

Вслед за молнией Астария использует остаточную вспышку, которая заставляет Квадратную Челюсть споткнуться о край костра, движение становится более неустойчивым из-за поврежденного колена. Как раз в тот момент, когда босс собирается прийти в себя, в его спину ударяет взорвавшийся огненный шар. От силы обеих последовательных атак гоблин падает на огонь, завывая от боли, так как его кожа начинает гореть.

— Проклятье, ты жестока!

Услышав сзади комментарий Тайрелла, Астария качает головой, придвигаясь ближе, чтобы бросить земляной шип в открытое колено босса.

Квадратная Челюсть от боли начинает брыкаться, отталкивая огонь и размахивая рукой. Куски пылающего дерева, вплавленные в его руку, вырываются с силой, и один острый осколок летит прямо в голову Астории.

Видя это, Астария испытывает надвигающееся чувство сожаления о том, что была так неосторожна, и стремительно делает шаг, чтобы увернуться. Однако она слишком медлит, и осколок пылающего дерева вонзается в ее левую руку, заставляя ее подавить болезненный крик, а посох падает на пол.

Не желая больше рисковать, Астария тут же отступает, используя тот короткий момент, когда босс все еще отвлекается, пытаясь подняться. Она вонзает меч в землю и вытаскивает пылающий деревянный осколок из руки, прежде чем он нанесет еще больше повреждений, стиснув зубы от сильной боли.

Рана наносит в общей сложности 112 повреждений и кровотечение -2НР в секунду, что означает, что у Астории есть две с половиной минуты, чтобы выпить зелье здоровья или перевязать руку, прежде чем она умрет от потери крови.

Быстро оценив ситуацию, Астария видит, что ее ход оправдывает себя: Квадратная Челюсть теряет около 13% НР, остаток здоровья составляет 11%. Если ей удастся обезвредить ногу босса до того, как она истечет кровью, то у нее будет достаточно дыхания, чтобы выпить зелье здоровья и свободно атаковать без особого риска.

Решив пересилить боль, Астария выхватывает меч, в то время как ее левая рука остается хромой. Приготовившись, она позволила своему гневу подняться, оттеснив боль в руке на задний план. Ее эмоции, подогреваемые ненавистью к боссу гоблинов и досадой на свою неосторожную ошибку, еще больше усиливаются от желания использовать эти чувства, чтобы притупить боль.

Видя, что только что произошло, Тайрелл протягивает руку, чтобы остановить Роксану, которая бросается к Астории.

— Аврора, ты в порядке?!

Услышав оклик Роксаны, Астария кричит в ответ сердитым тоном, не сводя глаз с Квадратной Челюсти.

— Не подходи. Этот ублюдок ранил мою руку. Я отниму у него ногу.

С этим криком Астария бросается на Квадратную Челюсть, который стоит на ногах, вся его передняя часть обуглена до черноты, а некоторые щепки дерева все еще горят, оставаясь застрявшими в коже.

Увидев, что почерневший босс поднимает руку, чтобы ударить ее, Астария тут же останавливает свою атаку, не давая кулаку, замахнувшемуся на нее, нанести прямой удар.

Привычным движением Астария вырывается вперед и прыгает, используя опущенную руку Квадратной Челюсти в качестве опоры и нанося удар мечом в глаза босса. Хотя удар не попал прямо в цель, он возымел желаемый эффект, так как разъяренный босс поднял руки, чтобы блокировать удар.

Воспользовавшись представившейся возможностью, Астария крутанулась за спиной Квадратной Челюсти и, используя импульс от приземления, нанесла косой удар прямо в зияющую рану на колене босса.

Понимая, что ее атаки недостаточно, Астария решает нанести удар прямо в рану, используя весь вес своего тела. Отведя правую ногу назад, она вонзает меч в рану, меч проникает гораздо глубже, чем она ожидала, заставляя босса реветь от боли.

Рука Квадратной Челюсти, замахнувшаяся на Астарию как дубина, отбрасывается, его колено подгибается, пролетая прямо над головой Астарии. Поскольку правая нога босса больше не может его поддерживать, он падает лицом вперед на пол пещеры.

Довольная результатом, Астария тут же отступает назад, оставляя меч в колене, и отдает команды отряду.

— Тайрелл, вбей меч поглубже, лучше перестраховаться. Следи за махами. Роксана, Бен, начинайте атаковать снова.

Услышав ответные действия, Астария тут же открывает инвентарь и достает красное зелье, которое начинает пить. Чувствуя, как боль утихает по мере того, как она пьет, ее охватывает чувство облегчения, ведь она всерьез опасалась, что совершит ошибку и вся партия будет уничтожена.

Оглянувшись назад, она видит, как Тайрелл с размаху опускает свой молот на острие ее меча, словно гвоздь, еще больше пробивая колено Квадратной Челюсти, в то время как босс пытается с помощью рук и оставшегося левого колена подняться.

