

Тем временем на рыночной площади Халиграда.

Человек в тяжелых пластинчатых доспехах в настоящее время идет к гильдии авантюристов в сопровождении большой группы игроков. Его высокую и внушительную фигуру украшает лицо, скрывающее намек на презрение к окружающим.

[Системное объявление]

[Рейдовая партия под предводительством бессмертного воина Астории - первая группа, убившая рейдового босса. Все члены партии были награждены уникальным званием: Рейд "Пионер"]

[Системное объявление]

[Рейд-пати под предводительством бессмертного воина Астории - первая группа, убившая босса рейда Мутировавшего гоблина: Квадратная челюсть. Все члены партии были награждены уникальным титулом: Убийца квадратной челюсти]

[Системное объявление]

[Рейдовая группа под предводительством бессмертного воина Астории стала первой группой, убившей рейдового босса без смертей. Все члены партии получили уникальный титул: Стойкий воин]

Мужчина останавливается на месте, увидев объявления, и со звуком скрежещет зубами.

— Какого черта, как игроки могут победить рейд-боссов за 2 дня?

Услышав слова мужчины, один из игроков в кожаной броне с луком, перекинутым через спину, тоже комментирует. На его лице застыло выражение удивления и презрения.

— Да, этот придурок, должно быть, использует какой-то хак или эксплойт.

Худой игрок в халате также комментирует. Его выражение лица остается нейтральным, когда он говорит.

— Я не думаю, что это так, если честно, я видел в Интернете, что некоторые люди пытались взломать серверы игры и ее внутренние файлы, но у них ничего не получилось. Безопасность этой игры просто безумна.

С рычанием человек в пластинчатой форме поворачивается лицом к группе, стоящей позади

него.

— Независимо от того, использовали они сомнительные средства или нет, факт в том, что они опередили всех нас, а это неприемлемо. Риппер, выясни, что это за группа. Дэдшот, узнай об этом боссе и о том, как мы можем его убить. Люциан, иди набери больше игроков высокого уровня.

Услышав это, коротышка в плаще, лучник в кожаной одежде и худой человек в мантии подтвердили свои слова и разбежались в разные стороны.

— Астария, тебе лучше присоединиться к нам, или я превращу твою жизнь в ад.

Тем временем на другой стороне рыночной площади, в трактире с вывеской, изображающей стоящего на задних лапах медведя, несколько случайных игроков наслаждаются напитками в таверне, болтая.

Внезапно игроки вскочили, когда в поле их зрения появились последовательные объявления.

Мужчина с объемными мышцами и бородой сидит прямо,

— Боже мой, кто-то уже завершил рейд!

В то же время игрок, который решил стать эльфом, тоже выкрикивает.

— Серьезно, это безумие.

Тучный гномий игрок тяжело опускает кружку с элем, пытаясь убрать с лица растерянное выражение.

— Подождите, а что такое рейдовые боссы?

Эльфийский игрок смотрит на него, когда тот начинает объяснять.

— Рейдовые боссы - это очень сложные враги, для убийства которых требуется большое количество игроков. Однако я предполагаю, что раз его убили новые игроки, то, скорее всего, он довольно слаб по сравнению с другими, может быть, как обучающий рейд.

Услышав это объяснение, громоздкий игрок комментирует.

— А разве рейды не должны быть сложными?

Кивнув в знак подтверждения, эльфийский игрок объясняет, о чем он думает, скрестив руки.

— Да, определенно. Я представляю, что босс рейда был довольно сильным. Вероятно, его одолела одна из гильдий.

Громоздкий игрок качает головой, прислонившись спиной к стулу.

— Гильдия? Думаю, это правдоподобно. Однако, полагаю, ее должен возглавлять один из тех профессиональных игроков. Лидера группы звали Астария, верно?

Эльфийский игрок кивает головой, а остальные игроки, сидящие рядом, наклоняются, прислушиваясь к разговору троих за столом.

— Да, это верно, хотя я не знаю ни одного профессионального игрока с таким именем. Однако это может быть кто-то из наших знакомых, но под другим именем.

Услышав, что игроки вдруг заволновались, подошла буфетчица Анна.

— О, что это за суматоха здесь происходит?

Увидев, что Анна подошла, эльфийский игрок слегка повернул свой стул, чтобы он мог поговорить с буфетчицей, которая проявила интерес к их разговору.

— А, ну, видите ли, мы, игроки, получили сообщение, что одному из нас удалось завалить какого-то большого рейдового босса по имени Квадратная Челюсть.

Услышав это, Анна широко раскрыла глаза.

