

Засверкал золотистый свет, и уровень Линь Мо поднялся до 2.

Все его основные атрибуты были повышены на +1, и он получил 3 свободных очка атрибутов. Линь Мо не колеблясь использовал все эти очки на выносливость, увеличив свои ОЗ до 340 очков.

Таким образом, он мог сражаться с несколькими гоблинами, повысив свои шансы на победу.

После того как первая волна монстров была успешно отбита, Линь Мо не стал расслабляться. Как только он закончил, он тут же открыл панель заданий и пропустил время ожидания.

В темноте из леса послышался шум. Появилось двое гоблинов.

В отличие от первой волны, эти два гоблина были проворными. Они носили деревянные доспехи и держали в руках шипастые дубинки.

«Ваххх!»

Как только они достигли ворот деревни, то подняли оружие и бросились на него.

Линь Мо не собирался сидеть и ждать смерти. Он тут же поднял свой длинный меч воина и первым пошел в атаку.

Cwoosh!

В тот момент, когда он приблизился, он сильно ударил одного из гоблинов! Урон, нанесенный этой атакой, был неплохим и сразу отнял треть ОЗ гоблина.

«Нет критического удара?» Линь Мо сделал шаг назад, чтобы увеличить расстояние между ними.

Несмотря на это, благодаря пассивному навыку Божественного Оружия, игнорирующему защиту гоблина, урон все равно был значительным.

«Ваххх!»

Раненый гoblin яростно заревел и бросился в безумную атаку. Линь Мо был готов к битве, и меч в его руке мгновенно пронзил гоблина. С хлюпающим звуком он оставил глубокую рану на груди гоблина. Не давая тому передохнуть, Линь Мо снова атаковал, используя Удар!

Он сразу же прикончил гоблина.

«Динь! Вы убили гоблина, получено +10 очков опыта!»

Стоит отметить, что другой гоблин вел себя довольно благородно. Он не атаковал вместе со своим товарищем.

В конце концов, это был еще новичковый данж. Когда он будет бросать вызов данжам бронзового уровня и выше, уровень сложности точно не будет таким низким.

Оставшийся гоблин не был соперником для Линь Мо и после всего двух атак упал в лужу крови.

[Напоминание: Третий раунд вторжения гоблинов начнется через пять минут. Если вы готовы,

вы можете пропустить время ожидания в панели заданий!]

Монстры в данже не исчезали после смерти. Линь Мо воспользовался моментом, чтобы убрать с поля боя их тела.

Он выкопал кости гоблинов. Это выглядело немного отвратительно, но Линь Мо уже привык к этому. Во время учебы и работы он часто ходил на завод по переработке монстров, чтобы разделывать трупы различных монстров.

Он достал кости трех гоблинов и сунул их в свой рюкзак.

Поначалу в инвентаре было только шестнадцать слотов. Чтобы увеличить их количество, нужно было использовать специальные предметы.

О цене и говорить нечего. Это было не то, о чем сейчас думал Линь Мо.

«Эти кости неплохие. Их можно продать как минимум за пять золотых монет».

После того как Линь Мо убрал все трупы, он собрался начать третью волну вторжения, но рядом с ним уже стоял улыбающийся староста деревни.

«Староста, ты призрак?»

«Ты сам призрак!» Услышав это, староста деревни закричал зубами и строго на него посмотрел. «Я не ожидал, что ты такой сильный. Ты с легкостью убил вторгшихся гоблинов».

«Ну так, так».

Линь Мо улыбнулся и почесал голову. Староста деревни пришел к нему явно не для того, чтобы просто похвалить его.

Как и ожидалось, староста деревни сухо кашлянул и сказал: «Эм, ты внес свой вклад в защиту деревни. Я не буду с тобой несправедлив. Эти вещи будут тебе полезны, но ты можешь выбрать только одну из них». Сказав это, он достал три книги навыков, которые подходили воинам.

«Базовая вспышка, Базовый рывок, Базовая ответная броня».

