

[События - Интересные происшествия]

[Просмотров - 2927]

Эта тема предназначена для обсуждения интересных вещей, с которыми вы сталкиваетесь в игре.

[558. Авантюрист, проходящий мимо]

Эй, что происходит за городскими воротами?

[559. Авантюрист, проходящий мимо]

Да, я видел относительно небольшое сборище других игроков, когда входил в город раньше. Это какое-то событие?

[560. Авантюрист, проходящий мимо]

Если бы это было какое-то событие, то наверняка было бы какое-то объявление, верно?

[561. Авантюрист, проходящий мимо]

Единственные объявления, которые появились в последнее время, это объявления сервера о том, что Астария проводит какой-то рейд.

[562. Авантюрист, проходящий мимо]

Погодите, уже есть рейд? Я думал, такие вещи - это эндшпильный контент? Это безумие.

[563. Авантюрист, проходящий мимо]

Не всегда, в некоторых играх на ранней стадии есть масштабный PvE-контент. Это как целая вещь.

[564. Авантюрист, проходящий мимо]

Но как это связано с тем, что игроки собираются у ворот, если только это не фан-клуб или что-то в этом роде?

[565. Авантюрист, проходящий мимо]

Я слышал некоторые предположения в более тихих темах, что эта Астария - игрок под ником "Кровавая дева". Однако я скажу, что точных доказательств нет, просто кто-то, очевидно, видел ее имя, когда она шла по Халиграду вечером первого дня.

[566. BigZ]

Брюв, я видел, как куча мандемов болтала об этой чертовой деве. Просто несколько встреч и все такое. Но вполне логично, что она - Астария. Как еще человек может быть покрыт таким количеством крови, кроме как прихлопнуть какого-нибудь сучьего гоблина?

[567. Авантюрист, проходящий мимо]

Возвращаясь к исходной теме, скажу, что это может быть просто гильдия или что-то вроде того, что пытается собраться перед исследованием. Я видел пару таких групп в одном из южных городов.

[568. Авантюрист, проходящий мимо]

Да, именно там я сейчас и застрял - в городах слишком тихо. Много игроков и NPC и все такое, просто не так много квестов или примечательных вещей.

[569. Авантюрист, проходящий мимо]

Вы ведь понимаете, что я говорю о 30 или более игроках? Это точно не для исследования, такое количество игроков явно имеет какую-то цель.

[570. Авантюрист, проходящий мимо]

Хорошо, это меняет дело. 30 игроков - это уже рейдовая группа, как вы думаете, они могут попытаться обстрелять рейд или что-то в этом роде? Это вообще возможно?

[571. Авантюрист, проходящий мимо]

Без понятия, я имею в виду, давайте будем честными, большинство из нас ничего не знают о том, что такое Sealus на данный момент. Как будет работать механика рейдов и все остальное, мы узнаем только тогда, когда у нас не будет однозначных уровней и мы не будем все еще выяснять, как правильно держать мечи.

[572. Авантюрист, проходящий мимо]

Вы так говорите, но я видел, как какой-то парень в тяжелых доспехах бегал вокруг, используя свой меч, как какой-то мастер меча. Я думал, что все это невероятно сложно, пока он не схватил клинок и не начал использовать рукоять, чтобы забить гоблина до смерти.

[573. Авантюрист, проходящий мимо]

Чувак, ты серьезно? Что, черт возьми, происходит с этим парнем? Звоните в полицию, нужно помочь тупым зеленым детям от большого страшного клоуна, использующего меч в качестве булавы!

[574. BigZ]

Человек регрессировал в варвара. Он был бы вторым после монсура Пинекона.

[575. Mr Whatchamacallit]

Ну, согласно современному пониманию исторических европейских боевых искусств, особенно в отношении использования длинных мечей и подобных типов клинкового оружия, были тексты, изображающие использование мечей таким образом, используя рукоять меча в качестве тупого оружия. Это было возможно благодаря перчаткам, которые использовались (далее...)

[576. Авантюрист, проходящий мимо]

Что ж, спасибо профессору Ватчамакаллиту за его выступление, но у меня есть события, происходящие на месте событий. Сейчас в городе не менее 50 игроков, на которых скептически смотрят NPC-стражники, и они, похоже, собираются. Видимого намерения куда-либо уходить нет.

[577. Авантюрист, проходящий мимо]

Серьезно? Они начинают походить на обычных бандитов, слоняющихся по углам улиц и готовых ограбить кого-нибудь.

