Появившись в деревне новичков, Коннор сразу же сосредотачивается, оценивая местность, в которой он сейчас находится, и направляется в сторону деревенской площади.

Коннор открывает все свои капсулы с бонусами, получает необычный длинный меч, который увеличивает его VIT, чему он несказанно рад, а также выбирает костюм, похожий на костюм Тайрелла.

Его костюм немного более объемный, чем у Тайрелла, с большими латами и поножами, что придает ему больше солидности. Его цветовая гамма также похожа: пластины окрашены в сверкающий белый цвет, а отделка - в красный. Его длинный меч и щит очень похожи на меч и щит Рассела, однако вместо дракона на них изображен феникс. Рукоятка меча имеет форму феникса с лезвием, торчащим из открытой пасти, а на металлическом круглом щите изображен рельеф феникса с поднятыми крыльями.

Довольный своим новым обликом, дополнительными припасами и интригующим голубым яйцом с белыми пятнами, Коннор закрывает подсказку системы, направляющую его к первому NPC-персонажу в учебнике. Внутренне довольный тем, что ему не нужно вступать в разговор с NPC, который в данный момент окружен несколькими новыми игроками, только что появившимися на свет, он подходит к охраннику у ворот деревни.

— Простите, сэр стражник, не могли бы вы указать мне направление к Халиграду?

Удивленный появлением Коннора, стражник пристально смотрит на него, положив руку на меч.

— Кто ты такой? Как ты попал в деревню?

Видя, что стражник насторожился, Коннор поднимает руки, пытаясь сообразить, что сказать.

— О, простите, что напугал вас! Я Коннор, я прибыл сюда минуту назад. Я... о боже, как там Честер сказал, кем мы были? Кхм. Я бессмертный искатель приключений, я совсем новичок во всем этом, так что вам придется извинить мою явную неуверенность.

Услышав это, на лице охранника появляется выражение удивления, и он начинает кивать в знак понимания.

— А, так это сегодня вы, бессмертные, прибываете! Староста деревни упоминал, что вы скоро прибудете, но не знал, когда именно. Что ж, вам очень повезло, потому что Халиград находится всего в часе ходьбы к западу от этой деревни. Просто следуйте прямо по дороге сюда, и вы прибудете.

Услышав ответ охранника, Коннор может только поблагодарить свою удачу за то, что его отпрыск находится так близко к тому месту, где ему нужно быть. Подумав о своей реакции,

если бы его отпрыск оказался на западной границе, он может только представить себе длинный список проклятий, которые он бы выкрикивал до небес.

Спросив стражника о врагах, которых он может встретить по дороге, Коннор начинает бежать трусцой в сторону Халиграда.

Примерно на полпути Коннор немного отклоняется от пути и попадает в место, где разбросано множество валунов, - место, о котором стражник ранее говорил ему, что там могут появиться враги.

Враги в этой области состоят из слизней 1-2 уровня. Это слабые сгустки желе, которые дают мало XP, но Честер рекомендовал всем потратить некоторое время на сражение с ними, если они встречаются, чтобы привыкнуть к оружию и навыкам, которые они могут использовать.

Коннор потратил около получаса на охоту на слизней в этом месте, встретив всего 12, что позволило ему поднять свой уровень до 2-го Lv, 45%. Пока он убивает 12-го слизня, появляется еще несколько игроков, также охотящихся на слизней в этом районе, что значительно снижает шанс встретить врагов.

Почувствовав удовлетворение от того, что ему удается поражать слизней с каждым ударом, даже если они медлительны и его удары часто промахиваются мимо ядра в центре студенистого сгустка, Коннор продолжает свой путь в Халиград. Прибыв к входным воротам всего через час с четвертью и имея теперь 2 уровень, он находит себе скамейку неподалеку, чтобы быстро отдохнуть и дать накопившейся усталости уменьшиться.

За это время Коннор перебирает в уме и вспоминает свои текущие планы на время пребывания в Халиграде.

Во-первых, всем членам группы поручено отправиться на поиски ранца в глубокой воде городских доков. Честер объяснил, что где-то недалеко от конца главной набережной будет находиться ранец, содержащий несколько золотых монет и уникальное украшение. Он не знал точного места, но сказал, что это будет в радиусе 20 метров.

Этот ранец станет стартовым капиталом группы, и денег должно хватить на то, чтобы покрыть расходы на самое необходимое для выполнения заданий.

Следующее задание Коннора - получить список предметов, который он запомнил. Все эти предметы связаны с квестами, которые можно встретить в городе Халиград, и их необходимо выполнить для реализации своих планов.

