

После победы над боссом Астария сидит на полу и проверяет системные уведомления, а ее друзья подходят к ней, радуясь своей победе.

Бен комментирует первым, даря огромную ухмылку Астари, которая теперь смотрит на него сверху.

— Черт возьми, это было похоже на то, как если бы ты была фоновым персонажем во время просмотра 5D-фильма. Как наяву!

Тайрелл тоже высказывает свои мысли, наслаждаясь чувством удовлетворения от победы над таким монстром и от того, что он так сильно поднял уровень.

— Честно говоря, рейды на экране были забавными, а это? Это что-то другое. Хотя я бы предпочел не испытывать на себе удары пылающей древесины, это, должно быть, отстой.

Закатив глаза и сделав бесстрастное выражение лица, Астария отвечает.

— На самом деле, это было очень приятно; стон и искаженное лицо были просто выражением моей радости.

Подняв руки вверх, Тайрелл делает шаг назад.

— Мужик, похоже, ты все еще солен из-за этого. Думаю, я тебя не виню.

Астария небрежно взмахнула рукой, испустив глубокий вздох.

— Я была неосторожна, так что я просто злюсь на себя.

Роксана подошла и погладила Астарию по спине, пытаясь унять ее раздражение.

— Аврора, ты ведь понимаешь, что это была всего лишь одна маленькая ошибка после того, как ты весь бой поддерживала босса? К тому же, ты сражаешься уже несколько часов, да еще и со всей усталостью, накопившейся за прошлую ночь, и я думаю, что это просто чудо, что тебе удалось продержаться так долго!

Еще раз глубоко вздохнув, Астария начинает немного рассказывать о своем прошлом.

— Ну, это то, к чему со временем привыкаешь. Проведя много дней подряд в игре и пройдя множество подземелий, каждое из которых часто занимает несколько дней без возможности отдохнуть, ты в итоге укрепил свою психическую стойкость и выносливость.

Астария жестикулирует про себя.

— До того, как все это случилось, я могла бы легко провести более 3 дней без отдыха, хотя мне было бы тяжело.

Группа молча смотрит на нее с выражением удивления, обдумывая ее слова и то, что они означают о двух годах, которые она пережила.

Пытаясь поднять слегка испорченное настроение, Астария натягивает улыбку, весело восклицая.

— В любом случае, хватит о грустном, у нас есть босс, которого нужно разграбить!

Встав с напускной бодростью, Астария подошла к Квадратной Челюсти, пока Тайрелл жаловался с язвительным комментарием.

— Проклятье, да ты просто везунчик, только благодаря своему баффу на удачу ты получаешь все удовольствие от мародерства!

Оглянувшись, Астария хитро ухмыляется.

— Не волнуйся, если нам повезет и с босса выпадет легендарная гоблинская набедренная повязка, я обязательно передам ее тебе.

При одной только мысли о предложении Астари Тайрелл сгибается и корчится, вызывая смех группы

— Черт, такой дикарь, ты меня ранил.

Бен подходит к Тайреллу и похлопывает его по плечу.

— Не жалуйся, мы все видим, кто носит брюки в этих отношениях.

Тайрелл притворяется, что получил пулю в сердце от комментария Бена, а Роксана и Рассел смеются.

Эш, который до сих пор был частью фона, говорит с серьезным выражением лица.

— Ну, если вы не хотите легендарную набедренную повязку, я уверен, что найдется какой-нибудь богатый коллекционер, который заплатит за нее целое состояние, верно?

Астария начинает смеяться, объясняя Эшу.

— Эш, я пошутила, не нужно быть таким серьезным в этом вопросе. Если такой предмет действительно существует, я думаю, 99% этого мира предпочли бы сжечь такую мерзкую вещь.

Теперь он выглядит смущенным после того, как понял, что все шутили, он неловко смеется, а Рассел подходит к нему, чтобы успокоить его пониженным голосом.

— Не обращай на них внимания, они просто идиоты. Если ты найдешь набедренную повязку в наших путешествиях, я присоединюсь к тебе, чтобы продать ее.

Видя, что эти двое так серьезны, Тайрелл раздражается смехом, а Роксана и Бен только издают недовольные вздохи.

Не обращая внимания на поднявшуюся за ее спиной суматоху, Астария подходит к телу Квадратной Челюсти и начинает его грабить под шум смеха Тайрелла.

— Мужик, ты собираешься предложить его какой-нибудь королеве гоблинов, типа "пожалуйста, стань моей женой, я предлагаю набедренную повязку"!

