Чен Мин торопливо открыл инвентарь и вынул книгу с красиво украшенным зеленым переплетом.

[Калечащий яд]

[Качество: Обычный]

[Класс: Разбойник.

[Описание: покрывает оружие ядом на 10 минут, позволяя при атаке отравить противника с 20% вероятностью и накладывая на него ослабление, которое будет наносить урон в размере 20% от урона пользователя в секунду, в течении 30 секунд].

Несмотря на обычное качество, Чен Мин был очень счастлив получить этот навык в свои руки, навыки были крайне редкими вещами.

Прочитав описание, Чен Мин не задумываясь решил изучить навык. Книга рассеялась на золотые частицы и превратилась в знак навыка на панели навыков.

[Активирован талант Сумеречного Убийцы «Знаток Ядов»]

[Навык «обычного» качества [Калечащий Яд] был усовершенствован в навык [Отравленный Клинок] «редкого» качества!]

Чен Мин сначала ошеломленно застыл, а затем радостно закричал. Неожиданно, классовый талант оказался способен улучшать навыки. Изначально, он думал, что талант «Знаток Ядов» будет лишь немного усиливать эффекты ядов, он и подумать не мог, что он способен улучшать навыки, это было просто немыслимо!

[Отравленный Клинок]

[Качество: редкий]

[Описание: покрывает оружие ядом на 60 минут, позволяя при каждой атаке отравить противника с 100% вероятностью и накладывая на него ослабление, которое будет наносить урон в размере 50% от урона пользователя в секунду, в течении 10 минут].

Глаза Чен Мина расширились от шока. Это усиление было неоправданно сильным.

Прежде всего время действия усиления ядом возросло, шанс отравить цель теперь был абсолютным, а время действия накладываемого ослабления длилось почти десять минут.

«Этот навык невероятен!»

Чен Мин активировал навык, в тот же миг его кинжалы засветились жутким темно зеленым свечением, после чего он огляделся в поисках мобов и найдя цель, он немедленно бросился в их сторону.

Чен Мин приблизился к трем диким кабанам и молниеносно нанес им по одному удару, затем не оглядываясь он рванул к другой группе. В течении некоторого времени, можно было увидеть, как некая фигура носилась по полю от одной группы диких кабанов к другой.

Все дикие кабаны которых ранил Чен Мин покрывались зеленым свечением, а их здоровье начинало быстро снижаться, каждую секунду теряя около пяти очков здоровья.

Вскоре Чен Мин собрал позади себя длинную вереницу из диких кабанов, монстры с красными глазами преследовали его, желая разорвать на кусочки. Чен Мин мог только бежать вперед не оглядываясь.

Спустя дюжину секунд, первая группа отравленных диких кабанов рухнула на землю. Вскоре после этого, позади Чен Мина начала расти дорожка из трупов диких кабанов.

Шкала опыта Чен Мина быстро росла!

«Фантастика!»

Чен Мин продолжал бежать, попутно нападая на новые группы диких кабанов.

Если бы сейчас кто-нибудь пришел на поля диких кабанов, они стали бы свидетелями странной картины. Один человек убегающий от десятков диких кабанов, которые время от времени группами умирают.

Как раз, когда Чен Мин собирался заканчивать, раздалось системное оповещение.

[Активирован пассивный эффект «Абсолютной Кражи»]

[Получена шкура дикого кабана]

Чен Мин был ошеломлен. И хотя украденный предмет не стоил упоминания, однако тот факт, что урон от яда способен активировать пассивный эффект кражи стал для него неожиданностью.

Глаза Чен Мина загорелись, теперь он совсем по другому смотрел на бегущую позади себя

массу диких кабанов.

[Активирован пассивный эффект «Абсолютной Кражи»]

[Получено 5 медных монет]

[Активирован пассивный эффект «Абсолютной Кражи»]

[Получено 6 медных монет]

За пару секунд пассивный эффект сработал дважды подряд.

Уголки рта Чен Мина приподнялись, он действительно не ошибся с выбором класса.

Класс убийцы и его талант были просто идеальной парой.

Пять минут спустя.

Чен Мин посмотрел на разбросанные повсюду трупы диких кабанов и на его лице появилась довольная улыбка. Всего за пять минут, он расправился с сотней диких кабанов, повысив два уровня и заполнив шкалу опыта на 32% следующего уровня.

В то же время пассивный эффект кражи сработал в общей сложности 64 раза, подарив ему в общей сложности 152 медные монеты, 22 шкуры диких кабанов и латные поножи. Поскольку его класс мог использовать лишь кожаную броню, Чен Мин не мог надеть латные поножи, поэтому ему пришлось их отложить.

Затем Чен Мин пронесся сквозь сотни трупов, собирая выпавшие с них вещи.

«Ха-ха, я богат!» - радостно воскликнул Чен Мин, собирая монеты и вещи.

На полный сбор всей добычи у Чен Мина ушло почти десять минут. В общей сложности он собрал 842 медные монеты и 108 шкур кабана. К сожалению, ни одного предмета снаряжения больше не выпало.

«Частота выпадения снаряжения может заставить впасть в отчаяние даже самых стойких игроков, какое знакомое чувство, это все еще старая знакомая «Слава» - Чен Мин уже давно привык к этому. – И все же, меня немного сбивает с толку пассивный эффект кражи. Он довольно часто срабатывает несмотря на маленький шанс, благодаря ему я заработал намного больше, чем мог. Он сработал 64, хотя это немного странно, но все еще вполне приемлемо.

Кража может сработать каждый раз, когда наносится цели урон, учитывая, что на убийство одного кабана у яда уходило около 10 секунд, значит в общей сложности 100 диких кабанов получили как минимум 600 ударов. И все же, даже такой показатель в 10% процентов все еще впечатляет.

И еще, даже после убийства стольких мобов мне не выпало снаряжение, с другой стороны, кража подарила мне одно, возможно в таланте есть какая-то скрытая характеристика, о которой мне не известно? Если это действительно так, полагаю убивать монстров с помощью яда и других ослаблений будет намного выгоднее чем обычно. М-да, что и стоило ожидать от таланта SSS ранга».

Затем Чан Мин бегло осмотрел свой инвентарь и улыбнулся. Если он прямо сейчас вернется в деревню и продаст все имеющиеся у него вещи, он сможет получить две серебряные монеты.

«Если поддерживать эту скорость, мне не составит труда собрать 30 000 юаней для сестры в течение недели», - Чен Мин сжал кулак и с новыми силами направился к следующим монстрам.

Покинув поля с дикой пшеницей, Чен Мин углубился в лес и вскоре перед ним предстали бесконечные пастбища. Это был ареал обитания последнего монстра необходимого для завершения квеста.

Чен Мин посмотрел вперед и расплылся в улыбке. Насколько хватало глаз можно было увидеть стаи волков. Некоторые из них лежали, некоторые спали, были те, кто неторопливо бродил вокруг. Лишь несколько из них повернули головы и посмотрели на Чен Мина, но они также быстро отводили взгляды, казалось, маленький вор в шортах и кожаном нагруднике не был достоин их внимания.

http://tl.rulate.ru/book/91289/2973875