Последняя часть его списка задач в Халиграде - встретиться со всеми в главном храме завтра вечером и официально создать свою гильдию.

Через 10 минут, вспомнив все детали, наслаждаясь уникальным и освежающим средневековым городом, улицы которого ласкает легкий соленый морской бриз, Коннор наконец встает со скамейки. Он идет по главной магистрали от восточных ворот к замку и сворачивает на запад, следуя по широкой улице, которая спускается к морю.

Примерно через полчаса ходьбы, пользуясь системной картой, которая помогает ему ориентироваться на улицах Халиграда, Коннор выходит из зданий, напоминающих ему картины Гаваны на Кубе, на широкие причалы, которые выстроились вдоль внутренней стороны бухты, в которой расположен Халиград.

Оглядевшись вокруг, Коннор легко обнаруживает главный каменный причал, возвышающийся на 2 метра над водой и заметно выступающий в бухту дальше, чем все остальные вокруг.

Когда Коннор направляется к концу длинного каменного сооружения, он получает несколько взглядов от работников причала, которым кажется странным присутствие на причале облаченного в доспехи искателя приключений. Дойдя до конца, он быстро снимает свое снаряжение, оставив только обычные брюки, и прыгает в воду.

Коннор начинает методично прочесывать 10-метровую глубину вокруг набережной, используя несколько камней среднего размера, которые он ранее собрал, убивая слизней, чтобы отметить место, где он был, преодолевая приличное расстояние каждый раз, когда он нырял под прозрачную голубую воду.

После примерно часа поисков Коннору удалось пройти 1/8 часть указанной территории, прежде чем он увидел знакомую фигуру в конце доков, которая помахала ему рукой.

Рассел тоже быстро добрался до Халиграда и сейчас сидит на конце пирса, когда Коннор подплывает к нему.

— Ну что, пока не везет?

Услышав это, Коннор вздохнул, опираясь на камни причала.

— Нет, меня кусали крабы, но я не встречал ранца. Я осмотрел эту территорию; можешь начать с той стороны?

Коннор и Рассел не так уж близки, они несколько раз встречались по Интернету через Честера, но впервые встретились лицом к лицу только 2 дня назад. Их можно считать друзьями, но у них не было времени, чтобы сформировать крепкую связь, как у него со многими другими.

Кивнув, Рассел с трудом начинает снимать доспехи.

— Понял. Возможно, через некоторое время мне понадобится одолжить несколько лишних камней, по дороге сюда я не так много смог найти.

С этими словами Рассел прыгает в воду и начинает поиски с другой стороны набережной, противоположной той, где находится Коннор.

Еще через час Бен и Мари тоже прибыли, присоединившись к поискам. Когда все четверо теперь здесь, поиски занимают гораздо меньше времени, и в конце концов они находят большой ранец в последней проверенной области.

Забравшись обратно на пирс и протянув руку Расселу, который с трудом держался на ногах, Коннор в отчаянии вздохнул, садясь.

— Конечно, он был найден в последней зоне, которую нам пришлось обыскивать. Так раздражающе типично.

Усмехнувшись, Бен комментирует.

— Ну, по крайней мере, теперь он у нас есть. Может, отправимся на следующую остановку?

Видя, что все избегают говорить о слоне в комнате, Мари решает высказаться.

— Итак... ммм... до этого... Бен, то, что сказала Фортуна, правда?

Выпустив глубокий вздох, Бен покачал головой в отчаянии.

— Слушай, я и сам не совсем уверен. Я предполагаю, что она сказала тебе, что у нас с Честером был разговор о путешествиях во времени, что правда, но вся эта смена пола и прочее дерьмо? Мне еще нужно разобраться со своими мыслями по этому поводу. Сейчас все просто чертовски безумно, и будет лучше, если мы подождем, пока все приедут, прежде чем говорить об этом. Особенно с самим Честером.

Услышав такой ответ, Коннор скрестил руки на груди.

— Подождите, так вы говорите, что то, что сказала Фортуна, скорее всего, правда? Что это вообще такое - путешествие во времени?

Махнув рукой, доставая рубашку из инвентаря, Бен устало отвечает на любопытство Коннора.

— Короче говоря, да, пока все указывает на то, что это правда. У меня были акции одной компании, однако несколько недель назад Честер точно предсказал, с какими проблемами

столкнется компания, а также приблизительные сроки и влияние на цену акций. Такое предсказание невозможно сделать, если только это не внутренняя работа. Послушайте, я объясню всем то, что знаю, позже. Правда это или нет, но сейчас у нас есть задачи, которые нужно выполнить. Честер должен быть здесь позже, так что давайте спросим его об этом в это время.

http://tl.rulate.ru/book/91182/3000194