[Награбленное: Квадратная челюсть отрубленной головы x1]

[Награбленное: Большое мана-ядро хобгоблина x1]

[Награбленное: Эпический меч 2h - Громовой край]

[Награбленное: Редкое снаряжение x13]

[Награбленное: Камень улучшения x27]

[Награбленное: Необычное снаряжение x29]

[Награбленное: Обычное снаряжение x41]

[Награбленное: Зелье здоровья x11]

[Награбленное: Зелье маны x7]

[Награбленное: Зелье восстановления усталости x3]

[Награбленное: Разное x73]

[Награбленное: Таинственный кристалл x1]

-----

[Системное объявление]

[Игрок Астария - первый Бессмертный Воин, получивший Эпическое снаряжение. Астарию присвоен уникальный титул: Первый эпический эквайер]

[Новое: Поздравляем за достижение "Первый добытчик эпического снаряжения"]

Отправитель: Система

{Поздравляем вас за то, что вы стали первым игроком, который приобрел Эпическое снаряжение в Caelus online. Вы получили уникальный титул "Первый приобретатель Эпического снаряжения" и награждены 1 бесплатным очком атрибутов}

Не обращая внимания на объявления сервера, которые в этой игре стали такими же обычными, как черствый хлеб, Астария обращает внимание на новый лут и видит, что с босса выпал фиолетовый предмет, и чувствует, как трепещет ее сердце. Она может сравниться с Тайреллом: то чувство, которое она испытывает при получении такого предмета, вызывает привыкание, и, несомненно, именно поэтому лутбоксы и другие подобные вещи стали так популярны 10 лет назад.

Как следует осмотрев добычу, Астария видит несколько предметов, большинство из которых бесполезны для ее группы. Будет выгоднее, если они отдадут эти предметы торговцу, чтобы он продал их новым игрокам, которые присоединятся к завтрашнему официальному релизу.

Вскоре оружейные магазины города опустеют, а значит, большинство игроков отправятся на рынок, чтобы найти снаряжение, которое игроки либо нашли, либо в котором больше не нуждаются, и которое будет продаваться по более высокой цене из-за массового спроса.

К счастью, в результате всех стараний Астарию и ее удивительного везения выпало приличное количество обычного и необычного оружия, а это значит, что прибыль от продаж будет немалой.

Вернув свое внимание к эпическому предмету из Квадратной Челюсти, Астария увидела, что это серебряный двуручный меч в западном стиле. Дизайн относительно прост, за исключением сапфира, вставленного в рукоять, и крестовины, напоминающей плотно переплетенную группу молний.

Посмотрев на статистику меча, Астария увидела, что он дает прибавку к STR+5 и WIS+3, что вполне подойдет Эшу.

Гоблин также сбросил 27 камней улучшения, которые пригодятся для улучшения фиолетового снаряжения, полученного за достижения.

Довольная добычей, Астария повернулась ко всем, кто взволнованно смотрел на нее.

— Итак, эпический предмет, который только что выпал, был этот двуручный меч.

Вытащив меч из инвентаря, она положила его в раскрытые ладони.

— К счастью, удача в этот раз была не совсем в мою пользу, и выпавший предмет подходит для мечника-мага.

Подойдя к Эшу, она протягивает ему меч.

— Поздравляю, ты выиграл новый блестящий меч, не забудь отнести его Вордруну, чтобы он улучшил его после того, как мы закончим сегодня.

С удивленным видом Эш берет меч, заикаясь о словах благодарности.

Взяв несколько редких предметов снаряжения, выпавших из босса, Астария кладет их на пол.

Остальная добыча относительно непримечательна, но если есть что-то, что ты можешь использовать, не стесняйся, бери, остатки будут предложены остальным или проданы.

После сортировки снаряжения, большая часть которого осталась нетронутой, группа некоторое время очищает комнату от всего, что может поместиться в инвентарь, и выходит из пещеры к главной дороге.

Пока группа идет, Рассел возвращает разговор к Астари.

— Итак, Астария, когда ты выходишь из игры? Ты ведь уже давно в игре, верно?

Мысли Астари начинают кружиться в голове, пока она регистрирует вопрос, поэтому Бен, заметивший, что она немного расфокусировалась, вступает в разговор и отвечает за нее.

— Очевидно, Честер застрянет в капсуле еще на 3 дня или около того.

С большим удивлением Рассел восклицает.

— Подожди, серьезно? Ты даже не можешь выйти через меню?

Астария отвечает на его вопрос с кислым выражением лица, теперь, когда ее разум уловил суть разговора.

— Нет, я полностью заблокирована в игре. Это напомнило мне, Бен, когда у тебя будет возможность, не мог бы ты пойти и сообщить Гарольду о моей нынешней ситуации? Скажи ему, чтобы он сообщил о происходящем только доверенным лицам.

Ударив кулаком по плечу, Бен ободряюще улыбнулся.

— Да, не напрягайся, я тебя прикрою.

С облегчением улыбувшись, Астария смотрит на Бена благодарным взглядом.

— Хорошо, по крайней мере, это то, о чем мне не нужно беспокоиться. В любом случае, нам пора возвращаться, чтобы остальные не ждали слишком долго.

Быстро пройдя обратно к роще у дороги, используя Светлый камень для освещения пути, группа садится на лошадей и начинает свой путь обратно в Халиград.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/3050455>