— Кто-то наконец-то расправился с этим гоблином?! Он пользуется дурной славой в этих краях, и поскольку он так силен, королевство ничего с ним не делает.

Покачивая головой, Анна продолжает объяснять ситуацию.

— Поскольку королевство не хочет тратить жизни на то, чтобы убить его, наряду с проблемой, что он возрождается через месяц, чтобы снова возглавить гоблинов, торговля постоянно затруднена. Только на прошлой неделе гоблины напали на повозку, которая везла товары для этого трактира.

Кивнув в знак понимания, эльфийский игрок рефлексивно натягивает очки, но потом понимает, что на нем их нет.

— Понятно, думаю, для королевства хорошо, что мы, игроки, сейчас рядом, нам не нужно беспокоиться о том, что нас убьют, не говоря уже о том, что это вид деятельности, который нравится многим игрокам.

Услышав странный термин, Анна задает вопрос.

— Что вы имеете в виду под словом игрок? Это другое название, которое вы используете вместо Бессмертных Воинов?

Услышав вопрос Анны, гномий игрок снова вступает в разговор с выражением растерянности на лице.

— Что такое Бессмертный Воин?

Видя замешательство своего гномьего друга, эльфийский игрок вздыхает и объясняет.

— Чувак, ты что, серьезно не смотрел основную информацию об игре? Сеттинг заключается в том, что игроки спускаются в мир богов в качестве Бессмертных Воинов.

Услышав это, гномий игрок хмыкает в знак понимания, подносит свою кружку с элем обратно ко рту, пока Анна задает другой вопрос.

— Я была немного смущена некоторыми вещами, которые вы сказали, но хорошо знать, что вы, ребята, Бессмертные Воины. Я встретила одну из них по имени Астария, она была доброй девушкой и дала мне очень хорошее впечатление о вас, воинах.

Услышав это, все разговоры игроков сразу же прекратились, и все они повернулись, чтобы посмотреть на Анну.

— Ч-что, я что-то не так сказала?

Услышав заикание Анны, эльфийский игрок тут же восклицает.

— Подожди, ты встретила эту Астарию?! Это она возглавляла рейд, который убил Квадратную Челюсть!

Зажав рот руками, Анна задыхается.

— Не может быть, эта милашка пошла и сразилась с этим ужасным грубияном! Ты не знаешь, все ли с ней в порядке?!

С лицом, полным шока от мгновенной смены тона Анны, громоздкий игрок отвечает с задумчивым лицом.

— На самом деле я ее не знаю, но в одном из объявлений говорилось, что ей удалось убить Квадратную Челюсть, при этом никто в ее партии не погиб, так что я полагаю, что с ней все в порядке. Кроме того, поскольку она похожа на нас, тебе не о чем беспокоиться. Мы не так уж сильно чувствуем боль.

С паузой колебания эльфийский игрок задал вопрос.

— Будет ли невежливо, если мы спросим об Астарии?

Положив руку на сердце, Анна вздохнула, услышав, что с Астарией все в порядке, а затем встала чуть выше и сказала.

— Все в порядке, я не возражаю. Она пришла и осталась здесь прошлой ночью, ведомая одним из стражников. Она едва держалась на ногах, очень устала и была вся в крови.

Понимая, что сказала что-то, что может быть неправильно истолковано, она поспешно взмахнула руками, пытаясь прояснить сказанное.

— Понимаешь, это потому, что она вчера убила кучу гоблинов и была одна. В любом случае, помимо того, что она была сильной, она была очень доброй девушкой. К тому же очень красивая, и я не могу удержаться, чтобы не присмотреться к ней.

Положив руки на бедра, Анна наклонилась вперед в довольно угрожающей позе, глядя вниз на подвыпивших игроков.

— Только не вздумайте шутить, иначе я натравлю на вас Джорна. Бессмертный или нет, я не потерплю никаких домогательств к этой девушке.

Услышав слова Анны, Джорн заикается за барной стойкой.

— Ч-что? О! Ахм. Да, все именно так, как говорит моя жена.

Глядя между ними, гномий игрок не мог не рассмеяться и не сделать замечание.

— Черт, не могу поверить, что ты ведешь себя как мать Астарии. А Йорн, не волнуйся, я чувствую твою боль, я тоже муж-подкаблучник. Я максимально использую возможность напиться в этом мире, чтобы избежать гнева жены!

Услышав это, и местные NPC, и игроки разразились смехом, ослабив небольшое напряжение от предупреждения Анны.

По всему Халиграду происходят похожие разговоры, когда игроки горячо обсуждают нового человека, который после завершения сложного рейда уже четыре раза подряд объявлялся на сервере.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2973122>