[578. Авантюрист, проходящий мимо]

ВЫ ВИДЕЛИ ЭТО ОБЪЯВЛЕНИЕ!!!

[579. Авантюрист, проходящий мимо]

Конечно, видел, трудно не заметить, когда в голове раздается громкий шум, а в поле зрения всплывает текстовое окно.

[580. Авантюрист, проходящий мимо]

Я не об этом, чувак, это даже не официальный день запуска, а кто-то уже завершил рейд!

[581. Авантюрист, проходящий мимо]

Ты же понимаешь, что рейд может быть чем-то вроде учебника?

[582. Авантюрист, проходящий мимо]

Тогда он не может быть сложным, скорее всего, это один из тех тупых боссов, вокруг которых можно бегать по кругу и снимать с них здоровье.

[583. Авантюрист, проходящий мимо]

Да, действительно. Если в стартовой зоне есть что-то доступное, то это, несомненно, будет до безобразия просто.

[584. Авантюрист, проходящий мимо]

Спорим, что эта цыпочка Астария - просто шлюха, привлекающая к себе внимание, чтобы кучка симов завалила босса, пока она сидит и ничего не делает.

[585. Авантюрист, проходящий мимо]

Лол, у нас уже есть первый тоут на сервере, я направляюсь на этот предполагаемый сбор, я слышал, как некоторые люди в гильдии говорили о том, что рейд находится в лесу к юго-востоку от города. Логично, что гильдия собирается там по любому поводу, связанному с рейдом. Хотя мне хочется посмотреть, как они разнесут в пух и прах этого пастуха.

[586. Авантюрист, проходящий мимо]

Вы так говорите, но им удалось зачистить рейд без смертей. Если у нее под рукой целая армия симов, то они должны обладать хоть какими-то навыками.

[587. Авантюрист, проходящий мимо]

Чувак, почему вы все такие солёные? Просто будьте вежливы, помните, что ваш персонаж здесь все равно будет похож на вас лично, так что вы не можете быть клавиатурным воином без того, чтобы люди не узнали, кто вы - ЭТА СУКА ПРОСТО ПОЛУЧИЛА ЭПИК? КАКОГО ХРЕНА?!

[588. Авантюрист, проходящий мимо]

Какой поворот на 180 лол, почему мой человек просто не удалил первую часть этого сообщения, прежде чем выглядеть лицемером?

[589. Авантюрист, проходящий мимо]

Я сейчас нахожусь в гильдии искателей приключений на северо-западе королевства и только что спросил об этом у сотрудников гильдии. Они указали мне на объявление о награде, которое расклеено по всему королевству. Судя по всему, этот босс "Квадратная челюсть" - что-то вроде большой проблемы, которая постоянно возвращается, и королевство не хочет посылать солдат, чтобы убить его, потому что опасается гибели людей. Она сказала, что, поскольку на юго-восточных маршрутах обычно меньше торговли, это игнорируется, ведь обход леса - это всего лишь дополнительный день пути. Так что да, это не может быть чем-то настолько простым. Насколько я могу судить, это что-то вроде рейдового босса королевства.

[590. Авантюрист, проходящий мимо]

Интересно. Полагаю, мы увидим, что это такое, когда другие игроки доберутся до места битвы с ним.

[591. Авантюрист, проходящий мимо]

Очень верно, было бы здорово увидеть, как все ненавистники получают от нее пощечину, ахах.

[592. Авантюрист, проходящий мимо]

Я остаюсь при своем мнении, Астария - 100% тотализатор. Симпотная армия и все такое.

[События - [Ивент] У юго-восточных ворот Халиграда]

[Просмотров - 539]

Это тема, посвященная событию, происходящему в настоящее время у Юго-Восточных ворот Халиграда.

[1. Poplawski]

Итак, я нахожусь на месте событий, о которых упоминалось в теме "Интересные события". В

этой теме я буду давать краткий обзор того, что я вижу, как это происходит.

На данный момент я могу сказать, что гильдия под руководством игрока с творческим названием Iron Fist разбила лагерь у юго-восточных ворот Халиграда. Похоже, они ищут Астарию, допрашивая всех, у кого нет жетона игрока. Похоже, у них также возникли небольшие проблемы со стражниками, потому что они постоянно доставляют неудобства другим NPC. Есть еще две небольшие группы по 5-10 человек у двух других городских ворот, но их основная группа сосредоточена у входа, который находится в конце самой прямой дороги из леса.

