

Вонзив меч прямо в затылок игрока и выпустив его изо рта, Астария взмахивает клинком вправо, отбрасывая тело мертвого игрока в сторону и освобождая себе путь вперед.

Игроки, которые до этого говорили тихими голосами, замолчали, увидев, как член Железного Кулака, вышедший навстречу таинственному игроку, был брошен на землю, словно мешок с картошкой.

Медленно идя вперед к группе игроков на расстоянии вытянутой руки с мечом, с кончика которого стекает кровавый след, Астария начинает говорить, ее голова слегка опущена, а темный тон очевиден, так как ее мелодичный голос достигает ушей всех, кто находится у ворот.

— Неужели вы думаете, что можете угрожать кому угодно только потому, что у вас есть численность или преимущество в уровне?

Подойдя ближе, Астария заметила, как удивление гильдии Железного Кулака начало исчезать, и они слегка заволновались, глядя на Астарию, угрожающе идущую к ним.

— Неужели вы думаете, что игроки будут просто стоять и смотреть, как вы пытаетесь запугать их, чтобы они отдали свои с трудом заработанные награды?

Когда Астария приблизилась на расстояние около 24 метров, она остановилась, слегка подняв голову, чтобы свет костров отразился от ее глаз, отчего они стали красными под тенью капюшона.

— Думаешь, я не убью всех вас, отбросов Железного Кулака, прямо здесь, после того, как вы мне пригрозите? Немедленно покиньте это место. Это ваше единственное предупреждение.

Увидев ужасающий вид девушки в капюшоне, с ног до головы покрытой кровью и говорящей угрожающим тоном, многие из низших и менее уверенных в себе членов гильдии Железного Кулака забеспокоились, особенно увидев имя и уровень Астарии.

Тем временем старшие члены гильдии Железного Кулака более решительны, они гримасничают, пытаясь оценить неизвестную угрозу игрока lv 24, а лидер гильдии Железного Кулака просто смотрит на Астарию с ненавистью и жадностью.

Зрители, которые все еще остаются на расстоянии, сдерживаемые некоторыми членами гильдии Железного Кулака, все начинают возбуждаться от предстоящего столкновения и нарастающего напряжения, когда две стороны сталкиваются, их разговоры обсуждают обе стороны.

Это первое крупное столкновение в игре между одной из известных гильдий, пришедших в СО, и печально известным игроком Астарией, которая не только имеет впечатляющие достижения

на своем счету, но и прозвище Кровавая дева после того, как она покрывалась кровью каждый раз, когда появлялась.

Многие из наблюдающих игроков, похоже, поддерживают Астарию, поскольку не одобряют, что гильдия "Железный кулак" ведет себя так, словно она здесь хозяйин, ограничивая других игроков в передвижении, в то время как они напыщенно стоят и ждут, когда можно будет угрожать игроку.

Их неприязнь к гильдии "Железный кулак" возрастает еще больше после слов Астари. Они соглашались с тем, что такое поведение неправильно, и понимают, что, будучи случайными игроками, они были бы еще больше разгневаны, если бы это были они, поскольку не могли бы ничего противопоставить.

Некоторые более умные игроки понимают, что если такое поведение будет продолжаться, то оно может создать страшный прецедент среди игроков и гильдий, превратив сообщество в нечто похожее на темную сторону общества на Земле, и поэтому также решили поддержать Астарию.

Тем временем несколько наблюдающих игроков решают поддержать гильдию "Железный кулак", которым не нравится, что Астария так открыто враждебно относится к этой группе, даже не дав им возможности поговорить, считая, что раз это игра, то они могут делать все, что им заблагорассудится.

Услышав, как за его спиной зашумела толпа, и поддержка заметно склонилась в сторону Астари, лидер гильдии Железный Кулак заметно разозлился, сжав кулаки.

Железный Кулак явно был человеком либо с невероятным чувством именованья, либо с огромным эго, решившим назвать свою гильдию в честь собственного игрового имени. Это был человек среднего роста, облаченный в тяжелые пластинчатые доспехи, с двумя топорами, прикрепленными к поясу. Выражение его лица было скрыто шлемом, и Астари были видны только его гневные глаза, пристально смотрящие на нее.