Всплеск боли, полученный Квадратной Челюстью от колена, заставляет его снова закричать, когда его тело содрогается и рушится обратно на пол.

Видя, что Тайрелл отступил, Бен и Роксана начинают наносить все свои удары по боссу, уменьшая его НР, пока Астария подходит и поднимает свой посох. Поскольку Квадратная Челюсть может только ползти, пытаясь приблизиться, остальная часть боя становится легкой, так как всем удастся оставаться вне пределов досягаемости.

С последним броском Молнии Босс падает на пол лицом вперед, а его труп превращается в месиво из зеленого, черного и красного.

[Босс рейда хобгоблинов: Квадратная челюсть 35 уровня побежден. Получено 629% ХР. Получено 2627% ХР очков умений]

[Lv 18 -> 24]

[Все атрибуты +6]

[+30 очков атрибутов]

[+27 очков умений]

[Системное объявление]

[Рейдовая группа под предводительством бессмертного воина Астории стала первой группой, убившей босса рейда. Все члены партии получили уникальный титул: Рейд "Пионер"]

[Системное объявление]

[Рейд под предводительством бессмертного воина Астории, стал первой группой, убившей босса рейда, Мутировавшего хобгоблина: Квадратная челюсть. Все члены партии были награждены уникальным титулом: Убийца Квадратной Челюсти]

[Системное объявление]

[Рейдовая группа под предводительством бессмертного воина Астории стала первой группой, которая убила рейдового босса без смертей. Все члены партии получили уникальный титул: Стойкий воин]

Увидев появление трех последовательных системных сообщений, Астария испустила вздох облегчения и села на пол, сложив ноги на одну сторону.

Остальные члены группы теперь обмениваются приветствиями, похлопываниями по спине и ударами кулаков, подходя к Астории, и их воодушевление заметно по их легким шагам, ведь они все наслаждаются своей победой.

Астария проверяет новую почту, которую она получила, когда появились объявления, и прекрасная улыбка украшает ее лицо, когда она читает их содержание.

[Новое: Поздравления за достижение "Первый участник рейда, убивший босса рейда"]

Отправитель: Система

{Поздравляем вас с тем, что вы стали лидером первого рейдового отряда, убившего рейдового босса в Caelus Online. Вы получили уникальный титул "Пионер рейда" и были вознаграждены 3 бесплатными очками атрибутов, эпической экипировкой, а также зельями здоровья и маны x20. Полученные предметы будут помещены в ваш инвентарь}

[Новое: Поздравления за достижение "Первое убийство босса рейда мутировавших гоблинов: Квадратная челюсть"]

Отправитель: Система

{Поздравляем вас за то, что вы стали лидером первого рейдового отряда, убившего рейдового босса Квадратная Челюсть в Caelus Online. Вы получили уникальный титул "Убийца Квадратной Челюсти" и были вознаграждены 3 бесплатными очками атрибутов, синим ящиком снаряжения, а также зельями здоровья и маны x20. Полученные предметы будут помещены в ваш инвентарь.}

[Новое: Поздравления за достижение "Первая группа, убившая босса рейда без смертей"]

Отправитель: Система

{Поздравляем вас с тем, что вы стали лидером первой группы рейда, которой удалось совершить невероятный подвиг - убить рейдового босса без смертей в Caelus Online. Вы получили уникальный титул "Стойкий воин" и были вознаграждены 4 бесплатными очками атрибутов, легендарным ящиком снаряжения, x10 зельями укрепления и x1 ящиком костюма. Полученные предметы будут помещены в ваш инвентарь}

Просматривая системную почту, Астария удивляется все больше и больше. Астария понимает, что первое эпическое снаряжение, полученное ранее, получено за достижение "Убийство босса первого рейда" и что босс, скорее всего, ничего не сбросил. Однако, когда она видит легендарный сундук, она не может сдержать удивленного вздоха.

Как известно Астории, СО по своей сути справедлив, поэтому появление легендарного сундука

до официального релиза для нее просто умопомрачительно. Однако, поразмыслив над этим вопросом, она поняла, что в этом есть смысл. Награда за выполнение достижения, которое уже сгенерировано до выхода игры, уже определена, и время выполнения ни на что не влияет, в то время как достижения, которые генерируются случайным образом из результатов взаимодействия игроков и NPC, сбалансированы в зависимости от развития сервера.

Учитывая текущий уровень способностей игроков, убить рейд-босса без смертей практически невозможно, а это значит, что к тому времени, когда это будет достигнуто нормально, легендарное снаряжение станет более распространенным.

Со счастливой улыбкой, зная, что ее навыки стали еще важнее, нарушив игровой баланс, Астария смотрит на своих друзей, которые начинают осыпать ее похвалами.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2968756>