Похоже, они знают, что игроки могут скрывать свои личности, поэтому допрашивают всех, кто входит в ворота, и не дают другим подойти слишком близко к их основной группе. По словам стражника, с которым мне удалось поговорить, они вообще позволяют игрокам делать то, что они хотят за пределами города, если это не причиняет неудобств горожанам. Это лишь упрощенная версия, и нужно будет провести дополнительные исследования, чтобы понять, как работают здешние законы. В конце концов, мы же не хотим оказаться за решеткой за то, что пнули курицу.

Очевидно, что все это связано с Астарией, игроком, который возглавил рейдовую группу и добился первого зачистки рейда в игре, а также первой зачистки рейда с нулем смертей в группе.

[2. Авантюрист, проходящий мимо]

Черт, звучит интересно. Пойду-ка я к воротам и посмотрю, что там происходит.

[3. Авантюрист, проходящий мимо]

Да, поддерживаю.

[4. Авантюрист, проходящий мимо]

Боже, как я завидую, я слишком далеко, чтобы попасть туда. Нет ничего лучше, чем немного драмы, чтобы скрасить день.

[5. Авантюрист, проходящий мимо]

Откуда ты вообще знаешь, что Астария попытается пройти через эти ворота? Наверняка она увидит или ей расскажут о сообщениях на этом форуме и либо выйдет из игры до поры до времени, либо попробует пройти через другой вход?

[6. Авантюрист, проходящий мимо]

Вы правильно заметили, но, кажется, немного преждевременно предполагать, что Астария пройдет именно через эти ворота?

[7. Авантюрист, проходящий мимо]

Независимо от того, идет Астария этим путем или нет, поведение гильдии несколько... чересчур. Я слышу, как несколько человек поблизости говорят о том, чтобы напасть на них просто из принципа. Я имею в виду, что они держат игроков и NPC позади и подальше от дороги, это немного мудацкий поступок и все такое.

[8. Авантюрист, проходящий мимо]

Да, не буду врать, если бы я был там, я бы 100% напал на них. В смысле, с какой стати они думают, что имеют право приказывать нам? Они просто нечетко организованная толпа мудаков.

[9. Авантюрист, проходящий мимо]

Вам следует просто игнорировать их и заниматься своими делами, не нужно связываться с другими людьми, которые преследуют кого-то еще из-за какой-то драмы между ними.

[10. Авантюрист, проходящий мимо]

Если бы это было так, то вполне справедливо, но вы хоть читали чат до сих пор? С вероятностью в 100% эти парни попытаются заставить Астарию отдать свои капли.

[11. Kevander]

Да, единственное, что Астария, похоже, сделала, это дала объявление на сервере. Я знаю, что мог бы вмешаться и помочь ей, если бы был достаточно близко, но, к сожалению, я застрял в обучающей деревне. Парень, который должен был рассказать нам о начале обучения, оставил табличку с инструкциями, которую некоторые игроки, похоже, разгромили, так что теперь несколько из нас застряли, не имея ни малейшего представления о том, куда идти.

[12. Авантюрист, проходящий мимо]

@Kevander пойди и проверь [Thread - The village chief is a git and I can't start the tutorial] Thread. Она написана человеком, оказавшимся в похожей ситуации, и должна помочь вам обойти ошибку.

[13. Kevander].

Спасибо, приятель!

[14. Poplawski]

Похоже, у нас есть небольшая разработка: в сторону ворот спускается некий свет. Он не похож на факел, один из зрителей рядом со мной сравнил его с каким-то магическим светом, и может быть признаком того, что это Астария и ее группа.

Дальнейшие обновления последуют.

[15. Авантюрист, проходящий мимо]

Клянусь, этот парень похож на какого-то репортера CBN или что-то в этом роде.

[16. Авантюрист, проходящий мимо]

@poplawski Скорее всего, вы обнаружите, что свет создается предметом под названием "Световой кристалл" или "Световой камень". Это довольно дорогой предмет за 5 серебра, и его можно купить в специализированном магазине на рыночной площади.

[17. Poplawski]

Приятно слышать, спасибо за информацию. Я, пожалуй, начну составлять путеводитель по местам, где можно достать подобные полезные предметы, это было бы полезно для всех нас, игроков, в конце концов.

[18. Авантюрист, проходящий мимо]

Я слышал, брат, я бы обязательно прочитал, если бы ты сделал что-то подобное.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/4253983>