Увидев, как некоторые из толпы начали насмехаться над его гильдией за то, что она ополчилась на одного игрока, Железный Кулак ничего не мог сделать, кроме как убить Астарию. Если он проявит здесь слабость, репутация его гильдии резко упадет, и они станут первой группой, ставшей мемом на форумах.

Усиливая свою решимость, он обратился к членам своей гильдии, стоящим позади него.

— Маги, атакуйте, все остальные, приготовьтесь!

Астария, наблюдавшая за гильдией Железного Кулака, пока они решали, что делать, почувствовала волнение в сердце, когда увидела, что лидер гильдии начал отдавать приказы.

В прошлом Астария проводила много времени на дуэльной арене, совершенствуя свои способности в поединках, однако это была не единственная практика, которой она занималась. Она часто практиковалась в сражениях с несколькими игроками одновременно, часто убеждаясь, что ее противниками являются опытные партии или гильдии.

С годами ее любовь к пвп не угасла, поскольку это было не только захватывающее испытание, но и возможность улучшить свои способности и мастерство. Некоторые в прошлом называли ее боевым наркоманом, но Астария никогда не считала себя таковой.

Для нее это был шанс бросить вызов, который приводил ее в восторг, что иногда случалось с ней в других местах, например, при заключении сложных деловых сделок или при попытке посредничества в спорах между гильдиями. Как и в тех ситуациях, гильдия, стоящая перед ней, была ее следующим вызовом.

Теперь ее дух пылал от желания, Астария не стала медлить и вызвала свой посох в левой руке, к удивлению многих, кто смотрел на нее.

Астария быстро накладывает заклинание "Молния", сначала нацелившись на одного из офицеров, который командовал заклинателями, и мгновенно убив его своим высоким атрибутом WIS (135), заставив некоторых пользователей магии из гильдии Железного Кулака на время замешкаться, так как офицер упал замертво на середине своего приказа.

Все маги, получившие первоначальные инструкции, начинают применять заклинания, и среди рядов гильдии появляются огненные шары и сферы тьмы, направленные на Астарию.

Отработанными движениями Астария сразу же берет инициативу в бою на себя и нацеливает на левую сторону гильдии Остаточную молнию, делая свой ход, используя усиление от Кастинга, перед тем как начать первую волну атак. Разряд молнии поражает игрока, убивая его, а удар Остаточной молнии сбивает с ног 7 членов гильдии, стоявших близко друг к другу, и убивает еще троих.

Используя свои умения для первого удара, Астария немедленно использует уклонение, чтобы продвинуться вперед влево, едва избегая 2 заклинаний Молнии, которые ударили в землю, где она стояла за мгновение до этого, и сокращая расстояние между ней и вражеской гильдией.

Предвидя следующую волну заклинаний и учитывая время действия навыка уклонения, Астария упирает посох в землю и использует его для того, чтобы привести себя в движение и набрать скорость, уклоняясь еще дальше вперед, легко уходя в сторону от огненных шаров и сфер тьмы.

Оказавшись вне непосредственной опасности, когда некоторые из магов начали пускать свои стрелы маны, Астария применила умение "Барьер маны", защищаясь от более мелких снарядов, которые теперь летели в ее сторону, лишь раскалывая ее барьер.

Быстро проанализировав состояние врагов после своей первой атаки, Астария заметила, что лучники из группы были наготове и, вероятно, страдали от тех же проблем с точностью, что и Бен, поэтому решила разобраться с ними в последнюю очередь.

Решив нацелиться на центр строя гильдии, который был наиболее подготовлен, Астария бросает свой огненный шар прямо в большую центральную группу, наблюдая, как ее атака мгновенно убивает еще 3 игроков, сбивая с ног и повреждая еще 2.

Теперь их строй в легком беспорядке, так как игроки гильдии "Железный кулак" в панике наблюдают, как их товарищи погибают от одиночных атак, улыбка Астарины расширяется, и она использует свой навык уклонения, чтобы сократить оставшееся расстояние до гильдии "Железный кулак", а затем исчезает из виду с помощью телепортации.

Услышав удивленные возгласы членов гильдии, наблюдавших за Астариной, другие члены в панике поднимают головы и видят, что грозный игрок исчез из поля зрения.

Исчезновение Астарины начинает усиливать панику гильдии, однако их внимание мгновенно переключается на правую сторону их строя, где раздается звук взрывающихся ледяных банок.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/3073302>