Первые два навыка были активными и поставлялись с пассивными навыками.

Линь Мо не был дураком. Он без колебаний выбрал третью книгу.

Но на этом все не закончилось. Глава деревни протянул ящик и сказал: «Это дополнительная награда для тебя. Сможешь ли ты спасти деревню — зависит только от тебя. Удачи!» С этими словами он поспешил обратно в деревню и закрыл дверь. Он боялся, что Гоблины придут и съедят его на ужин.

Линь Мо проверил информацию на ящике:

[Подарочный набор для новичков в подземелье]

[Редкость: Сталь]

[Уровень 1]

[Введение: Это особый подарочный набор для награждения новичков. Используй его по назначению и продолжи свою легенду!]

«Ха-ха».

Линь Мо не был удивлен.

Каждый, кто входил в подземелье, получал эту вещь. Она была совсем не редкой.

Введение выглядело довольно устрашающе, но на самом деле предметы были совершенно случайными, и все они были самого низкого уровня!

Поэтому Линь Мо открыл подарочный набор без всяких ожиданий.

«Дзынь! Поздравляем с разблокировкой Подарочного набора для новичков в подземелье и получением книги пассивных навыков [Желание новичка]! »

«Бл*!»

Глаза Линь Мо расширились, когда он услышал уведомление.

Неужели ему улыбнулась удача? Эта вшивая штука даже выдала пассивный навык. Это было как выиграть главный приз в лотерее!

Линь Мо не мог не почувствовать, как у него перехватило дыхание. Он получил сразу две книги пассивных навыков.

Он тут же изучил [Новичок антидоспех] и [Желание новичка], а затем открыл свой личный интерфейс, чтобы проверить.

[Броня из шипов (Уровень Верховного бога): После получения атаки она активирует эффект противоурона. Чем выше урон атаки противника, тем сильнее будет эффект противоурона. Максимальный урон может достигать 200%!]

[Грех алчности (Уровень Верховного бога): После убийства цели, которая не ниже твоего уровня, навсегда увеличивает максимальное количество твоих ХП без ограничений! (Текущее увеличение: 0)]

Глядя на эти два пассивных навыка, лицо Линь Мо искривилось от улыбки.

Один был пассивным навыком, который очень подходил для воинов. Пока их ХП и защита были достаточно высоки, они могли ранить противников, даже не двигаясь. Другой — навсегда увеличивал максимальное количество очков здоровья без ограничений!

Как бы там ни было, оба они были извращенцами!

Успокоившись, Линь Мо не мог дождаться третьей волны гоблинов. Он открыл панель миссий и пропустил оставшиеся три минуты.

Семь гоблинов появились вдали.

Линь Мо держал в руках длинный меч базового воина и усмехнулся. «Поздравляю, вы можете стать моей первой партией подношений!»

«Bay!»

«Вах!»

«...»

Гоблины, естественно, не понимали человеческого языка. Они размахивали своими шипованными дубинками и атаковали.

Линь Мо держал свой длинный меч горизонтально перед собой и приветствовал удар первого гоблина!

Пучи!

От полученного удара гоблин вытерпел боль и взмахнул булавой. Линь Мо мог бы увернуться, но он хотел испытать действие нового пассивного навыка, так что принял удар на себя.

Бабах!

Этот удар пришелся на грудь Линь Мо, и он почувствовал стеснение в груди.

Он потерял 32 очка здоровья.

Однако отраженный урон, который получил гоблин, составил 56 очков здоровья. В дополнение к предыдущей атаке Линь Мо запас здоровья гоблина уже был ничтожен!

«Офигенно!»

Линь Мо пришел в восторг, когда он получил опыт гоблина с помощью своей следующей атаки.

«Дзынь! Ты убил гоблина, +10 очков опыта! »

Глядя на оставшихся гоблинов, Линь Мо сам атаковал с чрезвычайно властной аурой.

<http://tl.rulate.ru/book/91257/3989160>