

Услышав звук насмешки, Астария мгновенно понимает, что Квадратная Челюсть тоже будет затронута, поэтому она быстро возвращается в зону ближнего боя и наносит шквал ударов по колену гоблина, привлекая внимание босса, который замахивается на нее кулаком.

Едва увернувшись от атаки, Астария использует уклонение, чтобы снова уйти на некоторое расстояние. Посмотрев в сторону своих друзей в поисках возможности убрать часть вражеских призывателей, Астария замечает, что большинство врагов собрались в группу, которую сдерживают Тайрелл и Рассел.

Воспользовавшись случаем, Астария запускает огненный шар прямо в центр гоблинов, мгновенно убивая 6 из них, ранив и сбивая с ног еще нескольких, оказавшихся рядом с местом взрыва огненного шара.

[6X Элитный гоблин 15-го уровня побежден. 39.7% XP получено. 336% очков навыков XP получено]

[16 -> 17 Lv]

[Все атрибуты +1]

[+5 очков атрибутов]

[+3 очка умений]

Вернув свое внимание к Квадратной Челюсти, Астария уворачивается от взмаха руки босса, которую он использует как дубину, и наносит еще один удар по колену гоблина - действие стало для нее привычным после многократного повторения.

Оглянувшись на своих друзей, Астария видит, что Эш использует новый навык, который он открыл на 16-м lv, посылая энергию из своего меча, обезглавливая трех гоблинов, которые бросаются на него.

[2X Элитный гоблин 15-го уровня побежден. 9,8% XP получено. 112% очков умений XP получено]

[+1 очко навыка]

Тем временем Тайрелл блокирует копье гоблина и сокращает расстояние, чтобы взмах его светящегося молота нашел свою цель.

[Элитный гоблин 15 уровня побежден. 4.9% XP получено. 56% очков умений XP получено]

[+1 очко умений]

Рассел, стоя рядом с Тайреллом, блокирует натиск двух гоблинов, в то время как Бен и Роксана наносят удары сзади, чтобы убить одного из гоблинов, с которыми он сражается.

Довольная тем, что все неплохо справляются, Астария снова отходит назад, отгоняя Квадратную Челюсть от группы и время от времени посылая заклинания.

В игровых терминах кайтинг - это метод, при котором игрок бежит, а враги преследуют его сзади, обычно не имея возможности нанести урон из-за расстояния. Это позволяет игроку время от времени атаковать врагов с низким риском или выиграть время.

Видя, что ее мана упала до 90 единиц, Астария решает сохранить как можно больше, призвав Рассела и Тайрелла взять на себя роль танков, чтобы она могла выпить зелье маны.

Выбрав эту стратегию, Астария держится на расстоянии, время от времени заходя в зону атаки босса, чтобы ударить его коленом, когда он оставит брешь. Оглянувшись на своих друзей, она видит, что они почти закончили убивать призывателей, осталось только три гоблина. Внутренне одобрительно кивнув, она обращается к Тайреллу, который был ближе всех к ней.

— Тайрелл, танк на 10, нужно выпить горшок маны!

Услышав ее слова, он быстро отвечает, прежде чем использовать навык [Удар щитом] на гоблине, чтобы оглушить его, а затем покончить с его жизнью, раздавив его голову, как арбуз, своим молотом.

— Понял.

Приготовившись, Астария вызвала меню инвентаря, сохраняя дистанцию, и быстро заменила посох на зелье в левой руке.

Услышав лязг оружия Рассела и Тайрелла, Астария тут же прекращает движение, откупоривает зелье и пьет его так быстро, как только может, большими глотками.

Зелье маны, которое использует Астария, восполнит 750 МР в течение 60 секунд, но поскольку максимальное количество МР у нее 610, оно восстановит только это количество. Если бы подобные зелья могли восполнять ману сверх максимального уровня потребителя, то в зависимости от качества зелья игрок мог бы получить неограниченное количество маны на это время - серьезное преимущество, которым богатые игроки могли бы легко воспользоваться.

Видя, что ее мана начинает восстанавливаться, Астария продолжает глотать, наблюдая, как горькая синяя жидкость быстро исчезает.

Задыхаясь, Астария опускает голову и видит, как Квадратная Челюсть гонится за Тайреллом, который бросается оскорблениями, а Рассел начинает отставать от босса, пытаясь нанести ему удар.

— Хаха, ты, большой зеленый бабуин, похоже, что твоя мать ударила тебя кирпичом, пока ты был маленьким зеленым беглецом и бегал за мной, как будто я украл твой чертов сладкий рулет!

Этот комментарий вызывает несколько смешков у Бена, который наблюдает за Тайреллом, пытаясь удержать внимание Квадратной Челюсти, в то время как босс ревет от возмущения, понимая, что крошечный муравей сейчас оскорбляет его.

