

Марк работал всю ночь, трудясь буквально не покладая рук. Конечно, он мог бы легко воспроизвести по памяти Плей Стейшн 1, 2, 3 или даже 4. Он мог воссоздать Икс-Бокс или Нинтендо Свитч, но он не хотел заходить на рынок с чем-то столь обыденным и примитивных.

Он знал по опыту своей предыдущей жизни, что и они будут отлично продаваться, но ему не хотелось делать что-то настолько простое и доступное другим. Ведь его изобретение начнут повторять, Исследовательский центр Марка Старка быстро утратит свою уникальность, а допускать этого было нельзя.

Марку надо было создать что-то по-настоящему выдающееся и запоминающееся. Что-то, что сделало бы его королем игровой индустрии. И пусть больших шишек из офиса отца удовлетворит все что угодно, он не хотел предавать себя, создавая дешевый ширпотреб.

— Мистер Старк, рады вас приветствовать!

Стоило Марку войти в конференц-зал, как его тут же начали приветствовать члены совета директоров Старк Индастриз.

На их фоне Марк выглядел неоперившимся птенчиком в своей мятой толстовке и простых синих джинсах. Ведь все находящиеся тут были настоящими акулами бизнеса: в дорогих костюмах, с ароматным люксовым парфюмом и огромным самомнением. Впрочем, никто из них не строил иллюзий и не полагал, что Марк — просто какой-то зарвавшийся школьник. Его талант признавали, поэтому и прощали ему такой экстравагантный внешний вид.

Предполагаемая выручка за первый квартал достигла 300 миллиардов долларов США. Разработанный этим, казалось бы, неопытным подростком персональный медицинский помощник очень быстро завоевал свое место на рынке медицинской техники. Совет директоров Старк Индастриз уже сейчас предлагал Марку сменить стиль правления и начать продавать акции центра, чтобы зарабатывать еще больше денег.

Только вот парню хватало контроля со стороны Старк Индастриз. Ему не хотелось столкнуться с еще большим контролем со стороны акционеров. Пусть даже и ценой отсутствия своего имени в списке самых богатых детей своего времени.

Марк понял: он не хочет делать ставку на быстрые доходы с непонятными последствиями. Его больше привлекала игра в долгую. Он хотел заработать хорошую репутацию и трудится на благо своей компании.

В конце концов, без еды и воды Марк уж точно не остался бы. Его отцом был Тони Старк, известный во всем мире, как Железный Человек. А за Тони стояла Старк Индастриз, которая хоть и чинила препятствия, добавляя Марку хлопот, все-таки могла поддержать Марка в сложной ситуации.

В общем, Марк не чувствовал себя в опасности. Конечно, он понимал, что расслабляться

нельзя, но и бездумно пускаться во все тяжкие ему не хотелось.

— Доброе утро! Рад вас всех видеть. Давайте начинать собрание!

Марк бессовестно врал: ему не хотелось видеть никого из этих людей, но взрослая жизнь требовала соблюдения определенных формальностей. Одной из которых и было его нахождение здесь.

— Хорошо, мистер Старк. Давайте сначала обсудим увеличение затрат на логистику, вызванное ростом онлайн-продаж...

Довольно быстро босы разных компаний начали зачитывать отчеты и предложения, что было довольно скучно. Однако, все было не так ужасно, как полагал Марк: собрание не превратилось в монотонное чтение по бумажке. Совет директоров, как и менеджеры отделов постоянно вступали друг с другом в долгие дискуссии, которые перерастали в жаркие споры.

Понимая, какие перспективы открыты перед Исследовательским центром Марка Старка, люди пытались выдвинуть на обсуждение свою стратегию развития компании, которая сразу же воспринималась негативно. У каждого присутствующего тут было свое мнение по вопросам развития центра, и каждый готов был биться за него до конца.

Ведь все акционеры, присутствующие здесь, были финансово заинтересованы в успехе предприятия, но понятие успеха у всех было своим. И если сначала бесконечные споры раздражали Марка, то потом, напротив, начали расслаблять. Ведь в спорах, как известно, рождалась истина.

— Отлично. Я рад, что мы пришли к хрупкому взаимопониманию. А теперь давайте выслушаем наш план на производство новых продуктов, которые будут выпущены в следующем квартале.

Когда все вдоволь наорались друг на друга, один из акционеров вдруг перевел взгляд на Марка, который к тому моменту уже порядком устал.

— Гм...

Марк прочистил горло и вывел на экран свой проект.

— Джентльмены, я благодарен вам за ваши выступления. Это было... познавательно. А теперь я хочу показать то, что действительно прославит Исследовательский центр Марка Старка — игровые консоли и игры к ним.

— Игры?

Нынешний председатель совета директоров поднял брови, выражая свое недоверие Марку.

— Мистер Старк, при всем уважении... наш исследовательский центр — это высокотехнологичная инновационная компания, которая приобрела известность, благодаря созданию высокотехнологичных и уникальных продуктов. А вы предлагаете нам выпускать игры? Рынок переполнен!

— Я согласен, Мистер Старк. Мы сделаем шаг назад! Ведь вместо того чтобы работать над чем-то действительно инновационным и новым, мы просто деградируем, разрабатывая игры для детей. Мне кажется, что это похоронит Старк Индастриз, как проект.

— Поддерживаю коллег. Игры — это развлечение для детей. А после того, как на рынок вышел Баймакс, от нас ждут чего-то другого. Я боюсь, что нам придется отклонить ваше предложение. Оно не соответствует концепции компании.

Услышав отказ, Марк почувствовал, как у него в ушах начала шуметь кровь: эти идиоты даже не удосужились посмотреть на экран, но уже отклонили его предложение! Его разработку, над которой он трудился всю ночь!

Ему даже слова не дали сказать! Это казалось настоящей дикостью. Полнейшим неуважением к нему и его работе. Однако... Марк ничего не мог сейчас сделать. Его единственным оружием было слово.

<http://tl.rulate.ru/book/91208/3404343>