
[Форум Caelus Online]

[Нить - Резьба оборудования]

[Искатель приключений, проходящий мимо 523]

Эй, какое снаряжение носят все эти игроки первого дня?

[Искатель приключений, проходящий мимо 524]

Что ты имеешь в виду?

[Искатель приключений, проходящий мимо 525]

Ну, есть куча игроков, которые носят крутое снаряжение среднего уровня, как его получить?

[Искатель приключений, проходящий мимо 526]

О, это? Это награды из Косметической экипировочной коробки, которую получили игроки Капсульного издания.

[Искатель приключений, проходящий мимо 527]

Подождите, значит, снаряжение фактически бесполезно?

[Искатель приключений, проходящий мимо 528]

Ну, это зависит от того, что под ней находится. Считайте, что это что-то вроде косметического скина из других игр, но другое. Скажем, у вашего снаряжения маленький металлический нагрудник, а у вашей экипировки - большой и толстый металлический нагрудник, прочность снаряжения будет передаваться в равной степени и экипировке. Таким образом, в данном примере, поскольку на костюме больше металла, фактическая защита металлических частей костюма становится слабее.

[Искатель приключений, проходящий мимо 529]

О, тогда получается, что костюмы становятся помехой?

[Искатель приключений, проходящий мимо 530]

Не совсем, если у вас соотношение материалов между снаряжением и костюмом 1 к 1, то все будет в порядке. Однако учтите, что это работает только между материалами одного типа, а это ткань, кожа и металл.

[Искатель приключений, проходящий мимо 531]

Понятно, это имеет смысл и кажется вполне сбалансированным. Думаю, кто-то не сможет получить полный комплект высокоуровневой металлической брони, надев лишь небольшое количество в каждый слот.

[Искатель приключений, проходящий мимо 532]

Именно, плюс ты будешь выглядеть круто. Так что все в выигрыше!

[Искатель приключений, проходящий мимо 533]

А вы можете превратить снаряжение в костюм?

[Искатель приключений, проходящий мимо 534]

Я не уверен. В этой игре возможно все, но я не сталкивался ни с чем подобным. Я бы предположил, что это высокоуровневый предмет или техника.

[Искатель приключений, проходящий мимо 535]

Имеет смысл.

[Искатель приключений, проходящий мимо 536]

Кто-нибудь уже получил редкое снаряжение?

[Белая полоса 537]

Ты имеешь в виду, есть ли у нас синие? Нет, хотя их можно купить в некоторых оружейных магазинах в Халиграде.

[Биг3 538]

Они прямо-таки обдирают нас, братан. Босс-человек берет премию.

[Искатель приключений, проходящий мимо 539]

Я смутно понимаю, что вы пытаетесь сказать, BigZ, но ваше сообщение довольно трудно понять.

[Искатель приключений, проходящий мимо 540]

Я знаю, цены безумны, мне удалось выручить всего несколько серебряных от продажи материалов, а у меня их почти не осталось!

[Белая полоса 541]

Гоблины - довольно прибыльное занятие, хотя они и трудны, так что вам придется взять с собой партию.

[Искатель приключений, проходящий мимо 542]

А где их можно найти?

[Белая полоса 543]

К юго-востоку от Халиграда есть большой лес, где много спаунов. В итоге я заблудился и наткнулся на группу гоблинов lv5.

[Искатель приключений, проходящий мимо 544]

О, Lv5? Это самый высокоуровневый моб, которого мы видели до сих пор, верно?

[Белая полоса 545]

Думаю, да. Они были довольно сильны в группе из 5 человек, мы потеряли 2 членов партии, пытаюсь убить их.

[Искатель приключений, проходящий мимо 546]

Мне удалось разграбить камень улучшения у гоблина. Я полагаю, это предмет для улучшения снаряжения, верно?

[Искатель приключений, проходящий мимо 547]

О, вам действительно повезло! Я сегодня разговаривал с одним человеком из гильдии авантюристов о предметах, которые выпадают из гоблинов, и камень улучшения - один из редких предметов. Он объяснил, что если отнести его кузнецу, то он сможет использовать камень для улучшения одного предмета снаряжения.

[Белая полоса 548]

О, это так? Я полагаю, он немного увеличивает статистику предмета, верно?

[Искатель приключений, проходящий мимо 549]

Черт, счастличик!

[Искатель приключений, проходящий мимо 550]

Похоже на то, очевидно, вы можете улучшать один и тот же предмет несколько раз, однако это становится сложнее, чем выше уровень предмета. Чем выше уровень, тем больше шансов, что предмет будет поврежден и даже полностью уничтожен.

[Белая полоса 551]

О боже, значит, есть шанс полностью взорвать экипировку в эндшпиле?

[Искатель приключений, проходящий мимо 552]

Я не уверен насчет эндгейм снаряжения, но точно железное и стальное. Парень, с которым я разговаривал, также упомянул, что уровень кузнеца также имеет значение. Чем лучше кузнец, тем больше шансов на успех и меньше шансов на повреждение.

[Белая полоса 553]

Интересно, так кто же тогда лучший кузнец, к которому стоит идти?