Астария не успевает ни оценить насмешки Тайрелла, ни стереть капли маны с подбородка, когда видит, что Квадратная Челюсть почти догнала Тайрелла.

Сразу же применив свою самую быструю атаку, молния дважды ударяет в Квадратную Челюсть сверху, давая Тайреллу некоторую свободу действий, пока босс шатается от магии. Заметив, что босс все еще сосредоточен на Тайрелле, Астария выпускает огненный шар, а затем бросается вперед, готовя меч для нового удара.

Огненный шар взрывается на спине босса, заставляя его голову повернуться в ту сторону, откуда бежит Астария, показывая, что она успешно привлекла внимание босса. Пока Square Jaw набрасывается на нее, Тайрел и Рассел возвращаются на свои позиции, а рейд-группа возвращается к своему первоначальному построению, готовая к следующему отрезку боя.

Группа продолжает использовать текущую стратегию, периодически применяя магическую бомбардировку, чтобы ограничить передвижение Квадратной Челюсти, в то время как Астария выигрывает время для окончания действия умений, сражаясь своим мечом. Партия также быстро расправляется с группами из 20 призывателей с возрастающей эффективностью по мере того, как здоровье босса уменьшается на 50% и 25%, а полученные очки хп помогают Астории достичь 18-го уровня и получить еще несколько очков умений.

[8X Элитный гоблин 15-го уровня побежден. 39,2% XP получено. 448% очков умений получено]

[+4 очка умений]

[9X Элитный гоблин 15 уровня побежден. 33.8% XP получено. 504% очков навыков XP получено]

[17 -> 18 Lv]

[Все атрибуты +1]

[+5 очков атрибутов]

[+5 очков умений]

Когда последний гоблин повержен, Квадратная Челюсть издает оглушительный рев, гораздо более громкий, чем при вызове гоблинов 15-го уровня, от которого у всех звенит в ушах.

Опытные ММО-игроки в группе понимают, что это означает смену босса, поэтому Тирелл, Роксана и Астария в унисон кричат.

—Будьте осторожны!

Квадратная Челюсть, закончив свой оглушительный рев, упирается обеими руками в пол перед собой, издавая рычащие звуки из глубины горла.

Видя такое поведение, которое она видела у подобных боссов, но не у обычного Квадратной Челюсти, Астария кричит.

— Состояние берсерка, подождите, пока я отключу его колено, прежде чем вы, ребята, нападете".

Решив, что это будет слишком опасно для партии, которая еще не имеет опыта, Астария сосредоточилась на том, чтобы Квадратная Челюсть полностью лишился подвижности правой ноги. За последние 12 минут боя Астариин удалось сделать предыдущую рану гораздо шире, и теперь кровь хлынула наружу, нанося боссу серьезный урон от кровотечения и немного замедляя его движения.

По приблизительным оценкам Астариин, за 8 хороших ударов она сможет пробить достаточно колена, чтобы полностью вывести конечность из строя.

Двигаясь с особой осторожностью, Астария начинает бомбардировать босса магическими атаками, чтобы выиграть немного времени для самоподготовки.

Быстро добавив полученные 10 очков атрибутов к ловкости, Астария бросает огненный шар, а затем использует уклонение, чтобы сократить разрыв между ней и Квадратной Челюстью.

Воспользовавшись оглушением от огненного шара, Астария одним движением руки выхватывает посох и со всей силы наносит удар по большой ране. Почувствовав, что его плоть снова режут, Квадратная Челюсть дико размахивает правой рукой, опускаясь на колено, и Астария едва успевает увернуться, так как скорость босса возросла после состояния берсерка.

Сделав шаг назад, Астария тут же использует свой навык уклонения, чтобы увернуться от босса, который набросился на нее с огромной скоростью.

Астария замахивается мечом, пытаясь нанести новый удар, но из-за возросшего давления меч задевает гоблина чуть выше колена, не попадая в цель.

Внезапно придя в себя, Астария делает движение, чтобы снова подсесть ногу Квадратной Челюсти, уклоняясь от очередного выпада. На этом этапе боя Квадратная Челюсть снова оказывается в центре комнаты, всего в 5 метрах от массивного костра.

Переместившись так, чтобы оказаться между боссом и костром, Астария призывает свой посох и пускает стрелу маны в его глаз, от которой он уклоняется, громко рычит в гневе и делает шаг вперед, чтобы снова броситься на нее.

Астария ухмыляется, видя, что Квадратная Челюсть в гневе не видит очевидной ловушки, и ждет удобного случая, чтобы уклониться, пока невероятно жаркий огонь нагревает ее спину.

Когда рука Квадратной Челюсти оказывается в футе от ее лица, Астария использует свой навык уклонения, чтобы переместиться под удар и оказаться в двух метрах позади босса. С помощью молнии большой гоблин на мгновение застывает в момент атаки, и его прежний импульс уносит его на полметра от огня.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2967008>