что его приняли в высшую лигу.

Некоторые из этих игроков сами имели золотое имя, они пользовались своими привилегиями, чтобы повысить престиж своих гильдий или чтобы продемонстрировать свое величие. Чен Мин был единственным кто использовал золотой идентификатор для аукциона. Это заставило многих людей, которые только-только начали восхищаться им, задуматься о правильности своего решения, но как только они увидели снаряжение выставленное на аукцион, всё их презрение бесследно исчезло.

«Посмотрите на эту броню необычного качества! Есть еще посох и…»

«Характеристики этого посоха потрясающие, если я смогу его получить, мой фарм станет быстрее! Я готов отдать 3000 юаней, пожалуйста, оставьте его мне!»

«Три тысячи? Брат, ты слишком наивен, если думаешь, что сможешь заполучить такую пушку за эту мелочь!»

«Я ставлю 30 000!»

После того как этот человек сделал ставку, простые игроки больше не осмелились вмешиваться. Они могли только затаив дыхание наблюдать как большие шишки неистово сражаются за лучшее снаряжение.

Простые игроки быстро потеряли интерес к необычному снаряжению, поскольку знали, что у них не получится вырвать его из лап богатых игроков. Таким образом их внимание скоро переключилось на обычное снаряжение. Его было больше и цены были ниже, шанс получить его естественно был выше.

Но очень скоро они поняли, как сильно заблуждались. Это правда, что по сравнению с необычным, обычное снаряжение было дешевле. Но из-за этого за него боролось больше людей! А когда людей больше, цена, естественно, будет быстро расти.

Чен Мин посмотрел на статистику аукциона и улыбнулся.

Привилегия золотого идентификатора была использована не зря! Аукцион только начался, а цены уже были выше среднего.

Оставив аукцион в покое, Чен Мин направился к главе деревни. Ранее он закончил вторую часть квеста, но не успел сдать его из-за начала осады.

[Получено 7 500 очков опыта!]

[Получено 7 серебряных монет!]

[Получено снаряжение Сет Наследия – шлем!]

[Получена книга навыков «Львиный Рык»!]

Шкала опыта Чен Мина резко возросла до 91% от 9 уровня. Ему оставалось менее 9% процентов до 10-го уровня.

«В этот раз награды больше, чем в прошлый раз, как же я рад что получил этот квест».

Чен Мин открыл инвентарь и надел шлем. Внешний вид кожаного шлема был в форме темного капюшона.

[Сет Наследия – Шлем]

[Тип – Броня]

[Уровень 8]

[Защита 10]

[Ловкость 2]

[Сила 2]

[Бонусы Сета:

[Эффект 2 частей: урон атак повышается на +10%]

[Эффект 4 частей: урон +50%]

[Эффект 6 частей: вызывает усиление [Расправа], [Удар в спину].

[Расправа: если вы находитесь в состоянии невидимости повышается урон]

[Удар в спину: цель получает 50% дополнительного урона при атаке в спину]

[Введение: часть кожаного комплекта брони с древних времен, на котором до сих пор кровь лучших убийц!]

С появлением шлема, активировался бонус сета за 2 части, и Чен Мин получил 10% прибавку к урону.

[Сумрачный Призрак]

[Раса – Темный Призрак]

[Класс – Сумрачный Убийца]

[Уровень 9]

[Здоровье 215]

[Мана 145]

[Сила атаки 33]

[Защита 23]

[Сила 18]

[Физическая сила 17]

[Выносливость 16]

[Ловкость 148]

[Дух 16]

[Таланты: Абсолютная кража, мастер скрытности, мастер уклонения, знаток ядов, шквал клинков].

[Навыки: Отравленный клинок. Танец теней]

[Очки характеристик: 0]

Глядя на свои характеристики, Чен Мин испытал полное удовлетворение. После чего, он снова посмотрел на главу деревни, но к его удивлению старик больше не обращал на него внимание.

«Ошибка? Или…»

Он поспешно открыл журнал заданий и увидел, что следующее задание можно взять в первом городе. Это был близлежащий город 5-го уровня. Для входа в него игрокам требовалось достичь 10-го уровня.

«Похоже, пора всерьёз сосредоточиться на повышении уровня!»

Хотя до 10-го уровня ему оставалось всего 10% опыта. Ему все еще предстояло собрать много

карт или денег, чтобы активировать их всех.

Если он хотел преодолеть 9 уровень и подняться на 10 уровень, ему нужно активировать как минимум три карты.

По подсчетам Чен Мина, ему нужно было набрать около 120% своего опыта, прежде чем он сможет активировать карты монстров 0-го уровня и монстров 1-го уровня.

«К сожалению, квест больше мне не поможет, поэтому остается только гринд мобов».

Чен Мин не жаловался. Ему и так сильно помогли. Если бы не это задание, добраться до нынешнего уровня ему было бы гораздо сложнее.

Лин Сюэ: «Сумрачный Призрак, ты свободен? Мы хотели бы пригласить тебя на забег в секретное подземелье».

«Секретное подземелье? Это как нельзя кстати», - подумал Чен Мин.

http://tl.rulate.ru/book/91289/3024788