[Искатель приключений, проходящий мимо 554]

Честно говоря, я не знаю. Авантюрист упомянул, что на ремесленной улице есть пара мастеров-кузнецов, но их услуги довольно дороги.

[Белая полоса 555]

Понятно. Думаю, я пойду и проверю это, о результатах сообщу позже в этой теме.

[Нить - Союз фермеров]

Эта тема для тех, кто в настоящее время шлифует ХР, чтобы поделиться своим опытом и советами.

[Искатель приключений, проходящий мимо 139]

Эй, кто еще шлифует в лесу Вудспайк?

[Искатель приключений, проходящий мимо 140]

Я - да, просто делаю перерыв и просматриваю форумы. Черт, эти гоблины дают хороший хр!

[Искатель приключений, проходящий мимо 141]

Ты уже на 3-м уровне?

[Искатель приключений, проходящий мимо 142]

Почти, мы прибыли час назад и уже убили 15 гоблинов. Бои очень напряженные.

[Искатель приключений, проходящий мимо 143]

Я знаю! Не помогает и то, что один из наших членов просто дико размахивает мечом в надежде задеть что-нибудь, а другой пытается вести себя круто и размахивать мечом, как герой аниме, крича о своих навыках.

[Искатель приключений, проходящий мимо 144]

Лол, ну и зануда

[Суши с тунцом 145]

Я не совсем знаком с аниме, но мне смешно от одной мысли об этом.

[Искатель приключений, проходящий мимо 146]

Как все находят "Ферму хр"?

[Искатель приключений, проходящий мимо 147]

Честно говоря, довольно медленно. У меня закончились зелья маны, поэтому нужно подождать, пока они восполнятся естественным путем.

[Искатель приключений, проходящий мимо 148]

Отстойно быть магом, лол. Я волшебный мечник, и даже когда у меня нет маны, я все равно могу сражаться с гоблинами без особых проблем.

[Искатель приключений, проходящий мимо 149]

Я колдун, а не маг. По крайней мере, у магов есть короткий меч, который можно использовать, когда нет маны.

[Искатель приключений, проходящий мимо 150]

Думаю, в ранней игре колдун довольно труден без дополнительных зелий маны, но я представляю, что в поздней игре он будет невероятно силен.

[Искатель приключений, проходящий мимо 151]

Я надеюсь на это, поскольку мы не можем сменить класс, даже если создадим новый аккаунт.

[Искатель приключений, проходящий мимо 152]

Икр, что это такое? Как будто они регистрируют нашу ДНК или что-то вроде того, поэтому мы не можем завести новую учетную запись.

[Искатель приключений, проходящий мимо 153]

Эх, это оттолкнет некоторых игроков, которые выбирают классы, которые им не нравятся, но я думаю, что игра слишком заманчива, чтобы они могли остаться в стороне.

[Искатель приключений, проходящий мимо 154]

Правда, я уже подсел.

[Броунфельд 155]

Подождите, эта тема не о выращивании пшеницы?

[Искатель приключений, проходящий мимо 156]

Лол, нет, вернись и поиграй в симулятор фермерства.

[Искатель приключений, проходящий мимо 157]

Есть ли способ увеличить прирост хр?

[Атехуан 158]

На самом деле я тестировал это с друзьями. Суть в том, что каждый враг дает определенное количество хр. Когда вы в партии, оно делится поровну между всеми членами, но когда вы убиваете врага в одиночку, вы получаете небольшой прирост.

[Искатель приключений, проходящий мимо 159]

Вы хотите сказать, что чем меньше игроков, тем больше хр, верно? И что одиночное прохождение - самый быстрый метод?

[Атехуан 160]

Потенциально, да. Если вы достаточно хороши, чтобы справиться со всеми врагами в одиночку, это возможно, я бы предположил, но тогда вам также нужно учитывать время, необходимое для убийства в одиночку, по сравнению с другими игроками, а также время, необходимое для регенерации маны.

Я пытаюсь сказать, что для каждого типа врагов это время будет разным, так как вы можете

убить больше врагов с группой за более длительное время, что принесет больше хр, чем если бы вы убили только несколько врагов в одиночку за более короткий промежуток времени.

[Искатель приключений, проходящий мимо 161]

А, вы говорите о мини-максинге, верно?

[Искатель приключений, проходящий мимо 162]

Я скучаю по поеданию Doritos во время игры.

[Искатель приключений, проходящий мимо 163]

Мин-максинг?

[Атехуан 164]

Да, мин-максинг - это термин, обозначающий, когда геймеры стараются быть максимально эффективными. Например, игрок пытается свести к минимуму время ходьбы между группами врагов, при этом максимально увеличивая свои атакующие показатели, чтобы быстро зачистить врагов.

[Искатель приключений, проходящий мимо 165]

Считайте, что вы используете свое время с максимальной пользой.

[Искатель приключений, проходящий мимо 166]

Понятно, в этом есть смысл. Хотя в этой игре это звучит утомительно, поскольку мы действительно можем почувствовать усталость.

[Атехуан 167]

Думаю, вы правы, но это не остановит хардкорных геймеров.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/3049589>